

Control de documento

Nombre del proyecto	Healthec
Cierre de iteración	I7 21/04/2023
Generador por	Carlos Antonio Madrigal Trejo
Aprobado por	Carlos Antonio Madrigal Trejo
Alcance de la distribución del documento	Control interno para todo el proyecto.

Índice

Sobre este documento	3
Resumen de la Iteración	4
Identificación	4
Hitos especiales	4
Artefactos y evaluación	4
Riesgos y problemas (Riesgo con su identificador si sucedió o no sucedió)	5
Asignación de recursos	5
Anexos	6
Anexo A.	6
Anexo B.	7
Anexo C.	9
Anexo D.	13
Glosario de términos	16

Sobre este documento

La calidad se logra por medio de la revisión constante de las actividades que conducen desde la idea al producto. Al momento del cierre de una iteración es buen momento para hacer un alto, y evaluar lo logrado, los problemas encontrados y los retos a enfrentar.

El presente documento marca el final de la iteración I7, y contiene una evaluación de los artefactos y actividades realizadas durante la misma.

Se recogen también las impresiones y observaciones hechas durante el desarrollo de la iteración, así como el esfuerzo invertido en cada una de las disciplinas involucradas.

Resumen de la Iteración

Identificación

Código de la iteración	Fase a la que pertenece	Fecha de inicio	Fecha de cierre	Comentarios
17	Implementación	17/04/23	21/04/23	Se continuarán las actividades restantes en el siguiente sprint.

Hitos especiales

En este sprint se lograron avances mínimos en el desarrollo de los módulos de Meditación para dormir, Recetas saludables y Consejos Saludables. Se implementó un botón para desplegar los consejos en la interfaz de recetas saludables y se consiguió comenzar el desarrollo de los consejos con la interfaz y el despliegue de algunos consejos.

Artefactos y evaluación

Artefacto	Meta (%)	Comentarios
PROG-04	85%	Se consiguió desarrollar un poco más este módulo, se seguirá el desarrollo en el siguiente sprint.
PROG-05	50%	Se implementó la función en el botón para desplegar los consejos, se seguirá el desarrollo en el siguiente sprint.
PROG-06	25%	Se desarrolló la implementación gráfica del módulo, se seguirá el desarrollo en el siguiente sprint.

Artefacto	Aspecto a evaluar	Evaluación	Comentarios
PROG-04	85%	PROG-04	Se consiguió desarrollar un poco más este módulo, se seguirá el desarrollo en el siguiente sprint.
PROG-05	50%	PROG-05	Se implementó la función en el botón para desplegar los consejos, se seguirá el desarrollo en el siguiente sprint.
PROG-06	25%	PROG-06	Se desarrolló la implementación gráfica del módulo, se seguirá el desarrollo en el siguiente sprint.

Riesgos y problemas (Riesgo con su identificador si sucedió o no sucedió)

Notas y observaciones

	Riesgo	Ocurrió
RIE-02	Fallas de hardware	No
RIE-04	Enfermedades	No
RIE-10	Falta de ética y moral del personal	No
RIE-12	Requisitos confusos o ambiguos	No
RIE-14	Ambiente laboral deficiente	No
RIE-16	Documentación deficiente	No
RIE-19	Estimación del tiempo inadecuada	No
RIE-21	Falta de comunicación con el cliente	No
RIE-22	Falta de claridad en los roles de actividades	No
RIE-23	Falta de experiencia del líder de proyecto	No

Asignación de recursos

Rol	Horas-Hombre	Desempeñado por(área)	Observaciones
Programador	4 horas.	Carlos Antonio Madrigal Trejo	Se desempeñó de manera correcta.
Programador	2.5 horas.	Fernando Pérez Romero	Realizó un buen trabajo.
Programador	3 horas.	Omar Adrián Tapia Guzmán	Se esforzó por realizar sus tareas y avanzó satisfactoriamente.
Programador	3 horas.	Angel Dario Vidaña Vargas	Realizó un buen desarrollo .
Programador	2.5 horas.	Carlos Daniel López Romo	Hizo un buen desarrollo de sus actividades.

Anexos

Anexo A.

PROG-04 Programar activity de Meditación para dormir

activity_meditacion.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="@drawable/fondoMeditacion"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MeditacionActivity">

    <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent">

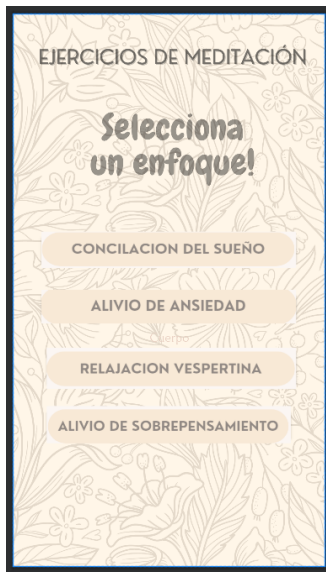
        <Button
            android:id="@+id/button6"
            android:layout_width="336dp"
            android:layout_height="48dp"
            android:foreground="@drawable/btnSueño"
            android:text="Button"
            tools:layout_editor_absoluteX="37dp"
            tools:layout_editor_absoluteY="289dp"
            tools:ignore="MissingConstraints" />

        <Button
            android:id="@+id/button7"
            android:layout_width="336dp"
            android:layout_height="48dp"
            android:foreground="@drawable/btnAnsiedad"
            android:text="Button"
            tools:ignore="MissingConstraints"
            tools:layout_editor_absoluteX="37dp"
            tools:layout_editor_absoluteY="366dp" />

        <Button
            android:id="@+id/button8"
            android:layout_width="329dp"
            android:layout_height="55dp"
            android:foreground="@drawable/btnRelajacion"
            android:text="Button"
            tools:layout_editor_absoluteX="44dp"
            tools:layout_editor_absoluteY="443dp"
            tools:ignore="MissingConstraints" />

        <Button
            android:id="@+id/button9"
            android:layout_width="322dp"
            android:layout_height="49dp"
            android:foreground="@drawable/btnSobrepensamiento"
            android:text="Button"
            tools:layout_editor_absoluteX="44dp"
            tools:layout_editor_absoluteY="520dp"
            tools:ignore="MissingConstraints" />
    </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

</LinearLayout>
```



activity_recordatorios.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/linearLayout2"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:clipChildren="true"
    android:gravity="center|center_horizontal"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".RecordatoriosActivity">

    <Button
        android:id="@+id/button3"
        android:layout_width="160dp"
        android:layout_height="80dp"
        android:layout_marginTop="48dp"
        android:text="MI INFORMACION"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/textView2"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.0" />

    <TextView
        android:id="@+id/textView2"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="RECORDATORIO MEDICO"
        android:textSize="24sp"
        app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/button5"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.72"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.103" />

    <ImageButton
        android:id="@+id/imageButton5"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toStartOf="@+id/textView2"
        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.34"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.005"
        />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```



```

        app:srcCompat="@android:drawable/ic_menu_revert" />

<Button
    android:id="@+id/button4"
    android:layout_width="160dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:text="CITAS"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.179"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.288" />

<Button
    android:id="@+id/button5"
    android:layout_width="160dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:text="MEDICAMENTOS"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.892"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.287" />

<TableLayout
    android:layout_width="374dp"
    android:layout_height="385dp"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintHorizontal_bias="0.486"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
    app:layout_constraintVertical_bias="0.884">

    <TableRow
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:gravity="center">

        <TextView
            android:id="@+id/textView11"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:gravity="center"
            android:text="CITAS DE LA SEMANA"
            android:textSize="16sp" />
    </TableRow>

    <TableRow
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:gravity="center">

        <EditText
            android:id="@+id/editTextTextPersonName4"
            android:layout_width="wrap_content"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:ems="10"
            android:gravity="center"
            android:inputType="textPersonName"
            android:text="Cita" />

        <CheckBox
            android:id="@+id/checkbox1"
            android:layout_width="62dp"
            android:layout_height="50dp" />
    </TableRow>

    <TableRow
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:gravity="center">

```

```

<EditText
    android:id="@+id/editTextTextPersonName"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:ems="10"
    android:gravity="center"
    android:inputType="textPersonName"
    android:text="Cita" />

<CheckBox
    android:id="@+id/checkBox10"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content" />
</TableRow>

<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center">

    <EditText
        android:id="@+id/editTextTextPersonName33"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:gravity="center"
        android:inputType="textPersonName"
        android:text="Cita" />

    <CheckBox
        android:id="@+id/checkBoxMed4"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />
</TableRow>

<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center">

    <TextView
        android:id="@+id/textView13"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:gravity="center"
        android:text="NOMBRE DEL MEDICAMENTO"
        android:textSize="16sp" />
</TableRow>

<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center">

    <EditText
        android:id="@+id/editTextTextPersonName34"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:gravity="center"
        android:inputType="textPersonName"
        android:text="Medicamento" />

    <CheckBox
        android:id="@+id/checkBoxMed3"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />
</TableRow>

<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center">

    <EditText

```

```

        android:id="@+id/editTextTextPersonName35"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:gravity="center"
        android:inputType="textPersonName"
        android:text="Medicamento" />

<CheckBox
    android:id="@+id/checkBoxMed2"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content" />
</TableRow>

<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center">

    <EditText
        android:id="@+id/editTextTextPersonName36"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:gravity="center"
        android:inputType="textPersonName"
        android:text="Medicamento" />

    <CheckBox
        android:id="@+id/checkBox111"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />
</TableRow>

<TableRow
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center">

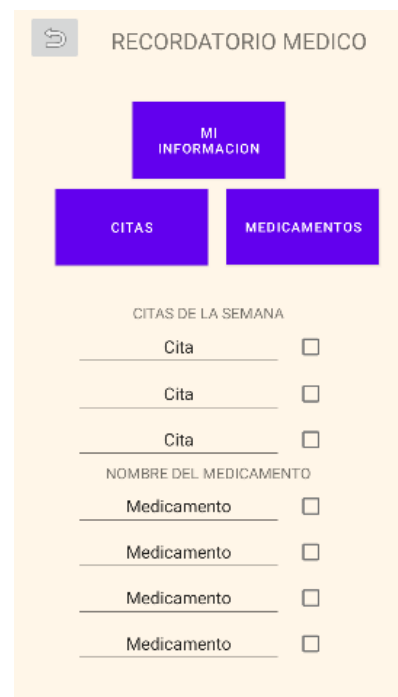
    <EditText
        android:id="@+id/editTextTextMed1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:ems="10"
        android:gravity="center"
        android:inputType="textPersonName"
        android:text="Medicamento" />

    <CheckBox
        android:id="@+id/checkBoxMed1"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content" />
</TableRow>

</TableLayout>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>

```



Anexo B.

PROG-05 Programar activity de Recetas

activity_recetas.xml

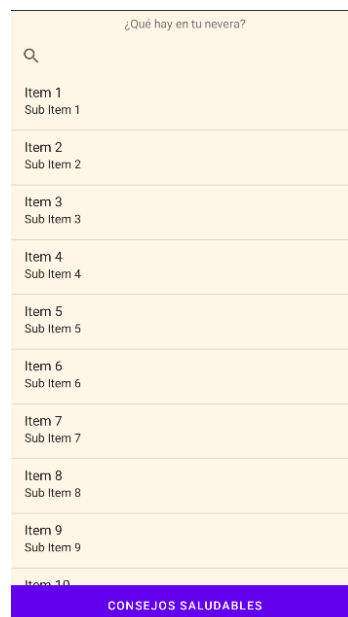
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:background="#FFF6E8"
    android:backgroundTint="#FFF6E8"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".RecetasActivity">

    <TextView
        android:id="@+id/textView12"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="5dp"
        android:layout_marginBottom="5dp"
        android:text="¿Qué hay en tu nevera?"
        android:textAlignment="center" />

    <SearchView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:queryHint="Escribe algun ingrediente" />

    <ListView
        android:id="@+id/lv_recetas"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"
        android:layout_weight="1" />

    <Button
        android:id="@+id/btn_ConsejosSaludables"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:background="#F6DDB9"
        android:text="Consejos Saludables" />
</LinearLayout>
```



Anexo C.

PROG-06 Programar activity de Consejos saludables

ConsejosSaludablesActivity.java

```
package mx.GPS.healthec;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.TextView;

public class ConsejosSaludables extends AppCompatActivity {

    TextView txtvConsejo;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_consejos_saludables);

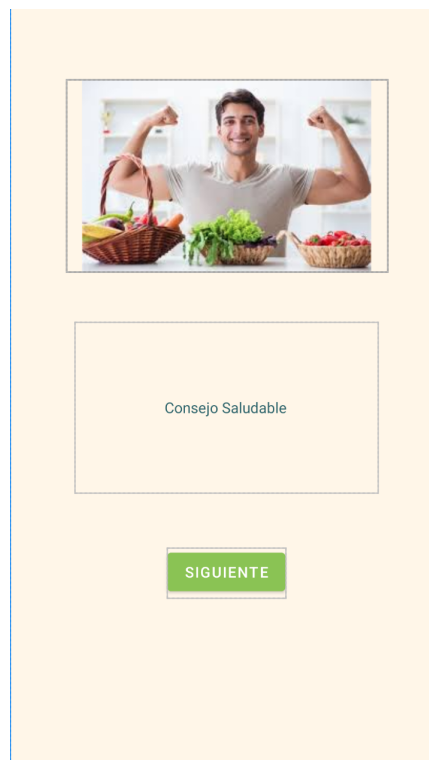
        txtvConsejo = (TextView)findViewById( R.id.txtvConsejo );
    }

    public void btnSiguienteClick (View v){

        txtvConsejo.setText("Hola el consejo de hoy es comer frutas y verduras te hace una
        persona mas saludable");

    }

}
```



Anexo D.

Tabla de McCall

CAPACIDAD	FACTOR	Métrica	Calificación
Operación	Corrección: Grado de cumplimiento de las especificaciones y objetivos del usuario	Compleción: Grado en que se logró implementar en la app los requerimientos especificados por las necesidades del usuario final	3
		Consistencia: Los requerimientos del usuario final cumplen con las técnicas de documentación por norma	3
		Trazabilidad: Los elementos del diseño de la app se identifican a partir de los requerimientos del usuario final	4
	Confiabilidad: Grado en el sistema está disponible para usarse.	Complejidad: La complejidad de las funciones de la app interfieren con la disponibilidad para usarse	4
		Consistencia: El diseño de la app permite el usuario utilizarla en cualquier momento	5
		Tolerancia a errores: Las fallas en la disponibilidad de la app interfieren en las necesidades de los usuarios	3
	Usabilidad: Grado de esfuerzo necesario que se requiere para aprender a utilizarlo.	Facilidad de formación: Facilidad en que el usuario puede aprender a utilizar la app	5
		Operatividad: La app cuenta con una guía para su facilidad de operación	3
	Integridad o Seguridad: Grado en el que se controla el acceso al programa o los datos por usuarios no autorizados.	Facilidad de auditoría: La app cuenta con las autenticaciones necesarias para impedir a usuarios no autorizados acceder a información sensible	4
		Instrumentación: La app cuenta con herramientas para identificar automáticamente brechas de seguridad en la información del usuario	5
		Seguridad: La app cuenta con elementos de protección para asegurar la protección de información importante.	3
	Eficiencia o Performance: Cantidad de recursos y código requeridos	Concisión: Nivel de optimización de código en las funciones de la app.	3
		Eficiencia de ejecución: Nivel de eficiencia de ejecución en las funciones de la app.	4

	por un programa para realizar una función.	Operatividad: Nivel de facilidad de operación en las funciones de la app.	3
Transición	Portabilidad: Grado que mide el esfuerzo para migrar un programa de un entorno de operación a otro.	Auto documentación: El código de la app cuenta con la claridad necesaria para portar en otro entorno sin documentación.	5
		Generalidad: La app en general es capaz de ser migrada a otro entorno.	2
		Modularidad: El código de la app es capaz de ser migrado por módulos.	2
	Reusabilidad: Grado de esfuerzo requerido para que el programa o una de sus partes pueda ser utilizado en otro proyecto.	Autodocumentación: El código de la app cuenta con la claridad necesaria para que otro desarrollador pueda utilizarlo en otro proyecto.	4
		Independencia hardware: La app o cualquier parte de su código puede ser utilizado en cualquier modelo celular.	4
		Independencia del sistema: La app o cualquier parte de su código puede ser utilizado en cualquier sistema operativo o versión vigente.	3
	Interoperabilidad: Grado de esfuerzo dedicado para que un sistema o programa pueda operar conjuntamente con otro.	Estd. Comunicaciones: Grado de uso de estándares para que la app pueda operar con otro software conjuntamente.	5
		Estandarización de datos: Nivel de manejo de interoperabilidad con otros softwares.	5
Revisión	Facilidad Mantenimiento: Esfuerzo requerido para localizar y corregir un error en un programa en funcionamiento.	Consistencia: Nivel de documentación empleada para reducir el esfuerzo requerido en corrección de errores.	4
		Modularidad: Nivel de modularidad de las funcionalidades para su fácil mantenimiento.	2
		Simplicidad: Nivel de simplicidad del código para su fácil mantenimiento por cualquier desarrollador	4

		incluso ajeno al proyecto.	
	Flexibilidad: Esfuerzo requerido para modificar un software en funcionamiento.	Capacidad de expansión: Grado permitido para ampliar la app en funcionamiento.	3
		Complejidad: Nivel de complejidad para ampliar la app en funcionamiento.	2
		Consistencia: Nivel de documentación empleada para poder ampliar la app en funcionamiento.	5
	Facilidad de Prueba: Grado de esfuerzo requerido para probar un programa verificando que realice adecuadamente sus funciones.	Auto documentación: La app puede ser probada debido a la claridad del código proporcionada por la documentación realizada.	3
		Facilidad de auditoría: Nivel de facilidad de auditoría de las funciones de la app.	5
		Instrumentación: Nivel de aplicación de herramientas que apliquen pruebas automatizadas a la app.	3

Glosario de términos

Hardware: Conjunto de elementos físicos o materiales que constituyen una computadora o un sistema informático.

Software: Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.

Interfaz: En el contexto de la programación, una interfaz es un conjunto de métodos y propiedades que se pueden implementar en una clase para permitir la comunicación con otras clases y componentes. Una interfaz define un contrato que debe cumplirse para que las clases puedan comunicarse entre sí de manera efectiva.

Hash: En el contexto de la seguridad informática, un hash es un valor numérico que se genera a partir de un conjunto de datos utilizando un algoritmo de hash. Los algoritmos de hash son funciones criptográficas que toman una entrada de datos y producen una salida de longitud fija que es única para esa entrada. Los hashes se utilizan para verificar la integridad de los datos, proteger las contraseñas y garantizar la autenticidad de los mensajes.

Salting: El salting (en español, "salteado") es una técnica de seguridad utilizada en la criptografía de contraseñas. Consiste en agregar una cadena aleatoria de datos a la contraseña antes de realizar el hash. El salting hace que las contraseñas sean más difíciles de romper mediante ataques de fuerza bruta o de diccionario, ya que el hash resultante será diferente para cada usuario. El proceso de salting y hashing juntos se conoce como "salting and hashing" o "hashing with salt".

Métodos: En programación, los métodos son bloques de código que realizan una tarea específica. Los métodos pueden recibir parámetros y devolver valores, lo que les permite interactuar con otros componentes del programa. Los métodos se utilizan para organizar y modularizar el código, lo que facilita el mantenimiento y la reutilización del mismo.

Base de datos: Una base de datos es un sistema de almacenamiento y recuperación de información. Las bases de datos se utilizan comúnmente en aplicaciones informáticas para almacenar información estructurada y permitir la recuperación y manipulación de los datos de manera eficiente.

Sensor: Un sensor es un componente de hardware que detecta y responde a cambios en su entorno. En el contexto de la programación móvil, los sensores se utilizan comúnmente en los dispositivos móviles para detectar la ubicación, el movimiento, la luz, la proximidad y otros aspectos del entorno del dispositivo. Los datos del sensor se pueden utilizar para crear experiencias interactivas en tiempo real y para mejorar la precisión de las aplicaciones.

Tareas en segundo plano: Las tareas en segundo plano son operaciones tipo "desencadenar y olvidar" y su progreso de ejecución no tiene ningún impacto en la interfaz de usuario o el proceso de llamada. Esto significa que el proceso de llamada no espera a la finalización de las tareas.