

MVC

Carrera: COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

Semestre: 2016 - II

Nombre de Unidad Didáctica: TALLER DE PROGRAMACION CONCURRENTES



The diagram illustrates the MVC (Model-View-Controller) pattern. It features four main components: **USUARIO** (User), **CONTROLADOR** (Controller), **MODELO** (Model), and **VISTA** (View). The interactions are as follows:
1. **USUARIO** sends a request (**SOLICITA**) to the **CONTROLADOR**.
2. The **CONTROLADOR** sends **DATOS** (Data) to the **VISTA**.
3. The **VISTA** provides a visual response (**RESPONDE VISUALMENTE**) back to the **USUARIO**.
4. The **CONTROLADOR** and **MODELO** have a bidirectional relationship labeled **COMUNICAN DATOS** (Communicate Data).

1. Qué es un MVC

W Wilfredo Meneses

Suscribirse 5

294 vistas

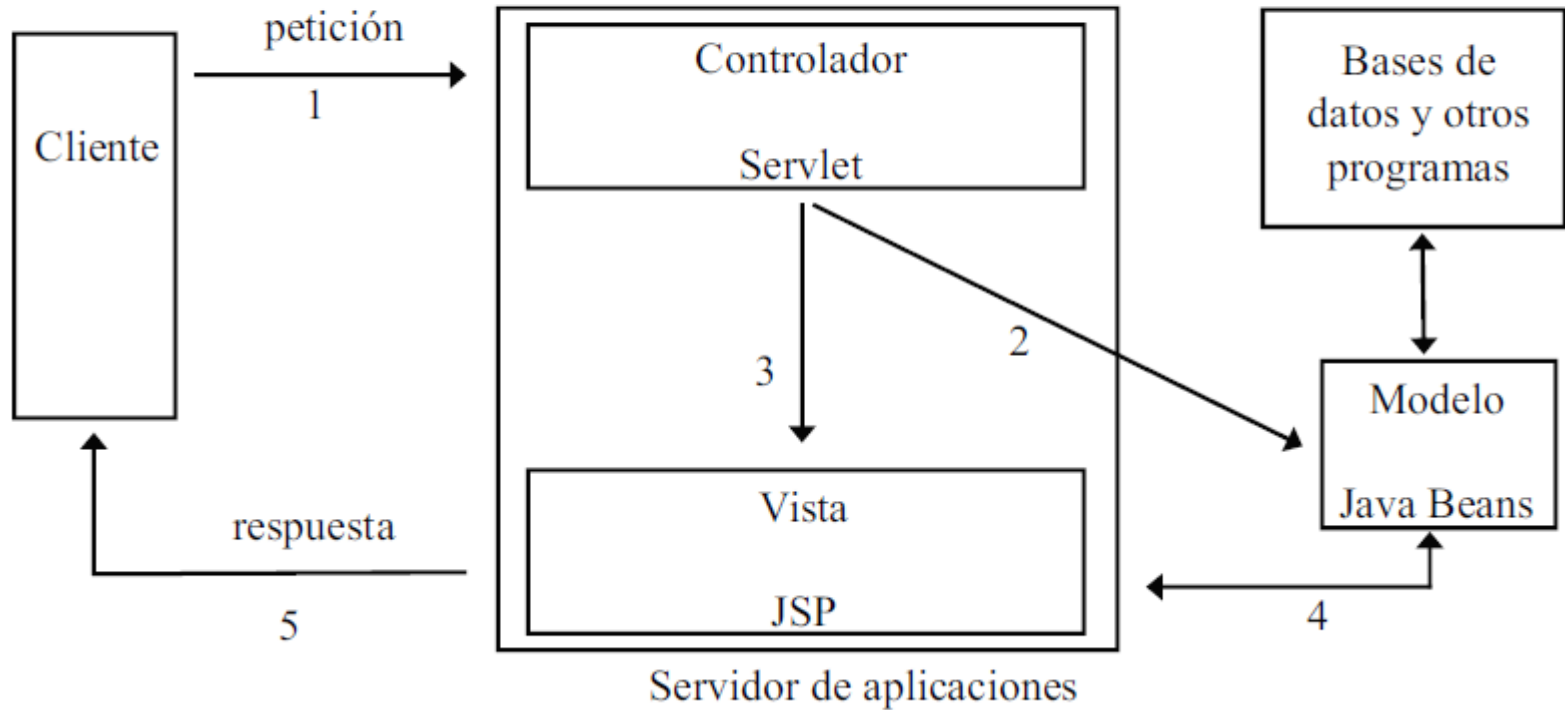
https://www.youtube.com/watch?v=pVYrvJ1_Ku4





- ▶ El modelo-vista-controlador (MVC) es un patrón de arquitectura de software.

Arquitectura MVC



IMPLEMENTACION DE MVC

- Defina los beans que representan los datos.
- Utilice un servlet para manejar las peticiones
- Crear y asignar valores a los beans.
- Almacenar los beans en la petición, la sesión ó la aplicación.
- Enviar (forward) la petición a la pagina JSP designada para presentar la respuesta.
- Extraer desde el JSP los datos de los beans.



