



# TÉCNICAS BÁSICAS PARA EL DESARROLLO DE PROGRAMAS

Representación clara de los métodos esenciales en programación de computadoras.

## RECOLECCIÓN DE DATOS

Primaria y secundaria son las fuentes de datos utilizadas en el desarrollo.

### PRIMARIA

Obtenida directamente de la realidad por métodos como observación y entrevistas.

### SECUNDARIA

Recogida y procesada previamente, asistiendo en la fase inicial del desarrollo.

## PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN

Clases y enfoques que guían el desarrollo de software eficiente.

### PROCEDIMENTAL

Uso de funciones para evitar la redundancia y facilitar mantenimiento.

### MODULAR

División en módulos simplifica el trabajo y mejora la colaboración.

## OTRAS TÉCNICAS

Métodos adicionales que facilitan la programación estructurada con enfoque funcional.

### PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

Basada en control secuencial y repetitivo, con ejemplos prácticos de metodologías.

### METODOLOGÍA DESCENDENTE

Descenso desde el módulo principal hacia submódulos, optimizando la implementación.

## POO

Conceptos fundamentales de la Programación Orientada a Objetos y sus ventajas.

### COMPONENTES

Objetos definidos por propiedades y métodos, facilitando la arquitectura del software.

### VENTAJAS

Encapsulamiento y modularidad permiten reutilización eficiente del código.

