



Las Americas Institute of Technology

Nombre:

Omar Alexis

Apellido:

Sanchez Perez

Matricula:

2022-0197

Docente:

Kelyn Tejada Belliard

Asignación:

Tarea 3

Materia:

Programacion III

1- Desarrolla el siguiente Cuestionario

1. ¿Qué es Git?

Git es un sistema de control de versiones distribuido que permite el seguimiento de cambios en el código fuente durante el desarrollo de software. Facilita la colaboración entre desarrolladores y ayuda a gestionar el historial de versiones de un proyecto.

2. ¿Para qué funciona el comando Git init?

El comando git init se utiliza para iniciar un nuevo repositorio de Git. Crea un nuevo directorio con subdirectorios necesarios y un repositorio de Git con datos almacenados en el directorio.

3. ¿Qué es una rama en Git?

En Git, una rama es una línea de desarrollo independiente que permite a los desarrolladores trabajar en funcionalidades o correcciones de errores sin afectar la rama principal. Las ramas se utilizan para organizar y separar el trabajo en un proyecto.

4. ¿Cómo saber en qué rama estoy?

Puedes usar el comando git branch para ver todas las ramas disponibles y resaltar la rama actual. Alternativamente, git status también proporciona información sobre la rama actual y el estado del directorio de trabajo.

5. ¿Quién creó Git?

Git fue creado por Linus Torvalds, el mismo creador del kernel de Linux. Fue desarrollado en 2005 para gestionar el desarrollo del kernel de Linux y se ha convertido en una herramienta ampliamente utilizada en el desarrollo de software.

6. ¿Cuáles son los comandos más esenciales de Git?

Algunos comandos esenciales de Git incluyen:

git init: Iniciar un nuevo repositorio.

git clone: Clonar un repositorio existente.

git add: Añadir cambios al área de preparación.

git commit: Confirmar cambios en el repositorio.

git pull: Obtener cambios desde un repositorio remoto.

git push: Enviar cambios a un repositorio remoto.

7. ¿Qué es Git Flow?

Git Flow es un conjunto de reglas y extensiones para Git que define una metodología para la gestión de ramas en un proyecto. Propone un flujo de trabajo específico con ramas dedicadas

para funciones, versiones, y correcciones de errores, facilitando la colaboración en equipos grandes.

8. ¿Qué es Trunk Based Development?

Trunk Based Development es una estrategia de desarrollo que se centra en mantener una única rama principal (trunk o master) como la rama principal de desarrollo. En lugar de utilizar múltiples ramas a largo plazo, se fomenta la integración continua y la entrega frecuente directamente en la rama principal, lo que simplifica el proceso y reduce la complejidad del control de versiones.