

Ejercicios

Invertir una lista en paralelo: Manejo de index y vectores unidimensionales

Manejo de índices y de vectores unidimensionales

- Devuelve el valor del thread en el eje x dentro del bloque en el que se este trabjando
- `cudaMallo`

Ejemplo invertir una lista

- `#include <stdio.h>`
- `#define TPB 1024 //Thread por bloque`
- `__global__ void invertirLista(int *in, int *out){ //El apuntador in es el arreglo que contiene el dato que vamos a mover,`
- `//el apuntador out, esta vacio y se ira llenando`
- `const int idxIn = threadIdx.x; //Obtenemos el numero de indice del thread en el que se esta trabajando`
- `const int idxOut = blockDim.x - 1 - idxIn; // Calculamos el valor del nuevo indice al que se moverá el dato`
- `out[idxOut] = in[idxIn]; //Ponemos el dato en su nuevo index`
- `}`
- `int main(){`
- `unsigned int size = TPB * sizeof(int); //Esta variable contiene el espacio de memoria requerido por el sistema`
- `int* h_in = (int*) malloc(size); // Reservamos espacio de memoria dinamica dentro del CPU`
- `int i;`
- `for(i = 0; i < TPB; i++){ //Llenamos el arreglo con los datos.`
- `h_in[i] = i;`
- `}`
- `int *d_in; cudaMalloc((void**)&d_in, size); //Reservamos el espacio de memoria de la GPU`
- `int *d_out; cudaMalloc((void**)&d_out, size); //Reservamos el espacio de memoria de la GPU`

Ejemplo: Invertir una lista en paralelo

//Copiamos la memoria del CPU al GPU

- `cudaMemcpy(d_in, h_in, size, cudaMemcpyHostToDevice);`
- `invertirLista<<<1, TPB>>>(d_in, d_out);` // Hacemos el lanzamiento de los kernel
- `int* h_out = (int*) malloc(size);` // Hacemos otra reservacion de memoria
- `cudaMemcpy(h_out, d_out, size, cudaMemcpyDeviceToHost);` // Copiamos los datos del GPU al CPU
- `cudaFree(d_in); cudaFree(d_out);` //Liberamos el espacio de memoria de la GPU
- `printf(" IN / OUT \n");`
- `for(i = 0; i < TPB; i++){` //Imprimimos el vector resultado.
- `printf(" %d / %d \n", h_in[i], h_out[i]);`
- `}`
- `free(h_in); free(h_out);` // Liberamos el espacio de la CPU
- `return 0;`
- `}`