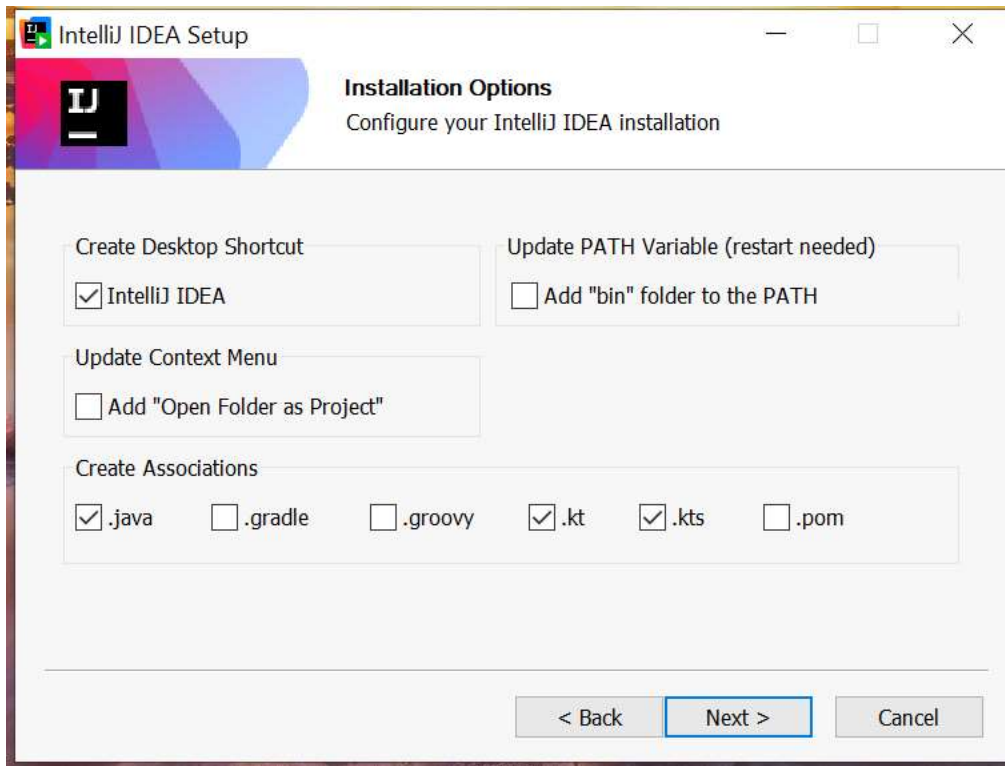
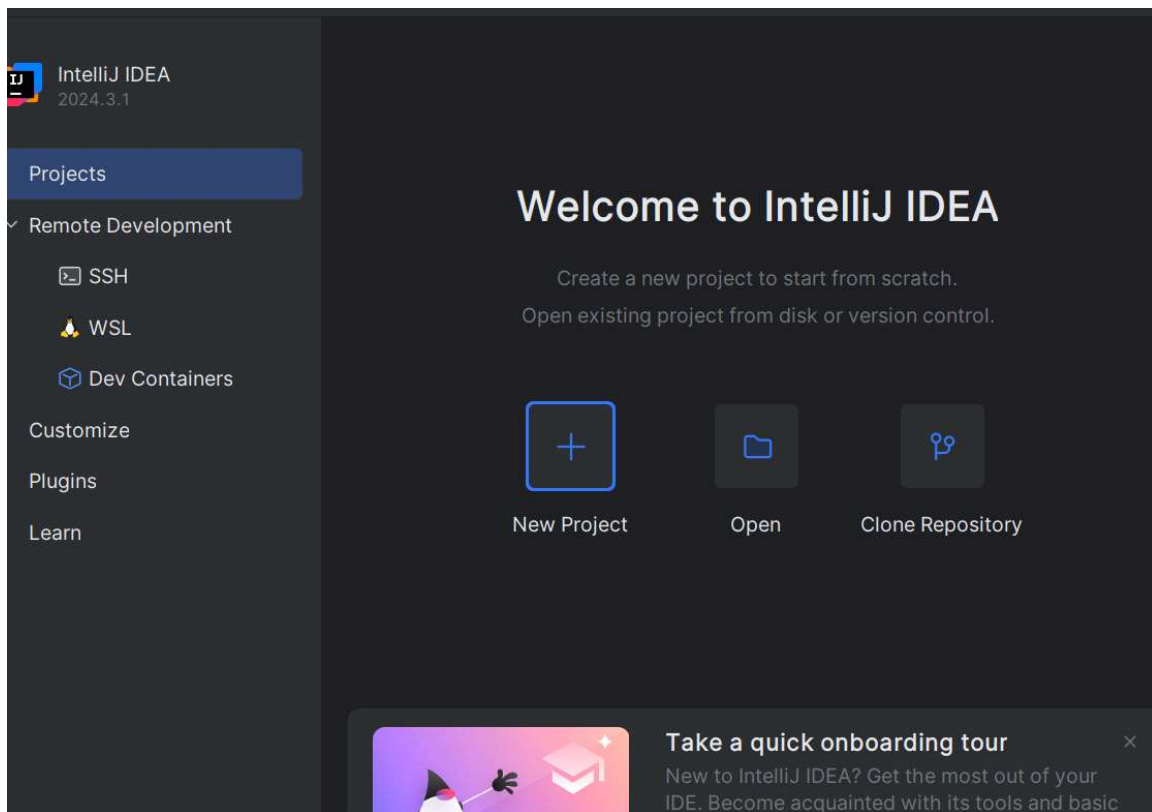


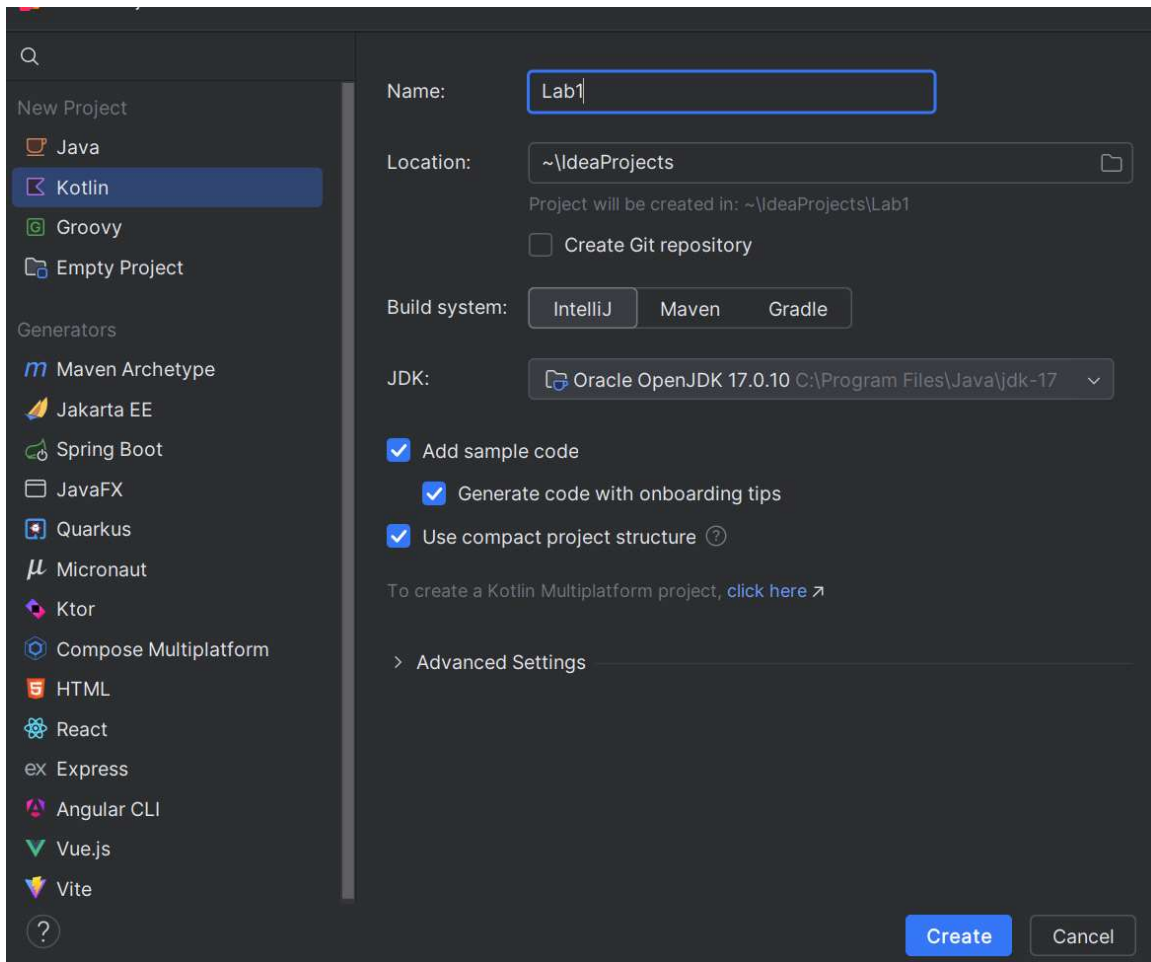
1. Télécharger IntelliJ IDEA en allant sur ce lien <https://www.jetbrains.com/idea/>
2. Faire l'installation et sélectionner .java .kt .kts et appuyer sur next



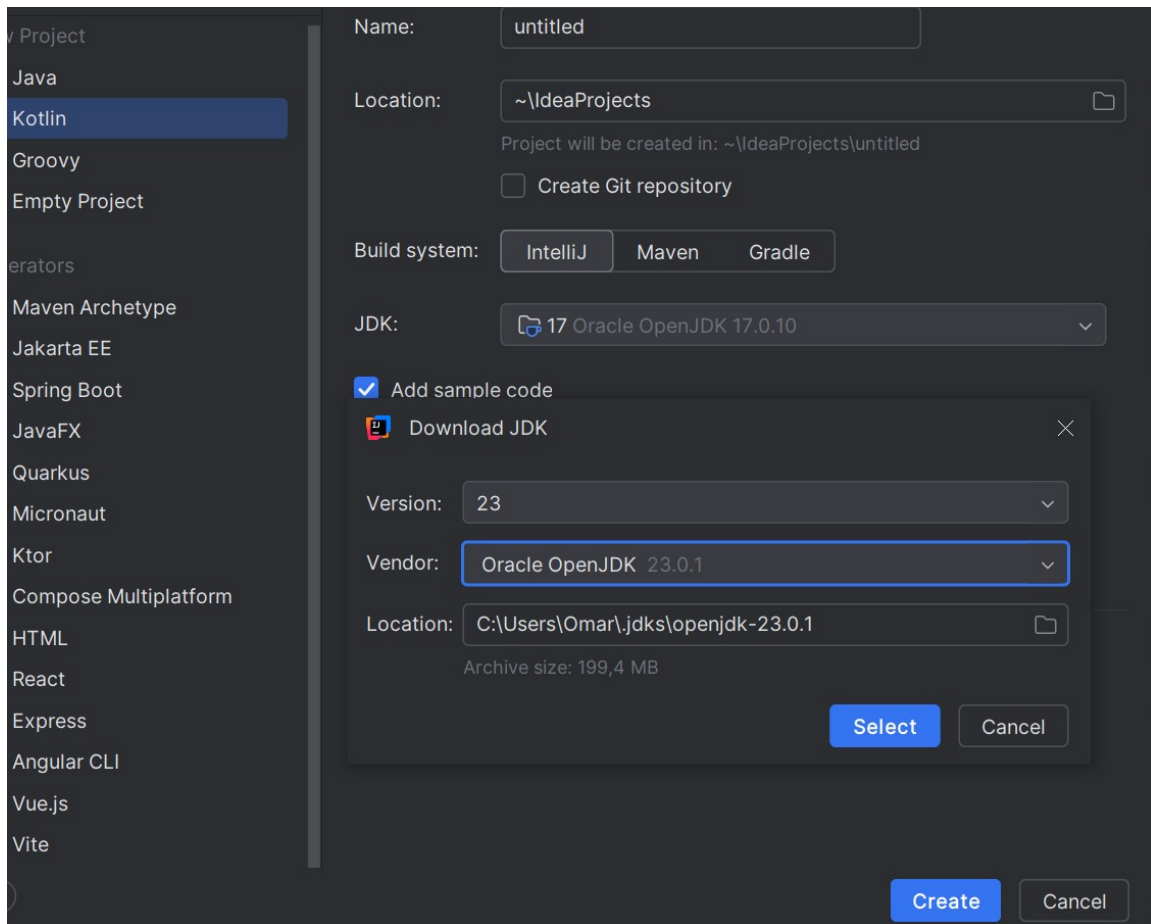
3. Appuyer sur nouveau projet



4. Lorsque vous configurez votre projet, mettez un jdk java et nommez votre Tp Lab1 et appuyez sur Create



5. Si votre JDK actuel n'est pas fonctionnel veuillez appuyez sur la flèche d'en bas et faire download jdk et ceci devrait s'afficher et appuyer sur select et apres appuyer sur select



6. Ajouter le personnage.txt dans votre src

7. Maintenant il est temps de créer la data class personnage qui contient le nom du personnage , sa classe et ses points de vie

8. Le programme doit proposer à l'utilisateur un menu pour choisir entre différentes actions. Chaque option du menu correspond à une fonction spécifique : importer des personnages, copier un personnage, créer un personnage et afficher les personnages et quitter, Assigner une lettre à chacun.

9. Il faut créer la fonction importer afin de pouvoir importer les personnages.txt dans une list

Ajouter un message de succès

10. Il faut créer la fonction pour pouvoir copier un personnage et lorsque vous allez appuyer sur ce menu vous devez taper le nom du personnage que vous voulez copier, lors de la copie je veux que vous utilisez la fonction copy()

Ajouter un message de succès

11. Vous devez créer la fonction créer un personnage qui va vous demandez un nom , les points

de vie et sa classe

Ajouter un message de succès

12. Vous devez Afficher les personnages la fonction Afficher

N'oubliez de pas gérer les null

Le résultats devrait ressembler à ce qu'il ci-dessous

Affichage du menu et importation

```
Choisissez une option :  
A: Importer les personnages  
B: Copier un personnage  
C: Créer un personnage  
D: Afficher tous les personnages  
Q: Quitter  
Entrez votre choix : A  
Personnages importés avec succès.
```

Affichage des personnages

```
Choisissez une option :
A: Importer les personnages
B: Copier un personnage
C: Créer un personnage
D: Afficher tous les personnages
Q: Quitter
Entrez votre choix : D
Liste des personnages :
Nom: Mario, Classe: Plombier, Points de Vie: 100
Nom: Link, Classe: Héros, Points de Vie: 120
Nom: Kirby, Classe: Star Warrior, Points de Vie: 80
Nom: Samus, Classe: Chasseuse de primes, Points de Vie: 150
Nom: Fox, Classe: Explorateur, Points de Vie: 95
Nom: Pikachu, Classe: Électrique, Points de Vie: 90
Nom: Luigi, Classe: Plombier, Points de Vie: 100
Nom: Ness, Classe: Enfant, Points de Vie: 110
Nom: Donkey Kong, Classe: Force, Points de Vie: 140
Nom: Yoshi, Classe: Dinsaure, Points de Vie: 110
```

Copie d'un personnage

```
Choisissez une option :
A: Importer les personnages
B: Copier un personnage
C: Créer un personnage
D: Afficher tous les personnages
Q: Quitter
Entrez votre choix : B
Entrez le nom du personnage à copier :
Mario
Personnage copié avec succès : Personnage(nom=Mario (copié), classe=Plombier, pointsDeVie=100)
```

Création d'un personnage

```
Choisissez une option :  
A: Importer les personnages  
B: Copier un personnage  
C: Créer un personnage  
D: Afficher tous les personnages  
Q: Quitter  
Entrez votre choix : C  
Entrez le nom du personnage :  
Omar  
Entrez la classe du personnage :  
Chevalier  
Entrez les points de vie du personnage :  
500  
Nouveau personnage créé : Personnage(nom=Omar, classe=Chevalier, pointsDeVie=500)
```

Bonne Chance