

THE DEPTHS

in CSS Grid

الأعمق في تخطيط شبكة أوراق الأنماط المتّعاقة

لورنس أحمد عثمان



لُورَنْسُ أَحْمَدُ عُثْمَانُ

مهتم بالتقنية | مطور موقع ويب | مبرمج

Lorans.ev@gmail.com

الإيميل

ترخيص الكتاب

هذا الكتاب مرخص برخصة المشاع الإبداعي نسب المصنف - غير تجاري 4.0 دولي.



لمشاهدة نسخة من الرخصة، يرجى زيارة
<https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/deed.ar>

اللّاقُ

بوج نتألم كثيراً عندما نضطر مجبرين للاعتماد على المصادر الأجنبية في رحلة التعلم، فهي عدا عن محتواها الغزير بالمعلومات نلاحظ فيها نوع من الاهتمام بالشكل، فالحلوى تُصبح أطيب عندما تُغلف كهدية، فأحببت أن أقدم لكم كتاب «الأعماق» تحت شعار «المعلومة أولاً، وقليل من التنسيق لن يضر» وتحت هدف واحد «اعله، علمٌ يُنتَفعُ بِه».

المُخْتَوِيَاتُ

| | |
|----|--------------------------|
| 10 | إهداء |
| 12 | مقدمة |
| 14 | ماهي HTML |
| 16 | ماهي CSS |
| 18 | مصطلحات تخطيط Grid |
| 19 | مفهوم تخطيط Grid |
| 21 | حاوية الشبكة |
| 21 | المسارات |
| 23 | الخطوط |
| 25 | الخلايا |
| 25 | المناطق |
| 26 | الفواصل |
| 27 | عناصر الشبكة |
| 28 | ملاحظات |

| | | |
|-----------|-------|----------------------------|
| 29 | | ضبط حاوية الشبكة |
| 30 | | قبل أن نبدأ |
| 32 | | 1. التصريح عن الشبكة |
| 33 | | 2. إنشاء الشبكة |
| 34 | | A. إنشاء المسارات |
| 34 | | إنشاء المسارات الصريحة |
| 49 | | إنشاء المسارات الضمنية |
| 53 | | B. إنشاء المناطق |
| 57 | | C. إنشاء الفوائل |
| 58 | | D. الخصيات المختصرة |
| 59 | | 3. التحكم بالتاموضع |
| 61 | | A. تاموضع المسارات |
| 65 | | B. تاموضع العناصر |
| 68 | | ضبط عناصر الشبكة |
| 71 | | ضبط الموقع |
| 77 | | ضبط التمدد |
| 80 | | الخصيات المختصرة |
| 83 | | ضبط الترتيب |

| | |
|-----|--|
| 86 | خوارزمية التموقع التلقائي |
| 89 | خوارزمية التموقع التلقائي خوارزمية عنصرية! |
| 90 | عناصر الموضع الصرير |
| 93 | العناصر المقيولة مع الاتجاه |
| 98 | العناصر المتبقية |
| 99 | sparse سلوك |
| 102 | dense سلوك |
| 104 | كلمة أخيرة |
| 106 | شكر خاص |

إهداع

إلى النضال..

إلى كل شيء..

إلى أمي ، أما بعد:

إلى السيد أسامة محمد السيد - الزيرو ، العطاء لديك لا يفني
ولا يُخلق من العدم بل يتحول من شكل لآخر.
إليك أنت أيها المناضل في دروب العلم..
إلى كل المساهمين في إثراء المحتوى العربي..
محبتي الخالدة.



مُقدَّمة

لم تكن موقع الإنترنٌت في التسعينات نفسها التي نراها اليوم، فالموقع كانت عبارة عن صفحات تحتوي نصوص وصور مرتبطة بصفحات أخرى، أما موقع اليوم اختلفت بشكل كبير فالموقع اليوم أشبه بصالات عرض للمنتجات والأمر أشبه بمقارنة عربة تنتقل بالدفع مع سيارة تsla، كلاهما تملكان أربعة إطارات وتسيران على الطريق، لكن الإمكانيات التي تقدمها كلٍ منها مختلفة كلّياً، فالموقع لم تعد تقتصر على عرض المحتوى بل أصبحت قابلة للتفاعل والتخصيص وتقديم خدمات أكثر، ولذلك كان على مطوري الويب مواكبة هذه التطورات، ومن أبرز القضايا التي دفعت مجتمع تطوير الويب هو تنسيق المحتوى، فلا يكفي أن يكون لدى محتوى مهم للعملاء بل يجب عرضه بطريقة تليق بهم أيضاً، كانت البدايات بتقسيم مساحة الصفحة عن طريق الجداول، ثم انتقلت للإطارات، ظهرت بعدها خرائط الصور، ثم ظهرت الحاويات `<div>` التي تقسم الصفحة لأقسام منطقية وحلت بدليلاً عن الجداول، إلى أن جاء تخطيط جديد يعتمد على العناصر العائمة `Float` وبعد ظهور أجهزة الجوال الذكية وظهور الحاجة للموقع المتجاوب مع مختلف أجهزة العرض مما أدى لنشوء استعلامات الوسائل `Media Queries` ، وبعد ذلك ظهرت تقنية `Flexbox` التي تتعامل مع العناصر ضمن بعد واحد عمودي أو أفقي، مما مهد لظهور التقنية التي تتعامل مع العناصر ضمن بعدين في وقت واحد وهي تقنية الشبكة `Grid` التي ستناولها في هذا الكتاب.

13

كعربي ، أقدمه كمساهمة في إثراء المحتوى العربي.

كمسلم ، أقدمه للجميع علّه يكون علم يُنفع به.

إن أصبت فمن الله ، وإن أخطأتك فمن نفسي ، والله الموفق.

لورنس أحمد عثمان

19-2-2020

إدلب، سوريا

ماهي HTML

HTML

يشار بها اختصاراً إلى HyperText Markup Language ، و تعني لغة ترميز النص الفائق، ولكن ما هو النص الفائق؟

لتخيل أنك تقرأ كتاب، بالكتاب لن تستطيع الانتقال من الصفحة الأولى إلى الصفحة الثامنة مثلاً حتى تمر بكل الصفحات بينهما، هذا هو النص الخطي، أي أنك تسير في خط واحد وللانتقال من نقطة لنقطة فأنت مقيد بالمرور بجميع النقاط بينهما، بينما بالنص الفائق تستطيع الانتقال من نقطة إلى نقطة دون المرور بباقي النقاط، كما يحدث في صفحات الويب فأنت تنتقل من نقطة لنقطة مباشرة دون المرور بباقي المكونات ، تقوم HTML بوصف النص الفائق لبرامج التصفح فقد يكون صورة أو جدول أو فقرة أو عنوان وذلك عن طريق الوسوم tags، وكل وسم يصف نوع مختلف، إذاً هي لغة أو طريقة لوصف بنية الصفحة لبرامج التصفح لكي تقوم بعرضها بشكل صحيح، وأصبحت HTML اللغة الرئيسية التي يتكون منها أي موقع أو صفحة ويب على شبكة الإنترنت اليوم، بينما يعود تاريخ ظهور هذه اللغة إلى سنة 1991 على يد مؤسس الشبكة العنكبوتية تيم بيرنرز ليس Tim Berners less، أما النسخة التالية HTML v2.0 فيعود تاريخ تأسيسها إلى سنة 1995، وتواترت التحديثات عليها حتى آخر نسخة منها في عام 2016.



CSS ماهی

CSS

يشار بها اختصاراً إلى Cascading Style Sheets ، وتعني أوراق الأنماط المُتعاقبة، تحدد لغة HTML هيكل الصفحة وتبشر المتصفح بوظيفة كل عنصر في الصفحة (مثل رابط لصفحة أخرى أو عنوان رئيسي) في حين تقدم لغة CSS تعليمات للمتصفح حول كيفية عرض هذا العنصر ضمن الصفحة من حيث التصميم والمسافة والموضع، ولو افترضنا أن HTML تقوم على بناء هيكل المنزل فإن CSS تقوم بطلاء المنزل و تصميم الديكور الخاص به، ويتم ذلك عن طريق مجموعة من التعليمات التي تحدد من و ما يجب تنسيقه على عناصر HTML ، كما تحتوي تلك التعليمات على خاصيات مثل الألوان وحجم الخطوط ونوع الخط، كما تستطيع عزل التنسيق (الألوان - الخطوط - الأزرار...) عن محتوى المستند المكتوب به HTML .

يعود تاريخ ظهور لغة CSS لأول مرة إلى سنة 1994 على يد المبرمج هاكون فيوم لاي Hakon Wium Lie ، حيث تعاون مع فريق متكامل من المبرمجين للخروج في نهاية المطاف بأوراق نمطية لتصميم صفحات الويب بكل كفاءة، وتم التوصل إلى ضرورة إصدار الوثيقة الأولى W3C CSS سنة 1996، فكان ذلك الإصدار الأول لها وتم إصدار النسخة التالية بناءً على اقتراحات بيرت بوس، ازدادت أهمية لغة CSS بالتزامن مع تطوير لغة HTML لتكميل كلِّ منها الأخرى، وقد ساهم دمجهما بجعل عرض الصفحات عبر الشبكة العنكبوتية أمراً أكثر وضوحاً وسهولة وأهمية للمستخدمين، وفي كل إصدار من إصدارات هذه اللغة كان فريق العمل القائم على تطويرها حريصاً على معالجة الثغرات التي يعني منها الإصدار السابق وإضافة المزيد من السمات والخصائص الإضافية للخروج بإصدار جديد، وتشير المعلومات إلى أن هناك إصدارات ما زالت خاضعة للتطوير منذ عام 2014.

مُضْطَلَّاتٌ تُخْطِيَطُ

Grid

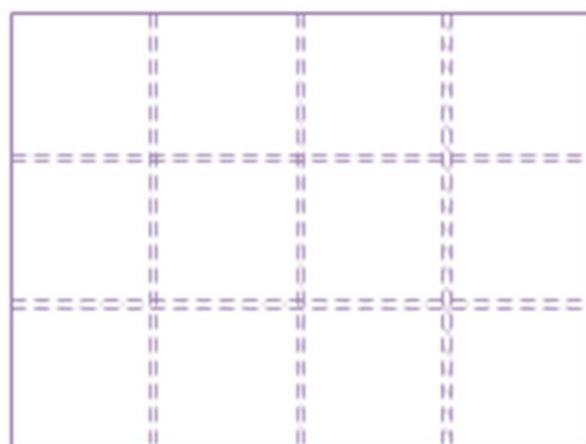
تعددت تقنيات لغة CSS التي تسمح للمطورين بإنشاء صفحات ويب متجادلة مع مختلف أجهزة العرض، وفي عام 2017 ظهرت تقنية جديدة هي تقنية الشبكة Grid أو تم اعتمادها رسمياً من قبل المتصفحات الرئيسية في ذلك الوقت، سنقوم في هذا الكتاب برحالة لمعرفة هذه التقنية وكشف روتها.

تخطيط : Grid

تخطيط يقدم نظام بشبكة ثنائية الأبعاد تستعمل لتقسيم صفحة أو عناصر HTML إلى مجموعة من المساحات و تحديد العلاقة من حيث المقاس والموقع والترتيب فيما بينها.

شبكة : Grid

شبكة ناتجة عن تقاطع صفوف (مسارات أفقية) مع أعمدة (مسارات عمودية) ينتج عنه خلايا وخطوط شبكة و يمكن الفصل بين هذه المسارات بفواصل، تستعمل لوضع عناصر HTML ضمنها.



تتمتع شبكة Grid بعده خصائص:

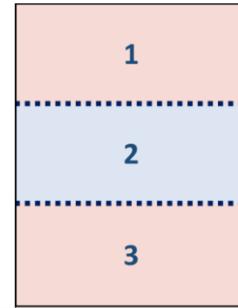
- مقاسات المسارات يمكن أن تكون ثابتة أو مرنّة: يمكن إنشاء شبكة بمسارات ذو مقاسات ثابتة باستعمال `px` مثلاً ، أيضاً يمكن أن تكون مقاسات المسارات مرنّة باستعمال `fr` المصممة للمقاسات المرنّة .
- التحكم بموضع العناصر: يمكن ضبط العناصر لأن تكون في موقع محدد على الشبكة اعتماداً على أرقام أو أسماء خطوط الشبكة أو الإشارة للمنطقة من الشبكة التي سيتبع لها العنصر. كما تتضمن شبكة Grid خوارزمية للتحكم بموضع العناصر التي لم يتم ضبط موقعها على الشبكة بشكل صريح.
- التحكم بتموضع العناصر: تمتلك شبكة Grid خصائص للتحكم بتموضع العناصر حيث تضبط العلاقة بين حدود العنصر وحدود الموقع أو المنطقة من الشبكة التي ضُبط العنصر إليها، مثلاً ضبط أحد العناصر ليكون في منتصف الموقع المُسند له.
- توليد مسارات إضافية لاحتواء العناصر: في تخطيط Grid يمكن التعريف عن شبكة Grid بشكل صريح وذلك بتعريف المسارات العمودية والأفقية بشكل صريح من حيث العدد والمقاس، ولكن عندما يكون هناك عناصر أكثر مما تستوعبه الشبكة الصريحة أو تم ضبط موقع أحد العناصر أو تمدد لخارج حدود الشبكة الصريحة فتختفيط Grid مرن بما فيه الكفاية لتوليد مسارات جديدة لاحتواء جميع العناصر.
- التحكم بتدالع العناصر: يمكن للعناصر أن تترافق فوق بعضها البعض إذا صرحت بأكثر من عنصر بأن يكون لهم الموقع نفسه، يمكن التحكم بهذا التدالع من حيث أولوية الظهور بخاصية `z-index` .

(Grid Container) حاوية الشبكة

يتم إنشاء حاوية Grid بإسناد إحدى القيمتين `grid` أو `inline-grid` لخاصية `display` لأحد العناصر، وبذلك يصبح هذا العنصر حاوية شبكة وكل أبناءه المباشرين يصبحون عناصر شبكة . `Grid Items`

لن تلاحظ أي فرق بصري عند تحويل العنصر إلى تخطيط الشبكة مبدئياً لأن الشبكة ستتشكل مسار عمودي واحد وعدة مسارات أفقيّة على عدد العناصر الأبناء.

```
<div class="grid-container" style="display: grid;">
  <div>1</div>
  <div>2</div>
  <div>3</div>
</div>
```



21

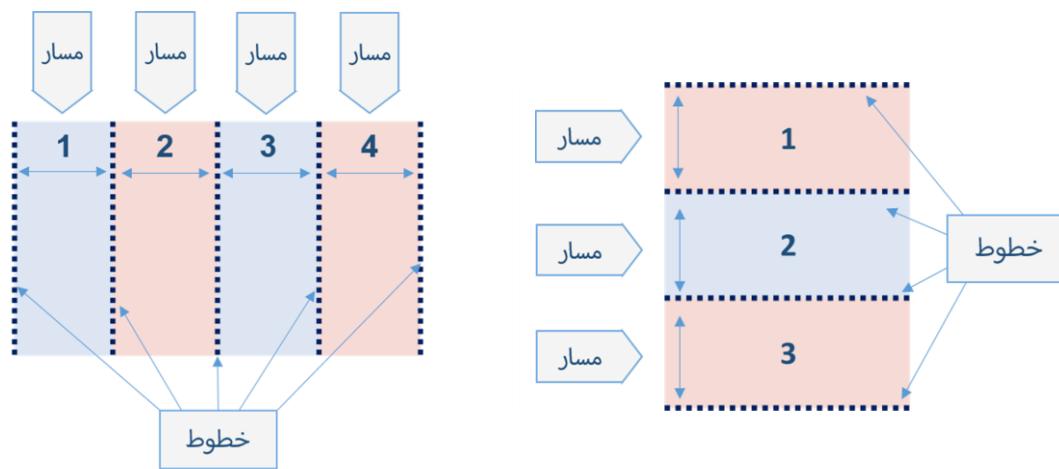
(Grid Tracks) مسارات الشبكة

يمكن تقسيم حاوية الشبكة إلى أي عدد من المسارات الأفقيّة والعموديّة، و يتم إنشاء المسارات إما بشكل صريح أو ضمني.

عند ضبط قيمة مقاس أي مسار فإننا عملياً نضبط المسافة بين خطين، خط يمثل البداية وخط يمثل النهاية.



إذاً المسار هو المسافة بين خطين، هذه الخطوط هي خطوط الشبكة، يمكن أن يكون خط النهاية لأحد المسارات هو خط البداية للمسار التالي.



نلاحظ من الأشكال السابقة أن عدد الخطوط أكثر من عدد المسارات بواحد، فثلاثة مسارات أفقية أنتجت أربع خطوط أفقية في الشكل الأول، وأربعة مسارات عمودية أنتجت خمس خطوط عمودية في الشكل الثاني.

22



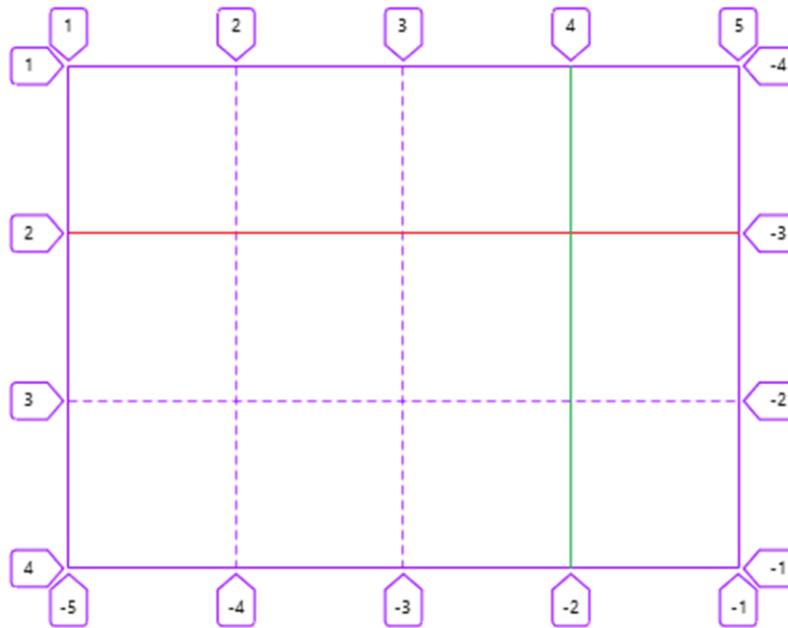
هنا لدينا شبكة من ثلاثة مسارات أفقية وأربع مسارات عمودية، أنتجت أربع خطوط شبكة أفقية مع خمس خطوط شبكة عمودية.

خطوط الشبكة (Grid Lines)

هي خطوط مكونة نتيجة لتكوين المسارات، هي خطوط إرشادية تُستعمل لتحديد موقع وتموضع العناصر ضمن الشبكة، يتم ترقيم الخطوط آلياً كما يمكن تسميتها يدوياً.

ما يجب ملاحظته أنه عند التعريف عن الشبكة نحن نصرح عن المسارات ولا نصرح عن الخطوط، الخطوط تُتّبع تلقائياً فهي حد البداية وحد النهاية لأي مسار يتم تكوينه.

٥. يتم ترقيم الخطوط آلياً بحسب اتجاه العنصر بحيث يكون كل خط عمودي بالأعداد الموجبة مع اتجاه العنصر وبالأعداد السالبة عكس اتجاه العنصر، و كل خط أفقي بالأعداد الموجبة بالاتجاه من الأعلى للأسفل و بالأعداد السالبة من الأسفل للأعلى.

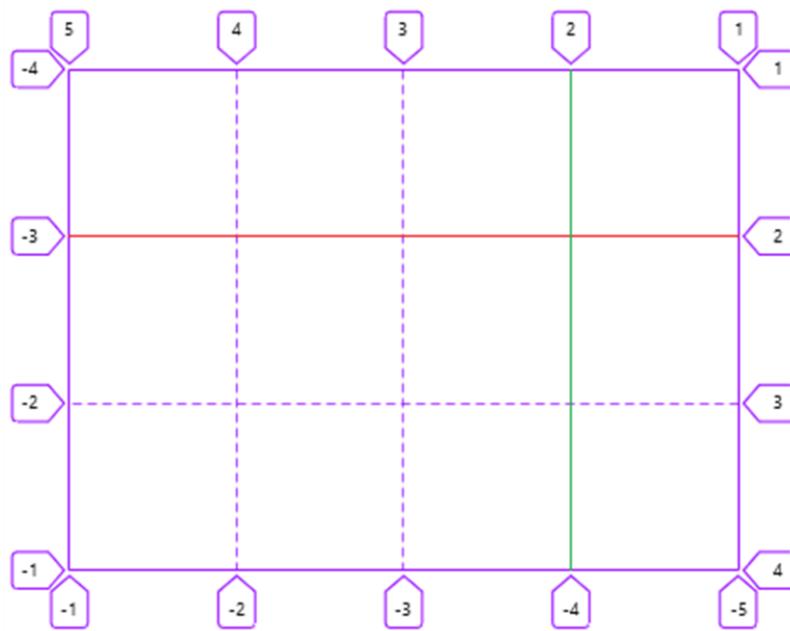


23

اتجاه العنصر من اليسار لليمين LTR

الخط الأخضر العمودي هو الرابع مع اتجاه العنصر وسائل اثنان عكس اتجاه العنصر

الخط الأحمر الأفقي هو الثاني من أعلى لأسفل وسابع ثلاثة من أسفل لأعلى



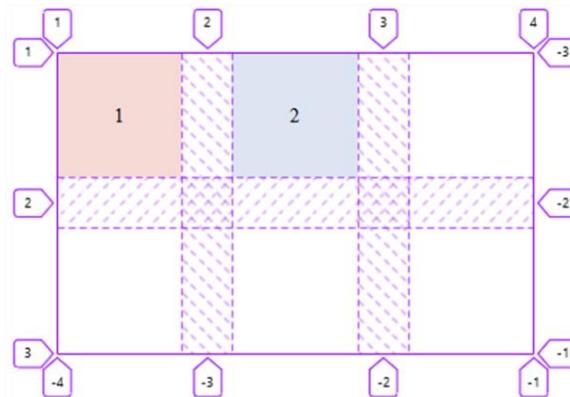
اتجاه العنصر من اليمين لليسار RTL

الخط الأخضر العمودي هو الثاني مع اتجاه العنصر وسالب أربعة عكس اتجاه العنصر

الخط الأحمر الأفقي هو الثاني من أعلى لأسفل وسالب ثلاثة من أسفل لأعلى

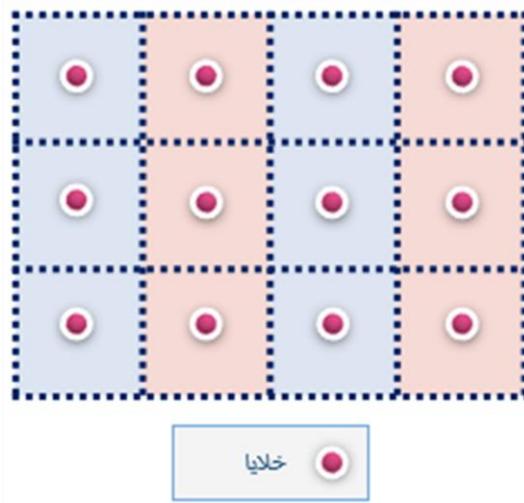
24

- يمكن تسمية خطوط الشبكة يدوياً للإشارة لأسماء الخطوط بدلاً من استعمال الأرقام، سنتعرف على ذلك في الفصول اللاحقة.
- عند وجود فواصل بين المسارات نلاحظ أن الخط الواحد يكون على جانبي الفاصل، في الشكل التالي نلاحظ أن الخط العمودي الثاني يمثل نهاية العنصر الأول وببداية العنصر الثاني في نفس الوقت على الرغم من وجود الفاصل بينهما، سنتحدث عن الفواصل لاحقاً في هذا الفصل.



خلايا الشبكة (Grid Cells)

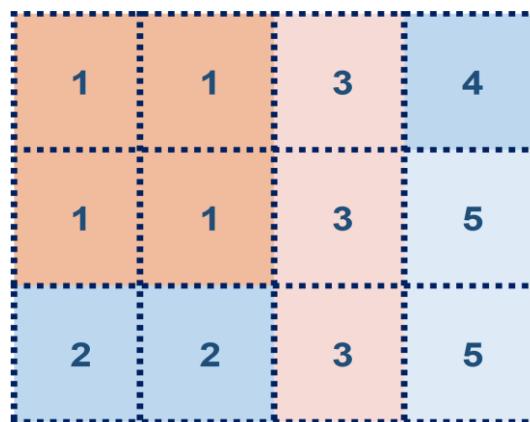
أصغر وحدة في الشبكة تمثل أصغر مسافة محاطة بأربع خطوط، خطين متجاورين أفقيين وخطين متجاورين عموديين، بمعنى آخر أصغر وحدة ناتجة عن تقاطع مسار أفقي مع مسار عمودي، من حيث المبدأ تشبه خلية في أحد الجداول.



25

مناطق الشبكة (Grid Areas)

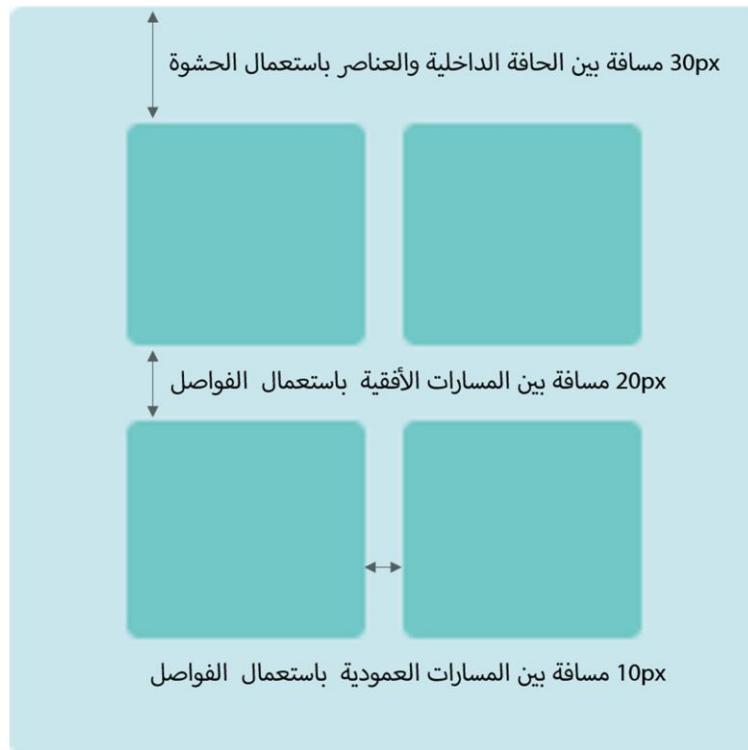
هي وحدة محاطة بأربع خطوط، خطين متجاورين أفقيين إما أن يكونا متجاورين أو لا، وخطين عموديين إما أن يكونا متجاورين أو لا، بمعنى آخر هي وحدة تمثل خلية واحدة أو تمتد لتشمل أكثر من خلية أفقياً أو عمودياً أو معاً.



حسب آخر مواصفة للشبكة Grid specification من الضروري أن تكون المناطق على شكل مربع أو مستطيل، أي لا يمكن إنشاء منطقة على شكل L مثلاً.

فواصل الشبكة (Grid Gabs)

هي مسافات تفصل بين المسارات، يتم ضبطها لتفصل بين المسارات العمودية أو الأفقية أو الإثنين معاً، لا يمكن وضع أي محتوى داخل الفواصل، كما لا يمكن الفصل بين حواف حاوية الشبكة الداخلية والعناصر الأبناء بواسطة الفواصل، استعمل الحشوة padding بدلاً من ذلك.



عناصر الشبكة (Grid Items)

هي أي عنصر HTML يكون ابن مباشر لحاوية الشبكة، العنصر قد يشغل خلية أو مسار أو منطقة.

يجب الانتباه عند وجود أي محتوى ضمن حاوية الشبكة غير مغلق بعنصر HTML ستعتبره الشبكة عنصر طبيعي وتعامله بخوارزمية التموضع التلقائي، لا يمكن التعديل على موقع هذا العنصر لأنّه لا يمكن استهدافه لتطبيق الخصائص عليه لذلك تسمى عناصر الشبكة المجهولة .Anonymous Grid Items

```
<div class="grid_container">
    أنا نص غير مغلق إذا أنا عنصر مجهول
    أرث خصائصي من أبي

    <div>العنصر الأول</div>
    <h1>تروبيسة</h1>
    <p>فقرة</p>
    <ul class="list">
        <li>لائحة 1</li>
        <li>لائحة 2</li>
        <li>لائحة 3</li>
    </ul>

    وأنا عنصر مجهول أيضاً،
    لا يمكنك تطبيق الخصائص علي لأنّه لا يمكنك استهدافي
</div>
```





الحاوية

حاوية الشبكة Grid Container

قبل أن نبدأ

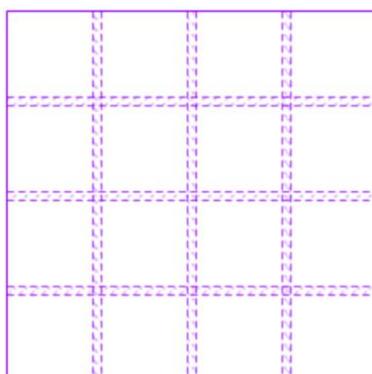
لقد قلنا أنَّ الشبكة ناتجة عن تقاطع صفوف (مسارات أفقية) مع أعمدة (مسارات عمودية) ينتج عنه خلايا وخطوط شبكة و يمكن الفصل بين هذه المسارات بفواصل، إذاً ماذا يجب أن نفعل لنحصل على الشبكة؟

بدايةً نحتاج عنصر يحمل الشبكة ويمثلها، ثم ننشئ المسارات وهذا بدوره يؤدي إلى تشكيل خلايا وخطوط، نستطيع بعد ذلك وضع فواصل بين المسارات إذا أردنا، وبعد أن يتم ضبط الشبكة نستطيع تقسيم الشبكة إلى مناطق توافق الرؤية التصميمية بحيث مثلاً الشعار وجء التنقل يحتلان كامل خلأيا الصف الأول، كما ونستطيع ضبط تموضع المسارات نسبة إلى حدود الشبكة ونستطيع ضبط تموضع العناصر نسبة إلى حدود الخلية أو المنطقة التي أُسند إليها.



30

عنصر يمثل الشبكة



إنشاء المسارات والفواصل وهذا بدوره يؤدي إلى
تشكيل خلايا وخطوط



نستطيع بعد ذلك تقسيم الشبكة إلى مناطق توافق الرؤية التصميمية، ونستطيع ضبط تمويع المسارات والعناصر، في الشكل على الجانب تم ضبط تمويع العناصر لتكون في المنتصف.

ستتناول في هذا الفصل ضبط حاوية الشبكة بالتفصيل أما الآن سنسرد أهم النقاط الأساسية في عملية الضبط ليكون لدينا تصور كامل وخريطة ذهنية ل الكامل العملية.

الخريطة الذهنية لضبط حاوية الشبكة:

31

1. التصريح عن الشبكة.

2. إنشاء الشبكة

 |
 إنشاء المسارات: الصريحة والضمنية.

 |
 إنشاء المناطق.

 |
 إنشاء الفوائل.

 |
 الخصائص المختصرة.

3. التحكم بالتمويع

 |
 تموضع المسارات.

 |
 تموضع العناصر.



التصريح عن الشبكة

يتم التصريح عن حاوية الشبكة بإسناد إحدى القيمتين `grid` أو `inline-grid` لخاصية `display` لأحد العناصر، وبذلك يصبح هذا العنصر حاوية شبكة وكل أبناؤه المباشرون يصبحون عناصر شبكة . Grid Items

//////HTML//////

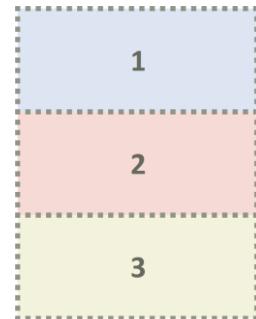
```
<div class="grid-container">
  <div>1</div>
  <div>2</div>
  <div>3</div>
</div>
```

//////CSS//////

```
.grid-container {
  display: grid;
}
```

///OR

```
.grid-container {
  display: inline-grid;
}
```



32

الفرق بين القيمتين `grid` و `inline-grid` هو أن `grid` تضبط صندوق عرض العنصر ليكون ذو تخطيط كتلي `block-level` أي أن العنصر سيأخذ جميع العرض المتوفر إذا لم يتم ضبط العرض لمقاس محدد، أما القيمة `inline-grid` تضبط صندوق عرض العنصر ليكون ذو تخطيط سطري `inline-level` أي أن العنصر سيأخذ أقل قيمة من العرض تسمح بإظهار كامل المحتوى، كما لن تلاحظ أي فرق بصري عند تحويل العنصر إلى تخطيط الشبكة مبدئياً لأن الشبكة ستتشكل مسار عمودي واحد وعدة مسارات أفقية على عدد العناصر الأبناء.

ستتأثر العناصر الأبناء عند تحويل العنصر الأب لشبكة `grid` مثل الخصائص التي تؤثر على صندوق عرض العنصر مثل `float` و `block` و `inline-block` و `table-cell` و `vertical-align` و `column` لن يكون لها تأثير على عناصر الشبكة Grid Items ، كما أن ظاهرة انهيار الهامش `margin-collapse` لن تؤثر على عناصر الشبكة Grid Items .

إنشاء الشبكة

بعد التصريح عن الشبكة نلاحظ أنه تم إنشاء مسار عمودي واحد وعدة مسارات أفقية على عدد العناصر الأبناء آلياً، هذه الشبكة التي تم إنشاءها آلياً تسمى شبكة ضمنية **Implicit Grid** وذلك لأننا لم نقم بتعريف المسارات بشكل صريح بعد.

نستطيع تعريف وإنشاء المسارات بشكل صريح وذلك بضبط عددها ومقاساتها إلى خاصيات إنشاء المسارات الصريحة، وتسمى الشبكة الناتجة شبكة صريحة **Explicit Grid** وذلك لأننا حددنا عدد المسارات ومقاساتها، نستطيع أيضاً ضبط الفواصل ما بين المسارات، كما نستطيع تعريف المناطق.

بعد إنشاء الشبكة الصريحة قد تحدث معنا عدة حالات مثل زيادة عدد العناصر عن ما يمكن للشبكة الصريحة أن تستوعبه، ستقوم الشبكة آلياً بتوليد مسارات إضافية جديدة لاحتواء العناصر، تسمى هذه المسارات مسارات ضمنية لأننا لم نقم بتعريفها بشكل صريح ضمن الشبكة الصريحة، مقاسات هذه المسارات الضمنية معتمد على محتوى العناصر، كما ويمكن التحكم بمقاسات المسارات الضمنية **المُولَّدة** واتجاه التوليد.

إذاً فشبكة **Grid** تتكون من شبكة صريحة هي الشبكة التي تم تعريف عدد ومقاسات مساراتها بشكل صريح، وشبكة ضمنية هي الشبكة التي يتم توليد مساراتها آلياً بناءً على عدة عوامل سنتعرف عليها لاحقاً في هذا الفصل.

إنشاء المسارات الصريحة

يتم تعريف المسارات الأفقية والعمودية المكونة للشبكة بشكل صريح بإسناد لائحة المسارات لخاصيات إنشاء المسارات الصريحة.

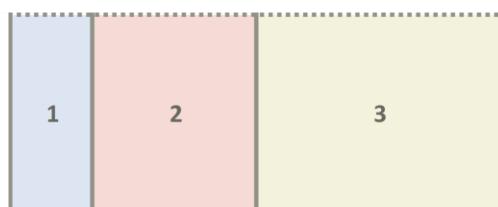
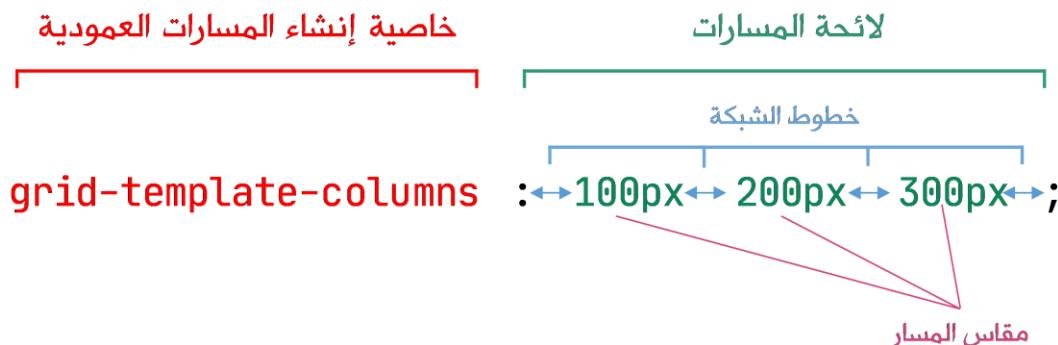
• خاصيات إنشاء المسارات الصريحة:

- | خاصية إنشاء المسارات العمودية
- | خاصية إنشاء المسارات الأفقية

• لائحة المسارات (Track list) :

هي لائحة من القيم المفصولة بمسافة، عدد القيم يمثل عدد المسارات التي سيتم إنشاؤها، كل قيمة من هذه اللائحة تمثل مقاس المسار الذي سيتم إنشاؤه، وكل مسافة على جانبي كل قيمة تمثل خط شبكة.

34



نلاحظ أنه تم إنشاء ثلاثة مسارات عمودية صريحة و أربع خطوط شبكة عمودية ، وتم إنشاء مسار أفقي ضمني واحد آلياً مع خطي شبكة أفقيين.

ضبط لائحة المسارات (Track list)

بواسطة لائحة المسارات نستطيع ضبط عدد المسارات ، مقاس كل مسار ، تسمية خطوط الشبكة.

• عدد المسارات

هو عدد قيم مقاسات المسارات المضبوطة، بالإضافة مسار جديد نضيف قيمة مقاسه، ولحذف مسار نحذف قيمة مقاسه.

| | |
|---|--------------------|
| <code>grid-template-columns: 100px ;</code> | مسار عمودي واحد |
| <code>grid-template-rows: 100px 200px ;</code> | مسارين أفقيين |
| <code>grid-template-columns: 100px 200px 300px ;</code> | ثلاث مسارات عمودية |

• مقاس المسار

يتم التحكم بمقاس المسار بعدد من الطرق.

35

| | |
|-------------------------------------|--|
| <code>length</code> | |
| <code>%</code> | |
| <code>auto</code> | |
| <code>fr</code> | |
| <code>min-content</code> | |
| <code>max-content</code> | |
| <code>minmax() function</code> | |
| <code>fit-content() function</code> | |
| <code>repeat()function</code> | |

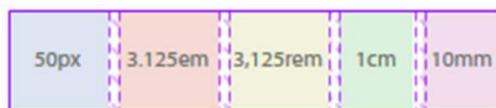
• تسمية خطوط الشبكة

يمكن تسمية خطوط الشبكة يدوياً بحيث يتم إعطاء اسم لكل خط شبكة، سنتحدث عن ذلك لاحقاً في هذا الفصل.

ضبط مقاس المسار

1. Length : ضبط مقاس المسار لنوع البيانات Length الذي يستعمل لتمثيل القيم الطولية، تتالف القيم الطولية من قيمة عدديّة <number> يتبعها رمز الواحدة (مثل px أو em أو cm أو rem ... إلخ)، وكما في جميع واحات CSS لا يجوز وضع فراغ بين رمز الواحدة والقيمة العدديّة، إلا إذا كانت القيمة العدديّة هي 0 (في هذه الحالة يجوز عدم وضع رمز الواحدة بجانب القيمة 0).

```
grid-template-columns: 50px 3.125em 3.125rem 1cm 10mm ;
grid-template-rows: 50px;
gap: 5px;
```

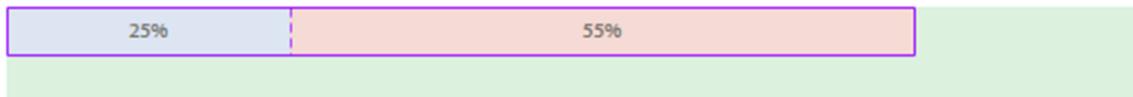


تشكيل 5 مسارات عمودية مقاس كل مسار مُحدد بواحدة مختلفة، ومسار أفقي مقاسه 50 بيكسل، بالإضافة لفواصل كل فاصل 5 بيكسل

36

2. النسبة المئوية % : ضبط مقاس المسار نسبةً إلى أبعاد الكتلة الحاوية وهذا حاوية الشبكة، سيتم احتساب مقاسات المسارات العمودية نسبةً لعرض حاوية الشبكة ومقاسات المسارات الأفقيّة نسبةً لارتفاع حاوية الشبكة، عندما يكون مجموع المقاسات أقل من 100 بالمئة من الشبكة سوف تظهر خلفية حاوية الشبكة.

```
width: 400px;
grid-template-columns: 25% 55% ;
height: 50px;
grid-template-rows: 50% ;
```



تشكيل مساريين عموديين مقاس المسار الأول ربع عرض الحاوية والثاني أعلى من نصفها بقليل، ومسار أفقي بنصف ارتفاع الحاوية، والباقي مساحة فارغة من حاوية الشبكة.

في حالة كانت أبعاد حاوية grid غير مضبوطة وتعتمد على أبعاد ومحتوى المسارات الموجودة فيها، فيجب أن تُعامل النسبة المئوية مثل `.auto`.

3. `auto` : يتم حساب مقاس المسار أو المسارات المضبوطة إلى `auto` بحيث يتم اقتطاع مقاسات المسارات المحددة لقيم ثابتة إن وجدت، واقتطاع مقاسات الفواصل إن وجدت، واقتطاع المقاس الأدنى للمسارات المضبوط لها (`auto`) من مقاس حاوية الشبكة، ثم تقسيم المسافة المتبقية بالتساوي على العناصر المضبوط لها `auto`.

```
width: 400px;
grid-template-columns: 25% 30px auto auto ;
gap: 5px;
```



37

على الرغم من أن آخر مساري لهما القيمة `auto` نفسها إلا أننا نجد أن الثالث أصغر من الرابع، لذلك لنقم ببعض الحسابات.

عرض الحاوية 400 بيكلسل سنقطع مقاسات المسارات المحددة لقيم ثابتة، إذاً سنقطع 100 بيكلسل عن المسار الأول و30 بيكلسل عن المسار الثاني، ثم سنقطع مقاسات الفواصل، لدينا ثلاثة فواصل عمودية كل واحد 5 بيكلسل فإذا سنقطع 15 بيكلسل، بقي لدينا 255 بيكلسل، سنقطع المقاس الأدنى للعناصر المضبوط لها `auto`، الأول 22px والثاني 71px بقي لدينا 162 بيكلسل سنقسمها بالتساوي على العناصر المضبوط لها `auto`، إذاً الأول سيصبح $71+81=152$ والثاني $22+81=103$

المقاس الأدنى: هو مقاس المحتوى، في مثالنا المقاس الأدنى للمسار الثالث هو مقاس `auto track` حروف كلمة `auto` ، والمقاس الأدنى للمسار الرابع هو مقاس حروف جملة `size` ، والمقاس الأدنى يتتأثر بعدة عوامل منها حجم الخط والحشوة والفراغات بين الكلمات والفراغات بين الحروف.

عند ضبط قيمة المسارات أو أحد المسارات إلى `auto` نلاحظ أنه:

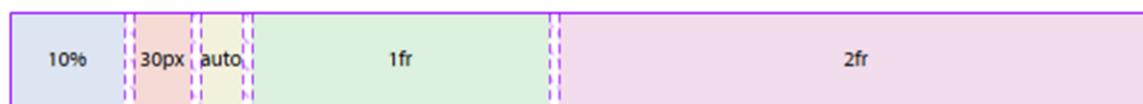
- لن تبقى مساحات فارغة من حاوية الشبكة لأنه سيتم تقسيمها بين المسارات التي لها القيمة `auto`.
- إذا كانت المسارات التي لها القيمة `auto` مختلفة بالمقاس الأدنى أو المحتوى لن تبدو متساوية بالمقاس، أن كان لها نفس المقاس الأدنى ستبدو متساوية.
- لا تستطيع تقسيم المسافة المتبقية نسبياً بين المسارات التي لها `auto` مثلًا أول مسار يأخذ ربع المسافة المتبقية والثاني يأخذباقي لذلك جاءت القيمة `fr`.

4. `fr` : يتم حساب مقاس المسار أو المسارات المضبوطة إلى `fr` بحيث يتم اقتطاع مقاسات المسارات المحددة لقيم ثابتة إن وجدت، واقتطاع مقاسات الفواصل إن وجدت، واقتطاع المقاس الأدنى للمسارات المضبوط لها `auto` ، واقتطاع المقاس الأدنى للمسارات المضبوط لها `fr` فقط إذا كانت حصته من `fr` أقل من مقاسه الأدنى) من مقاس حاوية الشبكة، ثم تقسيم المسافة المتبقية على مجموع واحات `fr` لنحصل على حصة كل `fr` ثم نعرض كل مسار بعدد واحات `fr` المُسندة له.

عند وجود مسار له `fr` فإن كل المسارات المضبوط لها `auto` لن تتعدد ولن تحصل على حصة من المسافة المتبقية وستظهر دائمًا بالمقاس الأدنى.

38

```
width: 600px;
grid-template-columns: 10% 30px auto 1fr 2fr ;
gap: 5px;
```

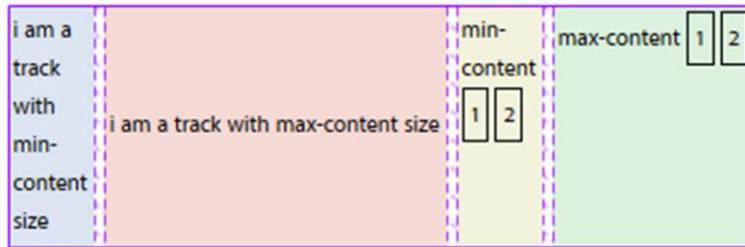


هنا لدينا عرض الحاوية 600 بيكسيل سنقطع مقاسات المسارات المحددة لقيم ثابتة، إذا سنقطع 60 بيكسيل عن المسار الأول و30 عن المسار الثاني، ثم سنقطع مقاسات الفوائل، لدينا أربعة فوائل عمودية كل واحد 5 بيكسيل إذاً ستقطع 20 بيكسيل، بقي لدينا 490 بيكسيل، سنقطع المقاس الأدنى للعناصر المضبوط لها auto، سنقطع 22px عن المسار الثالث، بقي لدينا 468 بيكسيل سنقسمها على مجموع واحdas fr لنحصل على حصة كل fr، لدينا 3 واحdas fr واحدة عن المسار الرابع واثنتين عن المسار الأخير $468/3 = 156$ لكل واحدة fr، إذاً الرابع سيصبح 156 والخامس $156 * 2 = 312$

. warp : ضبط المسار لأصغر مقاس لعرض المحتوى بدون التفاف .
 . Max-content : ضبط المسار لأصغر مقاس لعرض المحتوى مع التفاف warp وبشرط أن لا يحدث overflow للمحتوى.

`grid-template-columns: min-content max-content min-content max-content ;`

39



.7 دالة لها معاملين تقوم بضبط مقاس المسار Minmax (min , max) function .
 ليكون ضمن نطاق أكبر أو يساوي المعامل الأول وأصغر أو يساوي المعامل الثاني .
 • المعاملان : min القيمة الأدنى للنطاق ، max القيمة الأقصى للنطاق .
 • سلوك الدالة : الدالة ستقوم بضبط مقاس المسار للقيمة الأقصى أولاً، وفي حالة عدم توافر المقاس المناسب ستتسع نحو القيمة الأدنى .

- كلا المعاملين يمكن أن يكون :

Length , % , auto , fr , min-content , max-content
يمكن أن تُسند للقيمة fr.

- إذا كانت قيمة max أقل من قيمة min سيتم تجاهل max وستعامل الدالة قيمة min.

- لا يمكن استعمال دالة minmax داخل دالة minmax أخرى.

- الصيغة (min-content , max-content) تجعل مقاس المسار معتمد على المحتوى بداخله بحيث لن يتقلص لأقل من أصغر مقاس لعرض المحتوى مع التفاف ، ولن يتمدد لأكثر من أصغر مقاس لعرض المحتوى بدون التفاف warp. يعني نحصل على حسناً max-content وحسناً min-content في صيغة واحدة.

- الدليل : دالة معتمدة على المحتوى لها حدود ومعامل .

- الحد الأول هو القيمة الأدنى لمقاس المسار ويأخذ القيمة min-content .

- الحد الثاني هو القيمة الأقصى لمقاس المسار ويأخذ القيمة max-content .

- معامل track size عند ضبطه إلى قيمة معينة لمقاس المسار لن يتجاوزها مهما زاد المحتوى ، وفي حالة زيادة المحتوى سيحصل له التفاف wrap .

- سلوك الدالة : الدالة ستقوم بضبط مقاس المسار للحد الأدنى أولاً ، وفي حالة زيادة المحتوى ستسعى نحو إحدى القيمتين (قيمة معامل track size أو قيمة الحد الأقصى) وهنا لدينا عدة حالات .

- قيمة معامل track size أكبر من قيمة الحد الأقصى ، الدالة ستسعى نحو قيمة الحد الأقصى و مقاس المسار لن يتمدد لأكثر من ذلك .

- قيمة معامل track size أصغر من قيمة الحد الأقصى ، الدالة ستصطدم بقيمة معامل track size وسيحدث التفاف للمحتوى .

```
width: 800px;
grid-template-columns: 300px fit-content(300px) fit-content(300px);
```

300px

المحتوى بداخله أقل من 300 بيكسل

أملك كمية كبيرة من المحتوى وهي تتجاوز 300 بيكسل لذلك سأقوم بالاتفاق لأنني اصطدمت بقيمة معامل track size وهي 300 بيكسل

المسار الثاني لم يسعى لـ 300 بيكسل لأن الحد أقصى أقل من قيمة معامل track size وهي 300 بيكسل.

المسار الثالث اصطدم بقيمة معامل track size لأنها أقل من الحد الأقصى، هنا الحد الأقصى أصبح أكبر لأن المحتوى زاد.

9. دالة repeat : دالة تكرار بُنيتها على الشكل (المعامل الثاني،المعامل الأول)

لها ثلاثة صيغ مختلفة :

- الصيغة الأولى (لائحة المسارات ، عدد التكرار)
- الصيغة الثانية (مقاس المسار ، repeat (auto-fit ، 50px))
- الصيغة الثالثة (مقاس المسار ، repeat (auto-fill ، 50px))

تفق الصيغ الثلاثة في أنها يمكن أن تمثل بمفردها لائحة المسارات أو يمكن أن تمثل جزء من لائحة المسارات، وأنه لا يمكن وضع دالة التكرار ضمن دالة تكرار أخرى.

41

```
grid-template-columns: 100px repeat(6, 50px);
```

```
grid-template-columns: 50px repeat(auto-fit, 50px);
```

```
grid-template-columns: 50px repeat(auto-fill, 50px);
```

في جميع هذه العبارات مثلت دالة التكرار جزء من لائحة المسارات، يعني لائحة ضمن لائحة.

```
grid-template-columns: repeat(6, 50px);
```

```
grid-template-columns: repeat(auto-fit, 50px);
```

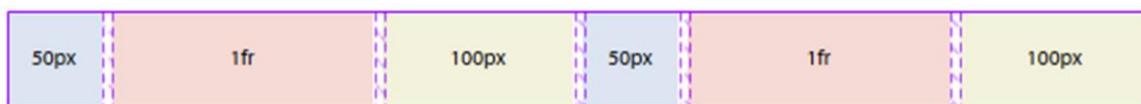
```
grid-template-columns: repeat(auto-fill, 50px);
```

في جميع هذه العبارات مثلت دالة التكرار لائحة المسارات.

الصيغة الأولى : (لائحة المسارات ، عدد التكرار) repeat

تكرر هذه الصيغة لائحة المسارات لأي عدد من المرات.

```
grid-template-columns: repeat(2, 50px 1fr 100px);
```



تم تكرار لائحة المسارات `50px 1fr 100px` 5 مرات.

الصيغة الثانية : (مقاس المسار ، auto-fit) repeat

الصيغة الثالثة : (مقاس المسار ، auto-fill) repeat

42

ماذا سيحدث لو أن مجموع مقاسات المسارات أكبر من مقاس حاوية الشبكة يعني `overflow`، وماذا سيحدث لو أن مجموع مقاسات المسارات أصغر من مقاس حاوية الشبكة، تعالج صيغتا التكرار هاتين الحالتين عن طريق إنشاء مسارات ضمنية جديدة ولكن تختلفان في التعامل مع هذه المسارات الجديدة.

الحالة الأولى مجموع مقاسات المسارات أكبر من مقاس حاوية الشبكة : overflow

ليكن لدينا مقاس حاوية الشبكة `500px` و 5 عناصر شبكة `grid items` تم إنشاء مسار عمودي لكل عنصر بحيث يكون مقاس المسار الواحد `110px` بالصيغة `repeat (auto-fit , 110px)` أو بالصيغة `repeat (auto-fill , 110px)`

نلاحظ أنه سيتم تقسيم مقاس حاوية الشبكة بحيث تتسع لأكبر عدد من المسارات دون `overflow` و عناصر الشبكة الزائدة سيتم إنشاء مسار أفقى ضمني جديد لتنزلق فيه أي سيدفع لها التفاف `wrap` ، تتفق الصيغتان على هذه السلوك.

```

//////CSS
.grid_container{
    width: 500px;
    grid-template-columns:repeat(auto-fit, 110px);
}

//////HTML
<div class="grid_container">
    <div>1</div>
    <div>2</div>
    <div>3</div>
    <div>4</div>
    <div>5</div>
</div>

```

//OR

```

.grid_container{
    width: 500px;
    grid-template-columns:repeat(auto-fit, 110px);
}

```

| | | | | |
|---|---|---|---|--|
| 1 | 2 | 3 | 4 | |
| 5 | | | | |

في المثال السابق تم تقسيم مقاس حاوية الشبكة بحيث تتسع لأكبر عدد من المسارات دون overflow يعني $4.5454 = 110/500$ أي أن الشبكة تتسع لـ 4 مسارات عمودية في كل منها عنصر شبكة أي أول 4 عناصر، والعنصر الأخير سيتتم إنشاء مسار أفقي ضمني جديد لينزلق فيه.

يجب التنويه أنه لو كان يوجد مسار أفقي صريح آخر لانزلقت العناصر فيه ولما تم إنشاء مسار ضمني أفقي.

43

الحالة الثانية مجموع مقاسات المسارات أصغر من مقاس حاوية الشبكة:

ليكن لدينا مقاس حاوية الشبكة 500px و 5 عناصر شبكة grid items تم إنشاء مسار عمودي لكل عنصر بحيث يكون مقاس المسار الواحد 80px بالصيغة repeat (auto-fit , 80px) أو بالصيغة repeat (auto-fit , 80px)

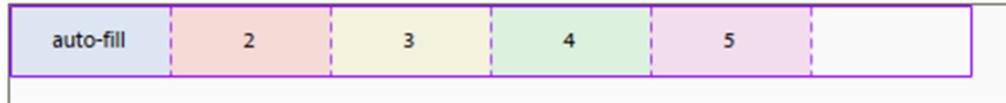
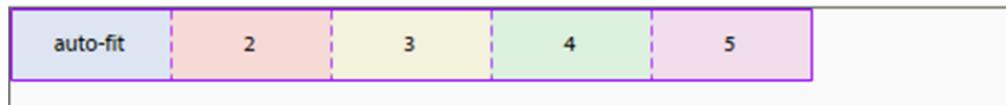
نلاحظ أنه سيتم تقسيم مقاس حاوية الشبكة بحيث تتسع لأكبر عدد من المسارات دون overflow هنا لدينا حالتين هل لدينا عناصر شبكة grid items لتشغل هذه المسارات أم لا ؟

كل مسار فارغ أو لم يجد عنصر شبكة ليشغله سيكون مقاس مساره 0px .
كل مسار سيُحجز له مكان حتى لو كان فارغاً أو لم يجد عنصر شبكة ليشغله .

```

//////CSS
.grid_container{
  width: 500px;
  grid-template-columns:repeat(auto-fit , 80px) ;
}

//////HTML
<div class="grid_container">
  <div>1</div>
  <div>2</div>
  <div>3</div>
  <div>4</div>
  <div>5</div>
</div>
  
```



في المثال السابق تم تقسيم حاوية الشبكة بحيث تتسع لأكبر عدد من المسارات دون overflow يعني $6.25 = 80 / 500$ أي أن الشبكة تتسع لـ 6 مسارات عمودية في أول 5 مسارات ووضع عنصر شبكة في كل مسار، أما المسار السادس بقي فارغاً، ستجعل مقاس هذا المسار الفارغ 0px، بينما auto-fill ستحجز له مكان حتى لو كان فارغاً.

44

سيبدو هذا السلوك أوضح إذا جعلنا مقاس حاوية الشبكة 700px و مقاس المسار الواحد repeat (auto-fit , minmax(80px,1fr)) بالصيغة minmax(80px,1fr)

أو بالصيغة repeat (auto-fill , minmax(80px,1fr))

```

//////CSS
.grid_container{
  width: 700px;
  grid-template-columns:repeat(auto-fit , minmax(80px , 1fr)) ;
}

///OR
.grid_container{
  width: 700px;
  grid-template-columns:repeat(auto-fill , minmax(80px , 1fr)) ;
}
  
```

| | | | | |
|----------|---|---|---|---|
| auto-fit | 2 | 3 | 4 | 5 |
| <hr/> | | | | |

| | | | | | | | |
|-----------|---|---|---|---|--|--|--|
| auto-fill | 2 | 3 | 4 | 5 | | | |
| <hr/> | | | | | | | |

تم تقسيم مقاس حاوية الشبكة بحيث تتسع لأكبر عدد من المسارات دون overflow يعني $80/700 = 8.75$ أي أن الشبكة تتسع لـ 8 مسارات عمودية في أول 5 مسارات ووضع عنصر شبكة في كل مسار، أما المسارات الثلاثة الأخيرة بقيت فارغة

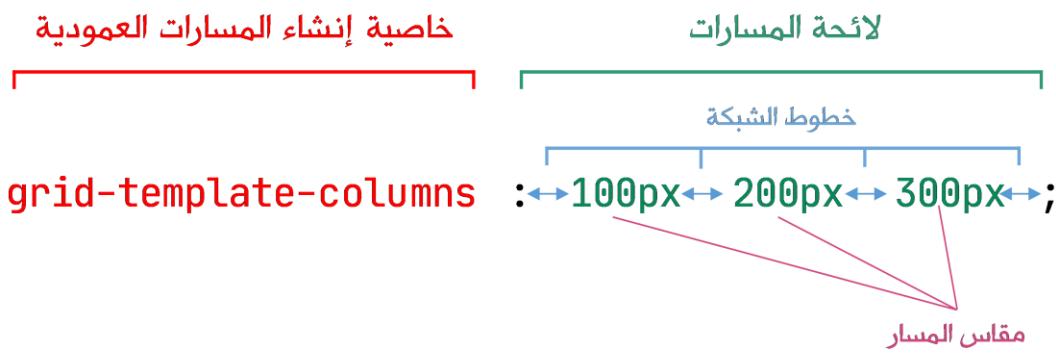
auto-fit ستجعل مقاس هذا المسارات الفارغة 0px، بينما auto-fill ستحجز لها مكان حتى لو كانت فارغة.

تكلمنا عن صيغتي التكرار مع المسارات العمودية تنطبق هذه الشروط أيضاً على المسارات الأفقيه أيضاً مع مراعاة اتجاه توليد المسارات الجديدة في خاصية grid-auto-flow ستتحدث عنها بالفصول القادمة.

تسمية خطوط الشبكة

لقد قلنا في قسم ضبط لائحة المسارات أنه بواسطة لائحة المسارات نستطيع ضبط عدد المسارات ، مقاس كل مسار ، تسمية خطوط الشبكة.

لقد تكلمنا عن ضبط عدد المسارات وضبط مقاس كل مسار سنتكلم الآن عن تسمية خطوط الشبكة، لنعد أولاً للائحة المسارات حيث قلنا أنها لائحة من القيم المفصولة بمسافة، عدد القيم يمثل عدد المسارات التي سيتم إنشاؤها، كل قيمة من هذه اللائحة تمثل مقاس المسار الذي سيتم إنشاؤه، وكل مسافة على جانبي كل قيمة تمثل خط شبكة.

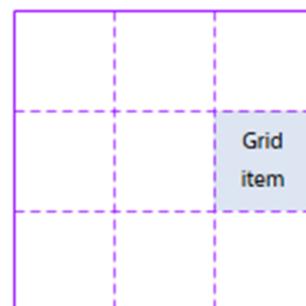


46

إذا تركت هذه المسافات فارغة سيتم ترقيم الخطوط آلياً بحسب اتجاه العنصر بحيث يكون كل خط عمودي بالأعداد الموجبة مع اتجاه العنصر وبالأعداد السالبة عكس اتجاه العنصر، وكل خط أفقي بالأعداد الموجبة بالاتجاه من الأعلى للأسفل وبالأعداد السالبة من الأسفل للأعلى، تحدثنا عن الترقيم الآلي في فصل مصطلحات الشبكة.

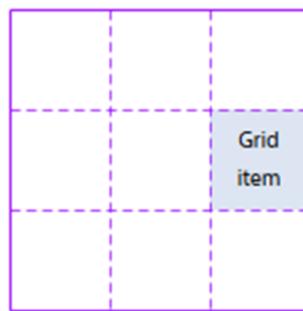
تستعمل خطوط الشبكة كخطوط إرشادية لتعيين موقع العنصر على الشبكة كأن نقول أن العنصر يقع بين الخطين العموديين الثالث والرابع، وبين الخطين الأفقيين الثاني والثالث.

```
.item1{
  grid-column-start: 3;
  grid-column-end: 4;
  grid-row-start: 2;
  grid-row-end: 3;
}
```



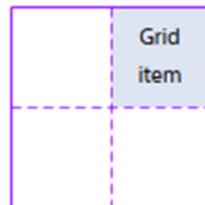
يمكن تسمية خطوط الشبكة يدوياً للإشارة إليها بدلاً من الأرقام وذلك بوضع اسم الخط ضمن أقواس مربعة [] في لائحة المسارات.

```
.grid_container{
  grid-template-columns:[col1start]50px [col1end] 50px [col2end] 50px [col3end];
  grid-template-rows: [row1start]50px [row1end] 50px [row2end] 50px [row3end];
}
.item1{
  grid-column-start: col2end;
  grid-column-end: col3end;
  grid-row-start: row1end;
  grid-row-end: row2end;
}
```



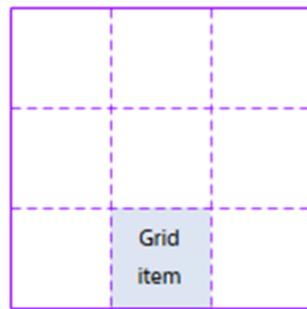
نلاحظ من المثال السابق أن الخط المُسمى [col1end] هو خط مشترك بين المسارين العموديين الأول و الثاني فهو يمثل نهاية المسار الأول وبداية المسار الثاني لذلك نستطيع تسمية الخط الواحد بأكثر من اسم وذلك بوضع مسافة بين الاسمين ضمن الأقواس المربعة []. [firstName secondName]

```
.grid_container{
  grid-template-columns:[col1start]50px [col1end col2start] 50px [col2end];
  grid-template-rows: [row1start]50px [row1end row2start] 50px [row2end];
}
.item1{
  grid-column-start: col2start;
  grid-column-end: col2end;
  grid-row-start: row1start;
  grid-row-end: row1end;
}
```



يمكن تكرار أسماء الخطوط بدالة التكرار أيضاً و تتم الإشارة إليها باسم الخط وبجانبه رقم ترتيب المسار.

```
.grid_container{  
    grid-template-columns:repeat(3,[colstart] 50px [colend]) ;  
    grid-template-rows: repeat(3,[rowstart] 50px [rowend]) ;  
}  
.item1{  
    grid-column-start: colstart 2;  
    grid-column-end: colend 2;  
    grid-row-start: rowstart 3;  
    grid-row-end: rowend 3;  
}
```



إنشاء المسارات الضمنية

نستطيع تعريف وإنشاء المسارات بشكل صريح وذلك بضبط عددها ومقاساتها إلى خاصيات إنشاء المسارات الصريحة، وتسمى الشبكة الناتجة شبكة صريحة Explicit Grid بعد إنشاء الشبكة الصريحة قد تحدث معنا حالات مثل زيادة عدد العناصر عن ما يمكن للشبكة الصريحة أن تستوعبه، ستقوم الشبكة آلياً أيضاً بتوليد مسارات إضافية جديدة ضمنية لاحتواء العناصر، مقاسات هذه المسارات الضمنية معتمد على محتوى العناصر، يمكن التحكم بمقاسات المسارات الضمنية المُؤلَّة واتجاه التوليد، وتسمى الشبكة الناتجة الشبكة الضمنية Implicit Grid .

- متى يتم توليد المسارات الضمنية ؟

- عندما لا يتم التصريح عن المسارات الصريحة .
- احتواء العناصر الزائدة عن استيعاب الشبكة الصريحة .
- ضبط موقع أحد العناصر خارج حدود الشبكة الصريحة .
- تمدد أحد العناصر لخارج حدود الشبكة الصريحة.

49

- يتم التحكم بمقاسات المسارات الضمنية المُؤلَّة بالخاصيتين :

- | خاصية تتحكم بمقاس المسارات العمودية Grid-auto-columns

- | خاصية تتحكم بمقاس المسارات الأفقية Grid-auto-rows

حيث يمكن أن يكون مقاس المسار :

Length , % , auto(default) , fr , min-content , max-content , minmax

fit-content ، يعني كل المقاسات ماعدا دالة التكرار .

- يتم التحكم باتجاه توليد المسارات الجديدة بالخاصية `Grid-auto-flow` فإذاً أن يتم توليد مسارات أفقية وتأخذ القيمة `row` وهي القيمة الافتراضية، أو يتم توليد مسارات عمودية وتأخذ القيمة `column`، بالإضافة يمكن لهذه الخاصية أن تضبط طريقة التعبئة التلقائية في خوارزمية التموضع التلقائي `Auto-Placement Algorithm` التي ستحدث عنها لاحقاً، ولكن يمكن القول إلى أنها يمكن أن تكون إحدى القيمتين `dense` أو `sparse` حيث `sparse` هي القيمة الافتراضية ويمكننا الآن الإشارة فقط إلى أن سلوك هذه القيمة يتمثل بالشعار التالي "الحفاظ على ترتيب العناصر هو الأهم" بينما القيمة `dense` تسلك سلوك يتمثل بالشعار "يجب ملء الفراغات" ، و يجب التنبيه أيضاً إلى أن القيمة `sparse` هي القيمة الافتراضية، و بحسب آخر مواصفة لا يمكن كتابتها أو إسنادها للخاصية `Grid-auto-flow` يدوياً ، أي يمكن إسناد القيمة `dense` للخاصية `Grid-auto-flow` وإذا أردت التغيير إلى القيمة `sparse` احذف القيمة `dense` .
- لتلخيص ما سبق يمكن القول أن الخاصية `Grid-auto-flow` يمكن أن تأخذ القيم :

| | | |
|-----------------------------|--------------------------|---------------------------|
| | | <code>row(default)</code> |
| | <code>One Keyword</code> | <code>column</code> |
| <code>Grid-auto-flow</code> | | <code>dense</code> |
| | <code>Two Keyword</code> | <code>row dense</code> |
| | | <code>column dense</code> |

50

بعيداً عن المسارات الضمنية فإن ضبط الخاصية `Grid-auto-flow` لإحدى القيمتين `row` أو `column` له وظيفة أخرى أيضاً وهي طريقة تدفق العناصر، ستتوسع فيها بالصفحة المقبلة، وسبب عدم ذكرنا لهذه الوظيفة بالبداية صراحةً يرجع لسبعين أن خاصيات الضابطة للشبكة تتداخل بشدة فيما بينها وهذا يصعب عملية الشرح، و أيضاً ستجد من خلال تصفحك لمختلف المصادر التي تشرح الشبكة أنه بالإمكان شرح الشبكة بأكثر من طريقة مختلفة تماماً بالطرح، ولكن جميعها تصطدم بالحقيقة أنها ستصل إلى مرحلة يصبح فيها من الصعب المحافظة على التسلسل المنطقي للأفكار.

Grid-auto-flow

يمكن القول أن هذه الخاصية تضبط ثلاثة وظائف، وظيفتين يتم تحديدهما بـ `row` أو `column` ، ووظيفة مختصة بطريقة التعبئة التلقائية في خوارزمية التموضع التلقائي يتم تحديدها بـ `dense` أو `sparse` ستحدث عنها لاحقاً.

الوظيفتين اللتين يتم تحديدهما بـ `row` أو `column` .

عند ضبط `Grid-auto-flow` لإحدى القيمتين `row` أو `column` فأننا نضبط في نفس الوقت طريقة ملئ الخلايا واتجاه توليد المسارات الجديدة.

Grid-auto-flow : row

```
.grid_container{
    grid-template-columns:repeat(3,25px) ;
    grid-template-rows:repeat(3,25px) ;
    grid-auto-flow: row;
}
```

نلاحظ أننا أنشأنا 3 مسارت عمودية صريحة و 3 مسارات أفقية صريحة، مما يعني أنه لدينا 9 خلايا متاحة، لكن بالمقابل لدينا 16 عنصر فماذا فعلت الشبكة؟ بما أن الخاصية `grid-auto-flow` مضبوطة إلى `row` ستقوم الشبكة بوظيفتين أولاً ستقوم بملء المسارات الأفقيّة أولاً لذلك نجد أن المسار الأفقي الأول فيه العناصر 1 و 2 و 3 ثم انتقلت المسار الأفقي الثاني ونجد فيه 4 و 5 و 6 ثم انتقلت للمسار الأفقي الأخير ونجد فيه 7 و 8 و 9 هنا انتهت المسارات الصريحة لذلك ننتقل للوظيفة الثانية لخاصية `grid-auto-flow` وهي توليد المسارات وبما أنها مضبوطة إلى `row` ستقوم بتوليد مسارات أفقيّة ضمنية جديدة حتى استيعاب كل العناصر.

Grid-auto-flow : column

```
.grid_container{
  grid-template-columns:repeat(3,25px);
  grid-template-rows:repeat(3,25px);
  grid-auto-flow:column;
}
```

| | | | | | |
|---|---|---|----|----|----|
| 1 | 4 | 7 | 10 | 13 | 16 |
| 2 | 5 | 8 | 11 | 14 | |
| 3 | 6 | 9 | 12 | 15 | |

نلاحظ أننا أنشأنا 3 مسارت عمودية صريحة و 3 مسارات أفقية صريحة، مما يعني أنه لدينا 9 خلايا متاحة، لكن بالمقابل لدينا 16 عنصر فماذا فعلت الشبكة؟ بما أن الخاصية `grid-auto-flow: column` مضبوطة إلى `column` ستقوم الشبكة بوظيفتين أولاً ستقوم بملء المسارات العمودية أولاً لذلك نجد أن المسار العمودي الأول فيه العناصر 1 و 2 و 3 ثم انتقلت للمسار العمودي الثاني ونجد فيه 4 و 5 و 6 ثم انتقلت للمسار العمودي الأخير ونجد فيه 7 و 8 و 9 هنا انتهت المسارات الصريحة لذلك ننتقل للوظيفة الثانية لخاصية `Grid-auto-flow` وهي توليد المسارات وبما أنها مضبوطة إلى `column` ستقوم بتوليد مسارات عمودية ضعفية جديدة حتى استيعاب كل العناصر.

إنشاء المناطق

بعد إنشاء المسارات يمكننا ضبط موقع وتمدد كل عنصر من العناصر على الشبكة و ذلك بالإشارة إلى خطوط الشبكة التي يقع ضمنها، مثلاً العنصر الأول يقع بين الخطين العموديين الأول والثالث والخطين الأفقيين الثاني والثالث، بينما يقع العنصر الثاني بين الخطين العموديين الثالث والرابع والخطين الأفقيين الرابع والخامس.

```
.grid_container{
    grid-template-columns:repeat(3,50px) ;
    grid-template-rows:repeat(4,50px) ;
}
.item1{
    grid-column-start:1 ;
    grid-column-end:3 ;
    grid-row-start:2 ;
    grid-row-end:3 ;
}
.item2{
    grid-column-start:3 ;
    grid-column-end:4 ;
    grid-row-start:4 ;
    grid-row-end:5 ;
}
```

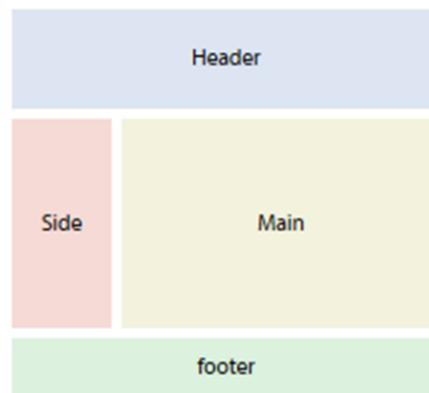


53

هذا يسمى التموضع المعمد على خطوط الشبكة، يوجد أيضاً طريقة أخرى وهي بإنشاء قالب للشبكة عن طريق كتابة أسماء مناطق مرجعية تتم الإشارة إليها بالأبناء، بحيث يتم التصريح عن القالب بالأب(حاوية الشبكة) ومن ثم ربط كل عنصر باسم المنطقة الموافقة.

1. التصريح عن القالب

ليكن لدينا التصميم التالي ونريد أن نُصرح عن قالبه.



بداية لنُصرح عن المسارات و الفواصل .

```
.grid_container{
  grid-template-columns:repeat(4,50px) ;
  grid-template-rows:repeat(3,50px) 30px ;
  gap:5px;
}
```

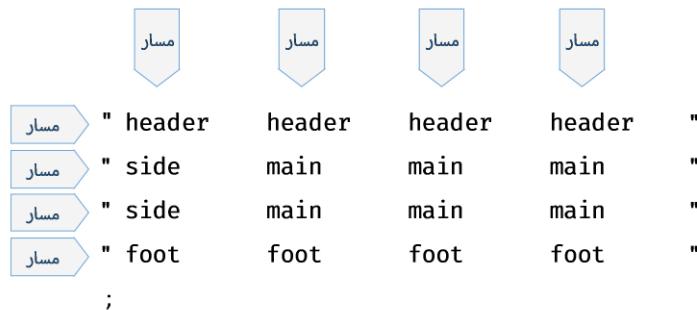


ثم نُصرح عن القالب أو أسماء المناطق ويتم ذلك عبر الخاصية `grid-template-areas`

```
grid-template-areas:
  "header header header header"
  "side   main   main   main "
  "side   main   main   main "
  "foot   foot   foot   foot "
;
```

توفر هذه الصيغة تصور بصري للشبكة.

`grid-template-areas :`



قواعد يجب مراعاتها عند استخدام القالب:

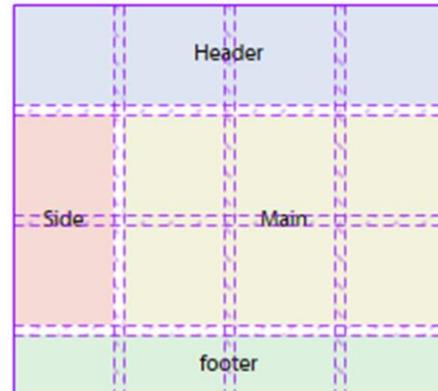
- كل اسم يمثل خلية.
- تكرار الاسم يعني أن المنطقة تعمد على أكثر من خلية و العنصر الموافق سيتعدد ليغطي كامل المنطقة.
- وضع نقطة (.) بدلاً من اسم منطقة يعني أن هذه الخلية ستكون فارغة، و ستعامل النقاط الموضوعة بجانب بعضها البعض مهما كان عددها كنقطة واحدة طالما لا يفصل بينها مسافة مثلا (...) أو (.....).
- المناطق دائماً مستطيلة أو مربعة، لا يمكن إنشاء منطقة على شكل (L) مثلا.
- كل سطر بين علامتي التنصيص " " يجب أن يكون بنفس عدد الأسماء و إلا ستتعطل الشبكة.

2. الرابط مع الأبناء(عناصر الشبكة)

يتم ربط كل عنصر مع المنطقة الموافقة بالإشارة إلى اسم المنطقة الموافقة بخاصية **grid-area**

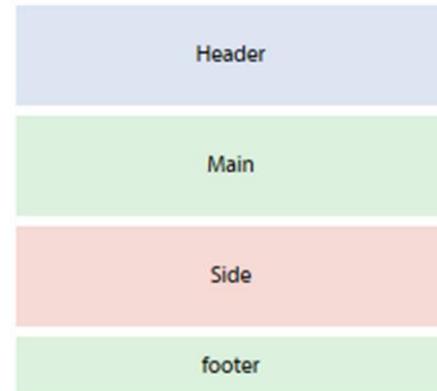
55

```
.grid_container{
  grid-template-columns:repeat(4,50px) ;
  grid-template-rows:repeat(3,50px) 30px ;
  gap:5px;
  grid-template-areas:
    "header header header header"
    "side   main   main   main "
    "side   main   main   main "
    "foot   foot   foot   foot ";
}
.item1{
  grid-area: header;
}
.item2{
  grid-area: side;
}
.item3{
  grid-area: main;
}
.item4{
  grid-area: foot;
```

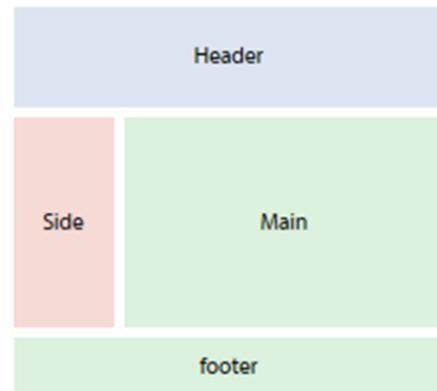


(Media Queries) تفيد هذه الطريقة في ضبط مواقع العناصر في استعلامات الوسائل
بكل سهولة فكل ما عليك فعله هو تغيير ترتيب القالب في كل استعلام مختلف.

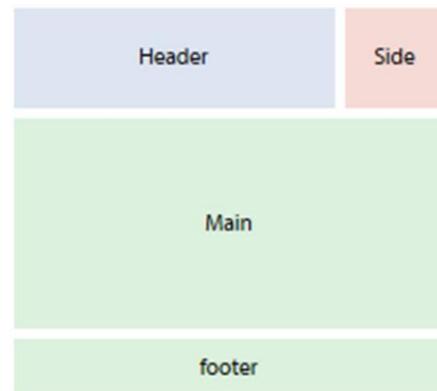
```
.grid_container{
  grid-template-columns:repeat(4,50px) ;
  grid-template-rows:repeat(3,50px) 30px ;
  gap:5px;
  grid-template-areas:
    "header header header header "
    "main   main   main   main   "
    "side   side   side   side   "
    "foot   foot   foot   foot   "
}
.item1 {
  grid-area: header;
}
.item2 {
  grid-area: side;
}
.item3 {
  grid-area: main;
}
.item4 {
  grid-area: foot;
}
```



```
@media screen and (min-width: 769px) {
  .grid_container {
    grid-template-areas:
      "header header header header "
      "side   main   main   main   "
      "side   main   main   main   "
      "foot   foot   foot   foot   "
  }
}
```



```
@media screen and (min-width: 992px) {
  .grid_container {
    grid-template-areas:
      "header header header side "
      "main   main   main   main "
      "main   main   main   main "
      "foot   foot   foot   foot "
  }
}
```



إنشاء الفواصل

هي مسافات تفصل بين المسارات، يتم ضبطها لتفصل بين المسارات العمودية أو الأفقية أو الإثنين معاً، لا يمكن وضع أي محتوى داخل الفواصل كما لا يمكن الفصل بين حواف حاوية الشبكة الداخلية والعناصر الأبناء بواسطة الفواصل استعمل الحشوة padding بدلاً من ذلك.

يتم ضبط مقاس الفاصل بالخصائص:

- | الفاصل بين المسارات العمودية .column-gap
- | الفاصل بين المسارات الأفقية .row-gap
- | الفاصل بين المسارات الأفقية والعمودية معاً .gap

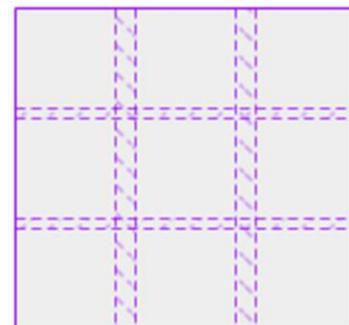
و يمكن أن يأخذ مقاس الفاصل القيم التالية : % ، length إذا أُسندت gap لقيمة واحدة فهي تمثل الفاصل بين المسارات الأفقية والعمودية معاً، أما إذا أُسندت لقيمتين فالأولى هي الفاصل بين المسارات الأفقية والثانية الفاصل بين المسارات العمودية.

```
width: 170px;
height: 160px;

column-gap: 10px;
row-gap: 5px;

///OR
gap: 5px 10px;

///OR
gap: 3.125% 5.882%;
```



وجب التنويه أن الخصائص grid-gap , gap , column-gap , row-gap كانت سابقاً وتم تجديدها في آخر مواصفة .

خاصية grid المختصرة

هي التي تضبط جميع الخصائص التي تحدد خصائص الشبكة الصريحة (أي-`grid`-`grid-template-areas` و `grid-template-columns` و `grid-template-rows` و `grid-auto-rows` و `grid-auto-columns` و `grid-auto-flow` و `column-gap` و `row-gap`)، وكل ذلك في قاعدة واحدة.

يمكن تحديد القيم التي تحدد خصائص الشبكة الصريحة (`explicit`) أو التي تحددها ضمنياً (`implicit`) في قاعدة `grid` ، والخصائص التي لا تحدد قيمتها سُتضبط إلى القيمة الابتدائية (كما هو معتمد في الخصائص المختصرة).

التحكم بالتموضع

قبل البدء بالتحكم بالتموضع يجب التفريق بين مفهومي التحكم بالموضع والتحكم بالتموضع بحسب الشبكة، فالتحكم بالموضع هو ضبط عنصر الشبكة **Grid Item** للمكان الذي سيظهر فيه على الشبكة اعتماداً على خطوط الشبكة أو بالإشارة إلى أسماء المناطق، أما التحكم بالتموضع فهو ضبط العلاقة بين حدود العنصر وحدود الموضع الذي أُسند إليه، لأن نضبط تمويع العنصر ليكون في منتصف الموضع الذي أُسند إليه.

ليكن لدينا عنصرين نريد ضبط موقع العنصر الأول اعتماداً على خطوط الشبكة ليكون بين الخطين العموديين الثاني والثالث وبين الخطين الأفقين الأول والثالث، ونريد ضبط موقع العنصر الثاني بالإشارة لاسم المنطقة حيث سيأخذ موقع المنطقة المسماة **.two**.

```
.grid_container{
  grid-template-columns:repeat(3,50px) ;
  grid-template-rows:repeat(3,50px) ;
  grid-template-areas:
    "header header header"
    "side   main   main"
    "two    two    two"
  ;
  gap:5px;
}
.item1{
  grid-column-start: 2;
  grid-column-end: 3;
  grid-row-start: 1;
  grid-row-end: 3;
}
.item2{
  grid-area: two;
```



59

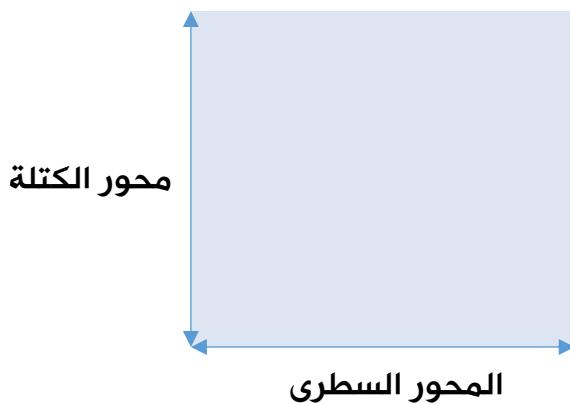
بعد أن ضبطنا موقعي العنصرين لنضبط تمويعهما ضمن الموضع المسند إليها، حيث سيكون تمويع العنصر الأول في نهاية الموضع المسند إليه من الأسفل، بينما سيكون العنصر الثاني في منتصف الموضع المسند إليه.

```
.item1{
  align-self: end;
}
.item2{
  align-self: center;
```



نعلم أن تخطيط Grid يقدم شبكة ثنائية الأبعاد تتعامل مع الصفوف والأعمدة في نفس الوقت، لذلك عند التحكم بالتموضع يجب الانتباه إلى محورين يجب التعامل معهما:

محور الكتلة (Block-axis) ويقال له أيضاً محور العمود (Column-axis)، والمحور السطري (Row-axis) ويقال له محور الصف (Inline-axis).



عند التكلم عن ضبط التموضع لدينا نوعين من الخصائص، خصائص تضبط تموضع المسارات نسبية إلى حاوية الشبكة، وخصائص تضبط تموضع العناصر نسبية للموضع المنسددة إليها.

60

خصائص ضبط تموضع المسارات :

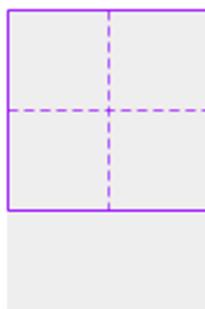
- | . align-content ضبط تموضع المسارات على محور الكتلة
- | . justify-content ضبط تموضع المسارات على المحور السطري
- | . place-content ضبط تموضع المسارات على المحورين معاً

خصائص تضبط تموضع العناصر:

- | . align-items , align-self ضبط تموضع العناصر على محور الكتلة
- | . justify-items , justify-self ضبط تموضع العناصر على المحور السطري
- | . place-items , place-self ضبط تموضع العناصر على المحورين معاً

ضبط تمويض المسارات

خصائص ضبط تمويض المسارات تضبط تمويض المسارات بالنسبة لحدود حاوية الشبكة ونستطيع التحكم بتموضيع المسارات عندما يكون مجموع مقاسات المسارات لا تتوافق مع أبعاد حاوية الشبكة مثلاً:

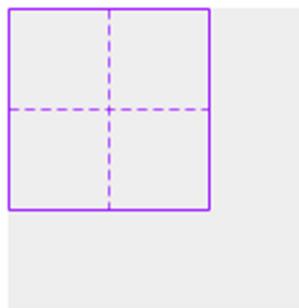


ارتفاع حاوية الشبكة 150 بيكسل، ومجموع مقاسات المسارات الأفقية 100 بيكسل.



عرض حاوية الشبكة 150 بيكسل، ومجموع مقاسات المسارات العمودية 100 بيكسل.

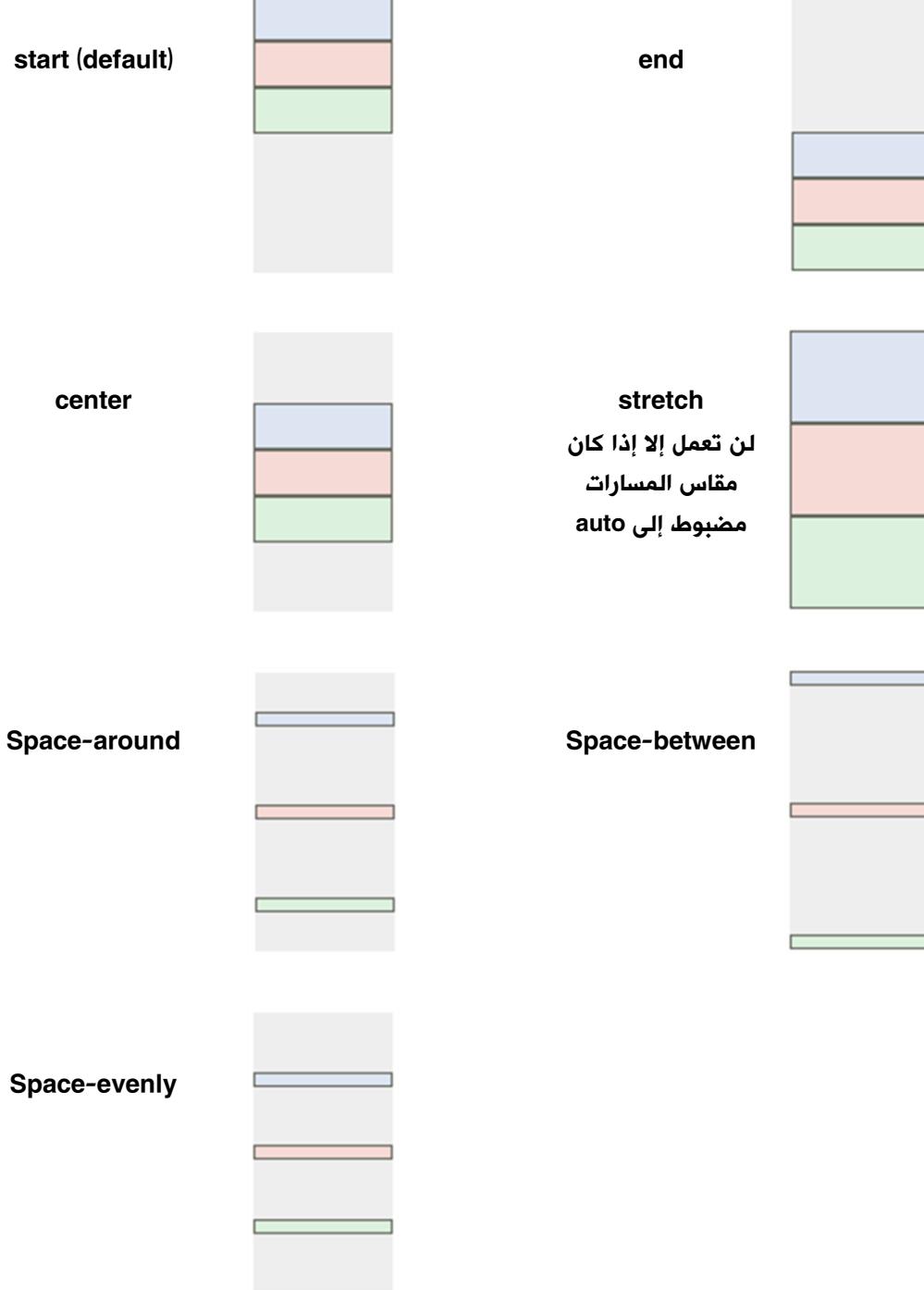
61



ارتفاع وعرض حاوية الشبكة 150 بيكسل، ومجموع مقاسات المسارات الأفقية 100 بيكسل، ومجموع مقاسات المسارات العمودية 100 بيكسل.

• ضبط تموضع المسارات على محور الكتلة align-content

تأخذ هذه الخاصية عدة قيم .



- ضبط تمويع المسارات على المحور السطري justify-content

تأخذ هذه الخاصية عدة قيم .

start (default)



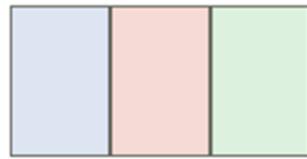
end



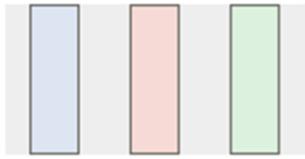
center



stretch



Space-around



Space-between



Space-evenly



- ضبط تموير المسارات على المحورين معاً place-content

تضيّق هذه الخاصية المختصرة تموير المسارات على المحورين معاً وتأخذ الشكل:

Place-content : align-content / justify-content

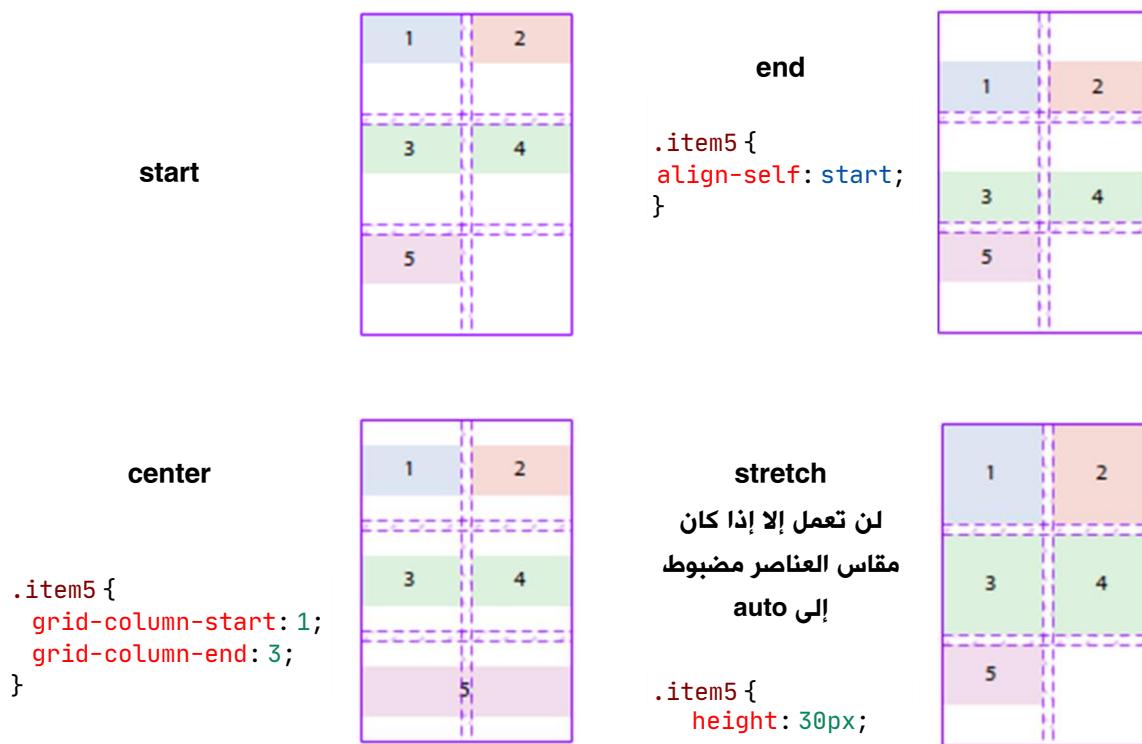
Place-content : start center

في حال تجاهل القيمة الثانية ستعتبر القيمة الأولى للخصائص align-content و justify-content معاً.

ضبط تمويض العناصر

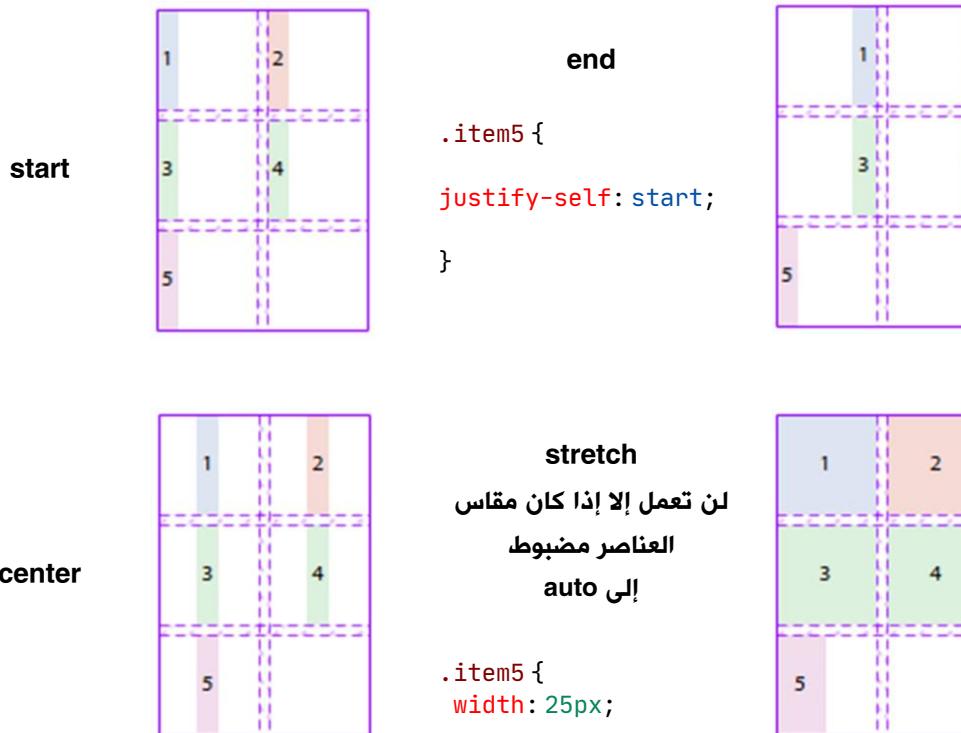
خصائص ضبط تمويض العناصر تضبط تمويض العناصر بالنسبة لحدود الموقع من الشبكة الذي أُسند إليه كل عنصر وللتحكم بتموضع العناصر هنالك طريقتين، فنستطيع أن نضبط تمويض العناصر بخصائص التمويض في تعريف الكتلة الحاوية والتموضع سيطبق على جميع العناصر، ونستطيع ضبط موضع كل عنصر بشكل فردي في تعريف كل عنصر على حدة، مع ملاحظة أن ضبط التمويض الفردي سيتجاوز `override` ضبط التمويض العام، و بشكل عام الخاصية التي في نهايتها `self`- هي للضبط الفردي.

• ضبط تمويض العناصر على محور الكتلة align-items , align-self



- نلاحظ أن القيم ماعدا `stretch` ستظهر العناصر بالمقاس الأدنى.
- `Stretch` هي القيمة الافتراضية، وستعمل على أن تتمدد العناصر لتشغل كامل الخلية، إلا إذا كانت أبعاد العنصر مضبوطة لقيم محسوبة.
- إذا تمدد العنصر على أكثر من خلية سيتم تطبيق التمويض على ما يمتد عليه.

• ضبط تمويض العناصر على المحور السطري justify-items , justify-self



66

• ضبط تمويض العناصر على المحورين معًا place-items , place-self

place-items

خاصية مُختصرة، تكتب في الحاوية وتؤثر على تمويض جميع عناصر الشبكة على المحورين معًا، وتأخذ الشكل

place-items : align-items / justify-items

خاصية مُختصرة، تكتب في كل عنصر على حدة، تقوم بتجاوز override قيمة-items ، وتأثر على تمويض كل عنصر على المحورين معًا، وتأخذ الشكل

place-self : align-self / justify-self



عناصر الشبكة

Grid Items

الإنباء

قبل أن نبدأ

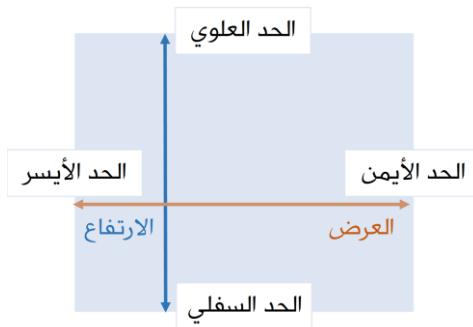
في آخر مواصفة للشبكة CSS Grid Specification لا يمكن استهداف العناصر المكونة للشبكة مثل الخلية أو المسار أو المنطقة لتنسيقها لأنها غير موجودة في شجرة DOM أي أننا لا نستطيع أن ننسق الخلية الثانية أو المسار العمودي الثالث مثلاً لتكون لهما خلفية حمراء، لكن ما نستطيع فعله هو أن نضع عنصر HTML ليشغل الخلية أو المسار أو المنطقة ثم نستطيع استهدافه للتنسيق، فيجب التفريق بين العناصر المكونة للشبكة مثل (الخلايا والمسارات والمناطق) وعناصر HTML التي ستشغل تلك العناصر، والتي تسمى **Grid Items**.

إذاً **Grid Items** هي أي عنصر HTML يكون ابن مباشر لحاوية الشبكة، العنصر قد يشغل خلية أو مسار أو منطقة.

يجب الانتباه عند وجود أي محتوى ضمن حاوية الشبكة غير مغلف بعنصر HTML ، ستعتبره الشبكة عنصر طبيعي وتعامله بخوارزمية التموضع التلقائي، لا يمكن التعديل على موقع وتنسيقه هذا العنصر لأنه لا يمكن استهدافه لتطبيق الخصائص عليه لذلك تسمى عناصر الشبكة المجهولة **Anonymous Grid Items** ، تحدثنا عن ذلك في فصل مصطلحات الشبكة.

69

بالإضافة أننا نعلم أن لكل عنصر HTML صندوق عرض، مستطيل أو مربع، وعرض العنصر **width** هو المسافة بين الحد الأيسر والحد الأيسر للعنصر، وارتفاع العنصر **height** هو المسافة بين الحد العلوي والحد السفلي للعنصر.



كما ستتأثر العناصر الأبناء عند تحويل العنصر الأب لشبكة grid مثل الخصائص التي تؤثر

على صندوق عرض العنصر مثل `float` و `block` و `inline` و `table-cell` و `grid-item` ، كما أن `grid-item` لن يكون لها تأثير على عناصر الشبكة `grid-item` ، مما يظهر أنهيار الهاامش `margin-collapse` لن تؤثر على عناصر الشبكة `grid-item`.

ستتناول في هذا الفصل عناصر الشبكة `grid-item` من حيث:

- ضبط الموقع.
- ضبط التمدد.
- الخصيـات المختصرة.
- الترتيب `order`.



ضبط الموضع

يتم ضبط موقع عناصر الشبكة Grid Items بثلاث طرق، بالتموضع المعتمد على خطوط الشبكة، أو التموضع المعتمد على المناطق، أو بخوارزمية التموضع التلقائي Auto-Placement Algorithm، تحدثنا عن التموضع المعتمد على المناطق في فصل حاوية الشبكة، وستتحدث عن خوارزمية التموضع التلقائي في الفصول اللاحقة، أما الآن سنتحدث عن التموضع المعتمد على خطوط الشبكة.

التموضع المعتمد على خطوط الشبكة يعني ضبط موقع كل عنصر من عناصر الشبكة بالإشارة إلى خطوط الشبكة التي يقع ضمنها هذا العنصر، مثلاً العنصر الأول يقع بين الخطين العموديين الأول والثالث والخطين الأفقيين الثاني والثالث، بينما يقع العنصر الثاني بين الخطين العموديين الثالث والرابع والخطين الأفقيين الرابع والخامس.



71

حتى نستطيع ضبط موقع كل عنصر بالإشارة إلى خطوط الشبكة يجب إسناد خطوط الشبكة التي يقع العنصر ضمنها لخاصيات التموضع في كل عنصر، وهي:

grid-column-start : تحدد خط الشبكة العمودي الذي سيقع عليه الحد الأيسر للعنصر.

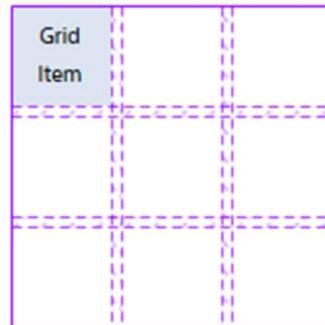
grid-column-end : تحدد خط الشبكة العمودي الذي سيقع عليه الحد الأيمن للعنصر.

- grid-row-start** : تحدد خط الشبكة الأفقي الذي سيقع عليه الحد العلوي للعنصر.
- grid-row-end** : تحدد خط الشبكة الأفقي الذي سيقع عليه الحد السفلي للعنصر.

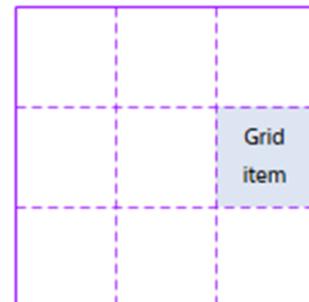
في ضوء ما سبق وبما أنه هناك عدة طرق مختلفة للإشارة لخطوط الشبكة، هذه الخاصيات يمكن أن تأخذ أنواع مختلفة من القيم:

- Auto (default)** : ترك تحديد الخط لخوارزمية التموضع التلقائي، وهي القيمة الافتراضية.
- Line Number** : تحديد رقم خط الشبكة الذي سيقع عليه حد العنصر.
- Line Name** : تحديد اسم خط الشبكة الذي سيقع عليه حد العنصر.
- LineName+Number** : تُستعمل هذه الطريقة عندما تكون لائحة المسارات مكونة عن طريق دالة التكرار، لذلك نضع اسم الخط وبجانبه ترتيب المسار.
- Span+Number** : هذه القيمة لا تحدد خط الشبكة الذي سيقع عليه حد العنصر وإنما تحدد عدد المسارات التي سيتمدد عليها العنصر، ستتحدث عنها لاحقاً في قسم التمدد.

72

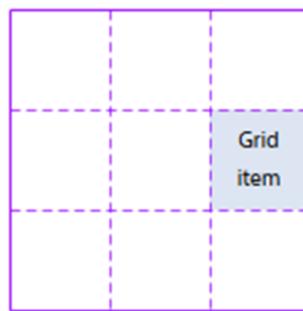
Auto (default)**Line Number**

```
.grid_item{
  grid-column-start: 3;
  grid-column-end: 4;
  grid-row-start: 2;
  grid-row-end: 3;
}
```



Line Name

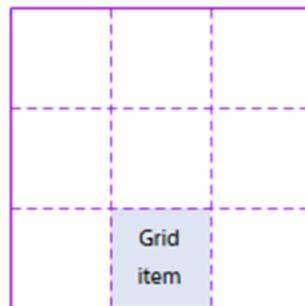
```
.grid_container{  
    grid-template-columns:[col1start]50px [col1end] 50px [col2end] 50px [col3end] ;  
    grid-template-rows: [row1start]50px [row1end] 50px [row2end] 50px [row3end];  
}  
.grid_item {  
    grid-column-start: col2end;  
    grid-column-end: col3end;  
    grid-row-start: row1end;  
    grid-row-end: row2end;  
}
```



73

LineName+Number

```
.grid_container{  
    grid-template-columns:repeat(3,[colstart] 50px [colend]);  
    grid-template-rows:repeat(3,[rowstart] 50px [rowend]);  
}  
.grid_item {  
    grid-column-start: colstart 2;  
    grid-column-end: colend 2;  
    grid-row-start: rowstart 3;  
    grid-row-end: rowend 3;  
}
```



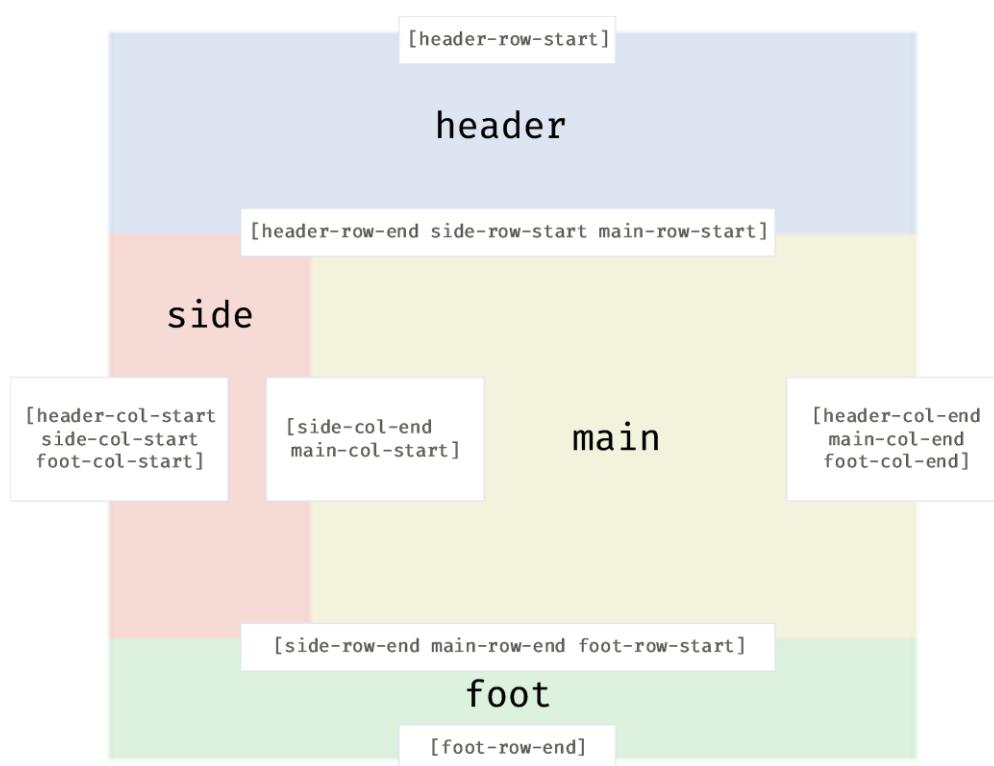
ملاحظات ضبط الموضع

الموضع المعتمد على المناطق

وجب التنويه أن ضبط الموضع المعتمد على المناطق يستعمل خطوط الشبكة أيضاً لضبط موقع العناصر، حيث تقوم الشبكة آلياً بتسمية الخطوط المحيطة بكل عنصر اعتماداً على اسم المنطقة.

```
.grid_container{
  grid-template-columns:repeat(4,50px) ;
  grid-template-rows:repeat(3,50px) 30px ;
  gap:5px;
  grid-template-areas:
    "header header header header"
    "side   main   main   main "
    "side   main   main   main "
    "foot   foot   foot   foot ";
}
```

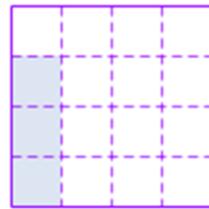
```
.item1 {
  grid-area: header;
}
.item2 {
  grid-area: side;
}
.item3 {
  grid-area: main;
}
.item4 {
  grid-area: foot;
}
```



التبديل التلقائي

في حالة وضع قيمة خط الشبكة اللاحق قبل خط الشبكة السابق ستقوم الشبكة آلياً بالتبديل بينهما، مثلاً نريد العنصر أن يكون حده العلوي على خط الشبكة الثاني وحده السفلي على خط الشبكة الخامس، ولكن بالخطأ قمنا بالتبديل بينهما بحيث يقع حد العلوي على خط الشبكة الخامس وحده السفلي على خط الشبكة الثاني، في هذه الحالة ستقوم الشبكة آلياً بالتبديل بينهما لأنه لا يمكن أن يأتي الحد السفلي قبل الحد العلوي.

```
.grid_item{
  grid-row-start: 5;
  grid-row-end: 2;
}
```



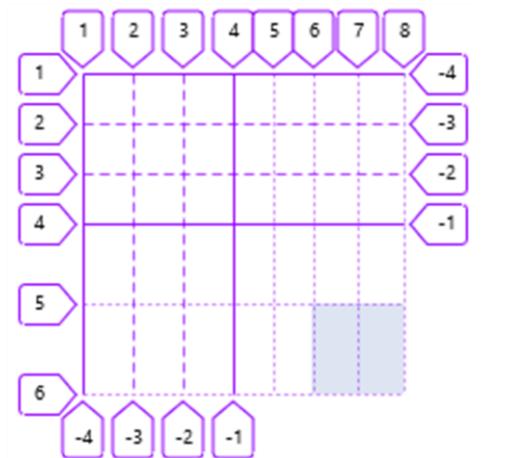
موقع خارج الحدود

عند ضبط موقع العنصر لخطوط شبكة خارج حدود الشبكة الصريحة ستقوم الشبكة بتوليد مسارات ضئيلية لاستيعاب العنصر.

75

```
.grid_container{
  grid-template-columns:repeat(3,25px) ;
  grid-template-rows:repeat(3,25px) ;
}

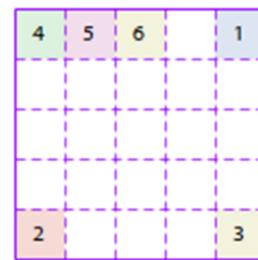
.item1{
  grid-column-start: 6;
  grid-column-end: 8;
  grid-row-start: 5;
  grid-row-end: 6;
}
```



موقع في نهاية المسار

عند ضبط حد العنصر الأيمن أو السفلي إلى سالب واحد(-1) سيكون دائمًا في نهاية المسار، مهما كان هناك من مسارات أو مهما تم توليد مسارات.

```
.grid_container{  
    grid-template-columns:repeat(5,25px) ;  
    grid-template-rows:repeat(5,25px) ;  
    grid-auto-flow: dense;  
}  
  
.item1{  
    grid-column-end: -1;  
}  
  
.item2{  
    grid-row-end: -1;  
}  
  
.item3{  
    grid-column-end: -1;  
    grid-row-end: -1;  
}
```



ضبط التمدد

التمدد هو أن يتسع ويتمدد عنصر الشبكة Grid Item ليغطي أكثر من خلية، يمكن أن يتمدد أفقياً ليغطي أكثر من مسار عمودي، ويمكن أن يتمدد عمودياً ليغطي أكثر من مسار أفقي، ويمكن أن يتمدد أفقياً وعمودياً.

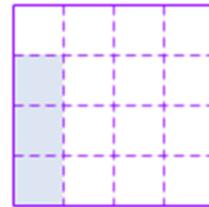
هناك نوعين للتمدد، التمدد الضمني، و التمدد بواسطة الكلمة `.span`.

التمدد الضمني

يحدث عندما نضبط موقع حدود العنصر من الأعلى والأسفل معاً، أو من اليمين واليسار معاً، أو من الجهات الأربع.

- التمدد الضمني من الأعلى والأسفل: لأن نقول أن حدود العنصر ستقع بين الخطين الأفقيين الثاني والخامس، سنجد أن العنصر سيتمدد تلقائياً بشكل عمودي ليغطي ثلاث مسارات أفقية.

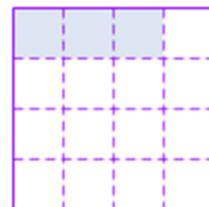
```
.grid_item{
  grid-row-start: 2;
  grid-row-end: 5;
}
```



77

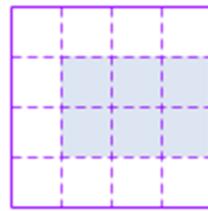
- التمدد الضمني من اليمين واليسار: لأن نقول أن حدود العنصر ستقع بين الخطين العموديين الأول والرابع ، سنجد أن العنصر سيتمدد ضمانياً بشكل أفقي ليغطي ثلاث مسارات عمودية.

```
.grid_item{
  grid-column-start: 1;
  grid-column-end: 4;
}
```



- التمدد الضمني من الجهات الأربع : كأن نقول أن حدود العنصر ستقع بين الخطين الأفقيين الثاني والرابع وبين الخطين العموديين الثاني والخامس ، سنجد أن العنصر سيتمدد تلقائياً أفقياً وعمودياً ليغطي أكثر من مسار عمودي وأفقي ، ويجب أن ننوه إلى أن ضبط الموقع المُعتمد على المناطق يضبط حدود العنصر من الجهات الأربع.

```
.grid_item{
  grid-column-start: 2;
  grid-column-end: 5;
  grid-row-start: 2;
  grid-row-end: 4;
}
```



التمدد بواسطة الكلمة span

توضع هذه الكلمة كقيمة لخاصيات ضبط تمويع العناصر، وتحدد عدد المسارات التي سيتمددها العنصر، ولها قواعد .

- تكتب الكلمة span و بجانبها رقم يدل على مقدار المسارات التي سيتمددها العنصر.

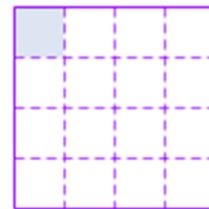
78

```
.grid_item{
  grid-column-start: span 3;
}
```



- إذا لم يكن هناك رقم ستتعاملها الشبكة كرقم واحد، أي لن يتمدد العنصر.

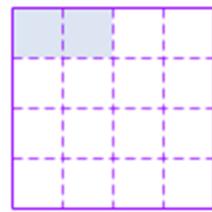
```
.grid_item{
  grid-column-start: span ;
}
```



- ضبط `span` لأحد خصائص التموضع سيمنعك من تحديد خط الشبكة الذي تحدده تلك الخاصية وسيأخذ خط الشبكة القيمة `.auto`.

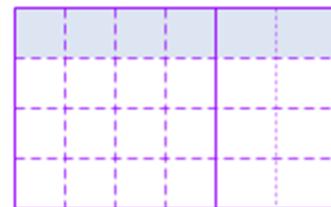
- لا تُجمع مقدار التعدد في `span` لو ضبطت من جهتين، أي لو ضبطنا `grid-column-start: 2; grid-column-end: 5;` فلن يصبح المجموع 5 وإنما تؤخذ قيمة الخاصية التي لاحقتها `.start`.

```
.grid_item{
    grid-column-start: span 2;
    grid-column-end: span 3;
}
```



- إذا تمدد العنصر لخارج حدود الشبكة الصريحة ستقوم الشبكة بـتوليد مسارات ضمنية.

```
.grid_item{
    grid-column-start: span 6;
}
```



الخصائص المختصرة

لدينا ثلاثة خصائص مختصرة تفيد في ضبط الموضع

grid-column

grid-row

grid-area

grid-column

تحدد هذه الخاصية خط الشبكة الذي سيقع عليه الحد الأيسر للعنصر وخط الشبكة الذي سيقع عليه الحد الأيمن للعنصر في وقت واحد، أي أنها دمج للخصائص `grid-column-start` و `grid-column-end` معًا، وتأخذ الشكل:

`grid-column : grid-column-start / grid-column-end`

بما أنه هناك أكثر من طريقة للإشارة لخطوط الشبكة، فيمكن لهذه الخاصية أن تأخذ جميع القيم المحددة لخطوط الشبكة.

Auto (default)

Line Number

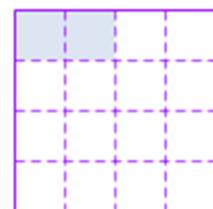
Line Name

LineName+Number

Span+Number

80

```
.grid_item{
  grid-column: 1 / 3;
}
```



في حالة تجاهل قيمة `grid-column-end` ستضبط آلياً إلى القيمة `auto`.

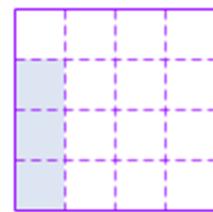
grid-row

تحدد هذه الخاصية خط الشبكة الذي سيقع عليه الحد العلوي للعنصر وخط الشبكة الذي سيقع عليه الحد السفلي للعنصر في وقت واحد، أي أنها دمج لخاصيتيen-**grid-row** و **grid-row-end** معاً، وتأخذ الشكل:

grid-row : grid-row-start / grid-row-end

ويمكن لهذه الخاصية أن تأخذ جميع القيم المحددة لخطوط الشبكة.

```
.grid_item{
  grid-row: 2 / 5;
}
```



في حالة تجاهل قيمة **grid-row-end** ستضبط آلياً إلى القيمة **auto**.

81

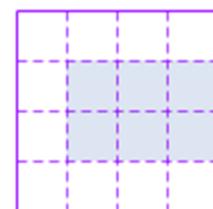
grid-area

لهذه الخاصية وظيفتين فإذا ما تحدد اسم المنطقة التي سيتبع لها العنصر، أو تحدد هذه الخاصية جميع خطوط الشبكة التي ستقع عليها حدود العنصر في وقت واحد أي أنها دمج لخاصيتيen المختصرات **grid-row** و **grid-column** معاً، وتأخذ الشكل :

grid-area:grid-row-start/grid-column-start/grid-row-end/grid-column-end

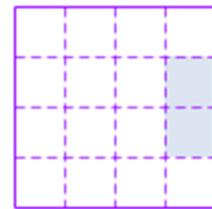
ويمكن لهذه الخاصية أن تأخذ جميع القيم المحددة لخطوط الشبكة.

```
.grid_item{
  grid-area: 2 / 2 / 4 / 5;
}
```



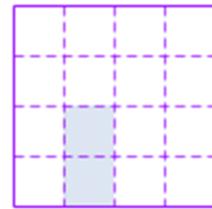
. grid-column-start أي قيمة لا تريد ضبطها اضبطها للقيمة auto ، مثلاً لا نريد ضبط grid-column-start

```
.grid_item{  
    grid-area: 2 / auto / 4 / 5;  
}
```



لو تم تجاهل آخر قيمة ستُضبط آلياً إلى auto.

```
.grid_item{  
    grid-area: 2 / 3 / 5;  
}
```



82

لو تم تجاهل آخر قيمتين سُتُضطّران آلياً إلى auto.

لو تم تجاهل آخر ثلاثة قيم ستُضبط آلياً إلى auto.

الترتيب order

تضبط هذه الخاصية ترتيب ظهور العناصر على الشبكة، تأخذ هذه الخاصية قيم عدديّة، القيمة الافتراضية 0 ، سُتُّظهر الشبكة العناصر التي لها القيمة الأقل أولاً ثم تنتقل للقيمة الأكثُر وهكذا حتى نهاية العناصر.

```
.grid_item2{
    order: 1;
}

.grid_item9{
    order: -1;
}
```

| | | |
|---|---|---|
| 9 | 1 | 3 |
| 4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 2 |

هنا جميع العناصر لها القيمة الابتدائية 0 ماعدا العنصر الثاني والتاسع، فالعنصر التاسع له القيمة -1 - وهي أقل قيمة لـ الخاصية order لذلك يظهر أولاً، بينما العنصر الثاني له القيمة 1 وهي أعلى قيمة لذلك يظهر أخيراً.

ولكن يتراوّد سؤال منطقي، هناك 7 عناصر متبقية لها القيمة 0 فكيف تم ترتيبها؟ يتم ترتيب العناصر المتساوية في قيمة الخاصية order بحسب ترتيبها في شجرة DOM ، أي بحسب وجودها في كود HTML .

83

```
////HTML
<div class="grid_container">
    <div class="item1">1</div>
    <div class="item2">2</div>
    <div class="item3">3</div>
    <div class="item4">4</div>
    <div class="item5">5</div>
    <div class="item6">6</div>
</div>
```

```
.item2{
    order: 1;
}
.item4{
    order: 1;
}
.item5{
    order: -1;
}
.item6{
    order: -1;
}
```

| | | |
|---|---|---|
| 5 | 6 | 1 |
| 3 | 2 | 4 |
| | | |

هنا لدينا عنصرين لهما القيمة -1 - وهي أقل قيمة، لذلك سيظهران أولاً لكن العنصر

الخامس يسبق العنصر السادس في ترتيبه في HTML لذلك سيظهر العنصر الخامس يليه العنصر السادس، ننتقل للعنصرتين الأول والثالث ولهمما القيمة الافتراضية 0، لكن الأول يسبق الثالث في HTML لذلك يظهر الأول يليه الثالث، ننتقل للعنصرتين الثاني والرابع ولهمما القيمة 1 وهي القيمة الأعلى وسيظهراً أخيراً لكن الثاني يسبق الرابع لذلك يظهر الثاني ويليه أخيراً الرابع.

يجب الانتباه أن هذه الطريقة تُرتب العناصر ظاهرياً فقط، مما يضر بالوصولية . Accessibility



خوارزمية التموضع التلقائي

Auto-Placement Algorithm

مشاعر من الفرح والسعادة تغمرك وأنت جالس على جهاز الكمبيوتر تعمل على تخطيط الأداة القوية الجديدة التي يجعلك تشعر بأنك عملاق تصميم المواقع الإلكترونية ولكن فجأة قمت بتغيير موقع أحد العناصر فقط ثم تحول تصميمك الأنيدق إلى كتلة فوضوية ومباعدة من التقسيمات والفوائل يجعل أصعب مراحل لعبة تيتريس Tetris تبدو سهلة مقارنةً بتصميمك.

بعض العناصر تنزلق في مسارات غير مساراتها!

بعض العناصر في موقع غير متوقعة!

هناك خلايا فارغة لا يريد أي من العناصر أن يشغلها!

يتم توليد مسارات جديدة لا تريدها!

أن تكون ماهراً في تخطيط Grid لا يقتصر على حفظ بنية الخصائص وكيفية تطبيقها وحسب، بل من الضروري أيضاً أن تفهم كيف المستعرض سيموقع العناصر ضمن الشبكة، لقد تحدثنا بالتفصيل كيف يمكنك ضبط موقع العناصر يدوياً على الشبكة باستعمال التموضع المعتمد على المناطق أو المعتمد على خطوط الشبكة ولكن بقيت قطعة واحدة من السحر، خوارزمية تحسب أولوية تموضع العناصر وتضبط تدفق كل شيء إلى الشبكة، إنها خوارزمية التموضع التقائى Auto-Placement Algorithm ، التي سنتعرف عليها في هذا الفصل.



خوارزمية التموضع التقائي

هي خوارزمية مسؤولة عن ترتيب ظهور العناصر على الشبكة بالشكل النهائي، هذه وظيفتها بشكل عام.

بشكل أدق هي عملية ترتيب أولويةأخذ العناصر ثم وضعها ضمن الشبكة، أي أخذ العناصر ثم وضعها بالشبكة، أخذ ثم وضع.

يمكن أن نلخص هذه العملية بثلاث مراحل:

1-عملية أخذ العنصر.

2-عملية وضع العنصر.

3-الانتقال للعنصر التالي وتكرار ما سبق حتى نهاية العناصر.

////HTML

```
<div class="grid_container">
  <div>1</div>
  <div>2</div>
  <div>3</div>
  <div>4</div>
  <div>5</div>
</div>
```

////CSS

```
.grid_container{
  display: grid;
  grid-template-columns:repeat(4,25px) ;
  grid-template-rows:repeat(4,25px) ;
}
```

88

الخوارزمية أخذت العنصر الأول من HTML ثم تعاملت معه بوضعه بأول مكان مناسب، ثم انتقلت للعنصر التالي أخذته من HTML ثم تعاملت معه بوضعه في المكان المناسب، ثُكرر هذه الخطوات حتى آخر عنصر.

ولكن بالنسبة لعملية الأخذ كيف تقرر الخوارزمية من هو أول عنصر ستأخذه من HTML؟ وكيف تقرر من العنصر التالي؟ إذن لابد من عملية تصفيية(فلترة) للعناصر لنعرف ترتيب أخذها.

وبالنسبة لعملية الوضع هل سلوكها يختلف من عنصر لآخر؟

ولكن قبل أن ننتقل إلى ذلك هل تعلم أن الخوارزمية هي خوارزمية عنصرية بعض الشيء.

خوارزمية التموضع التقائي خوارزمية عنصرية!

تقسم الخوارزمية العناصر إلى ثلاثة طبقات من حيث الأولوية، عناصر الموضع الصريح و العناصر المقاومة مع الاتجاه وأخيراً العناصر المتبقية، وبالتالي تُصبح لدينا مراحل الخوارزمية مُقسمة بحسب الطبقات.

- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> 1. أخذ عناصر الموضع الصريح. 2. وضع عناصر الموضع الصريح في الشبكة. 3. تكرار ما سبق حتى نهاية عناصر الموضع الصريح. 4. الانتقال لمرحلة العناصر المقاومة مع الاتجاه. | <p style="text-align: right;">مرحلة عناصر الموضع الصريح</p> |
| <ul style="list-style-type: none"> 5. أخذ عناصر العناصر المقاومة مع الاتجاه. 6. وضع العناصر المقاومة مع الاتجاه في الشبكة. 7. تكرار ما سبق حتى نهاية العناصر المقاومة مع الاتجاه. 8. الانتقال لمرحلة العناصر المتبقية. | <p style="text-align: right;">مرحلة العناصر المقاومة مع الاتجاه</p> |
| <ul style="list-style-type: none"> 9. أخذ العناصر المتبقية. 10. وضع العناصر المتبقية في الشبكة. 11. تكرار ما سبق حتى نهاية العناصر المتبقية. | <p style="text-align: right;">مرحلة العناصر المتبقية</p> |

| ولكن كيف سنميز عناصر الموضع الصريح من عناصر الأولوية القصوى من العناصر |
| المتبقية ؟ |

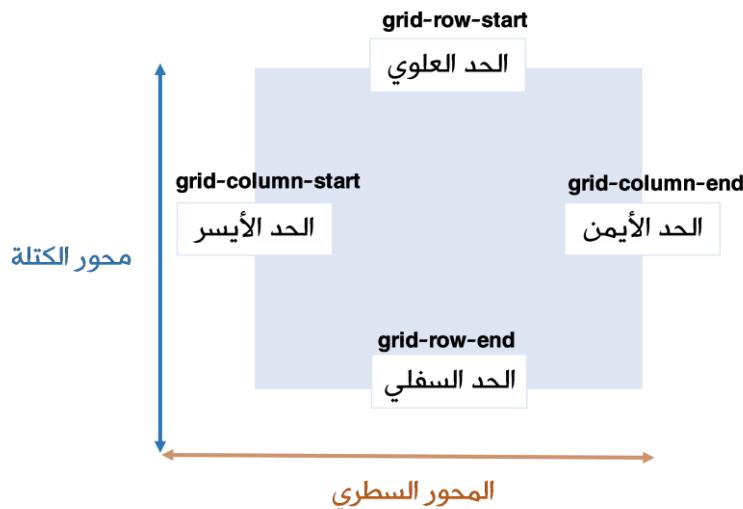
عناصر الموضع الصريح

هي أعلى العناصر من حيث الأولوية ستأخذها الخوارزمية أولاً وتضعها بالشبكة، و قبل الخوض في معرفة عناصر الموضع الصريح لنسترجع بعض المعلومات الأساسية:

نعلم أنه لدينا محورين للتعامل معهم، محور الكتلة والمحور السطري.

نعلم أن لكل عنصر أربع حدود، حد علوي وسفلي وأيسر وأيمن.

ونعلم أنه يمكننا تحديد موقع العنصر بدقة على الشبكة بتحديد خطوط الشبكة التي يقع عليها كل حد من حدود العنصر عن طريق **الخصائص grid-column-start** و **grid-column-end** و **grid-row-end** و **grid-row-start** أو **الخصائص المختصرة grid-area** و **grid-row** و **grid-column**.



90

بناءً على ما سبق فعنصر الموضع الصريح هي أي عنصر تم تحديد أحد حدوده المواتفين للمحور السطري على الأقل مع أحد حدوده المواتفين لمحور الكتلة على الأقل وبالعكس، بمعنى آخر هي أي عنصر تم تحديد:

هذه العلوي مع الحد الأيمان أو الأيسر.

أو هذه السفلي مع الحد الأيمان أو الأيسر.

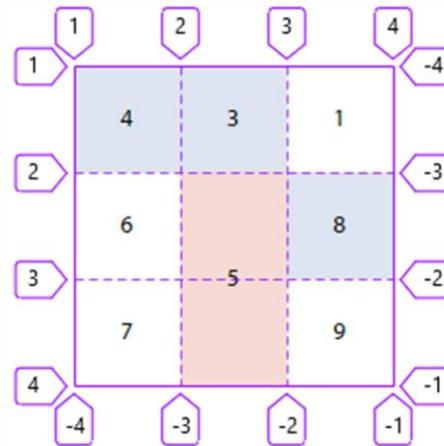
أو هذه الأيسر مع الحد العلوي أو السفلي.

أو هذه الأيمان مع الحد العلوي أو السفلي.

ثلاثة حدود من حدوده.
كل حدوده.

```
.grid_container{
    grid-template-columns:repeat(3,25px) ;
    grid-template-rows:repeat(3,25px) ;

}
.item2 {
    grid-row-start: 2;
    grid-column-start: 2;
}
.item3 {
    grid-row-end: 2;
    grid-column-start: 2;
}
.item4 {
    grid-row-end: 2;
    grid-column-end: 2;
}
.item5 {
    grid-area: 2 / 2 / 4 / 3;
}
.item7 {
    grid-row-start: 3;
}
.item8 {
    grid-area: 2 / 3;
}
```



91

العناصر 2 و 3 و 4 و 5 و 8 هي عناصر موقع صريح لأن :

العنصر 2 تم تحديد موقع حده العلوي مع موقع حده الأيسر.

العنصر 3 تم تحديد موقع حده السفلي مع موقع حده الأيسر.

العنصر 4 تم تحديد موقع حده السفلي مع حده الأيمن.

العنصر 5 تم تحديد موقع حدوده الأربع.

العنصر 8 تم تحديد موقع حده العلوي مع موقع حده الأيسر.

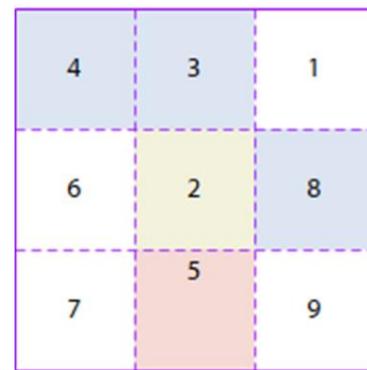
بينما العنصر 7 ليس عنصر موقع صريح لأنه تم تحديد حده العلوي فقط.

لحظة !

أين العنصر 2 ؟

العنصر 2 والعنصر 5 يقعان في نفس المنطقة لذلك تداخلا، العنصر 2 حالياً تحت العنصر 5 لتحديد أولوية الظهور نحدد قيمة z-index .

```
.item2 {
    z-index: 1;
}
```



92

العنصر 5 حالياً تحت العنصر 2 ولكن بما أنه يمتد على أكثر من مسار فإننا نرى جزء منه.

| عناصر الموضع الصريح يمكن أن تتراكب فوق بعضها البعض اذا تم ضبطها

| لنفس الموضع، لتحديد أولوية الظهور نستعمل الخاصية z-index

بتنا نعرف الآن عناصر الموضع الصريح و كيف تكون أولوية أخذهم وكيف تضعهم الخوارزمية على الشبكة، وبعد الانتهاء من مرحلة عناصر الموضع الصريح ستنتقل الخوارزمية لمرحلة العناصر المفرولة مع الاتجاه.

العناصر المقفولة مع الاتجاه

ما هو الاتجاه ؟ وما هو القفل ؟

اتجاه التدفق

هو القيمة التي صُبِّطَت للخاصية `grid-auto-flow` التي تحدد اتجاه توليد المسارات الجديدة وطريقة الملء ، فهي إما أن تكون `row` وهي الافتراضية أو `column` ، وعليه فإن اتجاه التدفق إما أن يكون `row` أو `column` .

تنويه لقد قلنا سابقاً أن خاصية `grid-auto-flow` تأخذ نوع آخر من القيم، إما `sparse` وهي الافتراضية أو `dense` ، حسناً نعم هذه النوع من القيم مختص بطريقة التعبئة، سنتحدث عنها لاحقاً في هذا الفصل فهي تقرر سلوك الخوارزمية في عملية وضع العناصر المتبقية على الشبكة لأنها لا تؤثر على عناصر الموضع الصريح ولا العناصر المقفولة مع الاتجاه.

الآن نعلم أن اتجاه التدفق إما أن يكون `row` أو `column` ، ولكن ما هو القفل ؟

القفل

93

بدايةً لدينا نوعين من القفل، قفل مع اتجاه التدفق وقفل عكس الاتجاه.

و قبل الخوض في القفل لنسترجع بعض المعلومات الأساسية:

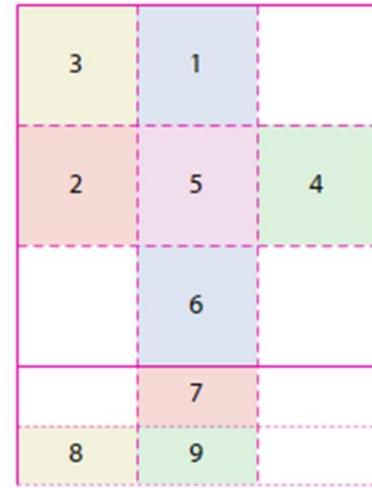
- | نعلم أن لكل عنصر أربع حدود، حد علوي وسفلي وأيسر وأيمن.
- | ونعلم أنه يمكننا تحديد موقع العنصر بدقة على الشبكة بتحديد خطوط الشبكة التي يقع عليها كل حد من حدود العنصر عن طريق الخصائص `grid-column-start` و `grid-column-end` و `grid-row-end` و `grid-row-start` و `grid-column-end` .
- | ونعلم أن اتجاه التدفق إما أن يكون `row` أو `column` .

بناءً على ما سبق فإن العناصر المقصورة مع الاتجاه هي أي عنصر تم ضبط أحد حدوده على الأقل على خط الشبكة الموافق لاتجاه التدفق.

أي إذا كان اتجاه التدفق `row` فإي عنصر تم ضبط موقع حده العلوي أو حده السفلي أو كلاهما هو عنصر مقصول مع اتجاه التدفق `row` ، و أي عنصر تم ضبط موقع حده الأيسر أو حده الأيمن أو كلاهما فهو عنصر مقصول عكس اتجاه التدفق `row` ، للتنوية أي عنصر تم ضبط ثلاثة أو كل حدوده فهو عنصر من عناصر الموضع الصريح.

`grid-auto-flow : row`

```
.grid_container{
  grid-template-columns:repeat(3,25px) ;
  grid-template-rows:repeat(3,25px) ;
  grid-auto-flow: row;
}
.item2 {
  grid-row-start: 2;
}
.item3 {
  grid-row-end: 2;
}
.item4 {
  grid-row: 2 / 3;
}
.item5 {
  grid-area: 2 / 2 / 3 / 3;
}
.item6 {
  grid-column-start: 2;
}
.item7 {
  grid-column-end: 3;
}
.item8 {
  grid-column:1 / 2 ;
```



94

العناصر 2 و 3 و 4 عناصر مقصولة مع اتجاه التدفق، لأن اتجاه التدفق هو `row` و تم ضبط أحد الحدين العلوي أو السفلي أو كلاهما .

والعنصر 5 هو الأعلى أولوية هنا لأنه تم ضبط كل حدوده(عناصر الموضع الصريح).

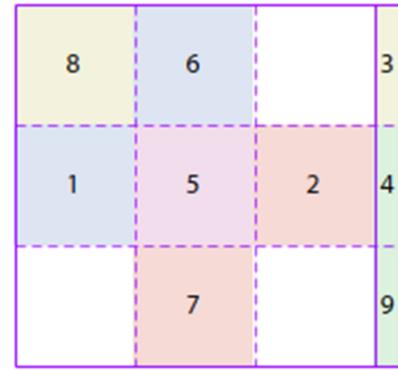
العناصر 6 و 7 و 8 عناصر مقصولة عكس اتجاه التدفق لأن اتجاه التدفق هو `row` و تم ضبط أحد الحدين الأيسر أو الأيمن أو كلاهما.

قد يبدو ترتيب العناصر بالصورة مشتتاً ستحدث عن ذلك لاحقاً في هذا الفصل، أما الآن يمكن أن نميز العناصر المقفولة مع الاتجاه من العناصر المقفولة عكس الاتجاه.

وإذا كان اتجاه التدفق `column` فإي عنصر تم ضبط موقع حده الأيمان أو حده الأيسر أو كلاهما هو عنصر مقول مع اتجاه التدفق `column` ، وأي عنصر تم ضبط موقع حده العلوي أو حده السفلي أو كلاهما فهو عنصر مقول عكس اتجاه التدفق `column` ،

`grid-auto-flow : column`

```
.grid_container{
    grid-template-columns:repeat(3,25px) ;
    grid-template-rows:repeat(3,25px) ;
    grid-auto-flow: column;
}
.item2 {
    grid-row-start: 2;
}
.item3 {
    grid-row-end: 2;
}
.item4 {
    grid-row: 2 / 3;
}
.item5 {
    grid-area: 2 / 2 / 3 / 3;
}
.item6 {
    grid-column-start: 2;
}
.item7 {
    grid-column-end: 3;
}
.item8 {
    grid-column:1 / 2 ;
}
```



95

العناصر 6 و 7 و 8 عناصر مقولة مع اتجاه التدفق، لأن اتجاه التدفق هو `column` و تم ضبط أحد الحدين الأيسير أو الأيمان أو كلاهما.

العنصر 5 هو الأعلى أولوية هنا لأنه تم ضبط كل حدوده (عناصر الموضع الصريح).

العناصر 2 و 3 و 4 عناصر مقولة عكس اتجاه التدفق، لأن اتجاه التدفق هو `column` و تم ضبط أحد الحدين العلوي أو السفلي أو كلاهما.

يجب التنويه أن الكلمة `span` لا تُحسب عند تحديد الأولوية، أي عند ضبط حد العنصر للقيمة `span` لن يُحسب من العناصر المقفولة مع الاتجاه ولا عكسه، لأن `span` تفيد بالتمدد ولا تفيد بتحديد الموقع

إذاً الخوارزمية ستعطي الأولوية هنا للعناصر المقفول موقعها مع اتجاه التدفق ستقوم بأخذها و وضعها ضمن الشبكة، والعناصر المقفولة بعكس اتجاه التدفق سيتم اعتبارها من عناصر المرحلة التالية(العناصر المتبقية).

ملاحظات هامة حول العناصر المقفولة مع الاتجاه

الملاحظة الأولى : قد يتبدادر إلى ذهنك سؤال : كيف ستختار الخوارزمية ترتيب العناصر المقفولة مع الاتجاه، بمعنى آخر : من العناصر المقفولة مع الاتجاه أي عنصر سيكون الأول ثم الثاني ثم الثالث إلى نهاية العناصر ؟

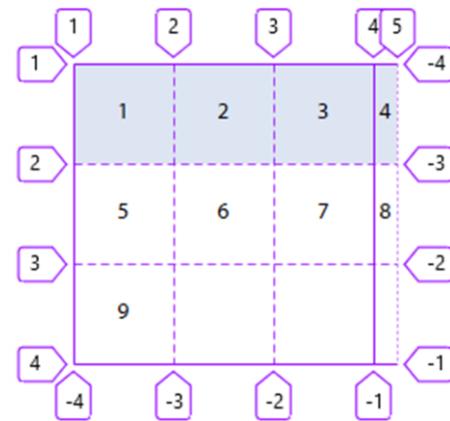
ستقوم الخوارزمية بترتيب العناصر بناءً على عاملين:

. order . 1

2. ترتيب وجود العنصر في DOM.

الملاحظة الثانية: أن العناصر المقفولة مع الاتجاه لا تتراكب فوق بعضها البعض كما تفعل عناصر الموقع الصريح.

```
.grid_container{
  grid-template-columns:repeat(3,50px) ;
  grid-template-rows:repeat(3,50px) ;
  grid-auto-flow: row;
}
.item1{
  grid-row: 1 / 2;
}
.item2{
  grid-row: 1 / 2;
}
.item3{
  grid-row: 1 / 2;
}
.item4{
  grid-row: 1 / 2;
}
```



العناصر 1 و 2 و 3 و 4 مقفولة مع الاتجاه وتم ضبط موقع الحد العلوي والسفلي لجميع العناصر نفسه، لذلك نلاحظ أن الشبكة كونت مسار عمودي جديد لاستيعاب العنصر 4 على الرغم من جهة توليد المسارات الجديدة هي row.

الآن خوارزمية التموضع التقائي، ستقوم بأخذ عناصر الموقع الصريح وتضعها في أماكنها على الشبكة، وبعد الانتهاء من موقعة جميع عناصر الموقع الصريح تنتقل إلى موقعة العناصر المقفولة مع الاتجاه، وبعد الانتهاء ستنتقل إلى المرحلة الأخيرة مرحلة العناصر المتبقية.

العناصر المتبقية

تتألف من العناصر التي لم يتم تحديد أي حد من حدودها والعناصر المقفولة عكس الاتجاه، تتأثر هذه العناصر بالقيمتين **sparse** و **dense** اللتان تحددان طريقة التعبئة.

1. أخذ العناصر المتبقية.

مرحلة العناصر المتبقية

2. وضع العناصر المتبقية في الشبكة.
3. تكرار ما سبق حتى نهاية العناصر المتبقية.

أخذ العناصر المتبقية

ستقوم الخوارزمية بترتيب أخذ العناصر بناءً على عاملين:

. **order .1**

2. ترتيب وجود العنصر في **DOM**.

وضع العناصر المتبقية في الشبكة

ستسلك الخوارزمية في هذه المرحلة سلوكين مختلفين بناءً على طريقي التعبئة **sparse** أو **dense** وعلى عدة عوامل مؤثرة أخرى.

العوامل المؤثرة في السلوكيين:

1. هل العنصر المتبقى مقفول مع الاتجاه.
2. نوع التمدد : هل هو ناتج عن **span** أو تمدد ضمني (تحدث فقط في حالة كان العنصر مقفول عكس الاتجاه).

سلوك sparse

تستخدم الخوارزمية القيمة **sparse** التي تحافظ على ترتيب عناصر الشبكة حتى لو أدى ذلك إلى ترك فجوات بين العناصر لذلك ستبدو العناصر متباشرة، ولن تقوم هذه الخاصية بملء الفراغات بين عناصر grid، سلوكها يمكن تلخيصه بالشعار «ترتيب العناصر هو الأهم».

تأثر بالعاملين:

- | هل العنصر مقفول عكس الاتجاه.
- | تمدد العنصر : من حيث نوع التمدد هل هو ناتج عن **span** أم تمدد ضمني (فقط في حالة كان مقفول عكس الاتجاه).

العنصر مقفول عكس الاتجاه

نعلم أن العنصر سيكون مقفول عكس الاتجاه إذا تم ضبط أحد حدوده المخالفة لاتجاه التدفق، أي إذا كان اتجاه التدفق **row** سيكون العنصر مقفول عكس الاتجاه إذا تم ضبط أحد حدديه الأيمن أو الأيسر أو كلاهما، أما إذا كان اتجاه التدفق **column** سيكون العنصر مقفول عكس الاتجاه إذا تم ضبط أحد حدديه العلوي أو السفلي أو كلاهما.

ستحترم **sparse** الحدود المضبوطة للعنصر المقفول بعكس الاتجاه أي أنها ستضعه على خطوط الشبكة المضبوط إليها عندما يأتي دوره حتى لو أدى ذلك لظهور خلايا شبكة فارغة ولن تقوم **sparse** بملء الفراغات بعناصر تأتي بعد العنصر المقفول عكس الاتجاه لأن شعارها «ترتيب العناصر هو الأهم».

99

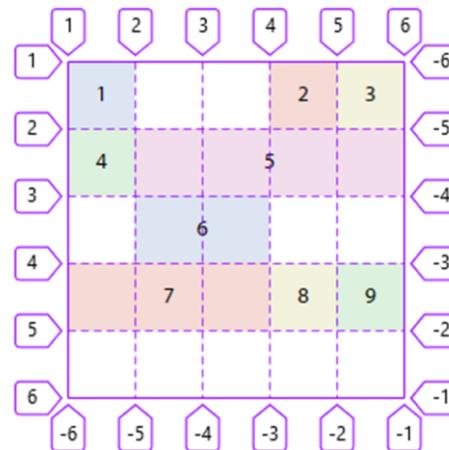
تمدد العنصر

عندما يأتي دور العنصر ليتم وضعه على الشبكة فقد يكون مقاسه (تمدد) أكبر من المكان الذي سيوضع فيه، هنا **sparse** تراعي حالتين إذا كان التمدد ناتج عن الكلمة **span** سينزلق العنصر لأقرب مكان يتسع فيه حتى لو عن ذلك ظهور خلايا شبكة فارغة خلفه، أما إذا كان تمدد ضمني (تحدد فقط في حالة كان مقفول عكس الاتجاه) فستحترم **sparse** الحدود المضبوطة للعنصر المقفول بعكس الاتجاه وستقوم بتوليد مسارات جديدة لكي يتسع فيها العنصر، وفي الحالتين لن تقوم **sparse** بملء الفراغات لأن شعارها «ترتيب العناصر هو الأهم».

طريقة التعبئة sparse

اتجاه التدفق والملء grid-auto-flow : row

```
.grid_container{
    grid-template-columns:repeat(5,35px) ;
    grid-template-rows:repeat(5,35px) ;
    grid-auto-flow: row;
}
.item2 {
    grid-column: 4 / 5;
}
.item5 {
    grid-column-start: span 4;
}
.item6 {
    grid-column:2 / 4 ;
}
.item7 {
    grid-column-start: span 3;
}
```



جميع هذه العناصر هي عناصر متبقية لكن العناصر 2 و 6 هي عناصر متبقية مقفولة عكس الاتجاه لذلك ستحترم sparse حدود المضبوطة للعنصر المقبول بعكس الاتجاه حتى لو عنى ذلك ظهور خلايا فارغة.

لنفتر ما يحدث عنصر بعنصر :

بداية ستأخذ الخوارزمية العناصر بالترتيب لأنها كلها عناصر متبقية، كما أنه لا يوجد أي عنصر تم ضبط له order .

العنصر 1 : سيوضع في أول خلية متاحة.

العنصر 2 : عنصر مقبول عكس الاتجاه ستحترم sparse حدوده المضبوطة مما أدى لظهور خليتين فارغتين.

العنصر 3 : سيوضع في أول خلية متاحة بعد العنصر 2.

العنصر 4 : سيوضع في أول خلية متاحة بعد العنصر 3.

العنصر 5 : سيوضع في أول خلية متاحة بعد العنصر 4 لكنه يتمدد على 4 مسارات وهذا التمدد يتسع في المكان الذي أنسد له.

العنصر 6 : عنصر مقبول عكس الاتجاه ستحترم sparse حدوده المضبوطة مما أدى لظهور خلية فارغة قبله.

العنصر 7 : سيوضع في أول خلية متاحة بعد العنصر 6 لكنه يتمدد على 3 مسارات والمكان يتسع لمسارين فقط، لذلك انزلق لأسفل تاركاً خلفه خلايا فارغة.
العنصر 8 و 9 سيوضعان في أول خلايا متاحة على الترتيب.

يجب التنويه أن العناصر المقفولة عكس الاتجاه مثل 2 و 6 حتى لو تمددت لأكثر من استيعاب الشبكة لن تنزلق لأسفل بل سيتم توليد مسارات جديدة لاحتواها.

سلوك dense

سلوكيات نفس سلوك sparse إلا أنه يجب ملء الفراغات المتشكلة حتى لو كانت من عناصر تأتي لاحقاً، سلوكيات يمكن تلخيصه بالشعار «يجب ملء الفراغات»، ويجب التنويه إلى أنه من الممكن أن تتشكل فراغات في حال لم يوجد عناصر تشغيل الفراغات أو كانت العناصر المتبقية تتعدد لأكثر مما يتسع له الفراغ.

طريقة التعبئة dense

اتجاه التدفق والملء grid-auto-flow : row

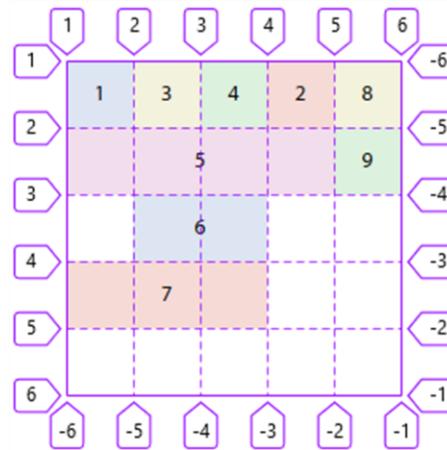
```
.grid_container{
  grid-template-columns:repeat(5,35px) ;
  grid-template-rows:repeat(5,35px) ;
  grid-auto-flow: dense;
}

.item2 {
  grid-column: 4 / 5;
}

.item5 {
  grid-column-start: span 4;
}

.item6 {
  grid-column:2 / 4 ;
}

.item7 {
  grid-column-start: span 3;
}
```



102

هنا جميع هذه العناصر هي عناصر متبقية لكن العناصر 2 و 6 هي عناصر متبقية مفروضة عكس الاتجاه لذلك ستحترم **dense** الحدود المضبوطة للعنصر المفروم بعكس الاتجاه حتى لو عنى ذلك ظهور خلايا فارغة، لكنها ستعمل على تعبئة هذه الفراغات من العناصر التي تأتي لاحقاً.

لنفترض ما يحدث عنصر بعنصر :

بداية ستأخذ الخوارزمية العناصر بالترتيب لأنها كلها عناصر متبقية، كما أنه لا يوجد أي عنصر تم ضبط له **order**.

العنصر 1 : سيوضع في أول خلية متاحة.

العنصر 2 : عنصر مفروم عكس الاتجاه ستحترم **dense** حدوده المضبوطة مما أدى لظهور خلتين فارغتين قبله.

العنصر 3 : سيوضع في أول خلية متاحة لذلك سيعود لماء الفراغ طالما يتسع فيه.

العنصر 4 : سيوضع في أول خلية متاحة لذلك سيعود لملء الفراغ بجانب العنصر 3 طالما يتسع فيه.

العنصر 5 : سيوضع في أول خلية متاحة أي سيوضع على يمين العنصر 2 لكنه يتمدد على 4 مسارات وهذا التمدد لا يتسع في المكان الذي أنسد له لذلك سينزلق للأسفل مخلفاً خلية فارغة على يمين العنصر 2.

العنصر 6 : عنصر مقول عكس الاتجاه ستحترم sparse حدوده المضبوطة ولن تضعه ليملأ الخلايا الفارغة السابقة، مما يؤدي لظهور خليتين فارغتين قبله، خلية في المسار السابق وخلية في المسار الحالي، وبالطبع لدينا خلية فارغة على يمين العنصر 2.

العنصر 7 : سيوضع في أول خلية متاحة لكنه يتمدد على 3 فلا يستطيع ملء الفراغات السابقة ولا يتسع في المكان بعد العنصر 6 لذلك انزلق للأسفل تاركاً خلفه خلية فارغة.

العنصر 8 : سيوضع في أول خلية متاحة لذلك سيعود لملء أول فراغ متاح طالما يتسع فيه وهو الفراغ بجانب العنصر 2.

العنصر 9 : سيوضع في أول خلية متاحة لذلك سيعود لملء أول فراغ متاح طالما يتسع فيه وهو الفراغ بجانب العنصر 5.

كلمة أخيرة

المجتمع من حولنا اليوم لم يعد مجتمع معرفي كما كان سابقاً، بل أصبح مجتمع قائم على المهارات، فالمعروفة موجودة في كل مكان حولنا، في السابق أي درجة علمية من الجامعة كانت تكفي لكي تحصل على وظيفة مرموقة، أما الآن فلا أحد يهتم بما تعرف ومن أين حصلت على شهادتك، بل بما تستطيع عمله أي ما تملكه من مهارات، فامتلاك المعرفة ليس كافياً بل معرفة كيفية استخدامها، لذلك كان هذا الكتاب، آملاً أن يكون مساهمة متواضعة في إثراء المحتوى العربي وعلمًا ينفع به.

انتهى في:

19-2-2020



”إِذَا كَانَ الْخَطُّ حَسْنُ الْوَضْفِ، مَلِحُ الرِّصْفِ، مُفَتَّحٌ
الْعَيْنَ، أَمْسَى الْمُتَوْنَ، كَثِيرُ الْإِتْلَافِ، قَلِيلٌ
الْإِتْلَافِ، هَشٌّ إِلَيْهِ النُّفُوسُ وَأَشْتَهَتْهُ الْأَرْوَاحُ“

أحمد بن علي-القلقشندى

لطالما كان الخط من الصنائع الحضارية، وخزان العلوم الإنسانية، الخط هندسة صعبة وصناعة شاقة، فالخط لسان اليد، ينطق عن الساكت، ويترجم عن القلوب، في هذا السياق الشكر موصول للمصمم ”محمد الحسن متالي“ وهو مصمم موريتاني له باع طويل في مجال التصميم الرقمي والتبيوغرافيا والإنتاج الفني، ومبدع سلسلة خطوط Hacen التي أُستعمل منها خط Hacen Liner في هذا الكتاب .

Hacen

www.hacen.net