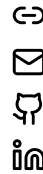


OMAR AHMED

ÉTUDIANT À EPITECH



Check out my Web Site for links
<https://portfolio-website-omar.ahmed@epitech.eu>
github.com/omarcodes022
www.linkedin.com/omar-ahmed

Étudiant passionné par l'IA et le développement logiciel, recherchant un stage de 4 à 6 mois à partir de juin 2025.
Motivé à contribuer à des projets innovants tout en développant une expertise technique et en apprenant de nouvelles technologies.

COMPETENCES

- **C** : Projets académiques sur Unix, optimisation des performances.
- **Python** : Calculs avancés et manipulation de données.
- **Bash** : Scripts pour automatiser et optimiser sous Linux.
- **Git** : Collaboration en équipe, gestion des branches et conflits.
- **Linux** : Administration et automatisation de tâches.

FORMATION

EPITECH

Aug 2024 – May 2029

Programme grande école (BAC+5) à EPITECH STRASBOURG

- **Courses**: Unix system, Graphical programming in C, Networks and systems
- **GPA**: 3.83/4.0
- **Programming langs**: C, PYTHON

AIX-MARSEILLE Université

Aug 2023 – May 2024

Programme Portail René-Descartes

- **Courses**: Data Structures & Algorithms, Linear Algebra, Intro to Engineering
- **Programming langs**: JAVA, PYTHON
- **Activités**: Coding Club

PROJETS

Commandes système Unix

- Implémentation en C de commandes Unix essentielles (**sudo**, **top**, **printf**) pour comprendre leur fonctionnement interne, simuler un système de fichiers et optimiser leur efficacité.

Programmation graphique en C

- Développement d'un jeu de tir graphique en C avec **SFML**, incluant des animations, la détection de collisions, et une optimisation des performances pour une expérience utilisateur fluide

Advent of Code

- Résolution de défis de programmation compétitive sur Advent of Code en Python et C
- Utilisation d'Advent of Code pour enseigner la programmation à plus de 5 étudiants

COMPETENCES PROFESSIONNELLES

- **Langues**: ARABE, FRANCAIS, ENGLISH
- **Langages de Programmation**: C, Python, BASH, GIT, LINUX
- **Intérêts**: FPL (1x Top 10k Finish), PADEL & FOOTBALL