

Equipo guía de profesores de primer ingreso

Informe

Versión 1

Preparado por

Reyes Rodríguez Ricardo
Sánchez Morales José Ignacio
Vega Barrantes Adrián Josué
Zúñiga Campos Omar Jesús

Instituto Tecnológico de Costa Rica

14/5/2024

Tabla de contenidos

1. Planificación de la fase	3
2. Tabla de seguimiento de ejecución del proceso	4
3. Análisis de resultados del entregable final de la fase	5
4. Lecciones aprendidas	5

1. Planificación de la fase

Fecha	Actividad	Responsables
19/04/2024	Creación de la base de datos	Omar
21/04/2024	Creación de los esquemas del Backend	Adrián y Omar
12/05/2024	Pantalla de home para profe	Ricardo
02/05/2024	Pantalla de login	José Ignacio y Ricardo
10/05/2024	Pantalla de home para admin	José Ignacio
05/05/2024	Pantalla modificar información de estudiante	José Ignacio y Omar
12/05/2024	Generar informe de estudiantes	Adrián
05/05/2024	Pantalla de recuperación de contraseña	José Ignacio
05/05/2024	Pantalla modificar información de profesor	José Ignacio y Adrián
13/05/2024	Pantalla agregar profesor	Ricardo
02/05/2024	Pantalla crear actividad	Omar
03/05/2024	Pantalla modificar actividad	Omar
30/04/2024	Pantalla agregar observaciones	Adrian y José Ignacio
02/05/2024	Pantalla agregar comentarios	Adrian

2. Tabla de seguimiento de ejecución del proceso

Fecha	Actividad	Bitácora de Sesiones	Razones de Retrasos
19/04/2024	Creación de la base de datos	Sesión remota a través de la plataforma Discord	
21/04/2024	Creación de los esquemas del Backend	Sesión remota a través de la plataforma Discord	
12/05/2024	Pantalla de home para profe	Sesión remota a través de la plataforma Discord	
02/05/2024	Pantalla de login	Sesión remota a través de la plataforma Discord	
10/05/2024	Pantalla de home para admin	Sesión remota a través de la plataforma Discord	
13/05/2024	Pantalla modificar información de estudiante	Sesión remota a través de la plataforma Discord	Confusión entre integrantes al creer que ya estaba implementada
12/05/2024	Generar informe de estudiantes	Sesión remota a través de la plataforma Discord	
12/05/2024	Pantalla de recuperación de contraseña	Sesión remota a través de la plataforma Discord	Se le dio menor prioridad que el resto de pantallas
12/05/2024	Pantalla modificar información de profesor	Sesión remota a través de la plataforma Discord	Confusión entre integrantes al creer que ya estaba implementada
13/05/2024	Pantalla agregar profesor	Sesión remota a través de la plataforma Discord	
01/05/2024	Pantalla crear actividad	Sesión remota a través de la plataforma Discord	

02/05/2024	Pantalla modificar actividad	Sesión remota a través de la plataforma Discord	
03/05/2024	Pantalla agregar observaciones	Sesión remota a través de la plataforma Discord	Implementación con errores en casos no previstos
06/05/2024	Pantalla agregar comentarios	Sesión remota a través de la plataforma Discord	Atraso por corrección de errores en la implementación de comentarios

3. Análisis de resultados del entregable final de la fase

En base al documento de especificaciones proporcionadas, el equipo logró desarrollar las funcionalidades requeridas al siguiente porcentaje de completitud:

1. Equipo Guía: 100%
2. Asistentes administrativas: 100%
3. Profesores guía: 100%
4. Profesores guía coordinadores: 100%
5. Estudiante: 100%
6. Plan de trabajo: 100%

4. Lecciones aprendidas

Ricardo Reyes: a la hora de querer desarrollar una aplicación web, es muy importante definir el web-stack a utilizar. En este caso MERN fue una excelente solución para la construcción de este proyecto. Sin embargo, es muy importante definir la estructura de la aplicación y tener claro lo que se va a desarrollar. Ya que, si no se tienen definidos todos los requisitos, la construcción de la aplicación va a resultar más difícil.

José Ignacio Sánchez: el web stack elegido, MERN, resultó simple de comprender, por lo que el proceso de implementación de la fase 2 no fue complicado, pero si un trabajo largo por la cantidad de requerimientos que se buscaban cumplir. Una parte sumamente importante del proyecto era definir lo que se necesitaba implementar, lo cual no fue fácil ya que a través del desarrollo de la aplicación, se descubrieron cosas que no se tenían contempladas.

Adrián Vega: en el desarrollo de los proyectos de ingeniería de software es sumamente importante tener una gran claridad en los requisitos. Es necesario comprender los requisitos del

proyecto para poder desarrollar una aplicación que cumpla con las expectativas del cliente, por lo que si no se tiene la suficiente claridad se da cabida a interpretaciones erróneas. Por otro lado, una vez se tiene algún componente completado, es necesario hacer pruebas exhaustivas para encontrar casos inesperados en la ejecución del programa y poder manejarlos. Por último, es sumamente importante aplicar estrategias de ingeniería de software en el desarrollo de aplicaciones para que los demás compañeros de equipo entiendan lo que hace cada función.

Omar Zúñiga: en proyectos de desarrollo de software con una gran cantidad de requerimientos es de suma importancia realizar un plan bien estructurado que guíe el desarrollo del proyecto. Con el propósito de prevenir imprevistos que afecten el desarrollo de este. Por eso es de suma importancia tener claros los requisitos del sistema, junto a un buen desarrollo de la arquitectura de este al inicio del proyecto. Ya que esto nos permite realizar un cronograma y una distribución adecuada para el proyecto, en casos donde no se consideran requisitos el desarrollo se ve afectado al tener que modificar la base de este para agregar una funcionalidad.