

Diseño de Interfaces 1

Proyecto Final: Prototipo y evaluación de Interfaz.

Escenario
<p style="text-align: center;">Proyecto Final Etapa 3- Prototipo y Evaluación.</p> <p>Contextualización:</p> <p>Las aplicaciones, sitios web, o cualquier sistema siempre debe estar a la altura del consumidor, de tal forma que su actualización y mejora es constante, partiendo de esta información y tomando en cuenta el análisis de requisitos efectuado(Actividad 1), las ideas de diseño con mayor potencial (Actividad 2), y los estándares y guías estudiados en el material se procederá a realizar el prototipo y su evaluación.</p> <p>Actividad:</p> <ul style="list-style-type: none">● Construir el prototipo de mejora (3 interfaces) con el objetivo de mejorar la calidad del sitio web o aplicación anteriormente descrita.● Evaluar de manera perceptiva la interfaz como usuario final.
Recursos
<p>Descargar la portada desde la plataforma de estudios.</p> <p>Visualizar el Manual APA en la sección de "Manuales de Inducción" de la plataforma de estudios.</p> <p>Recomendaciones:</p> <ul style="list-style-type: none">● Aplicar cualquier herramienta que posea las funcionalidades requeridas para cumplir el objetivo de esta actividad.● Revisar previamente investigaciones y sustentar las ideas.● Interpretar la información o citar a los autores para descartar plagio: Generador de Citas APA - Detector de Plagio <p>Software/Herramienta técnica de prototipo: Figma, Pencil, Adobe XD.</p> <p>Video de prototipo: https://vimeo.com/350789464/3786be34e7</p>
Proceso
<p>Paso 1. Descargar la portada desde la plataforma de estudios.</p> <p>Paso 2.- Utilizar la siguiente estructura, alineada al formato APA:</p> <ul style="list-style-type: none">● Portada● Índice● Introducción● Descripción

- Justificación
- Desarrollo:
 - Prototipado.
 - Evaluación.
- Conclusión
- Referencias

Paso 3. Redactar una introducción respecto a la información que se presentará en esta actividad. (Mínimo 150 palabras).

Paso 4. Interpretar y argumentar con palabras propias el contexto presentado y lo solicitado dentro de la actividad. (Mínimo 150 palabras).

Paso 5. Redactar una justificación del por qué debería emplearse este tipo de solución para la actividad presentada. (Mínimo 150 palabras).

Paso 6. Registrar, acceder o instalar la aplicación para el prototipo. Se recomienda utilizar Pencil, figma o Adobe XD.

Paso 7. Considerando los bocetos de la actividad 2, realizar las interfaces utilizando alguna de las herramientas citadas, apropiando el modelo más adecuado. **(Prototipo).**

Paso 8. Realizar un análisis perceptivo puntualizando de qué manera esta nueva interfaz impactará hacia el usuario final en contraparte a la interfaz anterior. **(Evaluación).**

Paso 9. Redactar una conclusión sobre la importancia de lo realizado en la actividad dentro de su campo laboral o vida cotidiana. (Mínimo 150 palabras).

Paso 10. Incorporar las referencias utilizadas. (en caso de haber utilizado).

Paso 11. Guardar el archivo con formato PDF con el nombre de NombreApellido_ProyectoFinal.

Formato de entrega:

Plataforma de entrega: Plataforma educativa . Actividad 3.
Formato de entrega: PDF

Elementos de entrega:

Documento nombrado: NombreApellido_ProyectoFinal.
Se sugiere agregar el documento PDF de las actividades en su portafolio GitHub.

