

E	IT-TIN-01			
EMISIÓN:	VERSIÓN:	REVISIÓN	VIGENCIA	PÁGINA:
OCTUBRE 2024	02	OCTUBRE 2026	OCTUBRE 2026	1 de 6

1. OBJETIVO.

Establecer la metodología para generar arrastres de color de las tintas utilizadas para realizar la comparación de color durante la cadena de manufactura de los productos que fabrica **Etiquetas de Valor y Calidad S.A. de C.V.**

2. ALCANCE.

El presente instructivo aplica para todo el personal que labora en las áreas de Tintas y a cualquier personal que requiera realizar un arrastre de color en **Etiquetas de Valor y Calidad S.A. de C.V.**

3. RESPONSABILIDADES

3.1. Director General.

- Autorizar el presente instructivo para asegurar el correcta y adecuada forma de generar arrastres de color del área de Tintas de Etiquetas de Valor y Calidad S.A. de C.V.
- Proporcionar los recursos necesarios para la compra de insumos para abastecer al área de tintas de Etiquetas de valor y calidad S.A. de C.V.

3.2. Coordinador de Tintas / Igualador de Tintas.

- Generar los arrastres necesarios en la igualación e identificación del color cumpliendo con el presente instructivo como este descrito.
- Colocar los arrastres en los formatos que requieren del mismo.
- Responsable de solicitar el material requerido para dichos arrastres.

4. TERMINOLOGÍA Y DEFINICIONES.

Para los efectos del presente documento se utilizan más no se limitan a las siguientes definiciones y abreviaturas:

- **4.1. Arrastre de color:** Acción de arrastrar una gota de tinta de arriba hacia abajo con una varilla para lograr una superficie entintada del color deseado.
- 4.2. Barra "0": Varilla de alambre embobinado en distintos diámetros permiten un depósito de tinta húmeda de 4-150 micras a incrementos de 2 μm (micras). Varillas para aplicar depósito de tinta húmeda intermedios se fabrica según sus requerimientos No. 0 para simular impresión de fondos de 160–180 lpp (líneas por pulgada).

Elaboró:	Revisó:	Autorizó:
FIRMA:	FIRMA:	FIRMA:
Coordinador de Tintas	Gerente de Calidad	Lider de Desarrollo Organizacional
FECHA:	FECHA:	FECHA:



E	IT-TIN-01			
EMISIÓN:	VERSIÓN:	REVISIÓN	VIGENCIA	PÁGINA:
OCTUBRE 2024	02	OCTUBRE 2026	OCTUBRE 2026	2 de 6

- 4.3. Cama de arrastre: El crear extendidos es un método económico para hacer pruebas de laboratorio que determina el espesor del recubrimiento de una tinta liquida, la penetración al sustrato, compatibilidad de fluidos, fuerza de enlace al sustrato, etc. El uso de varillas de alambre embobinado permite al técnico realizar estas pruebas con un mínimo de esfuerzo e inversión.
- **4.4. Color:** Croma, saturación y brillo determinados. También es un concepto general que se refiere a la percepción humana de las longitudes de onda de luz reflejada.
- **4.5. Insumo:** Es todo aquello disponible para el uso y el desarrollo de la vida humana, desde lo que encontramos en la naturaleza, hasta lo que creemos nosotros mismos, es decir, la materia prima de una cosa. En general los insumos pierden sus propiedades y características para transformarse y formar parte del producto.
- 4.6. Sustrato: Hace referencia al material en donde se imprimirá.
- 4.7. Tinta: Elemento más antiguo utilizado en la comunicación escrita desde 3000 años a.C. Las tintas modernas de impresión se presentan en dos tipos básicos, tintas líquidas y tintas grasas. Las tintas están compuestas típicamente por tres tipos de sustancias. Un vehículo, un pigmento y una serie de aditivos como por ejemplo los secantes.

5. DESCIPCIÓN DEL INSTRUCTIVO.

No.	Responsable	Actividades
5.1	Coordinador de Tintas / Igualador de Tintas	Preparación de utensilios para generar arrastres de color. Prepara los utensilios básicos para generar un arrastre de color: a. Cama de arrastre. b. Varilla o barra "0". c. Fracción del sustrato donde se va generar el arrastre. d. El o los colores a utilizar en el arrastre e. Solución de limpieza f. Tela para limpieza de barra o varilla "0" a. b. c.



ELABORACION DE ARRASTES				IT-TIN-01
EMISIÓN:	VERSIÓN:	REVISIÓN	VIGENCIA	PÁGINA:
OCTUBRE 2024	02	OCTUBRE 2026	OCTUBRE 2026	3 de 6

			d. e. f.
5	5.2	Coordinador de Tintas / Igualador de Tintas	Preparación de cama de arrastre. Acomoda la cama de arrastre de tal forma que su posición sea de frente al empleado en sentido vertical, teniendo cuidado de que el soporte de agarre del sustrato quede en la parte superior.
5	5.3	Coordinador de Tintas / Igualador de Tintas	Preparación del sustrato. Coloca el sustrato para generar el arrastre de color que debe medir aproximadamente 10 cm ancho, por 20 cm de largo, teniendo cuidado que el sustrato no se arrugue o deforme.



E	IT-TIN-01			
EMISIÓN:	VERSIÓN:	REVISIÓN	VIGENCIA	PÁGINA:
OCTUBRE 2024	02	OCTUBRE 2026	OCTUBRE 2026	4 de 6

Preparación o	de la	varilla	o	barra	"0".
---------------	-------	---------	---	-------	------

Saca la barra "0" de su maya de protección y con ayuda de la solución limpiadora y la tela de limpieza realiza la limpieza de la misma para eliminar cualquier partícula de polvo que pueda dañarla al momento de su uso.

5.4 Coordinador de Tintas / Igualador de Tintas





Colocación de tinta sobre sustrato.

Toma el mango la barra "0" y sumerge la punta del extremo contrario a una profundidad no mayor 1.5 cm.



5.5 Coordinador de Tintas / Igualador de Tintas

De la tinta tomada, se coloca medio centímetro aproximadamente debajo de donde se sostiene el sustrato y se traza una línea recta a lo ancho del sustrato.



5.6 Coordinador de Tintas / Igualador de Tintas

Generación del arrastre.

Ejerce una presión uniforme hacia la cama de arrastre con la barra "0" y baja esta barra de forma horizontal hasta llegar a aproximadamente 2 cm del final del sustrato.



E	IT-TIN-01			
EMISIÓN:	VERSIÓN:	REVISIÓN	VIGENCIA	PÁGINA:
OCTUBRE 2024	02	OCTUBRE 2026	OCTUBRE 2026	5 de 6









Limpieza de barra "0" y cama de arrastre.

Gira la barra "0" al final del arrastre para recoger el excedente de la tinta y no se manche el arrastre el sustrato.

5.7 Coordinador de Tintas / Igualador de Tintas



E	IT-TIN-01			
EMISIÓN:	VERSIÓN:	REVISIÓN	VIGENCIA	PÁGINA:
OCTUBRE 2024	02	OCTUBRE 2026	OCTUBRE 2026	6 de 6

Posteriormente, con una tela seca se elimina el exceso de tinta, enseguida con la tela limpiadora y la solución de limpieza girando la barra "0" para eliminar el remanente de tinta que aún permanecen en ella y se revisa que la cama de arrastre no este manchada, si fuese el caso se limpia.



Finalmente se guardan los utensilios en su lugar designado para tal efecto.

Recorta el sobrante del sustrato que no tiene tinta y el arrastre se engrapa en el formato FO-ICP-01 Configuración de Prensa.



6. Control de Cambios

	CONTROL DE CAMBIOS					
FECHA	CAMBIO GENERADO	SECCIÓN	NUMERO DE EDICIÓN			
31 diciembre 2022	Documento de nueva creación para establecer los lineamientos, responsabilidades y la metodología para realizar arrastres de color del área de Tintas de la compañía.	Tintas	1			
15 octubre 2024	Se actualiza plantilla de Instructivos, responsabilidades y actividades.	Tintas	2			