

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Adrián Ulises Mercado Martínez
Asignatura:	Fundamentos de Programación
Grupo:	6
No, de Práctica(s):	1
Integrante(s):	Vázquez López Omar Rafael
No. de Equipo de cómputo empleado:	
No. de Lista o Brigada:	
Semestre:	2021-1
Fecha de entrega:	10 de octubre de 2020
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

### Introducción

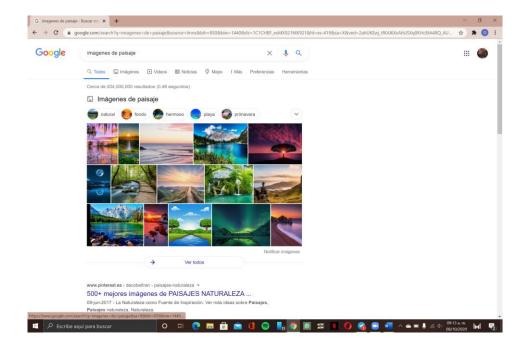
El internet en la actualidad es la Fuente más utilizada por las personas para la consulta de información ya sea con fines académicos, profesionales o personales; Por ello es preferable conocer todas las herramientas que los motores de busqueda nos proporcionan para así sacarle el mayor provecho y conseguir la mayor información y la más confiable y especifica del tema que estamos buscando o requerimos.

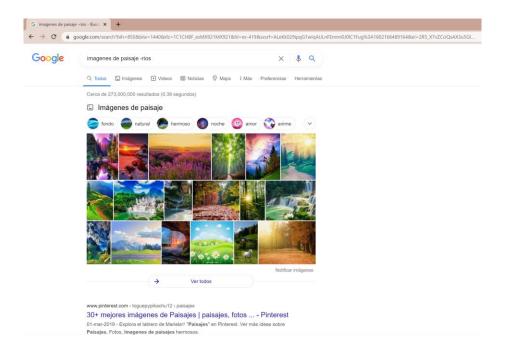
En esta primera práctica de laboratorio utilizamos el motor de busqueda de Google para conocer todas las herramientas que proporciona así como ciertos comandos que hacen más especifica la busqueda que realizamos para así conseguir exactamente lo que queremos.

### Desarrollo

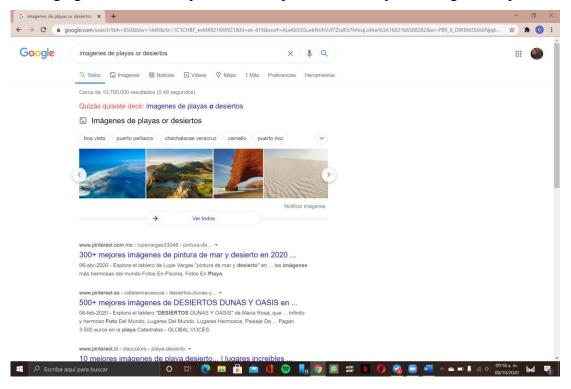
Al agregar ciertas palabras y/o signos Podemos mejorar la busqueda

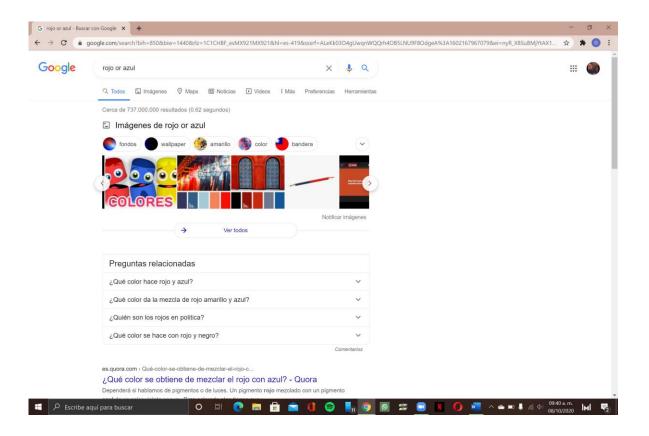
1: Al agregar " – " seguido de un termino se ocultaran los resultados que contengan lo especificado



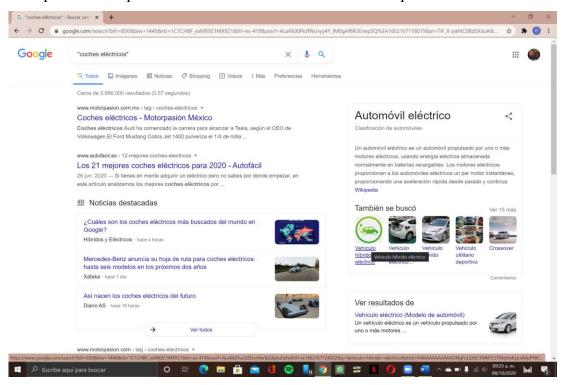


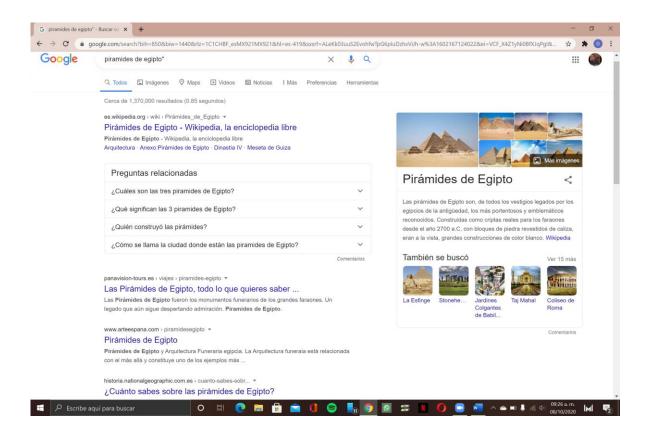
2: Al agregar "Or" entre 2 opciones te arrojará resultados que contengan cualquiera de las dos opciones



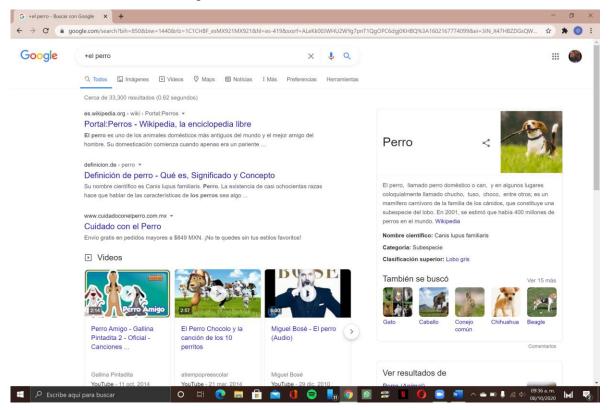


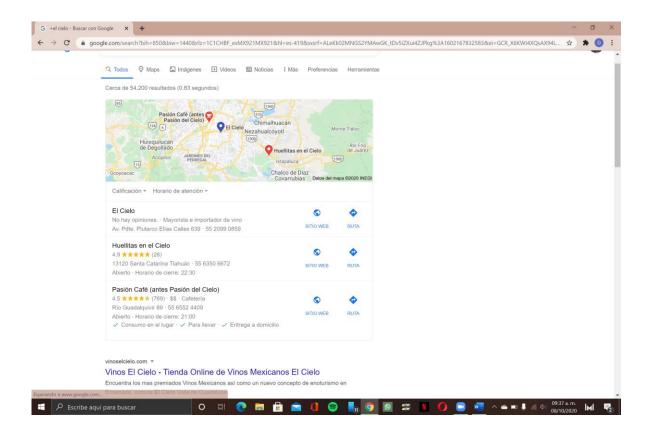
3: Al poner tu búsqueda entre comillas te dará los resultados que contienen exactamente la frase que buscaste



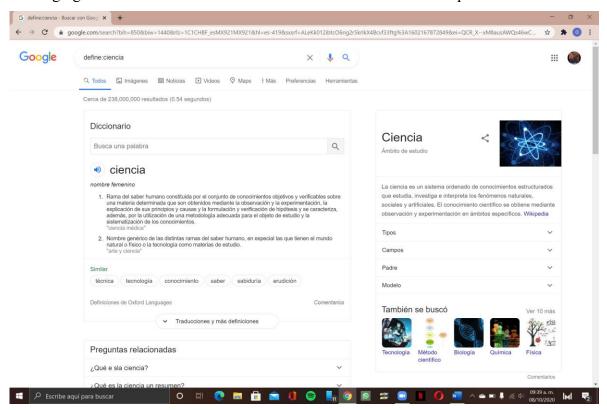


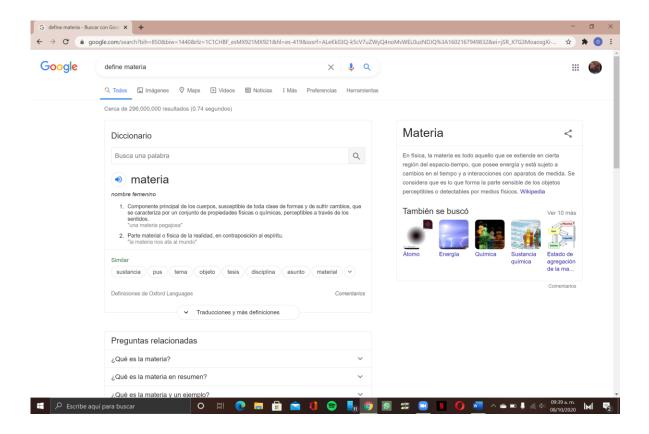
4: El buscador generalmente omite los artículos de las búsquedas, pero al agregar "+" entes del artículo también lo incluirá en la búsqueda



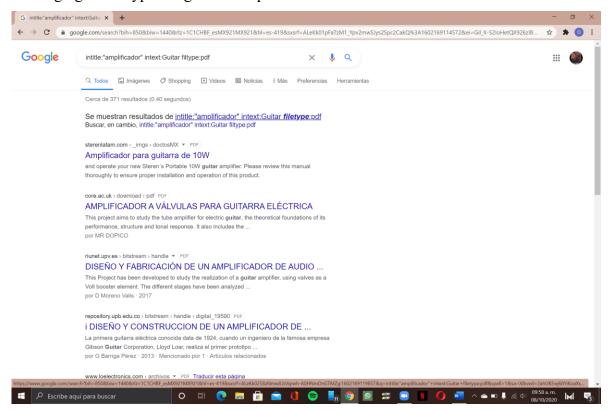


5: Al agregar "Define:" te mostrará la definición del diccionario de la palabra deseada

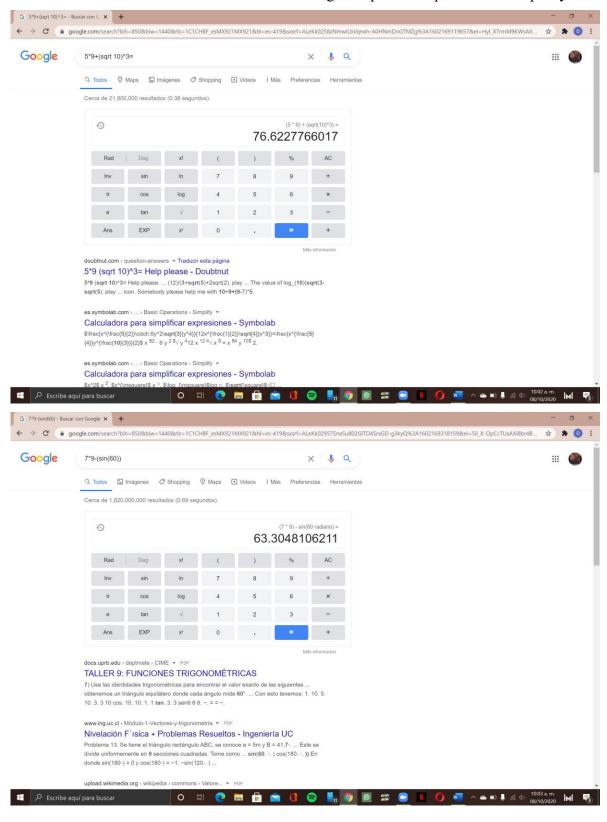




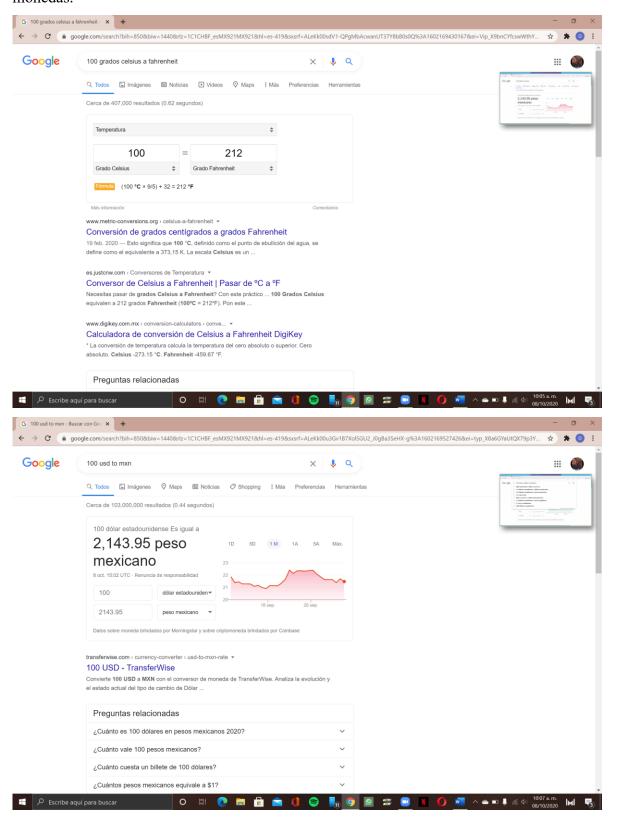
6: Al agregar "filetype:" seguido del tipo de archivo deseado te mostrará archivos con ése formato



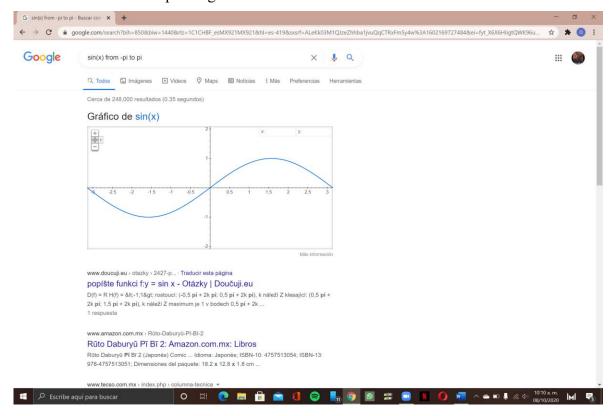
7: El buscador también tiene una calculadora integrada que hace operaciones simples y más complejas



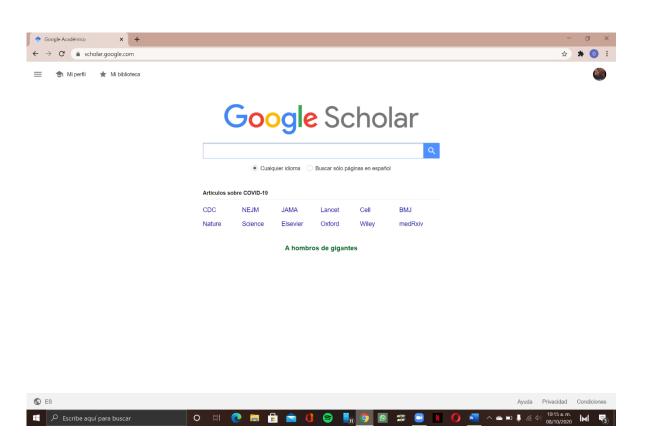
8: También tiene integrado un convertidos de unidades, ya sea de temperatura, longitud, peso, etc. Incluso de monedas.



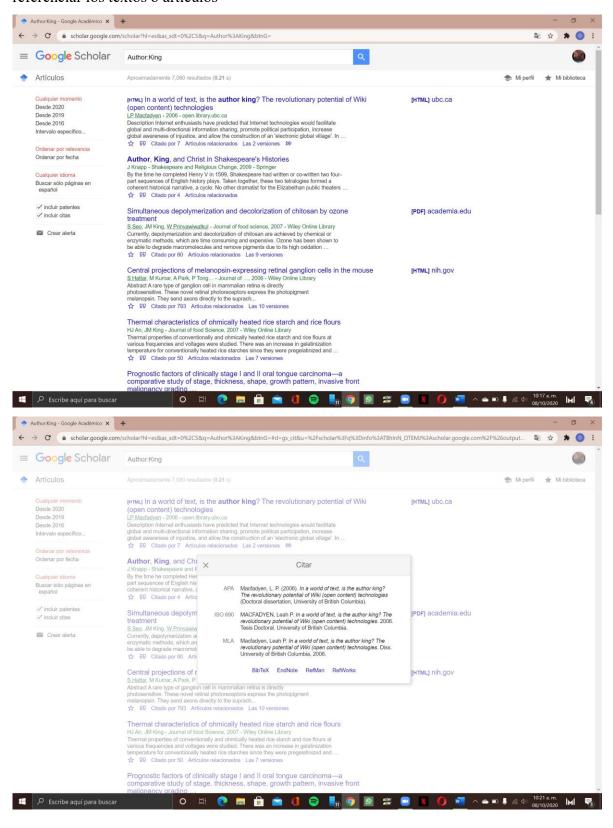
# 9: El buscador también puede graficar ecuaciones



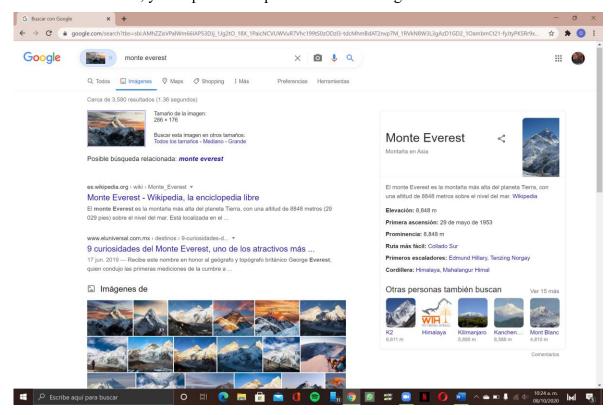
10: el sitio <a href="https://scholar.google.es">https://scholar.google.es</a> es un buscador orientado a la información educativa pues muestra libros, artículos o revistas útiles para consulta de información



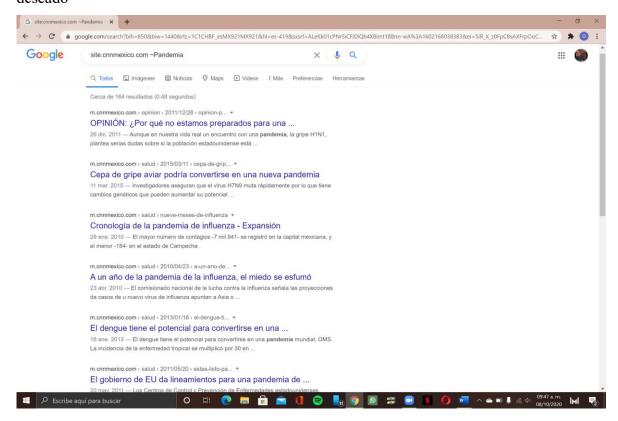
11: Dentro de scholar podemos utilizar el comando "Author:" seguido del nombre o apellido de un autor en especifico y te dará resultados de autores con ese nombre o Apellido, también te brinda la información para referenciar los textos o artículos

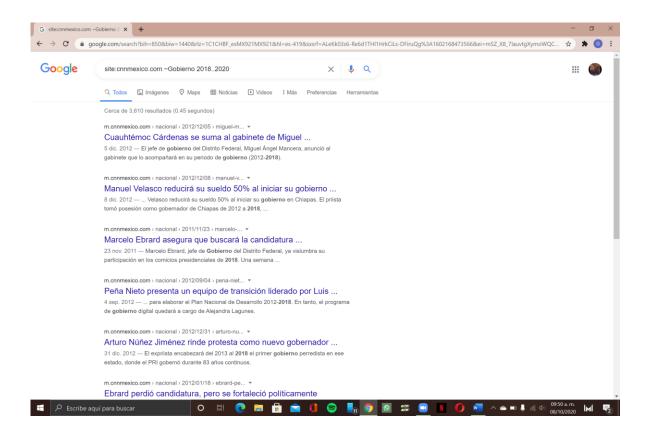


12: En Google imágenes tenemos la opción de arrastrar una imagen de nuestro propio equipo para que nos de resultados similares, ya sea por tema o por similitud de imágenes

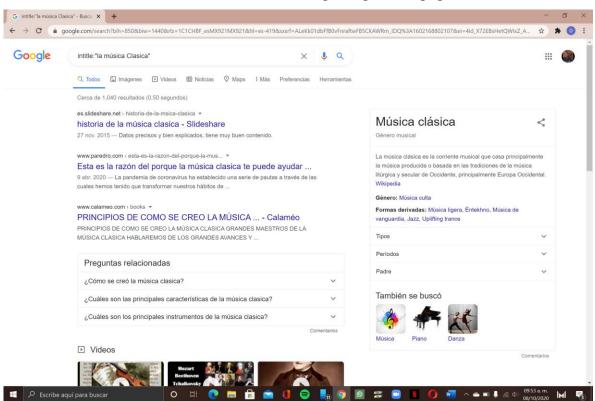


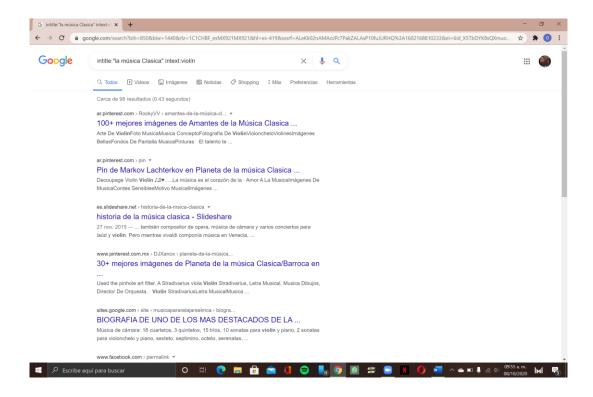
13: Al utilizar "site:" seguido de la dirección de la pagina deseada nos mostrará solo resultados en esa página, si a parte utilizamos ~ seguido de un tema nos va a mostrar resultados relacionados a ese tema en el sitio deseado





14: Con el comando "intitle:" nos mostrará resultados con la frase deseada en el titulo y si utilizamos "intext:" nos mostrará resultados con la frase deseada en algún lugar de la página





### **Conclusiones**

El motor de búsqueda de Google nos brinda una gran variedad de herramientas y atajos para así llegar al resultado que deseamos específicamente, éstas nuevas ventajas son demasiado útiles en cuestión académica pues así los estudiantes podemos llegar a información mas confiable y del tema especifico que deseamos para así poderlo utilizar en las investigaciones que estamos realizando.

## Bibliografía

https://www.google.com.mx

https://www.google.com.mx/imghp?hl=es

https://scholar.google.es