

# GRÁFICO TAREA AYUDANTÍA 3

## PERÍMETROS

---

*Computación Paralela*

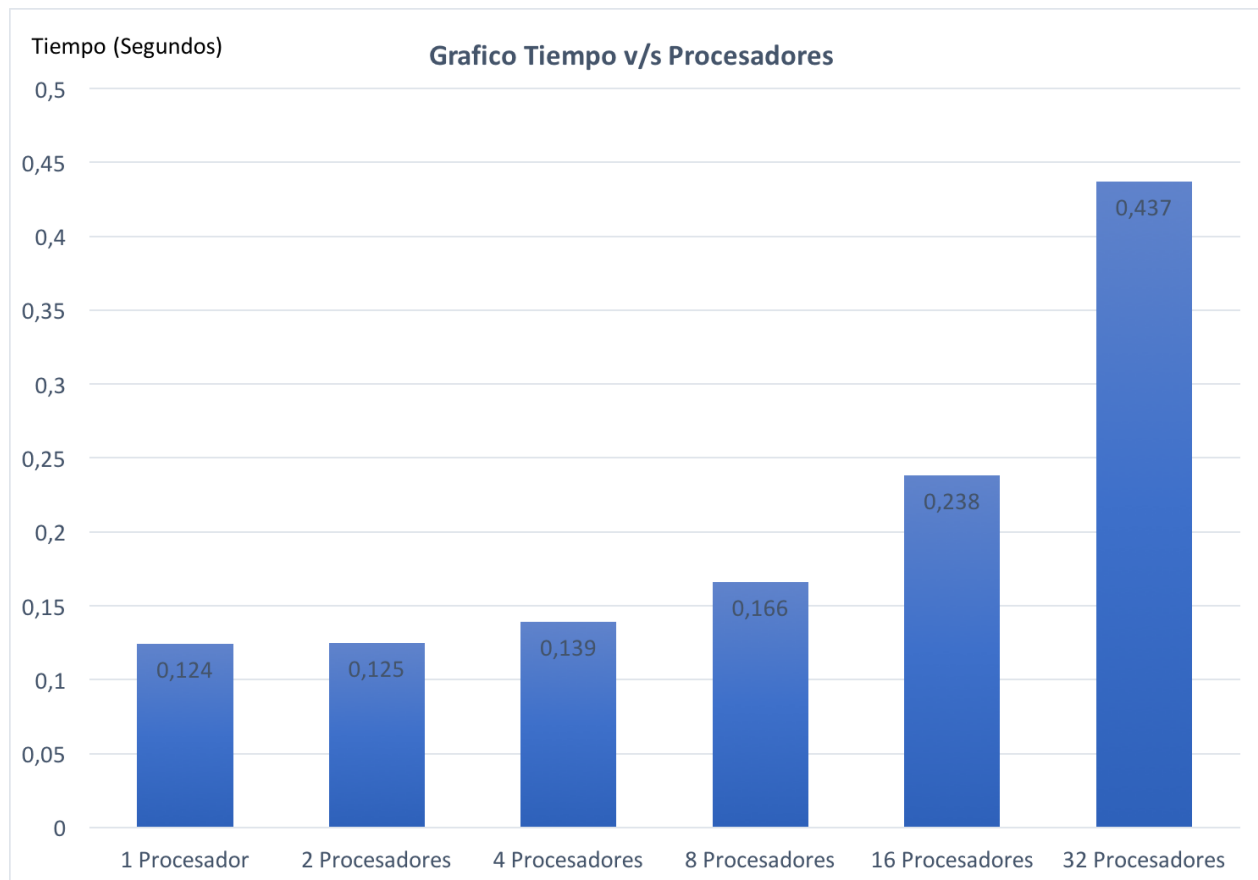
<b>AYUDANTE:</b>	Fernando Rubilar.
<b>INTEGRANTES:</b>	David Jorquera T. Omar Valle S. Álvaro Ponce N.

# TABLA DE CONTENIDOS

<b>1. GRÁFICO</b>	<b>3</b>
<b>2. CONCLUSIONES</b>	<b>4</b>

## 1. GRÁFICO

---



## 2. CONCLUSIONES

---

- ✓ Dado a lo eficiente de la solución desarrollada, esto se explica al enviar todos los datos a una estructura cargada en la ram, los datos no son suficientes para medir el grado de paralelización de la misma, pues tarda menos de un segundo en realizar los cálculos. Si bien esto es una gran ventaja (el tiempo ahorrado), nos limita a calcular una cantidad de datos que pueda ser almacenada en la ram del equipo.
- ✓ Se asume que el tiempo para una baja cantidad de datos trabajados es considerablemente menor de forma secuencial en comparación al tiempo en paralelo, ya que esta última ocupa parte del tiempo en enviar datos a otros procesadores en vez de procesar y resolver el problema en sí (tiempo de comunicación).
- ✓ Para finalizar, se puede determinar que si bien paralelizar procesos resulta eficiente en muchos casos, existen otros (como éste) donde se vuelve contraproducente debido a la cantidad de datos que se estén trabajando. Es más rápido procesar los datos directamente que enviarlos a los demás procesadores para que trabajen simultáneamente.