

Manuel d'Utilisation

Simulation de Robots Pompiers

team 12

!!! Remarque importante: Apres avoir lancer la simulation veuillez attendre que les calculs soient finis avant de lancer lecture, cela s'affichera dans le terminal. Si vous appuyez sur lecture avant que les calculs ne soit terminé la simulation va se planter. !!!

Introduction

Ce manuel d'utilisation explique comment compiler, exécuter et tester les différents modules du projet **Simulation de Robots Pompiers** en utilisant le **Makefile**. Ce dernier permet de simplifier les tâches liées à la compilation, l'exécution des tests, et l'exécution des simulations avec différents paramètres.

Prérequis

- **Java** : Version 8 ou supérieure installée.
- **Bibliothèque GUI** : Le fichier `gui.jar` doit être présent dans le répertoire `lib/`.
- **Structure du projet** :

<code>src/</code>	<code># Contient les fichiers source (.java)</code>
<code>bin/</code>	<code># Contiendra les fichiers compiles</code>
<code>lib/</code>	<code># Contient les bibliothèques externes</code>
<code>cartes/</code>	<code># Contient les fichiers de cartes</code>
<code>photos/</code>	<code># Contient les photos utilisées pour l'affichage</code>
<code>Makefile</code>	<code># Fichier Makefile</code>

Commandes Disponibles

1. Compilation des Tests

Le **Makefile** compile chaque test séparément. Les commandes suivantes sont disponibles :

- `make testEtape2` : Compile le test de l'étape 2.
- `make testEtape3` : Compile le test de l'étape 3.

- `make testChefElementaire` : Compile le test pour la stratégie élémentaire.
- `make testChefEvolue` : Compile le test pour la stratégie évoluée.
- `make all` : Compile tous les tests mentionnés ci-dessus.

2. Exécution des Tests

Les tests peuvent être exécutés directement via `make` :

- `make exeEtape2` : Lance le test de l'étape 2.
- `make exeEtape3` : Exécute le test de l'étape 3. (`cartes/spiralOfMadness-50x50.map`).
- `make exeChefElementaire MAP=<chemin_carte>` : Exécute la stratégie élémentaire sur une carte. (Par défaut la carte de test utilisé `cartes/carteSujet.map`)
Exemple : (test sur `cartes/carteSujet.map`)

```
make exeChefElementaire
```

Exemple :

```
make exeChefElementaire MAP=cartes/mushroomOfHell-20x20.map
```

- `make exeChefEvolue MAP=<chemin_carte>` : Exécute la stratégie évoluée sur une carte. Exemple :

```
make exeChefEvolue MAP=cartes/carteSujet.map
```

3. Nettoyage du Projet

Pour nettoyer le projet et supprimer tous les fichiers compilés, utilisez :

```
make clean
```

Exemple d'Utilisation

1. Compiler tous les tests :

```
make all
```

2. Exécuter un test spécifique :

```
make exeChefEvolue MAP=cartes/mushroomOfHell-20x20.map
```

3. Nettoyer le projet :

```
make clean
```