

# **TEMARIO**

# 1. Introducción a la computación

- 1. ¿Qué es la ciencia de la computación? ¿Por qué es importante? ¿Qué se hace?
- 2. Hardware y Software: Breve descripción
- 3. Sistemas operativos y comandos básicos de UNIX
- 4. Control de versiones Git (GitHub, GitLab)

## 3. Python

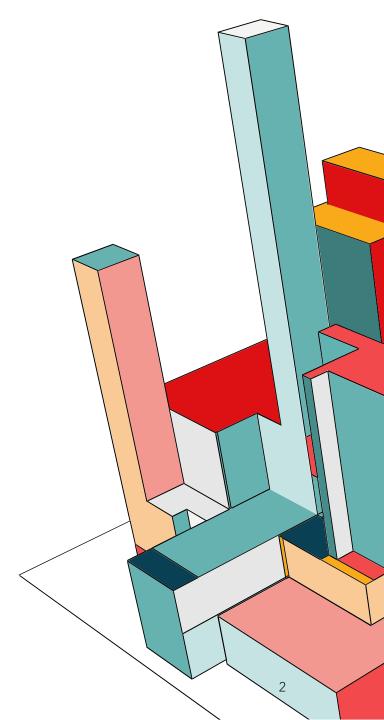
- 1. Estructuras y elementos de lenguaje.
- 2. Variables y tipos
- 3. Condicionales.
- 4. Ciclos o bucles.
- 5. Funciones

#### 2. LaTeX

- 1. Tipos de documento y sintaxis.
- 2. Símbolos y estructura matemática.
- 3. Estructuras de contenido y modificadores.
- 4. Imágenes, listas y tablas
- 5. Multicolumnas

### 4. Temas selectos\*

Si da tiempo ...



# **EVALUACIÓN**

La evaluación del curso se someterá a discusión. Sin embargo, se proponen las siguientes rúbricas.

• Tareas: 20%

• Proyecto escrito: 20%

• Presentación proyecto: 10%

• Participación: 40%

• GitHub personal: 10%

