



Universidad
Europea
del Atlántico

“Inteligencia Artificial”

Proyecto modelo de reconocimiento de voz

Omar Hugo Alexander Barrios Catun

Santander 16/01/2024

Clase **SpecAugment**, que aplica enmascaramiento en el tiempo y en la frecuencia a espectrogramas de audio.

__init__(self, rate, policy=3, freq_mask=15, time_mask=35): Inicializa el módulo SpecAugment con la tasa, política, parámetro de enmascaramiento de frecuencia y parámetro de enmascaramiento de tiempo especificados.

forward(self, x): Pasa la entrada x a través de la función de política especificada.

policy1(self, x): Aplica la aumentación de espectrograma con un solo conjunto de máscaras a la entrada x basándose en una comprobación de probabilidad.

policy2(self, x): Aplica la aumentación de espectrograma con dos conjuntos de máscaras a la entrada x basándose en una comprobación de probabilidad.

policy3(self, x): Aplica ya sea la política 1 o la política 2 a la entrada x basándose en una comprobación de probabilidad.

```
class SpecAugment(nn.Module):  
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | ✕  
    def __init__(self, rate, policy=3, freq_mask=15, time_mask=35): ...  
  
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | ✕  
    def forward(self, x): ...  
  
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | ✕  
    def policy1(self, x): ...  
  
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | ✕  
    def policy2(self, x): ...  
  
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | ✕  
    def policy3(self, x): ...
```

Clase **LogMelSpec** es una subclase de `nn.Module` y representa una transformación de espectrograma logarítmico Mel.

__init__(self, sample_rate=8000, n_mels=128, win_length=160, hop_length=80):

Inicializa la clase y establece los parámetros para la transformación del espectrograma Mel.

forward(self, x): Toma un tensor de entrada `x`, aplica la transformación del espectrograma Mel a este, toma el logaritmo del tensor transformado y devuelve el resultado.

```
class LogMelSpec(nn.Module):  
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X  
    def __init__(self, sample_rate=8000, n_mels=128, win_length=160, hop_length=80):  
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X  
    def forward(self, x): ...
```

La clase **Data** es una subclase de `torch.utils.data.Dataset` y representa un conjunto de datos para el procesamiento de audio.

__init__(self, json_path, sample_rate, n_feats, specaug_rate, specaug_policy, time_mask, freq_mask, valid=False, shuffle=True, text_to_int=True, log_ex=True):

Inicializa el conjunto de datos cargando un archivo JSON, configurando las transformaciones de audio según si el conjunto de datos es para validación o no, y estableciendo varios parámetros para el procesamiento de audio.

__len__(self): Devuelve la longitud del conjunto de datos. **__getitem__(self, idx):**

Devuelve una muestra del conjunto de datos en el índice dado. Carga el archivo de audio, aplica transformaciones de audio y prepara el espectrograma y la etiqueta para el entrenamiento.

describe(self): Devuelve un resumen del conjunto de datos. Avísame si necesitas ayuda con algo más.

```
class Data(torch.utils.data.Dataset):  
    # this makes it easier to be ovveride in angparse    "ovveride": Unknown word.  
    parameters = { ...  
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X  
    def __init__(self, json_path, sample_rate, n_feats, specaug_rate, specaug_policy,  
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X  
    def __len__(self): ...  
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X  
    def __getitem__(self, idx): ...  
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X  
    def describe(self): ...
```

Esta clase es un modelo de red neuronal convolucional (CNN) 1D con dropout y normalización de capa.

__init__(self, n_feats, dropout, keep_shape=False): Inicializa el modelo y establece la tasa de dropout, la normalización de capa y si se debe mantener la forma de la entrada.

forward(self, x): Realiza el pase hacia adelante del modelo. Transpone la entrada, aplica dropout, normalización de capa y la función de activación GELU, y luego devuelve la salida con la forma opcionalmente restaurada.

```
class ActDropNormCNN1D(nn.Module):
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def __init__(self, n_feats, dropout, keep_shape=False): ...
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def forward(self, x): ...
```

Esta definición de clase representa un modelo de reconocimiento de voz.

__init__(self, hidden_size, num_classes, n_feats, num_layers, dropout): Inicializa el modelo con los hiperparámetros dados y define las capas del modelo.

_init_hidden(self, batch_size): Inicializa el estado oculto de la capa LSTM.

forward(self, x, hidden): Realiza el pase hacia adelante del modelo. Aplica las capas de CNN y densas a la entrada, la pasa a través de la capa LSTM, aplica dropout y normalización de capa, y finalmente aplica una transformación lineal para obtener los logits de salida.

```
class SpeechRecognition(nn.Module):
    hyper_parameters = { ...
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def __init__(self, hidden_size, num_classes, n_feats, num_layers, dropout): ...
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def _init_hidden(self, batch_size): ...
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def forward(self, x, hidden): ...
```

Esta clase define una utilidad de procesamiento de texto.

- El método **__init__** inicializa los diccionarios `char_map` e `index_map` mediante el análisis de una representación de cadena del mapa de caracteres.
- El método **text_to_int_sequence** toma un texto como entrada y lo convierte en una secuencia de enteros utilizando `char_map`.
- El método **int_to_text_sequence** toma una lista de etiquetas enteras como entrada y la convierte en una secuencia de texto utilizando `index_map`.

```
class TextProcess:
    Codeium: Refactor | Explain | Generate Docstring | X
    def __init__(self): ...

    Codeium: Refactor | Explain | X
    def text_to_int_sequence(self, text): ...

    Codeium: Refactor | Explain | X
    def int_to_text_sequence(self, labels): ...
```

Esta clase, **Listener**, se utiliza para capturar datos de audio de un flujo y agregarlos indefinidamente a una cola.

- Método **init**: Este método inicializa la clase y configura el flujo de audio, permitiendo que la clase esté lista para capturar y procesar datos de audio.
- Método **listen**: El método `listen` se encarga de leer datos del flujo de audio y agregarlos a la cola designada. Este paso asegura que los datos de audio entrantes se añadan continuamente a la cola para su procesamiento o utilización.
- Método **run**: El método `run` ejecuta el método `listen` en un hilo separado. Este enfoque permite que el proceso de escucha se ejecute de manera concurrente, garantizando una operación continua de captura de audio desde el flujo y su adición a la cola especificada.

```
You, hace 2 minutos | 2 authors (You and others) | Codeium: Explain
class Listener:

    Codeium: Refactor | Explain | X
    def __init__(self, sample_rate=8000, record_seconds=2): ...

    Codeium: Refactor | Explain | X
    def listen(self, queue): ...

    Codeium: Refactor | Explain | X
    def run(self, queue): ...
```

La clase **SpeechRecognitionEngine** es responsable de reconocimiento de voz.

init(self, model_file, ken_lm_file, context_length=10): Inicializa la instancia de la clase con el archivo de modelo, archivo ken_lm y la longitud de contexto proporcionados.

save(self, waveforms, fname="audio_temp"): Guarda las formas de onda dadas en un archivo

predict(self, audio): Predice la salida para el audio proporcionado.

inference_loop(self, action): Ejecuta un bucle de inferencia que procesa continuamente datos de audio.

run(self, action): Ejecuta la acción al ejecutar el escucha y comenzar un nuevo hilo para el bucle de inferencia.

```
You, hace 20 minutos | 2 authors (Michael Nguyen and others) | Codeium: Explain  
class SpeechRecognitionEngine:  
  
    Codeium: Refactor | Explain | ✕  
    def __init__(self, model_file, ken_lm_file, context_length=10): ...  
  
    Codeium: Refactor | Explain | ✕  
    def save(self, waveforms, fname="audio_temp"): ...  
  
    Codeium: Refactor | Explain | ✕  
    def predict(self, audio): ...  
  
    Codeium: Refactor | Explain | ✕  
    def inference_loop(self, action): ...  
  
    Codeium: Refactor | Explain | ✕  
    def run(self, action): ...
```

Clase **DemoAction**.

init(self): Inicializa una nueva instancia de la clase, estableciendo `asr_results` y `current_beam` como cadenas vacías.

call(self, x): El método de llamada para el objeto. Toma una tupla `x` que contiene resultados y `current_context_length`, establece `current_beam` como resultados, concatena `asr_results` y resultados en `transcript`, imprime `transcript` y actualiza `asr_results` si `current_context_length` es mayor que 10.

```
You, hace 14 horas | 2 authors (You and others) | Codeium: Explain
class DemoAction:
    Codeium: Refactor | Explain | X
    def __init__(self): ...
    Codeium: Refactor | Explain | X
    def __call__(self, x): ...
if __name__ == "__main__": ...
```

La clase **CTCBeamDecoder** se utiliza para la decodificación de búsqueda de haz en el reconocimiento de voz.

__init__(self, beam_size=100, blank_id=labels.index('_'), kenlm_path=None): Inicializa la clase `BeamSearchWithLM`. Configura el decodificador con el tamaño de haz, ID en blanco y la ruta del modelo de lenguaje KenLM especificados.

__call__(self, output): Llama al método `decode` del decodificador para generar resultados de búsqueda de haz para el tensor de salida proporcionado. Devuelve la representación de cadena convertida del mejor resultado de búsqueda de haz.

convert_to_string(self, tokens, vocab, seq_len): Convierte una lista de tokens en una cadena utilizando un vocabulario dado. Devuelve la representación de cadena de los tokens hasta la longitud de secuencia especificada.

```
Codeium: Refactor | Explain | X
> def DecodeGreedy(output, blank_label=28, collapse_repeated=True): ...

You, ayer | 2 authors (You and others) | Codeium: Explain
class CTCBeamDecoder:
    Codeium: Refactor | Explain | X
    > def __init__(self, beam_size=100, blank_id=labels.index('_'), kenlm_path=None):
    Codeium: Refactor | Explain | X
    > def __call__(self, output): ...
    Codeium: Refactor | Explain | X
    > def convert_to_string(self, tokens, vocab, seq_len): ...
```