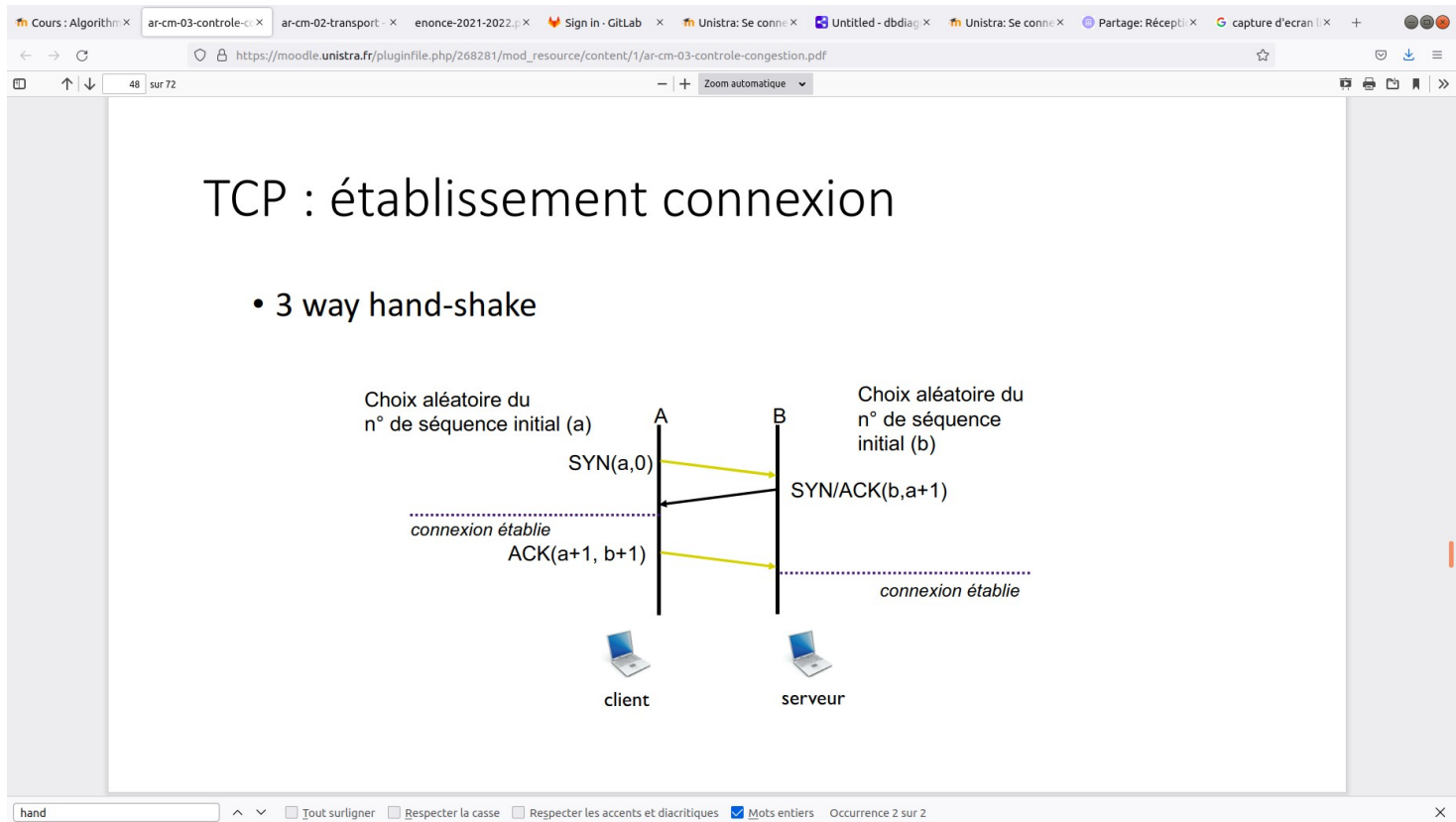


Implementation de différents mécanismes que source et destination doivent supporter :

1) Négociation de l'ouverture de la communication :

Le 3-way handshake au début de la connexion :



Explication :

1) La source choisi aléatoirement (soit a) un numéro de séquence → drapeau $\text{SYN}(a,0)$ et il envoie son segment à dest .

2) la dest reçoit l'info puis choisi un nb aléa (soit b) pour le drapeau $\text{SYN}(b)$ et $\text{ACK}(a+1)$ et il renvoie le seg à la source .

⇒ **connection établie coté source.**

3) La source reçoit l'info et renvoie un seg avec $\text{ACK}(a+1,b+1)$.

⇒ **connection établie coté destinataire .**