



INGENIERÍA DE SOFTWARE III

Eric Gustavo Coronel Castillo

gcoronelc.blogspot.com

ecoronel@gmail.com

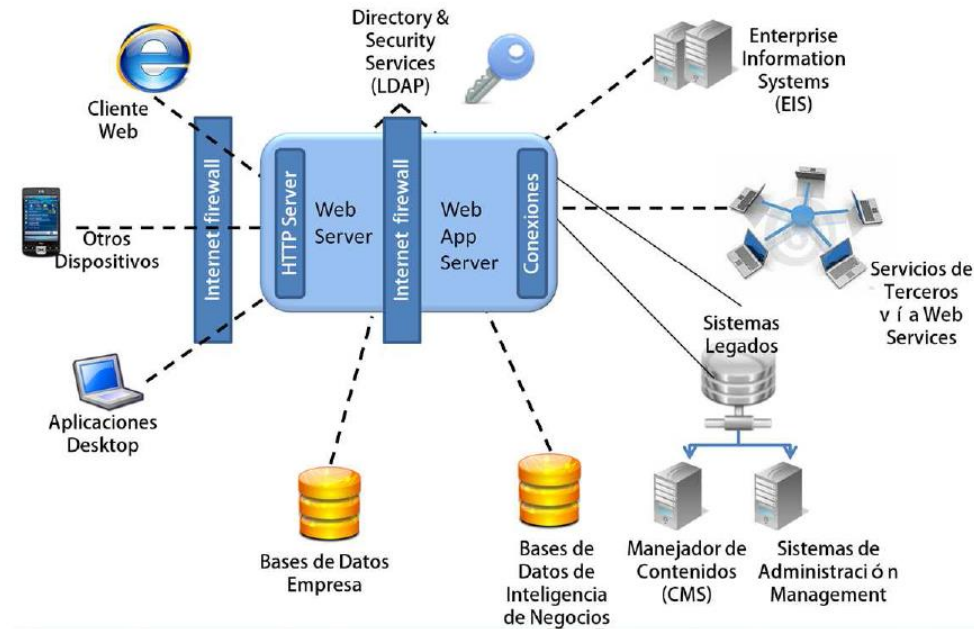


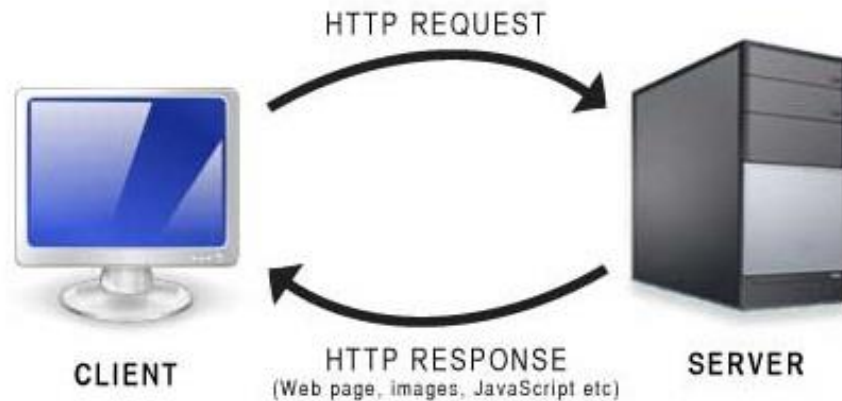
TEMA: Contexto de las Aplicaciones JEE

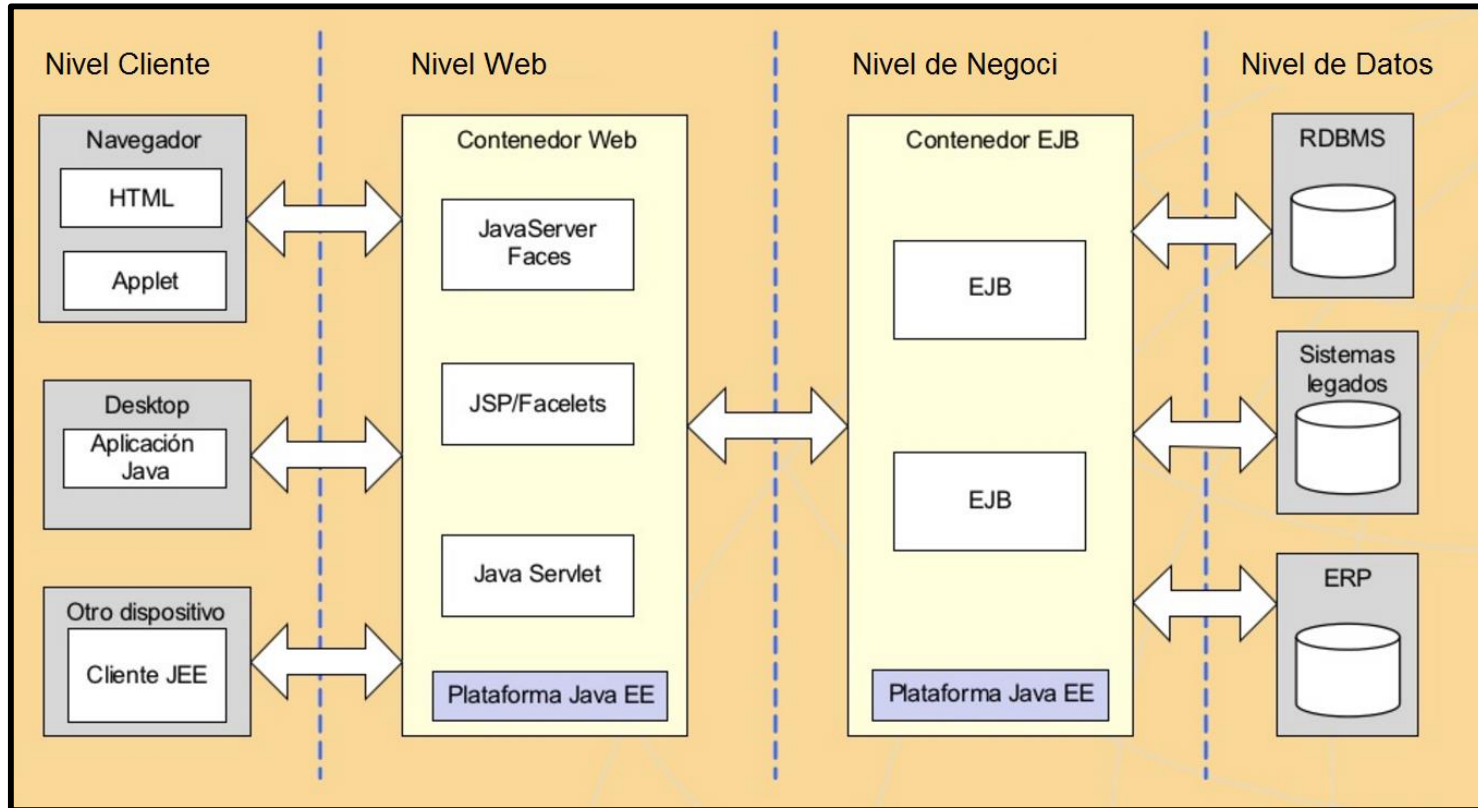


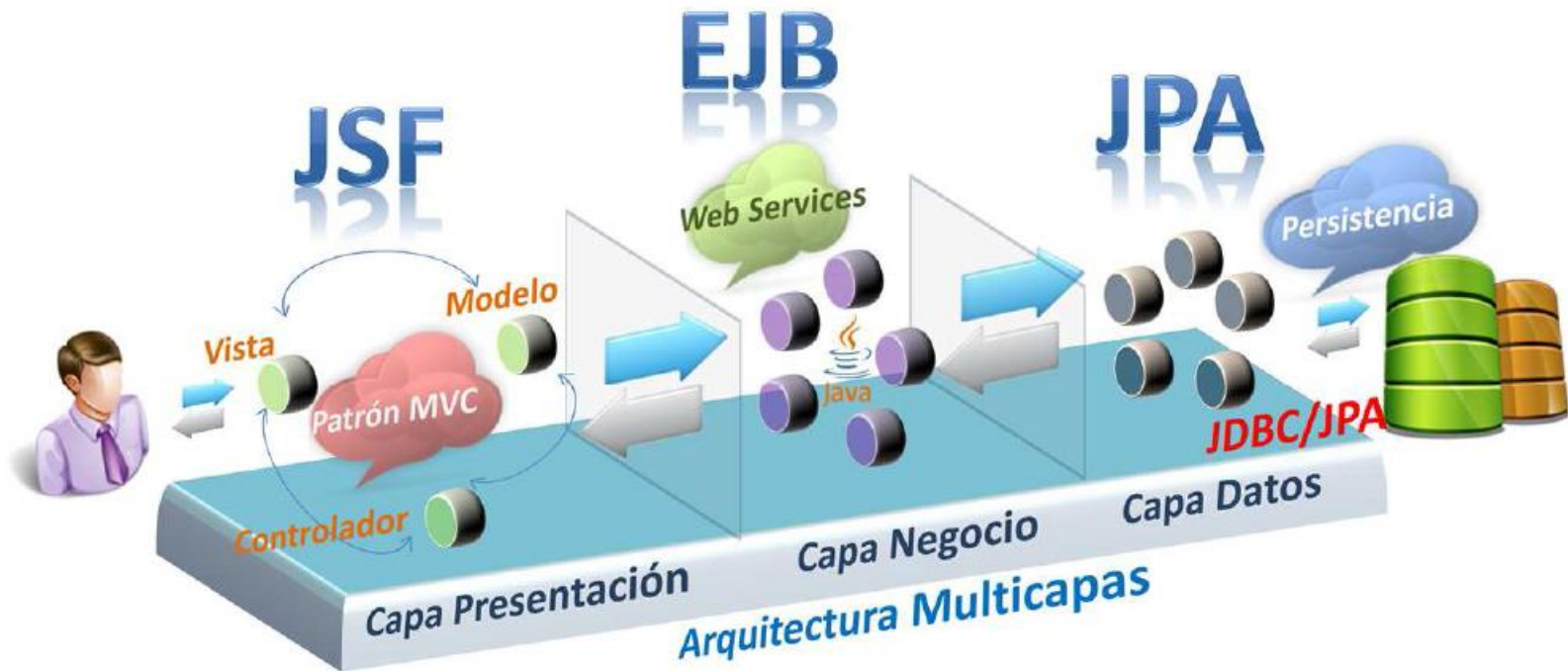
- Objetivo
- Tecnología Java EE.
- Servidores y Contenedores.
- Componentes: Servlets y JSP.
- Patrón: DTO, MVC y DAO.

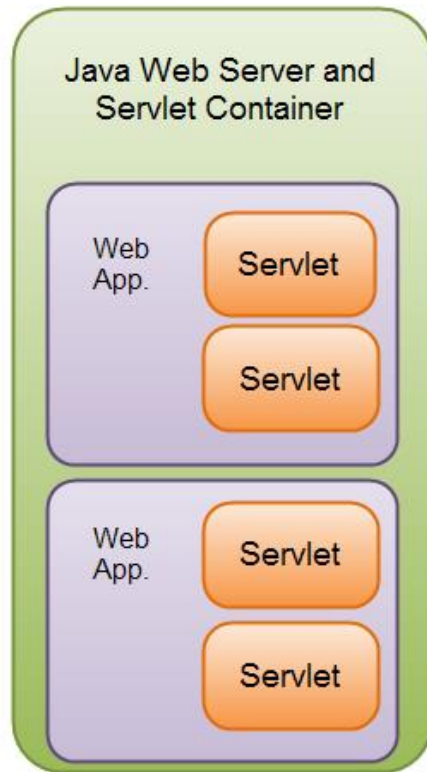
Entender el contexto de las aplicaciones Java EE.

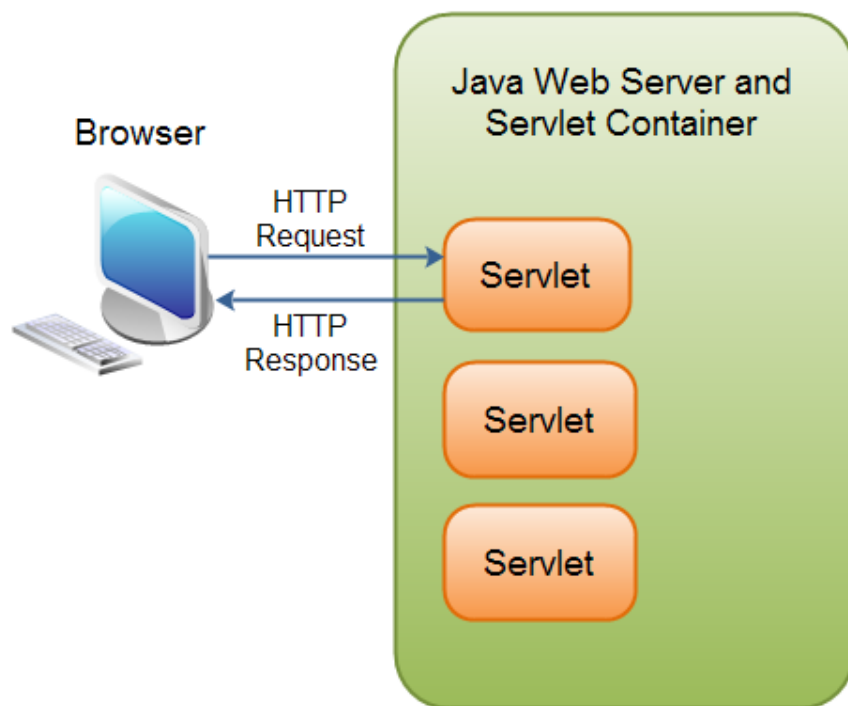


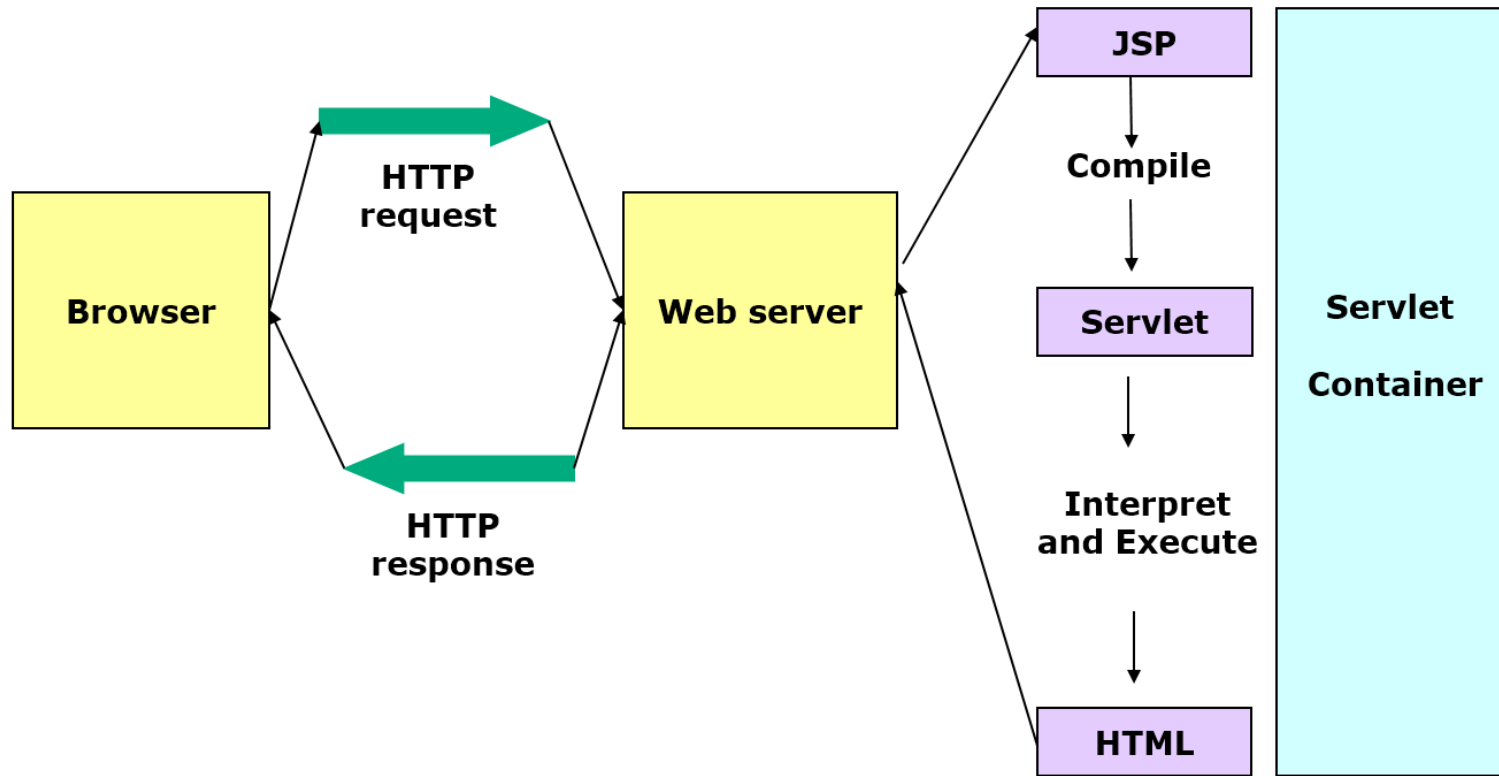




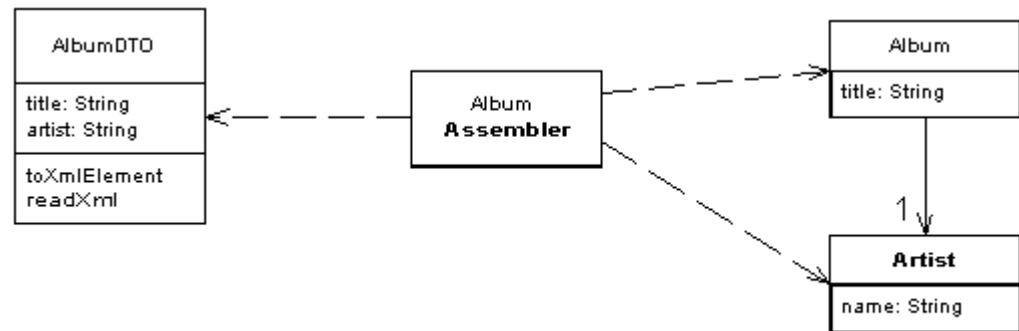




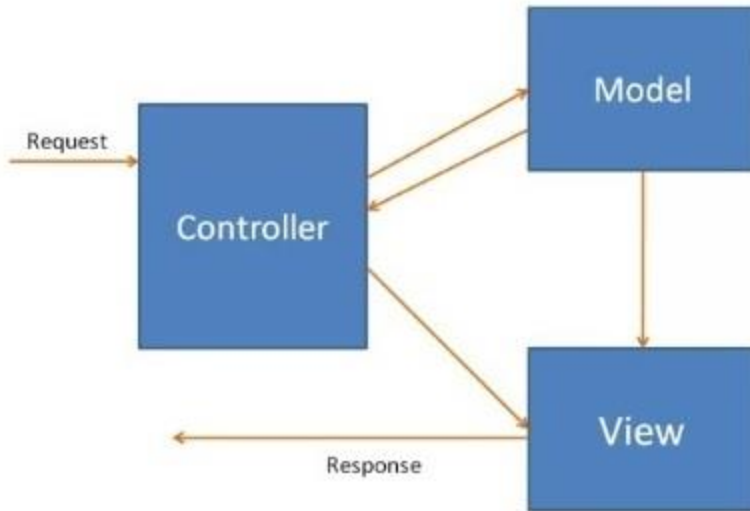




An object that carries data between processes in order to reduce the number of method calls.



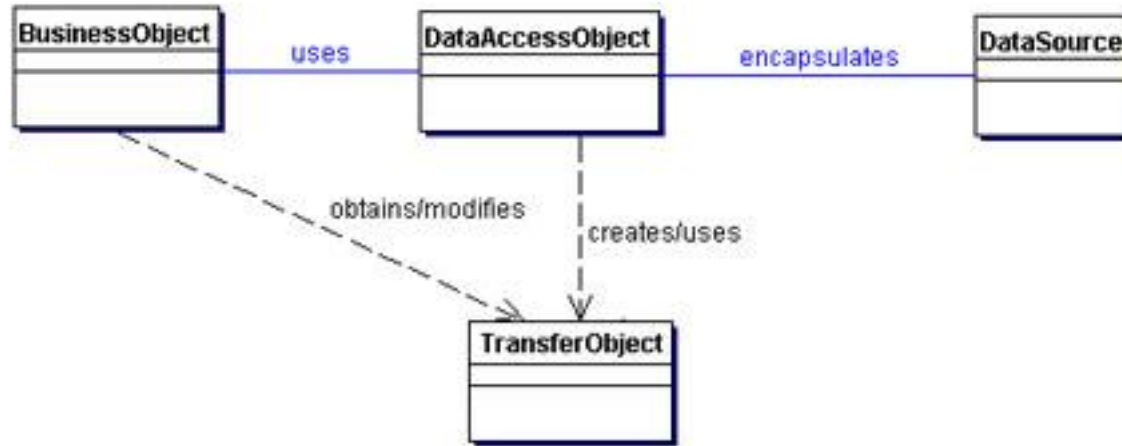
<http://martinfowler.com/eaCatalog/dataTransferObject.html>



El **Modelo**: Es la representación de la información con la cual el sistema opera.

El **Controlador**: Responde a eventos, usualmente acciones del usuario.

La **Vista**: Presenta el 'modelo' en un formato adecuado para interactuar con el usuario.



<http://www.oracle.com/technetwork/java/dataaccessobject-138824.html>