

Diseño de Interfaces 1

Actividad 2: Diseño de interfaz

Escenario

Etapla 2- Diseño.

Contextualización:

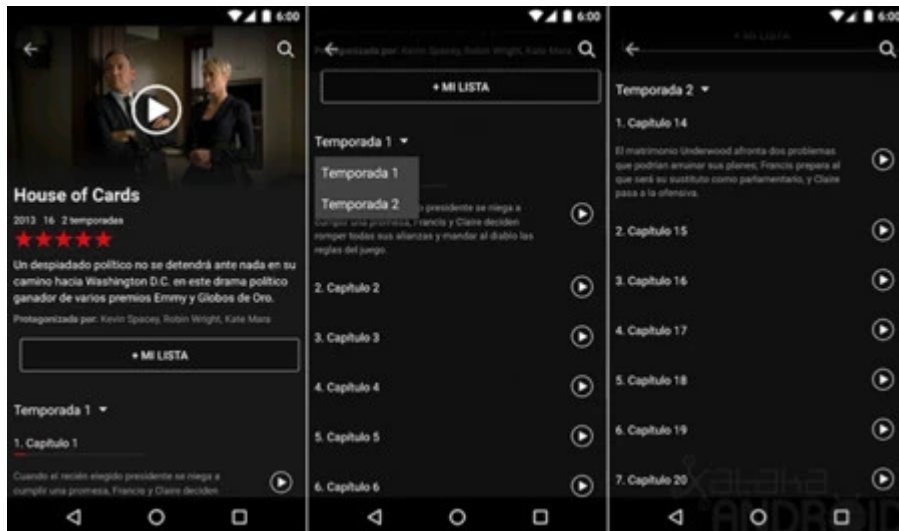
En la actividad uno el objetivo era identificar y analizar un sistema o aplicación donde se presenta cierta experiencia en el manejo o conocimiento de sus productos o servicios; por tal continuando con el ciclo de vida de desarrollo de un sistema se pretende promover nuevos prototipos a fin de “mejorar” dicha aplicación o sistema, por supuesto acorde a los puntos identificados en la actividad 1.

Se recomienda analizar distintas aplicaciones competencia, con el objetivo de conocer su diseño, funcionalidad y que aspectos pueden funcionar a la mejora del sistema o aplicación, es importante que la solución debe estar apegada al diseño orientado al usuario.

Actividad:

- Elaborar como mínimo 3 interfaces principales como ideas de diseño o bocetos mejorando la funcionalidad o diseño del sistema o aplicación seleccionada en la actividad 1.

Por ejemplo Interfaz de catálogo, interfaz de acceso, interfaz de información.



Recursos

Descargar la portada desde la plataforma de estudios.

Visualizar el Manual APA en la sección de "Manuales de Inducción" de la plataforma de estudios.

Recomendaciones:

- Aplicar cualquier herramienta que posea las funcionalidades requeridas para cumplir el objetivo de esta actividad.
- Revisar previamente investigaciones y sustentar las ideas.
- Interpretar la información o citar a los autores para descartar plagio: [Generador de Citas APA - Detector de Plagio](#)

Software/Herramienta técnica para generar diagramas de flujo: (por ejemplo: Invision, LucidChart, Miro)

Software/Herramienta técnica para bocetos de interfaz: (Pencil)

<https://vimeo.com/350827064/1c9f15dfd1>

Video de diseño: <https://vimeo.com/350799336/f5029feb02>

Proceso

Paso 1. Descargar la portada para la actividad.

Paso 2. Utilizar la siguiente estructura, alineada al formato APA:

- Portada
- Índice
- Introducción
- Descripción
- Justificación
- Desarrollo:
 - Propuesta diseño
- Diagramas de operación
- Conclusión
- Referencias

Paso 3. Redactar una introducción respecto a la información que se presentará en esta actividad. (Mínimo 150 palabras).

Paso 4. Interpretar y argumentar con palabras propias el contexto presentado y lo solicitado dentro de la actividad. (Mínimo 150 palabras).

Paso 5. Redactar una justificación del por qué debería emplearse este tipo de solución para la actividad presentada. (Mínimo 150 palabras).

Paso 6. Registrar, acceder o instalar las aplicaciones a utilizar para los diagramas de flujo y bocetos.

Paso 7. Realizar como mínimo **1 boceto** del diseño de la interfaz (con 3 interfaces cada una, *por ejemplo el acceso, el menú y la interfaz de compra*) acorde a las mejoras identificadas en la actividad 1, considerar los aspectos de usabilidad, accesibilidad, interacción y organización espacial, es importante integrar los formatos correspondientes (fuentes/color), ingresar esta información posterior al tema: *Ideas de diseño* consecuente a cada propuesta. **(Propuestas de diseño #). Para el boceto puedes realizarlo en hoja y papel.**

Paso 8. Realizar el diagrama de flujo de los procesos que interactúan en la interfaz, es decir como va a funcionar la interfaz, recordar utilizar un software especializado, insertar estos diagramas. **(Diagramas de operación).**

Paso 9. Redactar una conclusión sobre la importancia de lo realizado en la actividad dentro de su campo laboral o vida cotidiana. (Mínimo 150 palabras).

Paso 10. Incorporar las referencias utilizadas. (en caso de haber utilizado).

Paso 11. Guardar el archivo con formato PDF con el nombre de NombreApellido_A2.

Formato de entrega:

Plataforma de entrega: Plataforma educativa Actividad 2.

Formato de entrega: PDF

Plataforma de entrega del código: GitHub

Elementos de entrega:

Documento nombrado: NombreApellido_A2

Se sugiere agregar el documento PDF de las actividades en su portafolio GitHub.