

Laboratorio di Algoritmi e Strutture dati*

6 Giugno 2015

Si implementi una versione della struttura dati UnionFind come descritto dai seguenti esercizi. Si scelga una sola tra le due implementazioni proposte.

Esercizio UnionFind – (6pt)

Si definisca una classe `UnionFind` (come suggerito nel codice in basso) che risolve il problema `union-find` visto a lezione. Gli elementi degli insiemi sono di tipo `int` e variano in un range $[0 \dots n - 1]$; il valore di n viene passato al costruttore della classe `UnionFind`.

```
public class UnionFind {
    /*
     * Crea la struttura dati e imposta la capacità a n
     */
    UnionFind(int n) { ... }

    /*
     * restituisce la capacità
     */
    int getCapacity() { ... }

    /*
     * cambia la capacità; se newN < getCapacity() solleva una
     * eccezione
     */
    void setCapacity(int newN) throws IllegalArgumentException {
        ...
    }

    /*
     * restituisce il rappresentante dell'insieme in cui si trova e
     */
    int find(int e) { ... }

    /*
     * Kruskal-Union
     *
     * Unisce l'insieme che contiene a e l'insieme che contiene b.
     */
}
```

*Revisione n. 1.0 del 11 maggio 2015

```

        Se a e b fanno parte dello stesso insieme restituisce false e
        non fa nulla, altrimenti unisce gli insiemi di cui a e b fanno
        parte e restituisce true.
    */
    boolean union(int a, int b) { ... }
}

```

Esercizio UnionFind Generica – (10pt)

Si definisca una classe generica `UnionFind` (come suggerito nel codice in basso) che risolve il problema `union-find` visto a lezione. Gli elementi degli insiemi sono di tipo generico `T`.

```

public class UnionFind<T> {
    /*
     * Crea la struttura dati
     */
    UnionFind() { ... }

    /*
     * Crea un nuovo set contenente solo l'elemento T, solleva una
     * eccezione in caso elem sia già presente
     */
    void makeSet(T elem) { ... }

    /*
     * restituisce il rappresentante dell'insieme in cui si trova e
     */
    T find(T e) { ... }

    /*
     * Kruskal-Union

     Unisce l'insieme che contiene a e l'insieme che contiene b.

     Se a e b fanno parte dello stesso insieme restituisce false e
     non fa nulla,
     altrimenti unisce gli insiemi di cui a e b fanno parte e
     restituisce true.
    */
    boolean union(T a, T b) { ... }
}

```