

INGENIERÍA DE SOFTWARE III

Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com ecoronel@gmail.com

www.uch.edu.pe

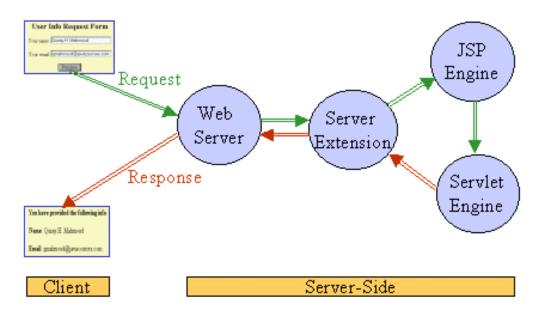


TEMA: Servlets

UCH Indice

- Objetivo
- ¿Qué es un Servlet?
- Arquitectura del Paquete Servlet
- Proyecto 01
- Interacción con los Clientes
- Programación de Servlets
- Proyecto 02
- Interacción con un Servlet
- Servlets con Múltiples Mapeos
- Proyecto 03

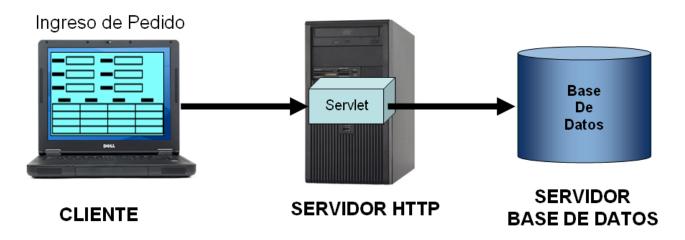
- Entender el funcionamiento de los servlets.
- Aplicar servlets en el desarrollo de aplicaciones web.





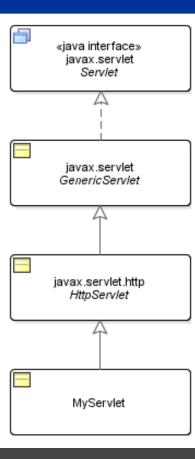
¿Qué es un Servlet?

- Los Servlets son módulos que extienden los servidores orientados a requerimiento/respuesta, como los servidores web compatibles con Java.
- Por ejemplo, un servlet podría ser responsable de tomar los datos de un formulario de entrada de pedidos en HTML y aplicarle la lógica de negocios utilizada para actualizar la base de datos de pedidos de una compañía.





UCH Arquitectura del Paquete Servlet





```
@WebServlet(
    name="HolaMundo",
    urlPatterns={"/HolaMundo"}
)
public class HolaMundo extends HttpServlet {
}
```

Servlet 2.x

```
<servlet>
     <servlet-name>HolaMundo</servlet-name>
          <servlet-class>project1.HolaMundo</servlet-class>
</servlet>
     <servlet-mapping>
          <servlet-name>HolaMundo</servlet-name>
          <url-pattern>/holamundo</url-pattern>
</servlet-mapping>
```



Interacción con los Clientes

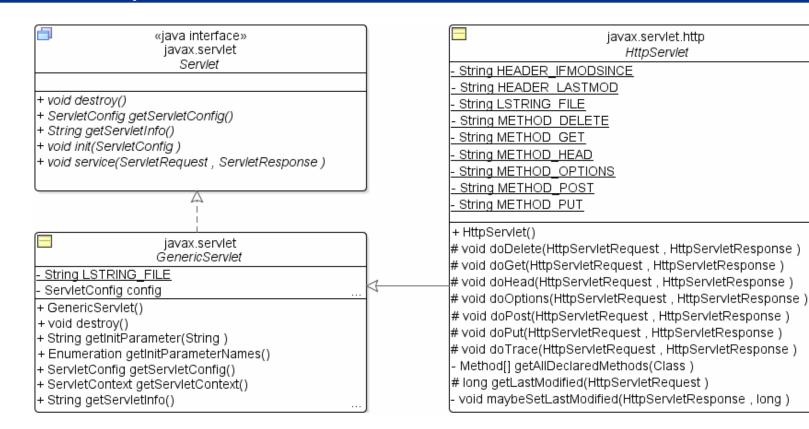
Objetos HttpServletRequest y HttpServletResponse.

Requerimientos GET y POST.

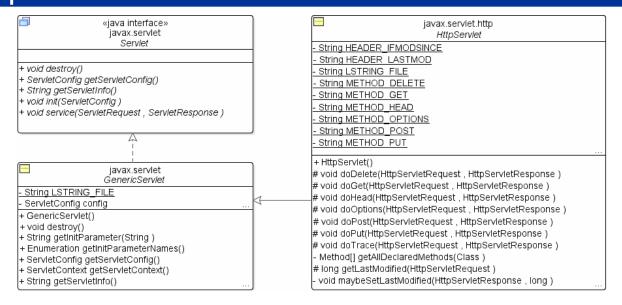
Método service(...).

Métodos doGet(...) y doPost().



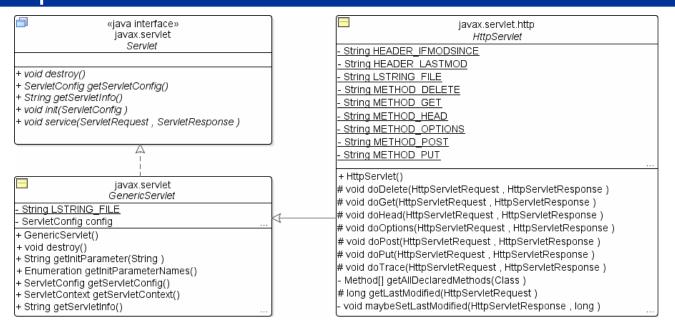






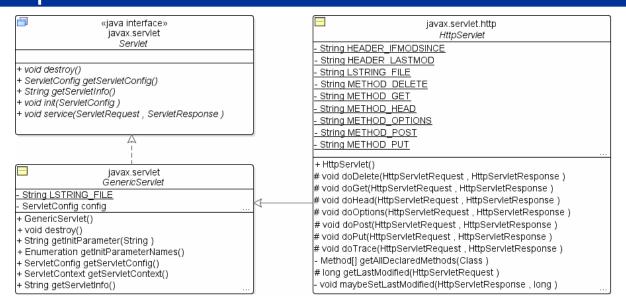
 void init(ServletConfig config): es invocado una sola vez, por el contenedor del servidor JEE compatible donde se hospeda el servlet y se emplea para inicializarlo. Se ejecuta cuando se realiza el primer requerimiento del servlet.





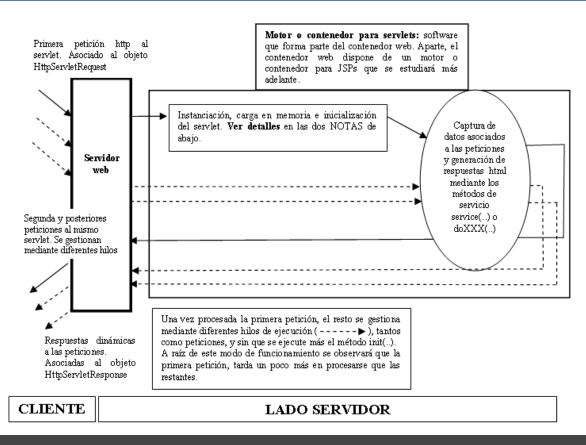
 void destroy(): es invocado por el contenedor antes de que el servlet se descargue de memoria y deje de prestar servicio.





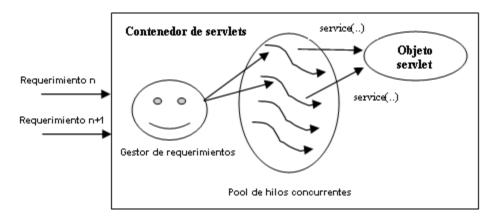
 void service(ServletRequest request, ServletResponse reponse): es invocado por el contenedor para procesar el requerimiento, una vez que el servlet se ha inicializado. Es el llamado método de servicio. Sus argumentos son instancias de las interfaces javax.servlet.ServletRequest y javax.servlet.ServletResponse que modelan, respectivamente, el requerimiento del cliente y la respuesta del servlet.







Esquema de Funcionamiento



- Finalizada la inicialización, el servlet ya está disponible para procesar los requerimientos y generar una respuesta a los mismos, con el método service(ServletRequest request, ServletResponse response).
- Una vez procesado el primer requerimiento, el resto de requerimientos se gestiona mediante diferentes hilos de ejecución, tantos como requerimientos existan, tal como se puede apreciar en la figura y sin que se ejecute más el método **init(..)**.

UCH Proyecto 02

Desarrolle un proyecto que permita calcular el importe de una venta.

Los datos necesarios son:

- Precio de producto (Ya incluye el impuesto general a la ventas)
- Cantidad

El programa debe calcular:

- El importe de la venta
- El impuesto general a la ventas
- El total a pagar

| Recurso | Nombre | Descripción |
|-------------|------------|--|
| Página HTML | index.html | En esta pagina HTML debes desarrollar el formulario para ingresar los datos. |
| Servlet | Venta.java | Servlet que recibe los datos de la venta, realiza los cálculos respectivos y muestra el resultado. |



Consideraciones Previas

 Para hacer referencia a un servlet debemos tener en cuenta como es mapeado en el descriptor de despliegue (archivo web.xml) o en el mismo servlet utilizando la anotación @WebServlet.

```
<servlet>
     <servlet-name>Empleado</servlet-name>
          <servlet-class>servlets.Empleado</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
          <servlet-name>Empleado</servlet-name>
                <url-pattern>/Empleado</url-pattern>
</servlet-mapping></servlet-mapping>
```

 La etiqueta url-pattern representa el alias con que debemos hacer referencia al servlet, normalmente se utiliza el mismo nombre de la clase pero no tiene que ser así.



- Escribiendo la URL del Servlet en un Navegador Web
 - Los servlets pueden ser llamados directamente escribiendo su URL en el campo dirección del navegador Web.

http://localhost:8080/VentaApp/ConsultaProducto?cod=P00001



- Llamar a un Servlet desde dentro de una página HTML
 - Si el servlet está en otro servidor, debemos utilizar la URL completa.



- Llamar a un Servlet desde dentro de una página HTML
 - Si el servlet está en la misma aplicación sólo debemos hacer referencia al alias del servlet.



- Llamada a un Servlet desde otro Servlet
 - Tenemos dos posibilidades, ejecutar un sendRedirect() o un forward(), que tienen el mismo objetivo, pero que funcionan diferente.
 - A continuación tenemos sus diferencias:
 - forward() se ejecuta completamente en el servidor. Mientras que sendRedirect() conlleva a responder con un mensaje HTTP y esperar a que el navegador cliente acuda a la URL especificada. Es por ello que forward() es más rápido. Y es por ello que sendRedirect() modifica la URL del navegador.
 - forward() permite llamar a un serlvet o página JSP. Por el contrario en sendRedirect() se indica una URL que puede ser incluso una URL externa como "http://gcoronelc.blogspot.com" o cualquier otra.
 - En un forward() se pasan dos argumentos: request y response. Esto permite pasar objetos en el scope request. Mientras que en sendRedirect() los únicos parámetros que se pueden pasar son los de una URL "...?parametro1=valor1....". Obviamente también se podría usar otro scope, pero no el scope request.



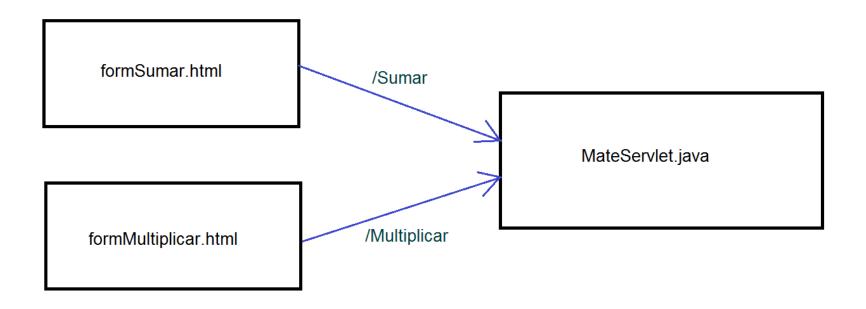
- Llamada a un Servlet desde otro Servlet
 - Supongamos que tenemos dos servlets de nombre Datos y Respuesta.
 A continuación tenemos dos ejemplos, uno utilizando sendRedirect() y otro utilizando forward().
 - Desde el servlet Datos se realiza un sendRedirect() al servlet Respuesta:

```
response.sendRedirect("Respuesta");
```

• Desde el servlet Datos se realiza un forward() al servlet Respuesta:

```
RequestDispatcher rd = request.getRequestDispatcher("Respuesta");
rd.forward(request, response);
```







Servlet 2.x

Servlet 3.x

```
@WebServlet(name = "Matematica", urlPatterns = {"/Sumar", "/Multiplicar"})
public class Cuenta extends HttpServlet {
}
```



- Programación
 - Desde ConsultarMovimientos.HTML

```
<form method="post" action="Sumar">
....
</form>
```



Programación

Desde ConsultarEstado.HTML

```
<form method="post" action="Multiplicar">
...
...
</form>
```



Programación

```
@Override
protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
throws ServletException, IOException {
   String urlServlet = request.getServletPath();
   if (urlServlet.equals("/Sumar")) {
   } else if (urlServlet.equals("/Multiplicar")) {
```

Proyecto 03

Desarrollar una calculadora básica que permita las 5 operaciones:

- Sumar
- Restar
- Multiplicar
- Dividir
- Resto de una división