

Hola, te hemos contactado para que no ayude con una importante tarea: se trata de una nueva serie de Minecraft que estrenaremos a principios de 2024 y si nos va bien contigo nos ayudaras con otros proyectos que tenemos pendientes por realizar. Así que nuestra aventura comienza el día de hoy y es tu deber ayudarnos a que todo nos salga de maravilla; ya que se vienen cositas el próximo año y toda la fe la hemos puesto en tu equipo de desarrollo.

Primero nos gustaría que encuestaras a los jugadores, para saber qué requisitos tienen para poder iniciar el evento, primero como es lógico deberá preguntar por el nombre, edad, canal de twich y canal de youtube de cada uno de nuestros streamers invitados; del canal de youtube y de twich debe preguntar el número de seguidores para tenerlo entre nuestros datos. Deberá preguntar a qué hora empezará (use el formato militar 0 – 2359) a hacer stream y cuantas horas durara en los mismos.

Como no queremos que nuestros jugadores inicien sin nada queremos dotarlos de una cantidad de hierro y oro (que podrán usar para comprar objetos). A cada jugador le corresponden 25 unidades de Oro, y dependiendo de la cantidad de suscriptores que posea recibirá un 5% de total de seguidores en unidades de Oro extras. En este punto el jugador puede elegir cuantas unidades de hierro quiere para iniciar, por cada unidad de oro puede adquirir 10 menas en hierro, por lo que debe asegurarse que el jugador no pida menos de cero y tampoco más de lo que puede tener, y tampoco un número que no sea múltiplo de 10. Debe descontar del total de oro dichas unidades cambiadas. Por cada jugador deberá preguntar por 3 ítems que le gustaría tener de inicio además de cuantas unidades de los mismos querría tener.

Para que los jugadores queden relativamente cerca y estén relativamente juntos cuando se conecten se establecerá un respawn único para cada grupo de jugadores, dependiendo de la hora en la que inician stream:

- **0 600**: se ubicaran en las mazmorras de la torre oscura
- 601 1200: Estaran en el Bosque de Valle Alegre
- 1201 1800: Estaran en la Playa de Cabo Blanco
- 1801 2359: En el Poblado de Villa Chica

Además tenemos ciertas horas que nos gustan que estén conectados los streamers por lo que todos los que estén conectados a las horas claves recibirán diamantes como premio, un streamer puede recibir más de un bono si está conectado entre dos bonos:

400: 5 diamantes

• 800: 10 diamantes

1200: 15 diamantes

• 1600: 20 diamantes

0: 25 Diamantes

Al finalizar su registro de datos en la encuesta debera mostrar:

- Cantidad de Oro que le corresponde al usuario
- Cantidad de hierro
- Hora de inicio Hora de fin de stream
- Ubicación establecida
- Ítems requeridos
- Cantidad de Diamantes a obtener

Se puede registrar cualquier cantidad de streamers así que tome en cuanta preguntar si desea entrevistar a otro streamer o por el contrario finalizar el proceso

Al finalizar el proceso debe mostrar:

- a. Cantidad de streamers registrados
- b. Nombre de streamer que más Diamantes recibió.
- c. Total en Oro recibido
- d. Promedio en hierro requerido
- e. Cantidad de jugadores en el valle alegre
- f. Porcentaje de jugadores en las mazmorras de la torre oscura
- g. Diferencia en porcentaje de jugadaren en Playa de Cabo Blanco y Poblado de Villa Chica: Deberá ser expresado asi en "Playa de Cabo Blanco hay un 25 % de jugadores mas que en Villa Chica" o "Playa de Cabo Blanco hay un 25 % de jugadores menos que en Villa Chica" según corresponda
- h. Cantidad de jugadores que pidieron pico de diamante

REGLAS GENERALES DEL PROYECTO

- El Proyecto debe ser realizado en grupos de máximo 5 personas
- El proyecto debe ser realizado en lenguaje C o C++ (Sin usar POO)
- El proyecto solo puede contemplar el uso de instrucciones vistas en clases, de usar algo nuevo debe tener debida justificación y saber cómo y para que funciona, esto se le preguntará en clases sobre la instrucción y su uso; de no tener respuesta su proyecto será anulado. Cualquier duda puede preguntar por el grupo de WS.
- Proyecto copiado TIENE CERO. AMBOS.
- El Proyecto debe compilar y se ejecutarse de forma correcta, sino tiene CERO
- Debe tener su código correctamente identado.
- El PSUDOCODIGO deber entregado usando la sintaxis vista en clases
- Los proyectos pueden o no requerir defensa

SOBRE LA ENTREGA

- El proyecto se recibirá en la plataforma classroom, por parte de uno de los integrantes del grupo, el cual debe dejar un comentario con los nombres delas personas que integran su grupo. Considere colocar el número de cedula de los integrantes, de no poseer el número de cedula tendrá CERO.
- La entrega debe contener el código fuente, el pseudocodigo y un pequeño análisis del problema.
- No adjunte .exe, ni compilados, etc. revise que lo que entregue sea legible
- Verifique que haya adjuntado todo de forma correcta y que se pueda abrir y leer desde un computador
- Podrá entregar un archivo con el código o un enlace al mismo
- Puede usar https://www.onlinegdb.com/ para realizar su código y adjuntar el link si asi lo desea
- No comente demasiado el código, pero si lo necesita podrá dejar un comentario explicando lo que desee



I HATE PROGRAMMING
I HATE PROGRAMMING
I HATE PROGRAMMING
I HATE PROGRAMMING
IT WORKS!

