## Seguridad Informática

- 1. Confidencialidad: Es la protección de la información sensible, y solo las personas autorizadas pueden acceder a ella.
- 2. Integridad: Es garantizar que los datos no sean modificados de manera no autorizada.
- 3. Disponibilidad: Significa la accesibilidad y disponibilidad de los sistemas y los datos en cuando sean solicitados.
- 4. Autenticación: Es la forma de verificar y confirmar la identidad de un usuario.
- 5. Menciona las 3 formas de autenticar a un usuario: biometría, contraseña, certificados digitales, preguntas de seguridad
- 6. Autorización: Es el proceso para acceder a recursos o datos específicos dentro de un sistema, esta evalúa las condiciones o permisos.
- 7. Auditoria: No poder negar mi participación, ya que se registra en los logs.
- 8. Diferencia entre autenticación y autorización: La autenticación esta encargada de la identidad mientras que la autorización define que puede hacer la entidad
- 9. Activo: Es todo lo que tiene de valor para la empresa
- 10. Vulnerabilidad: Algo que puede ser usado para poder entrar
- 11. Ataque: Es cualquier acción hecha por una persona, grupo o software con el objetivo de comprometer la seguridad de un sistema.
- 12.Impacto: Es la materialización de una amenaza
- 13. Evento: Es cuando los servicios, la seguridad, o la infraestructura ha sido comprometida o vulnerado.
- 14. Riesgo: Posibilidad de que se produzca un contratiempo o una desgracia, de que alguien sufra un prejuicio o daño.
- 15. Amenaza: Puede ser un atacante, un malware, personal no capacitado
- 16.Exploit: Es el software que automatiza o técnica que se utiliza para aprovechar una vulnerabilidad en un sistema

- 17. Payload: Código que aprovecha la vulnerabilidad
- 18. Desarrollo seguro de software: Explica brevemente cada categoría.
  - a. Principio de privilegio mínimo: Significa que los usuarios deben de tener el mínimo nivel de acceso y privilegios para hacer las tareas.
  - b. Defensa en profundidad: Es cuando implementas múltiples capas de seguridad en una aplicación o sistema.
  - c. Enlace más débil: Es cuando un sistema puede ser comprometido si un elemento es vulnerable
  - d. Fallar a lo seguro: Cuando después de una vulnerabilidad puedes contener el ataque
  - e. Economía de mecanismos: Es cuando un sistema de seguridad es claro y simple este tendrá los más mínimos errores o vulnerabilidades.
- 19.OWASP Top Ten 2021: Explica brevemente cada categoría.
- 1.- Broken Access Control: Permite que un atacante pueda obtener acceso a las cuentas de los usuarios por medio de una debilidad.
- 2.- Cryptographic Failures: Cuando llegas a comprometer datos confidenciales que son importantes los cuales están almacenados o transmitidos.
- 3.- Injection: Es cuando puedes inyectar código no autorizado a una aplicación web y esta hará algo que no ha sido contemplado.
- 4.- Insecure Design: Se enfoca en los riesgos de los malos diseños.
- 5.- Security misconfiguration: Son debilidades que están ahí por una mala o error de configuración y esto surge por un mal diseño.
- 6.- Vulnerable and Outdated Components: Esto de refiere a que hay componentes obsoletos y estos deben de evaluarse para determinar su viabilidad y ver si pueden presentar un riesgo o no.
- 7.- Identification and Authentication Failures: Cuando se implementa una mala autenticación o administración de sesión, se pueden llegar a comprometer las contraseñas, sesiones, claves y esto puede llevar al robo de identidad
- 8.- Software and data Integrity Failures: Esta está basada en el fallo de deserialización y permite que un atacante pueda ejecutar código de manera remota.
  - Falla en la integridad del Software
  - Falta de autenticación de datos
  - Componentes o software desactualizado

- 9.- Security Loggin and Monitoring Failures: Es cuando no se hace la debida supervisión a los sitios web, esto ocasiona que el sitio web sea vulnerable a actividades comprometedoras.
  - Cuando hay errores en los registros y pueden existir brechas de seguridad
  - Vulne: log4shell
- 10.- Server Side Request Forgery: Es cuando un atacante hace que una aplicación envíe una solicitud a otra aplicación de manera inesperada y manipulad.
  - Una red no segmentada y puedan mapear los puertos abiertos en los servicios internos
  - XXE