

2) Mécanismes d'envoi :

-Premier mécanisme Stop and wait :

partie source :

Pour envoyer un message, elle doit avoir reçu l'ack du msg précédent ,
Avec mécanisme du bit alterné , c,à,d séquence dans l'intervalle $[0,1]$ (Idée de faire $\text{seq}++\%2$ pour passer de 0 a 1 ou de 1 a 0).

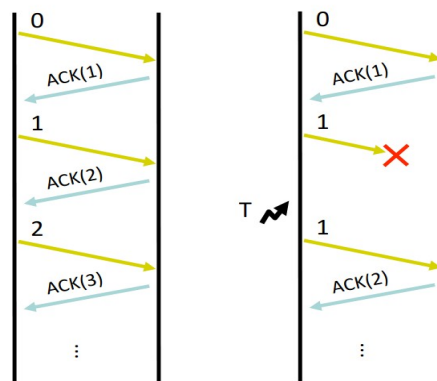
partie destinataire:

Pour chaque seg reçu il doit vérifier le n° de seq :

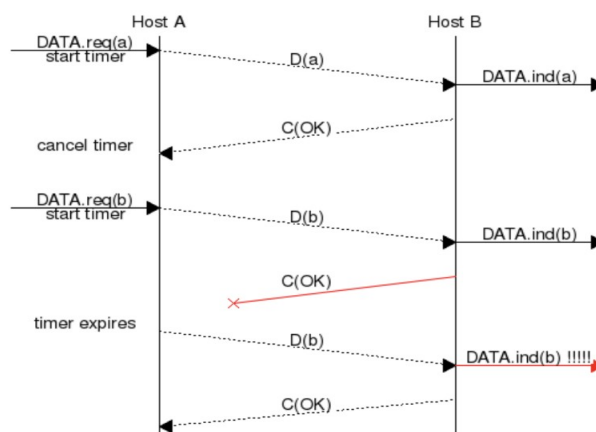
1) s'il est egal à celui du dernier seg reçu : Pas de reception d'information mais renvoyer le meme ack (il s'agit d'une perte du dernier ack qu'il a envoyé à la source).

2) S'il est diff de celui du dernier msg reçu : Recevoir msg → envoyer un ack correspondant au msg à la source.

Stop and Wait



Stop and Wait avec acquittement perdu



Source

<https://www.computer-networking.info/2nd/html/principles/reliability.html#reliable-data-transfer-on-top-of-an-imperfect-link>

-Deuxième mécanisme - Go-Back-n :

Spécification basé sur l'implémentation de stop and wait (phase 2)