

# MANUAL DE USUARIO

Proyecto 1

Erick Omar Letona Figueroa Lenguajes Formales y de Programación

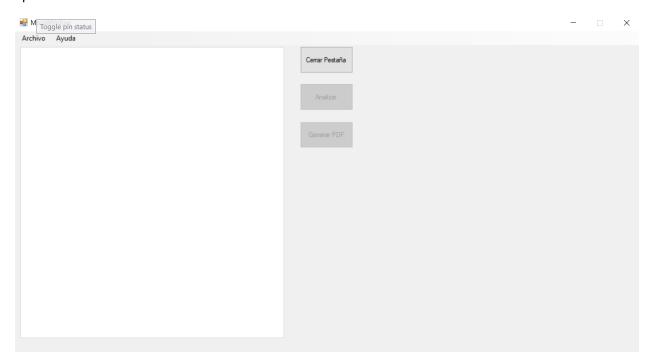
# Índice

# Contenido

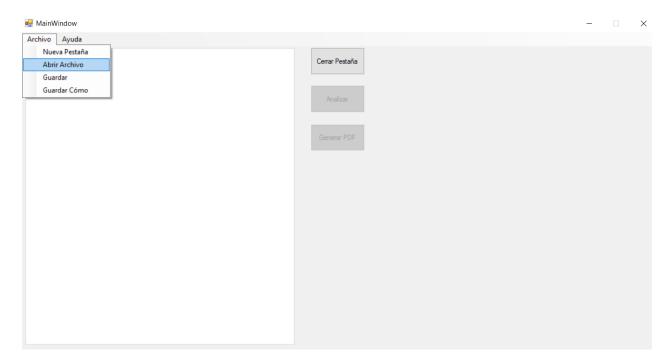
| Índice                           | 1  |
|----------------------------------|----|
| 1. Abrir documento               | 2  |
| 2. Guardar                       |    |
| 2.1 Guardar archivo no existente | 4  |
| 2.2 Guardar archivo existente    | 6  |
| Guardar Cómo                     | 7  |
| 3. Pestañas                      | 9  |
| 3.1. Crear nueva pestaña         | 9  |
| 3.2. Cerrar pestaña              | 10 |
| Analizar                         | 11 |
| Generar PDF                      | 14 |

# 1. Abrir documento

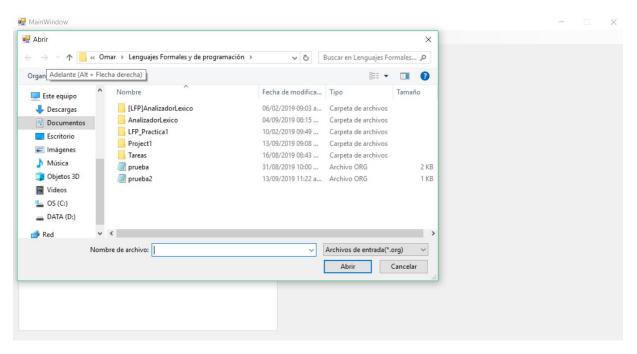
Podemos abrir documentos de extensión .org. Para poder hacer eso, vamos a la pantalla principal de la aplicación



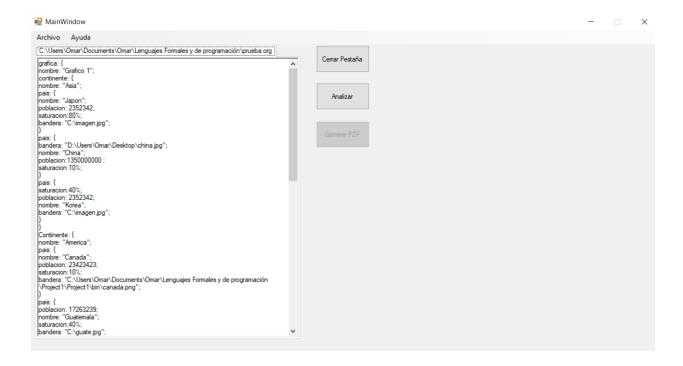
Seleccionamos el menú de 'Archivo' en la parte superior izquierda



Se abrirá el siguiente cuadro de dialogo



Seleccionamos un archivo y pulsamos el botón de 'Abrir', si el archivo es válido nos tiene que mostrar el contenido del mismo en la pantalla principal, así:

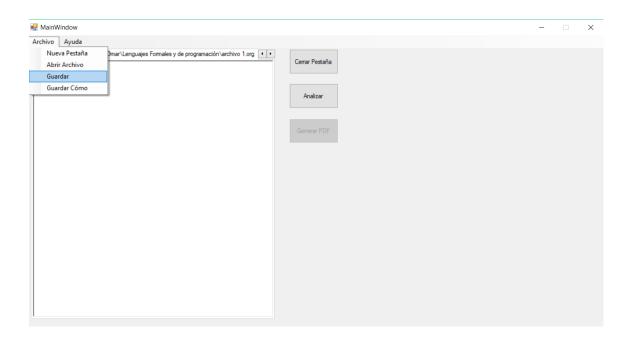


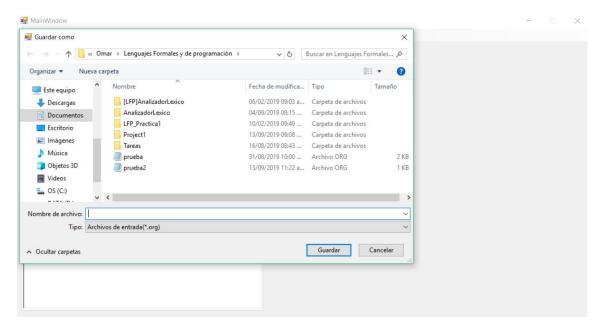
### 2. Guardar

Podemos guardar los documentos en los que estamos trabajando

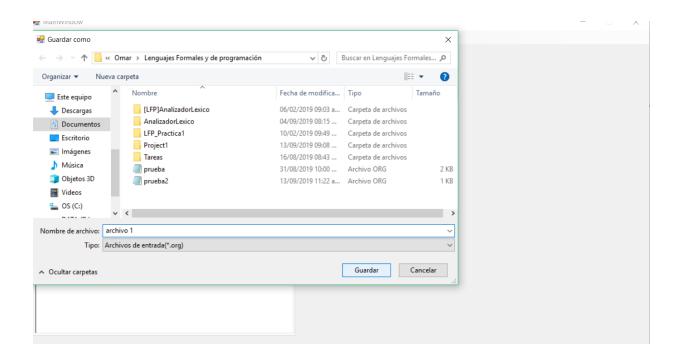
#### 2.1 Guardar archivo no existente

Si el archivo que deseamos guardar no existe, se abrirá el siguiente dialogo:

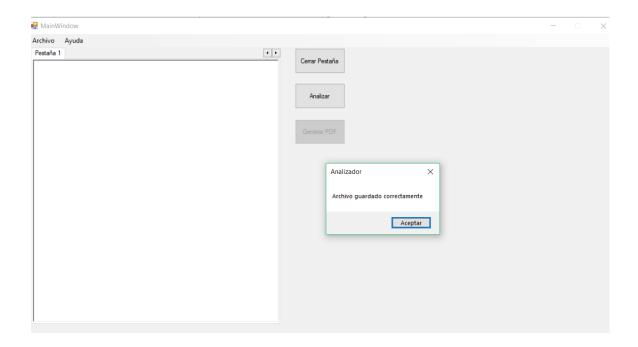




En este caso introduciremos el nombre del archivo y la ruta en la que deseamos guardarlo, el archivo se guardará con una extensión .org

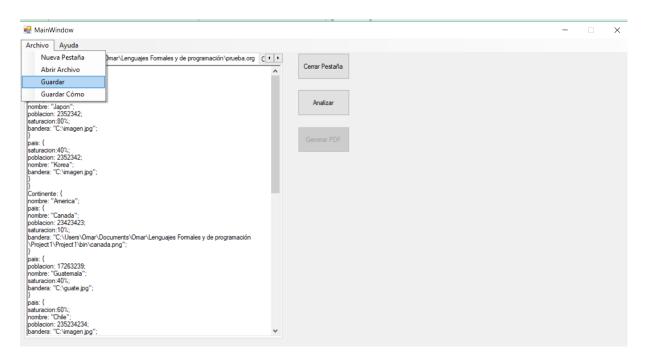


Si no hubo ningún problema al guardarlo se mostrará el siguiente cuadro de dialogo

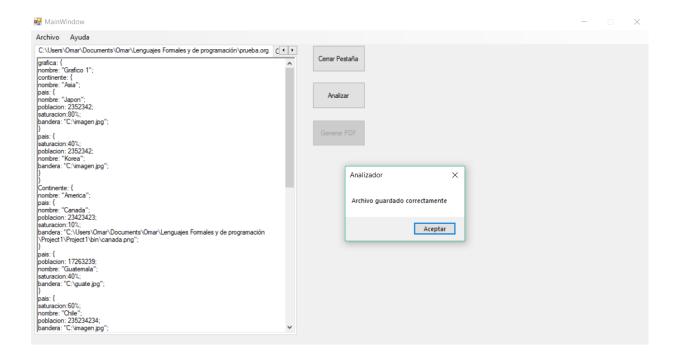


#### 2.2 Guardar archivo existente

Si, por el contrario, el archivo en el que estamos trabajando ya existe, pero hemos realizado cambios en el y deseamos guardarlos, vamos a seleccionar la misma opción

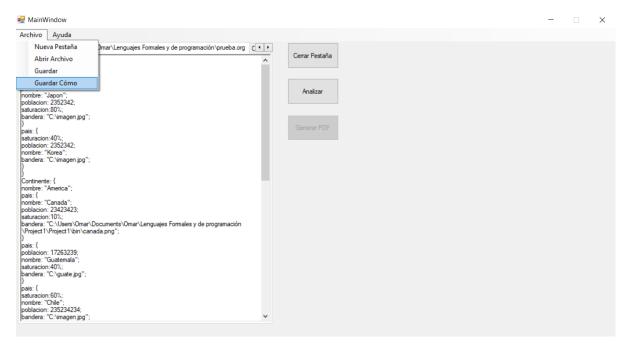


En este caso, si los cambios se realizaron correctamente, se mostrará el siguiente cuadro de dialogo:

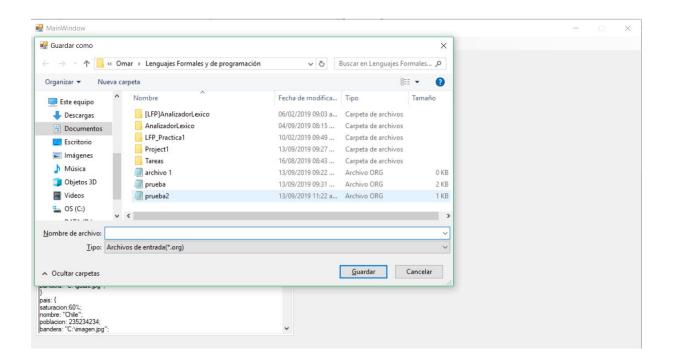


#### Guardar Cómo

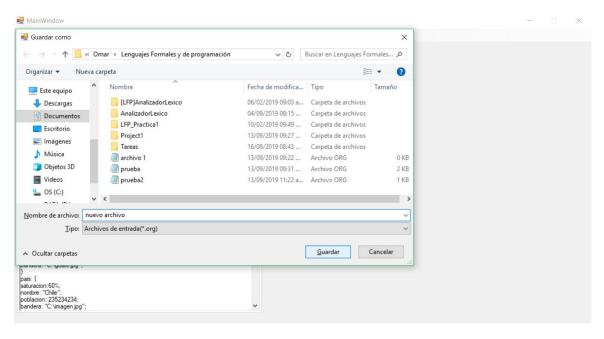
Esta opción podemos seleccionarla para crear un nuevo documento con el texto que estamos trabajando, en este caso no importa si el archivo ya está creado o no.



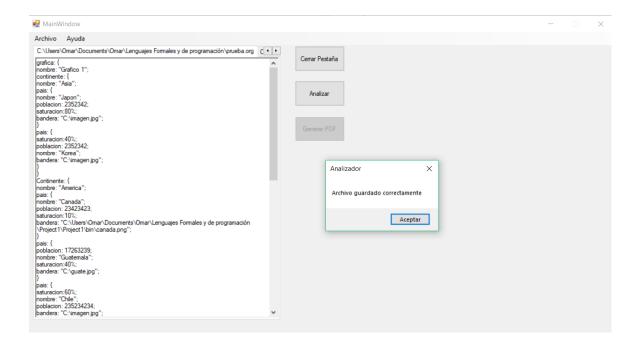
Siempre se mostrará el siguiente cuadro de dialogo:



Acá introducimos el nombre del nuevo archivo que deseamos crear:



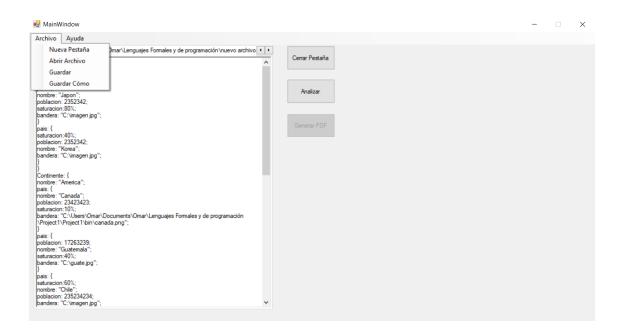
Y se guardará con una extensión .org. Si el archivo se guardó correctamente, nos mostrará el siguiente dialogo



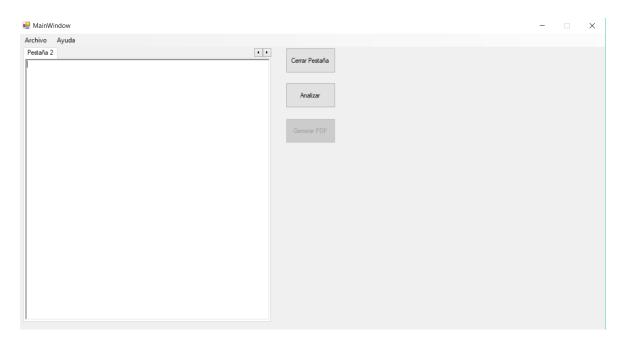
## 3. Pestañas

#### 3.1. Crear nueva pestaña

Si deseamos crear una nueva pestaña, vamos al menú de 'Archivo' en la parte superior izquierda

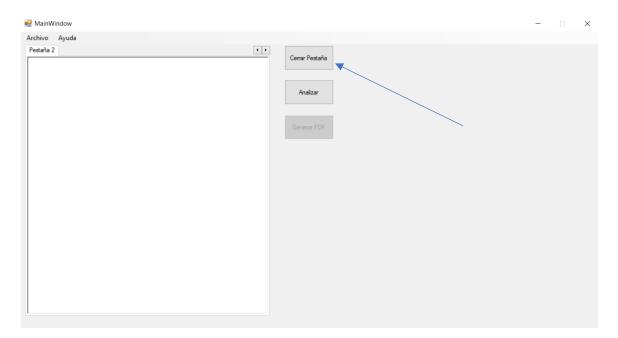


Y seleccionamos la opción de 'Nueva Pestaña', se nos mostrará una nueva 'hoja' de texto en blanco en la que podemos trabajar

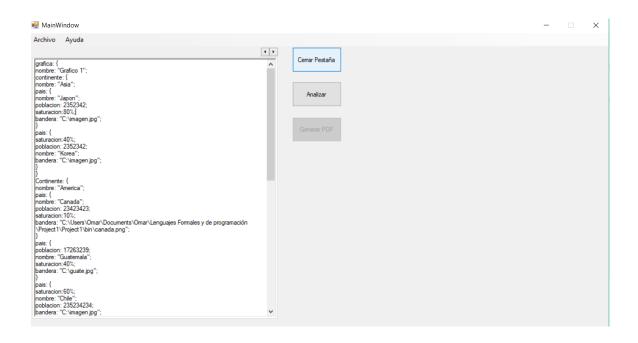


# 3.2. Cerrar pestaña

Si deseamos cerrar la pestaña en la que estamos trabajando seleccionamos la opción de 'Cerrar pestaña'

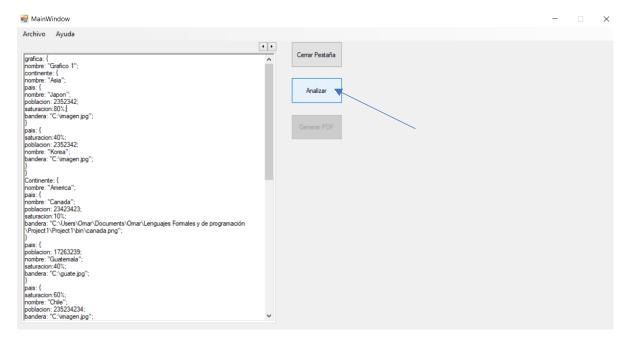


Nota: Se cerrará la pestaña en la que nos encontremos.



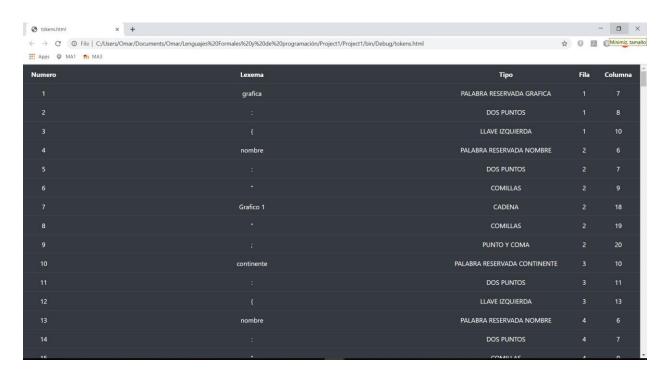
## Analizar

Si deseamos analizar un texto, seleccionaremos el botón de 'Analizar' en la pantalla principal

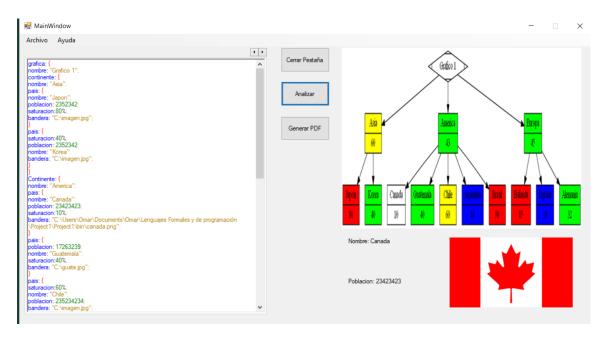


Nota: Se debe tener un texto con un mínimo de una letra en el cuadro de texto, de lo contrario mostrará un error.

Si el análisis se completó correctamente se mostrará lo siguiente:



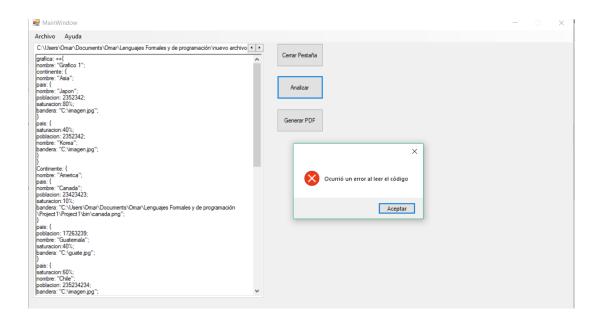
La lista de tokens en un documento html



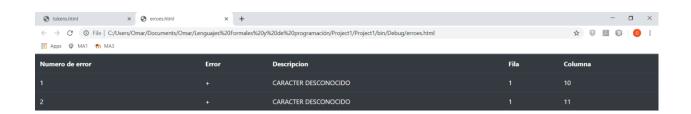
La interfaz principal cambiará y se mostrará lo siguiente:

- El texto pintado.
- El grafico generado a partir del texto.
- La elección del país con menor saturación.

Si, por el contrario, el texto tiene un error léxico, se mostrará lo siguiente:

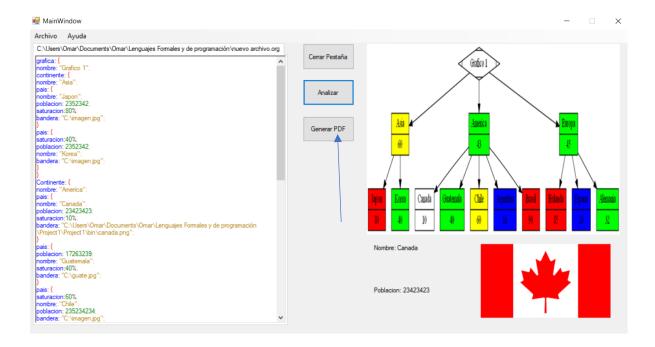


Y se mostrará la lista de errores en un archivo .html



# Generar PDF

Si deseamos generar un archivo pdf con los resultados de nuestro análisis, seleccionaremos el botón 'Generar PDF' de nuestra pantalla principal



Si se creó correctamente nos abrirá directamente el pdf:

