

diagrama_musync_MVC

Class Specification Report

Author: Juan Manuel

Revision: 0.2

APPROVAL

The original of this document is approved and signed by:

Name: Juan Manuel

Surname: Salas Pérez

Title: Diagrama de clases

Date: 31/05/20

Signature: IIS

REVISION HISTORY

Revision	Date	Description	Author
0.1	31/05/20	Este diagrama contiene las clases de nuestro proyecto utilizando la arquitectura MVC	Juan Manuel
0.2	09/06/20	Añadida descripción de la arquitectura escogida	Juan Manuel

LA ARQUITECTURA

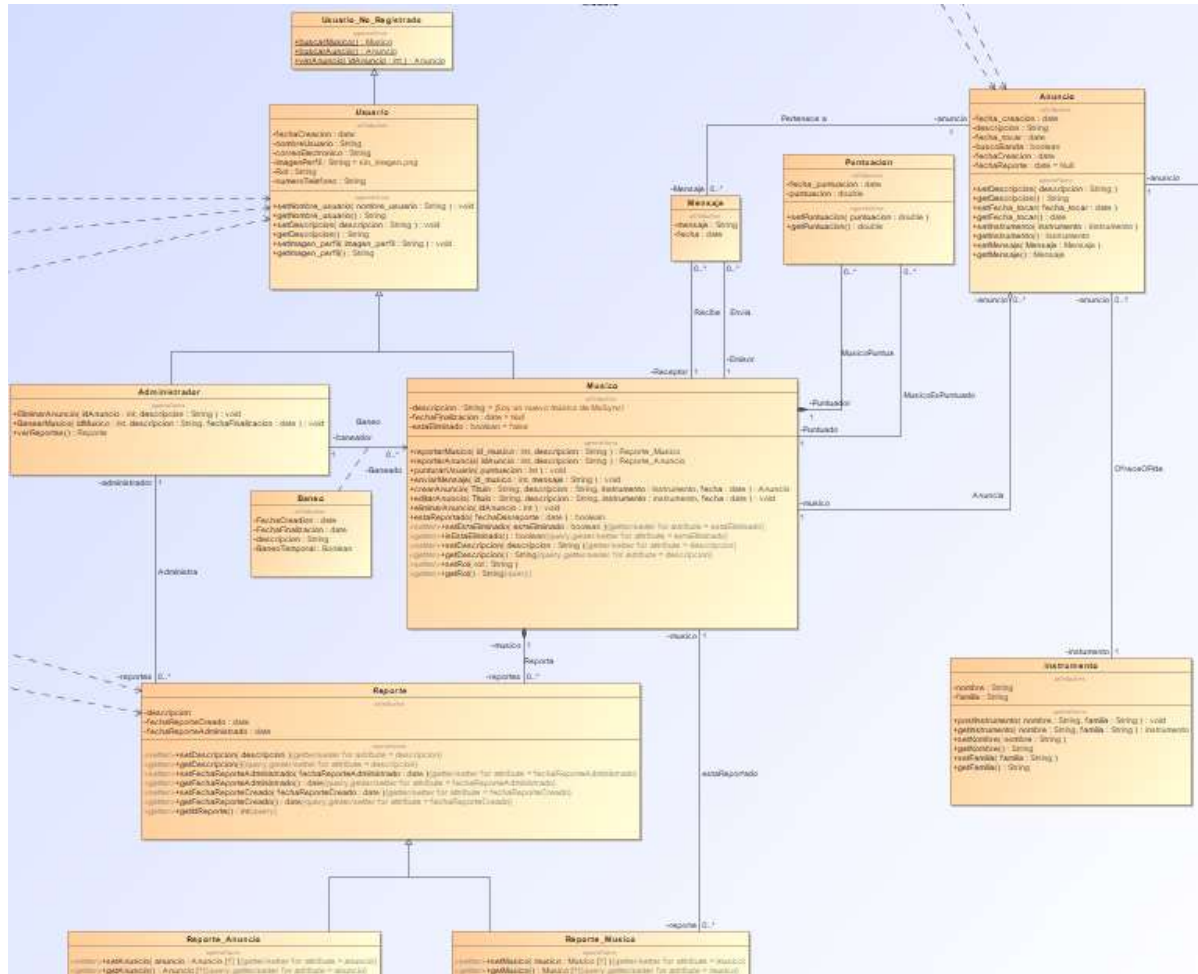
Hemos escogido la arquitectura modelo vista controlador ya que nos permite separar los datos de la aplicación, el interfaz del usuario y la lógica de control en tres componentes distintos. Nos resulta de gran utilidad ya que podemos interactuar con los datos de múltiples formas además nos permite adaptarlo a cualquier forma de interactuar y presentar el sistema.

Esta arquitectura se divide en tres componentes:

- El modelo.
Es el responsable de gestionar los datos del sistema y sus operaciones.
- La vista.
Define y gestiona como los datos se muestran al usuario
- El controlador.
Es el responsable de la interacción con el usuario

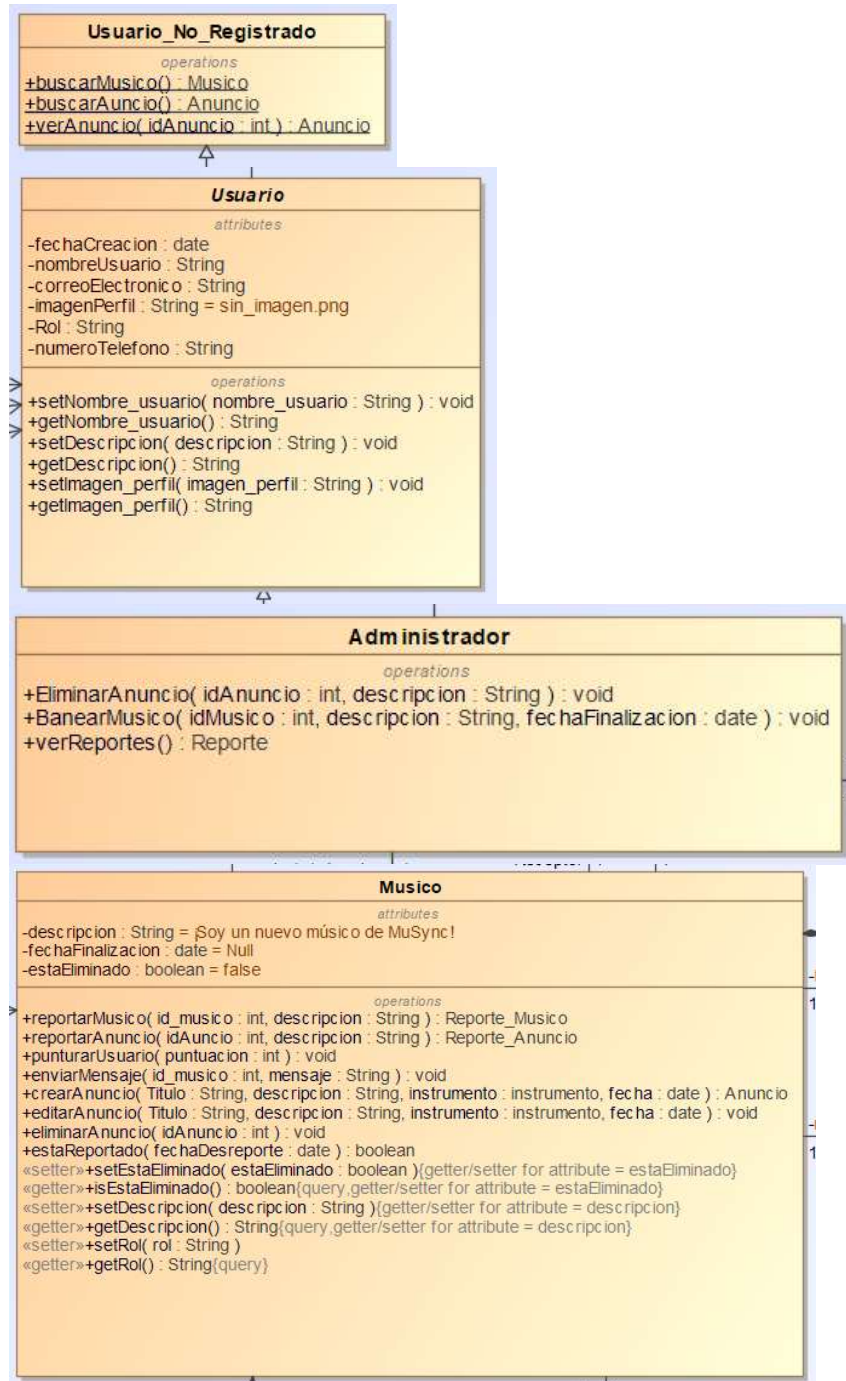
DEFINICIÓN DE CLASES

-El Modelo



DEFINICIÓN DE CLASES

Clase usuario



DEFINICIÓN DE CLASES

La clase usuario no registrado da funcionalidades a los usuarios que no están registrados, pudiendo buscar y ver anuncios.

La clase usuario tiene dos clases hijas, administrador y músico.

Los administradores tendrán la capacidad de gestionar la aplicación, con funcionalidades como banear y reportar.

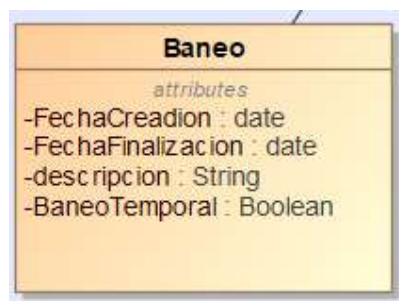
Los músicos son los que darán vida a la aplicación, creando anuncios, puntuando músicos y comunicándose entre ellos.

Clase reporte



La clase reporte tiene dos clases hijas, las cuales crearan los músicos y gestionaran los administradores. La clase de los reportes de anuncios está relacionada con los anuncios.

Asociación de clase baneo



La clase baneo es una clase de tipo asociación por la cual los administradores deciden cuanto tiempo se

DEFINICIÓN DE CLASES

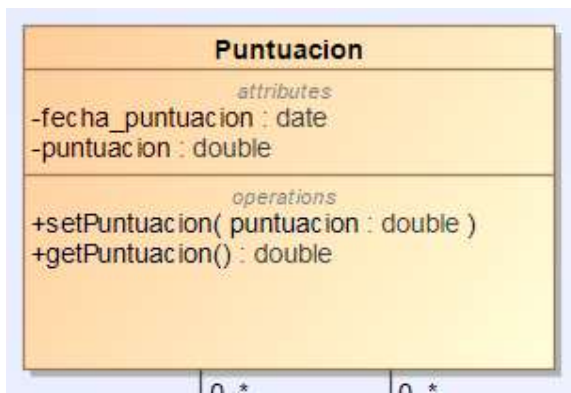
banea un musico, puede ser indefinidamente.

La clase mensaje



La clase mensaje está relacionada con musico mediante envía y recibe, para gestionar los mensajes enviados y recibidos por un usuario.

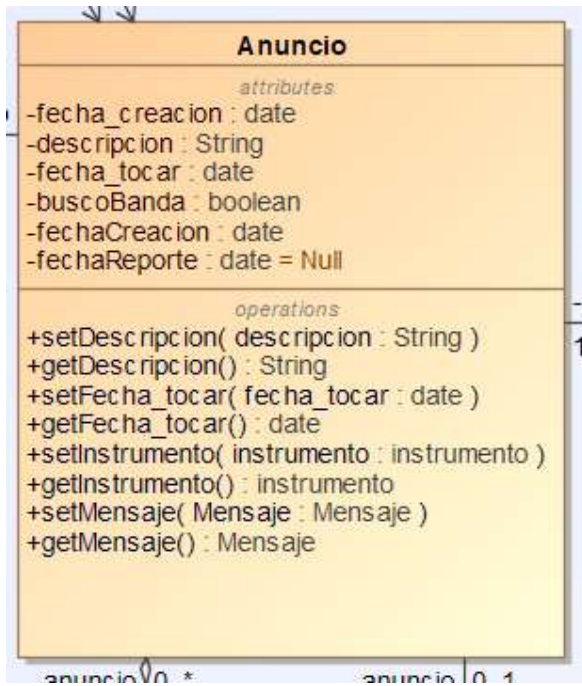
La clase puntuación



La clase puntuación está relacionada con musico igual que mensaje para los puntos que tiene un musico y los que ha hecho.

DEFINICIÓN DE CLASES

La clase anuncio



La clase anuncio está relacionada con musico para que pueda crearlos y editarlos.

Relacionada con instrumentos para que se pueda añadir el instrumento al anuncio. Y relacionada con reportes de anuncios para cuando se haga un reporte.

La clase instrumento



La clase instrumento está relacionada con anuncio ya que en un anuncio se ofrece o se pide un anuncio.

DEFINICIÓN DE CLASES

-La vista

La clase registro



La clase registro en la vista, los usuarios podrán acceder al sistema mediante un inicio de sesión o un registro. Mediante el controlador comprobará si está registrado, si no, pedirá que se registre, para dar acceso, la vista introducirá un token en el navegador del usuario para darle acceso.

La clase inicio



La clase inicio solo contendrá los nuevos anuncios que se hayan creado. Pedirá los anuncios con el controlador buscar.

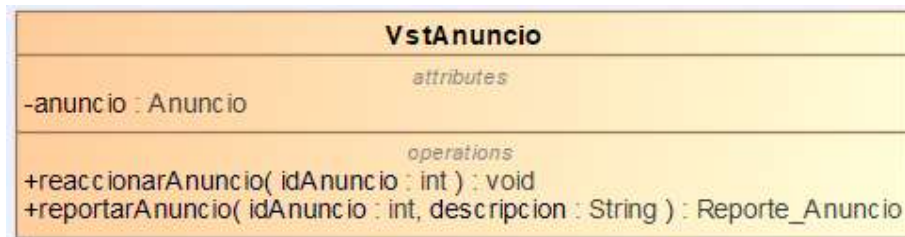
DEFINICIÓN DE CLASES

La clase busqueda



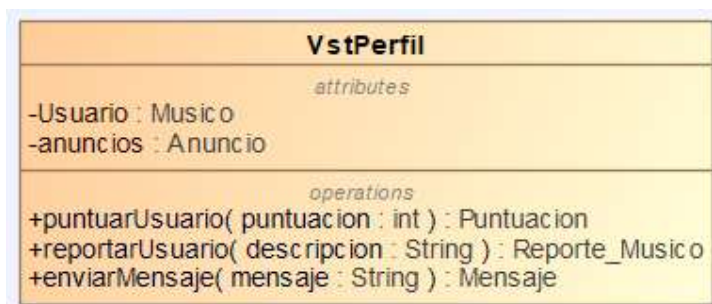
Los usuarios podrán hacer búsquedas en la aplicación mediante diferentes filtros, cuando presionen buscar llamarán al método hacer búsqueda, que dependiendo del filtro llamará a alguno de los otros métodos, estos llaman al controlador búsqueda que hará la consulta en el modelo.

La clase anuncio



En la clase anuncio los usuarios podrán ver en detalle cada anuncio que han buscado. Los métodos, llamarán al controlador anuncio.

La clase perfil



En la clase perfil podremos ver en detalle un músico, puntuarlo, reportarlo y comunicarse con el.

DEFINICIÓN DE CLASES

La clase reportes



Los administradores podrán ver los reportes que los músicos han generado.

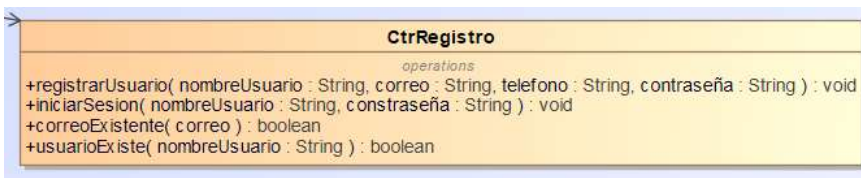
La clase reporte



En la clase reporte los administradores podrán decidir que hacer con cada reporte.

-El controlador

La clase registro



La vista, llama al controlador, para que este haga las consultas o acciones sobre el modelo, o sea, la base de datos. En el registro, el controlador se ocupará de comprobar si el usuario existe en la base de datos, comprobar si el correo o el nombre de usuario ya existe o iniciar sesión.

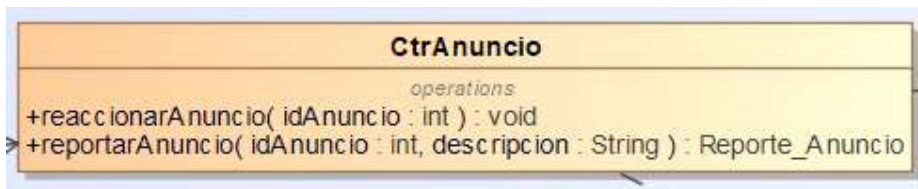
DEFINICIÓN DE CLASES

La clase busqueda



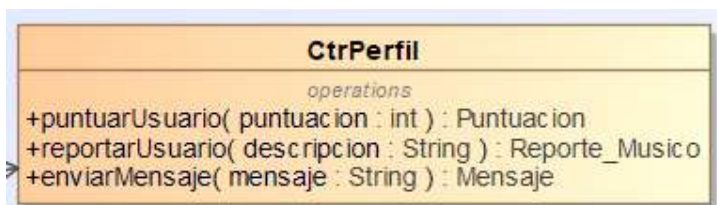
El controlador de búsqueda se ocupará de hacer consultas al modelo por los filtros establecidos y devolverlos a la vista para que el usuario reciba su búsqueda.

La clase anuncio



El controlador de anuncio se ocupará de reaccionar un anuncio si algún musico quiere usarlo o reporte este anuncio.

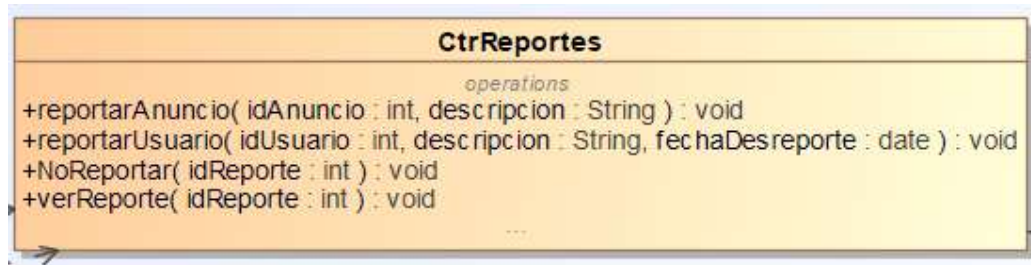
La clase perfil



El controlador perfil se ocupa de puntuar a los usuarios, reportarlos o enviarse mensajes.

DEFINICIÓN DE CLASES

Clase reportes



La clase reportes se ocupa de accionar en el modelo las acciones del administrador en la vista.

Appendix A: Diagram Model

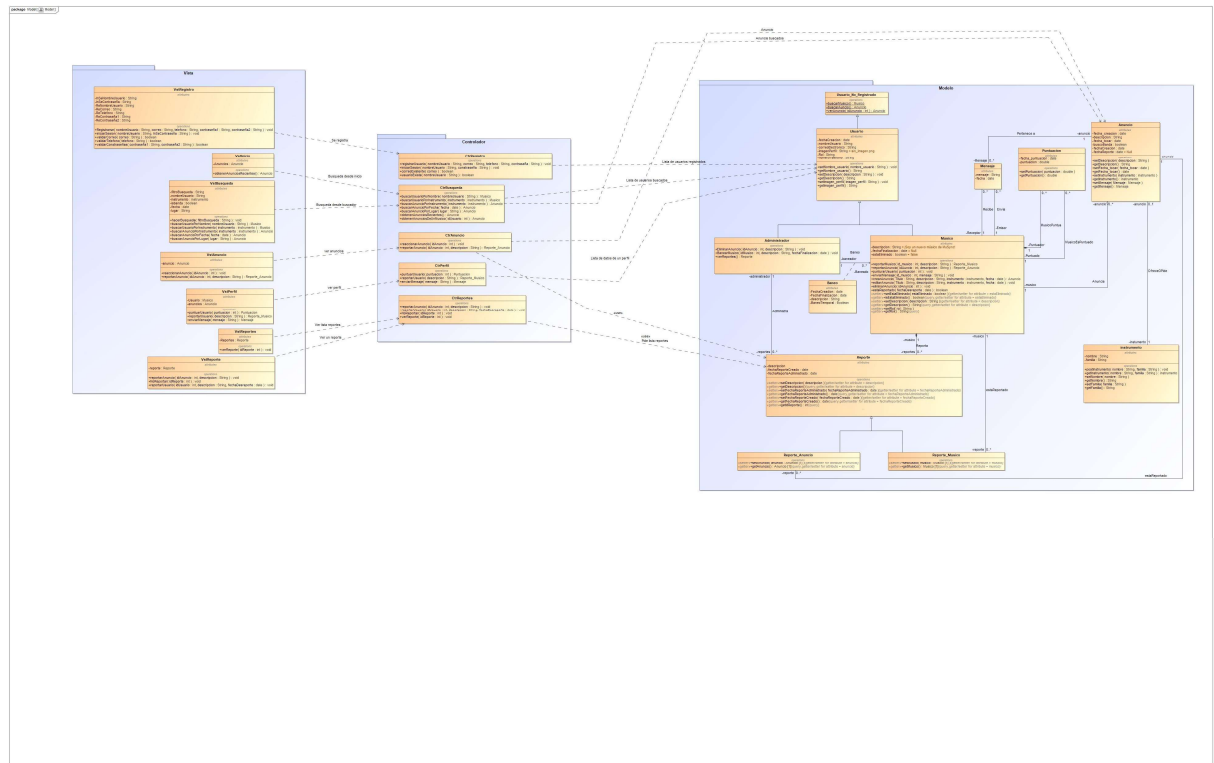


Figure 1. Model

Link imagen vectorial: <https://drive.google.com/open?id=1yOshof8MWyvpG73xutyMJfK27rYmZ9Ey>