

Entrega de casos de uso

Casos de uso MuSync

Casos de uso
Revision: 0.2
May 29, 2020

Approval

The original of this document is approved and signed by:

Name: Adrián

Surname: Laguna Machuca

Title: MuSync

Date: 29/5/2020

Signature:

Revision History

Revision	Date	Description	Author
0.1	29/5/2020	Oficial	Adrián Laguna Machuca

Table of Contents

Microsoft Word users please click [here](#) and press F9 to create Table of Contents.

OpenOffice.org users please remove this text and select Insert Table of Content from menu.

Index of Use-Cases

UseCase	Page
Banear perfiles	5
Buscar perfiles	6
Buscar publicaciones	7
Cerrar sesión	8
confirmar	8
Crear publicación	9
Editar perfil	10
Editar publicación	10
Eliminar perfiles	11
Eliminar publicación	12
Iniciar sesion	13
Mostrar reportes de usuarios	13
Registrarse	14
Reportar perfil	15
Reportar publicación	16
Responder anuncio	16
Responder mensaje	17
Valorar músico	18
Ver publicación	19
Visualizar perfil	19

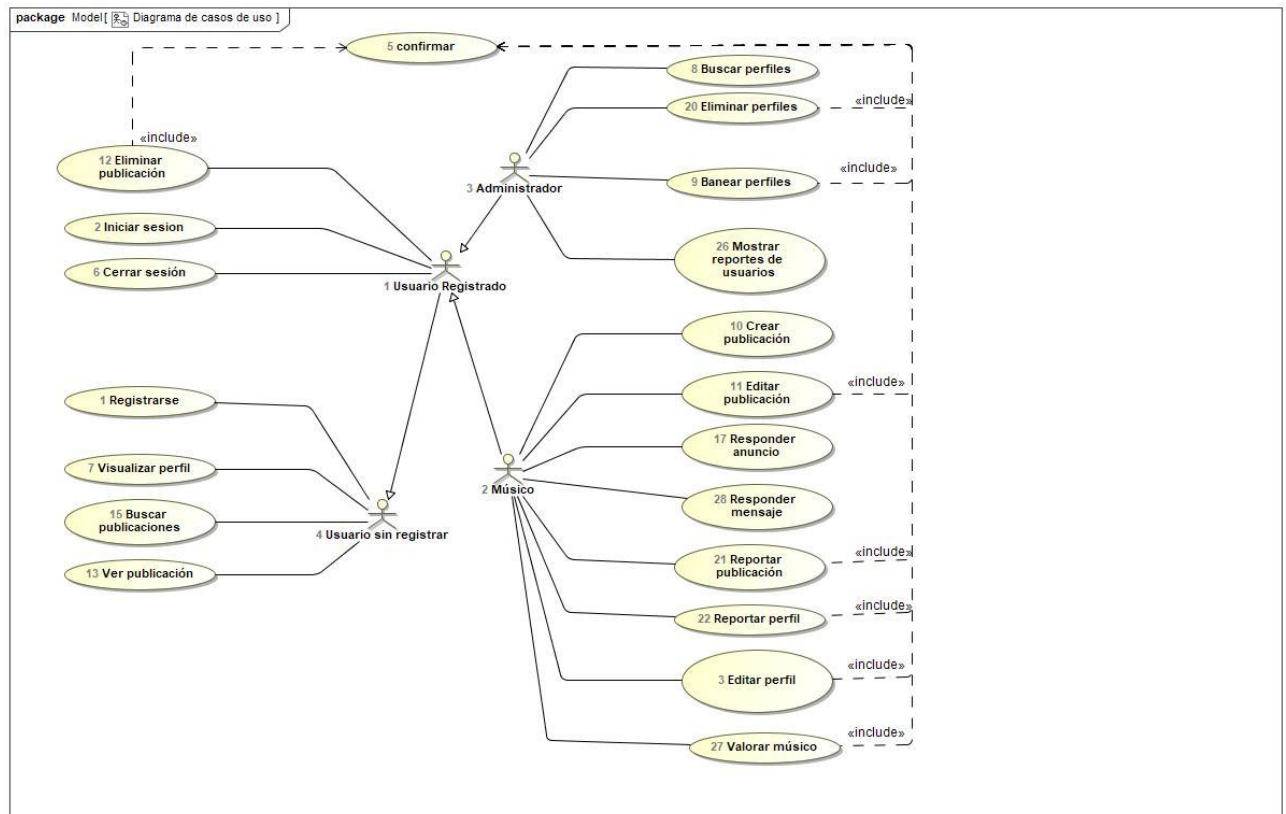
1. Introduction

1.1. Purpose

1.2. Scope

1.3. Overview

2. Use Case: Diagrama de casos de uso Diagram



2.1. Banear perfiles Use Case

Use Case Name	Banear perfiles	ID	9
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Administrador 		
Goal	Reportar un usuario por mala conducta		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener sesión iniciadaTener rol de administrador		
Post Condition	Durante el tiempo que el usuario está baneado, siempre que intente logearse, le aparecerá un mensaje que le informe sobre la situación de su cuenta.		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Administrador Actor

Include	• confirmar UseCase
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador entra en el perfil del usuario 2. El usuario no cuenta con ningún baño y el sistema muestra un botón para banear al usuario (A1) 3. El administrador solicita al sistema banear al usuario 4. El sistema le reenvía a la sección de banear y le pide detalles del baño y tiempo a reportar 5. El administrador redacta los detalles y el tiempo a banear 6. El sistema pide confirmación (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 2.1. El usuario ya cuenta con un baño activo <ol style="list-style-type: none"> 2.1.1. El administrador selecciona la opción de alargar el tiempo de baño, la cual sustituye a la opción de banear 6.1. Si la confirmación es afirmativa <ol style="list-style-type: none"> 6.1.1. El usuario será reportado el tiempo establecido por el administrador 6.2. Si la confirmación es negativa <ol style="list-style-type: none"> 6.2.1. El usuario no se reportará
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.2. Buscar perfiles Use Case

Use Case Name	Buscar perfiles	ID	8
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	• Administrador		
Goal	El usuario buscado		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener la sesión abierta como Administrador		
Post Condition	Si ha dado alguna especificación de nombre o instrumento, salen listados los usuarios que pasan dicho filtro. En caso contrario, aparecen todos los usuarios.		
Constraints			

Relations	
Association	• Administrador Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador solicita al sistema la búsqueda de usuarios 2. El sistema lista todos los usuarios del sistema junto a unas opciones de filtro por zona, correo o nick

	3. El administrador busca el perfil en esa lista y lo consulta (A1)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	3.1. El administrador utiliza uno de estos filtros 3.1.1. El sistema muestra los usuarios que coinciden con dicho filtro. En caso de que no haya ninguno, mostrará el correspondiente mensaje
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.3. Buscar publicaciones Use Case

Use Case Name	Buscar publicaciones	ID	15
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Usuario sin registrar 		
Goal	Buscar publicaciones		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener internetTener acceso al dominio		
Post Condition	Lista de publicaciones		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Usuario sin registrar Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario entra en el sistema por primera vez o solicita ver las publicaciones en otro caso 2. El sistema muestra un listado de todas las publicaciones, con opciones de filtro por zona, instrumento, fecha y si es oferta o demanda. 3. El usuario utiliza los filtros que quiera o considere necesarios (puede no ser ninguno) 4. El sistema devuelve un listado de publicaciones que cumpla el filtro (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	4.1. No hay publicaciones que cumplan el filtro 4.1.1. El sistema muestra el correspondiente mensaje de error 4.2. El usuario no ha introducido datos por los que filtrar 4.2.1. El sistema muestra todas las publicaciones
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.4. Cerrar sesión Use Case

Use Case Name	Cerrar sesión	ID	6
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none">Usuario Registrado		
Goal	No dejar la sesión abierta a otros usuarios del dispositivo donde se aloje la aplicación		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener una sesión abierta en el sistema		
Post Condition	El usuario deja de estar logeado en el sistema		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none">Usuario Registrado Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario solicita al sistema cerrar sesión 2. El sistema cierra la sesión del usuario
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.5. confirmar Use Case

Use Case Name	confirmar	ID	5
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors			
Goal	Confirmar acción		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener sesión iniciadaHacer alguna modificación en el sistema de importancia		
Post Condition	Si la confirmación se afima, la acción se realiza, sino, se cancela		
Constraints			

Relations	
Association	
Include	

Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario pide realizar una acción de importancia para el sistema 2. El sistema pide confirmación (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	2.1. Si la confirmación es afirmativa 2.1.1. La acción se realiza 2.2. Si la confirmación es negativa 2.2.1. La acción no se lleva a cabo
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.6. Crear publicación Use Case

Use Case Name	Crear publicación	ID	10
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Músico 		
Goal	Crear anuncios		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener sesión iniciadaSer rol músico en el sistema		
Post Condition	El músico creara un anuncio		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Músico Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El músico solicita al sistema la creación de un nuevo anuncio 2. El sistema lo redirige a la sección para crear el anuncio 3. El sistema pide si busca u ofrece el servicio, el lugar, el instrumento, la fecha, un título y un texto de descripción. 4. El músico introduce los datos y confirma 5. El anuncio se crea y se publica (A1)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	5.1. Los datos han sido mal introducidos 5.1.1. El sistema muestra un mensaje que indica el correspondiente error
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	

Exceptional Flow of Events Diagrams	
--	--

2.7. Editar perfil Use Case

Use Case Name	Editar perfil	ID	3
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Músico 		
Goal	Editar datos del usuario		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener la sesión abierta como músico dueño del perfil a editar Encontrarse visualizando el perfil		
Post Condition	El perfil se muestra siempre con sus últimos cambios		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Músico Actor
Include	<ul style="list-style-type: none"> confirmar UseCase
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario solicita al sistema editar su perfil 2. El sistema muestra un formulario con los datos a editar (nick, email, contraseña con confirmación e insertando la antigua antes, zona, imagen de perfil, fecha de nacimiento, nombre y apellidos) 3. El usuario edita los datos que considera necesarios 4. El sistema pide confirmación 5. El usuario confirma y se guardan los cambios (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	5.1. El usuario no confirma 5.1.1. No se guardan los cambios 5.2. Algún dato incorrecto 5.2.1. El sistema muestra un mensaje indicando el campo mal introducido y vuelta al paso 3
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.8. Editar publicación Use Case

Use Case Name	Editar publicación	ID	11
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Músico 		
Goal	Anuncio editado		

Assumption	
Non Functional Requirements	
Pre Condition	Tener una sesión iniciada como músico propietarioTener alguna publicación creada
Post Condition	El anuncio se verá con los últimos cambios producidos
Constraints	

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Músico Actor
Include	<ul style="list-style-type: none"> confirmar UseCase
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> El usuario accede al perfil donde puede ver sus anuncios, y en uno de ellos solicita modificar el anuncio El sistema lo reenvía a la sección de modificar El usuario modifica el título, descripción, instrumento/s, zona o fecha del anuncio y guarda los cambios El sistema le pide confirmación (A3)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> Se introduce mal algún dato <ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra el correspondiente mensaje de error y vuelta al paso 3 Si la confirmación es afirmativa <ol style="list-style-type: none"> El anuncio se modificará Si la confirmación es negativa <ol style="list-style-type: none"> El anuncio se mantendrá igual
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.9. Eliminar perfiles Use Case

Use Case Name	Eliminar perfiles	ID	20
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Administrador 		
Goal	Eliminar una cuenta de usuario por mala conducta		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Sesión iniciada como administrador		
Post Condition	El perfil eliminado quedará inaccesible al usuario e invisible (así como sus anuncios) a cualquier otro usuario del sistema		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Administrador Actor

Include	• confirmar UseCase
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador entra en el perfil del usuario 2. El administrador solicita al sistema eliminar usuario 3. El sistema le redirige a la sección de eliminar usuario y le pide una descripción por la que se eliminará 4. El usuario introduce la descripción 5. El sistema le pide confirmación (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 5.1. Si la confirmación es afirmativa <ol style="list-style-type: none"> 5.1.1. El usuario será eliminado del sistema 5.2. Si la confirmación es negativa <ol style="list-style-type: none"> 5.2.1. El usuario no se elimina
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.10. Eliminar publicación Use Case

Use Case Name	Eliminar publicación	ID	12
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	• Usuario Registrado		
Goal	Eliminar publicación		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener sesión iniciadaTener rol músico propietario o administradorTener alguna publicación creada		
Post Condition	La publicación queda invisible para cualquier usuario que acceda al sistema		
Constraints			

Relations	
Association	• Usuario Registrado Actor
Include	• confirmar UseCase
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario solicita eliminar la publicación 2. El sistema le pide confirmación (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 2.1. Si la confirmación es afirmativa <ol style="list-style-type: none"> 2.1.1. La publicación se elimina 2.2. Si la confirmación es negativa <ol style="list-style-type: none"> 2.2.1. La publicación no se elimina

Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.11. Iniciar sesion Use Case

Use Case Name	Iniciar sesion	ID	2
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Usuario Registrado 		
Goal	Iniciar sesion en el sistema		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener acceso a internetTener un perfil creadoNo tener una sesión abierta		
Post Condition	El sistema le concederá una sesion para tener acceso al sistema		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Usuario Registrado Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> El usuario solicita al sistema iniciar sesión El sistema le redirige a una sección donde se le pedirá un email y una contraseña, o se le ofrecerá la opción de registrarse El usuario introduce los datos (A1) El usuario es músico y el sistema muestra el tablón de anuncios, con las opciones de acceder a perfil o cerrar sesión sustituyendo a las opciones de logearse o registrarse (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> El usuario introduce un email no registrado o una contraseña incorrecta <ol style="list-style-type: none"> El sistema muestra el correspondiente mensaje de error y se vuelve al paso 3 El usuario es administrador <ol style="list-style-type: none"> Se muestra la página de administrador El usuario está baneado <ol style="list-style-type: none"> Se muestra una página indicando dicho baneo y su fecha de finalización
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.12. Mostrar reportes de usuarios Use Case

Use Case Name	Mostrar reportes de usuarios	ID	26
Complexity	Average Complexity		

Description	
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Administrador
Goal	Ver reportes
Assumption	
Non Functional Requirements	
Pre Condition	Tener sesión iniciada Tener rol administrador en el sistema
Post Condition	El administrador ve una lista con los reportes de unos músicos a otros, en caso de haber dichos reportes.
Constraints	

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Administrador Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El administrador solicita al sistema la página de reportes 2. El sistema lo redireccionará a la sección de reportes 3. El administrador podrá ver reportes de músicos a otros músicos o publicaciones (A1)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	3.1. No hay reportes 3.1.1. El sistema mostrará un mensaje indicando que no hay reportes por el momento
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.13. Registrarse Use Case

Use Case Name	Registrarse	ID	1
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Usuario sin registrar 		
Goal	Crear un nuevo usuario en el sistema		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener acceso a internet Tener acceso al dominio No tener una sesión abierta		
Post Condition	Si se ha registrado con éxito, el usuario puede logearse con el email y la contraseña indicados		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Usuario sin registrar Actor
Include	

Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario solicita al sistema registrarse 2. El sistema redirige al usuario a un formulario de registro, cuyos datos son: email, nick, contraseña (dos veces para confirmar), nombre, apellidos y zona 3. El usuario introduce los datos 4. El sistema comprueba los datos de registro (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 4.1. Los datos son incorrectos o el usuario ya existe en el sistema <ol style="list-style-type: none"> 4.1.1. El sistema indica el mensaje de error correspondiente y vuelta al paso 3 4.2. Los datos son correctos y se almacenan en el sistema <ol style="list-style-type: none"> 4.2.1. El sistema registra al nuevo usuario
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.14. Reportar perfil Use Case

Use Case Name	Reportar perfil	ID	22
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> • Músico 		
Goal	Reportar usuario		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener sesion iniciadaSer rol músicoQue exista músico a reportar		
Post Condition	El músico tendrá un reporte		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> • Músico Actor
Include	<ul style="list-style-type: none"> • confirmar UseCase
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. El músico entra en el perfil a reportar y solicita reportarlo 2. El sistema le pide una descripción 3. El usurio describe lo ocurrido 4. El sistema pide confirmación (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 4.1. Si la confirmación es afirmativa <ol style="list-style-type: none"> 4.1.1. El músico tendrá un reporte, el cual llegará a las notificaciones de reporte del administrador 4.1.2. Cuando el administrador se conecte, verá que le ha llegado un nuevo

	reporte 4.2. Si la confirmación es negativa 4.2.1. El musico no tendrá un reporte
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.15. Reportar publicación Use Case

Use Case Name	Reportar publicación	ID	21
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Músico 		
Goal	Reportar publicación		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener sesión iniciadaSer rol músicoQue exista una publicación a la que reportar		
Post Condition	La publicación será reportada		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Músico Actor
Include	<ul style="list-style-type: none"> confirmar UseCase
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El músico accede a la publicación y solicita reportarla 2. El sistema le reenvía a un apartado de reporte y le pide descripción 3. El usuario ingresa una descripción 4. El sistema le pide confirmación (A2)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	4.1. Si la confirmación es adirmativa 4.1.1. El anuncio será reportado 4.2. Si la confirmación es negativa 4.2.1. El anuncio no se reportará
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.16. Responder anuncio Use Case

Use Case Name	Responder anuncio	ID	17
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Músico 		
Goal			

	Enviar mensaje
Assumption	
Non Functional Requirements	
Pre Condition	Estar viendo una publicación de la persona a la que se le va a enviar mensajesSer rol músico
Post Condition	
Constraints	

Relations	
Association	• Músico Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El músico solicita al sistema enviar un mensaje a dueño de la publicación 2. El sistema solicita al músico el mensaje a mandar 3. El músico introduce un mensaje y lo envía (A2) 4. El dueño del anuncio ve el mensaje en sus notificaciones
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	3.1. El músico no introduce nada y envía 3.1.1. No pasa nada 3.2. El usuario no envía 3.2.1. No pasa nada
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.17. Responder mensaje Use Case

Use Case Name	Responder mensaje	ID	28
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	• Músico		
Goal	Enviar un nuevo mensaje o aceptar a un músico para el anuncio		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Haber recibido un mensaje respecto a un anuncio		
Post Condition			
Constraints			

Relations	
Association	• Músico Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario es dueño del anuncio y solicita al sistema asignar al emisor del primer mensaje al anuncio (A1) 2. El sistema solicita confirmación 3. El dueño del anuncio confirma y tanto el dueño como el que da la respuesta se pueden valorar mutuamente (A1)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1.1. El usuario solicita enviar un mensaje de respuesta 1.1.1. El sistema solicita el mensaje a enviar 1.1.2. El dueño introduce el mensaje y lo envía 3.1. El dueño del anuncio no confirma 3.1.1. No ocurre nada
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.18. Valorar músico Use Case

Use Case Name	Valorar músico	ID	27
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Músico 		
Goal	Valorar a un músico		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Haber sido asignado a un anuncio publicado por el músico a valorar o haber asignado a un anuncio propio al músico a valorarEstar logeado como músico		
Post Condition			
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Músico Actor
Include	<ul style="list-style-type: none"> confirmar UseCase
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El músico solicita al sistema valorar al otro músico 2. El sistema solicita una puntuación del 1 al 5 3. El músico introduce el dato y confirma (A2) 4. La valoración del músico valorado se cambia por la media de todas las anteriores más esta nueva
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	3.1. El músico confirma sin ofrecer un valor 3.1.1. El sistema muestra el correspondiente mensaje de error 3.2. El músico no confirma 3.2.1. No ocurre nada

Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.19. Ver publicación Use Case

Use Case Name	Ver publicación	ID	13
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Usuario sin registrar 		
Goal	Ver anuncio		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre Condition	Tener acceso a internetTener acceso al dominioTener anuncios que visitarEstar en la lista de publicaciones o en un perfil de usuario		
Post Condition	El usuario se encuentra en el anuncio deseado		
Constraints			

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none"> Usuario sin registrar Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. El usuario solicita al sistema la visualización de un anuncio 2. El sistema le redirige al anuncio detallado (A3)
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	2.1. El usuario visitante es músico no propietario 2.1.1. En el anuncio hay opciones de reporte y respuesta 2.2. El usuario visitante es propietario 2.2.1. En el anuncio hay opciones de edición y eliminar el anuncio 2.3. El usuario visitante es administrador 2.3.1. En el anuncio hay opción a eliminar
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

2.20. Visualizar perfil Use Case

Use Case Name	Visualizar perfil	ID	7
Complexity	Average Complexity		
Description			
Actors	<ul style="list-style-type: none"> Usuario sin registrar 		
Goal	Ver perfil		

Assumption	
Non Functional Requirements	
Pre Condition	Si se es músico o usuario no registrado y estar viendo un anuncio, una respuesta a un anuncio propioSi se es administrador, estar en la página de búsqueda de usuarios o en un anuncio o reporte
Post Condition	El usuario se encuentra en el perfil del usuario deseado
Constraints	

Relations	
Association	<ul style="list-style-type: none">• Usuario sin registrar Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Scenarios	
Basic Flow of Events	1. Un músico solicita visualizar su perfil (A2) 2. El sistema le redirige a su perfil, en el cual se muestra su nick, y le da opciones para editarlo
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1.1. El usuario es músico ajeno al perfil o no logeado 1.1.1. El sistema muestra el perfil deseado con la información descrita en el paso 2 pero sin opciones a editar 1.2. El usuario que quiere ver el perfil es administrador 1.2.1. Igual al paso 2 pero con opción a banearlo
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	