

TEMARIO

1. Introducción a la computación

- 1. ¿Qué es la ciencia de la computación? ¿Por qué es importante? ¿Qué se hace?
- 2. Hardware y Software: Breve descripción
- 3. Sistemas operativos y comandos básicos de UNIX
- 4. Control de versiones Git (GitHub, GitLab)

3. Python

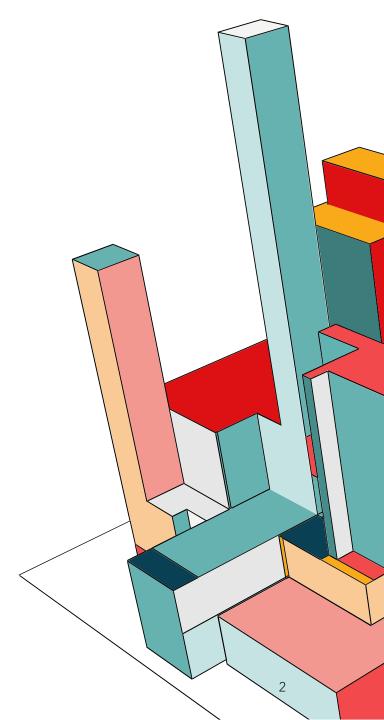
- 1. Estructuras y elementos de lenguaje.
- 2. Variables y tipos
- 3. Condicionales.
- 4. Ciclos o bucles.
- 5. Funciones

2. LaTeX

- 1. Tipos de documento y sintaxis.
- 2. Símbolos y estructura matemática.
- 3. Estructuras de contenido y modificadores.
- 4. Imágenes, listas y tablas
- 5. Multicolumnas

4. Temas selectos*

Si da tiempo ...



EVALUACIÓN

La evaluación del curso será:

• Tareas: 30%

• Proyecto escrito: 10%

• Presentación proyecto: 10%

• Participación: 30%

• GitHub personal: 20%

