

# diagrama\_musync\_MVC

## Class Specification Report

Author: Juan Manuel

Revision: 0.1

## APPROVAL

The original of this document is approved and signed by:

Name: Juan Manuel

Surname: Salas Pérez

Title: Diagrama de clases

Date: 31/05/20

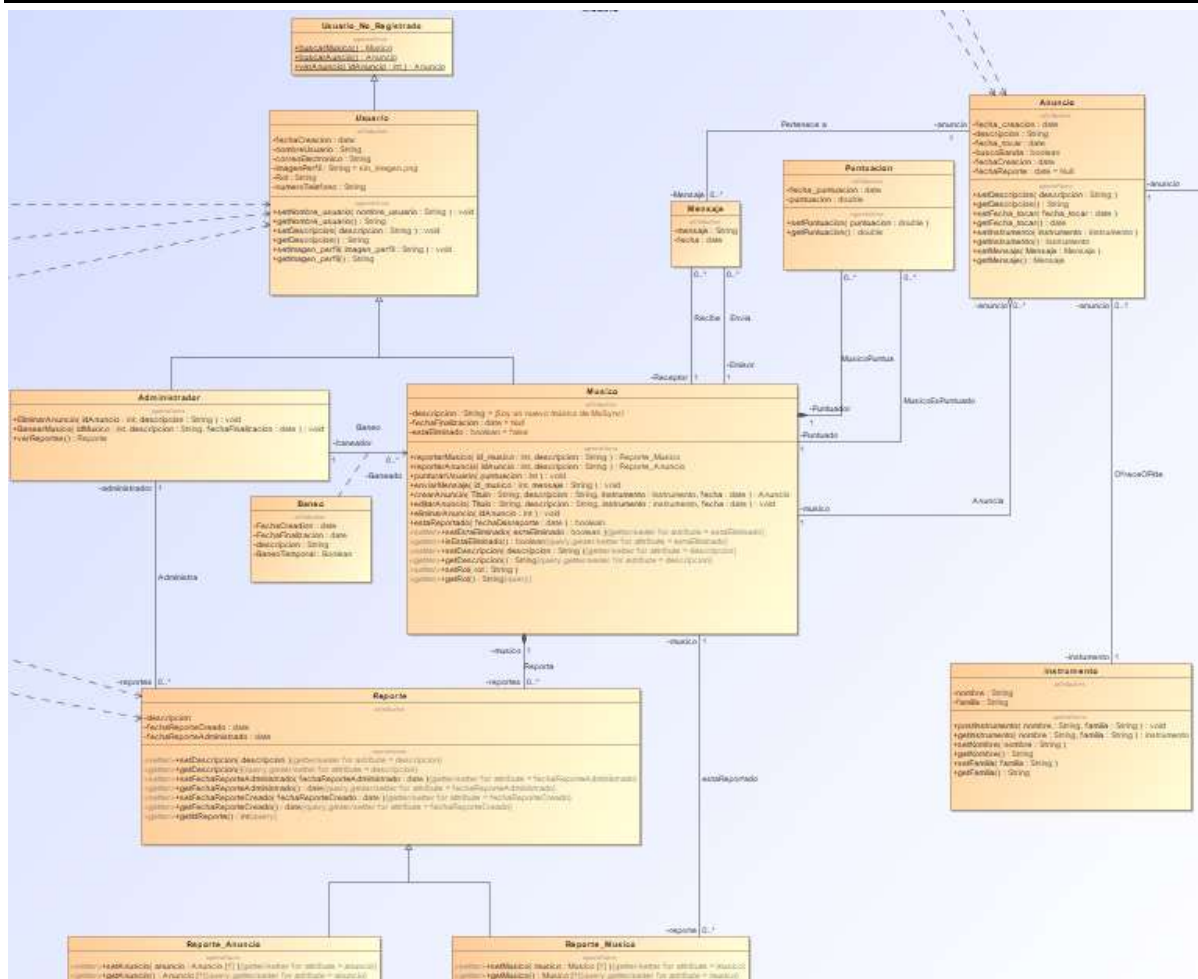
Signature: IIS

## REVISION HISTORY

Revision	Date	Description	Author
0.1	31/05/20	Este diagrama contiene mlas clases de nuestro proyecto utilizando la arquitectura MVC	Diagrama de clases

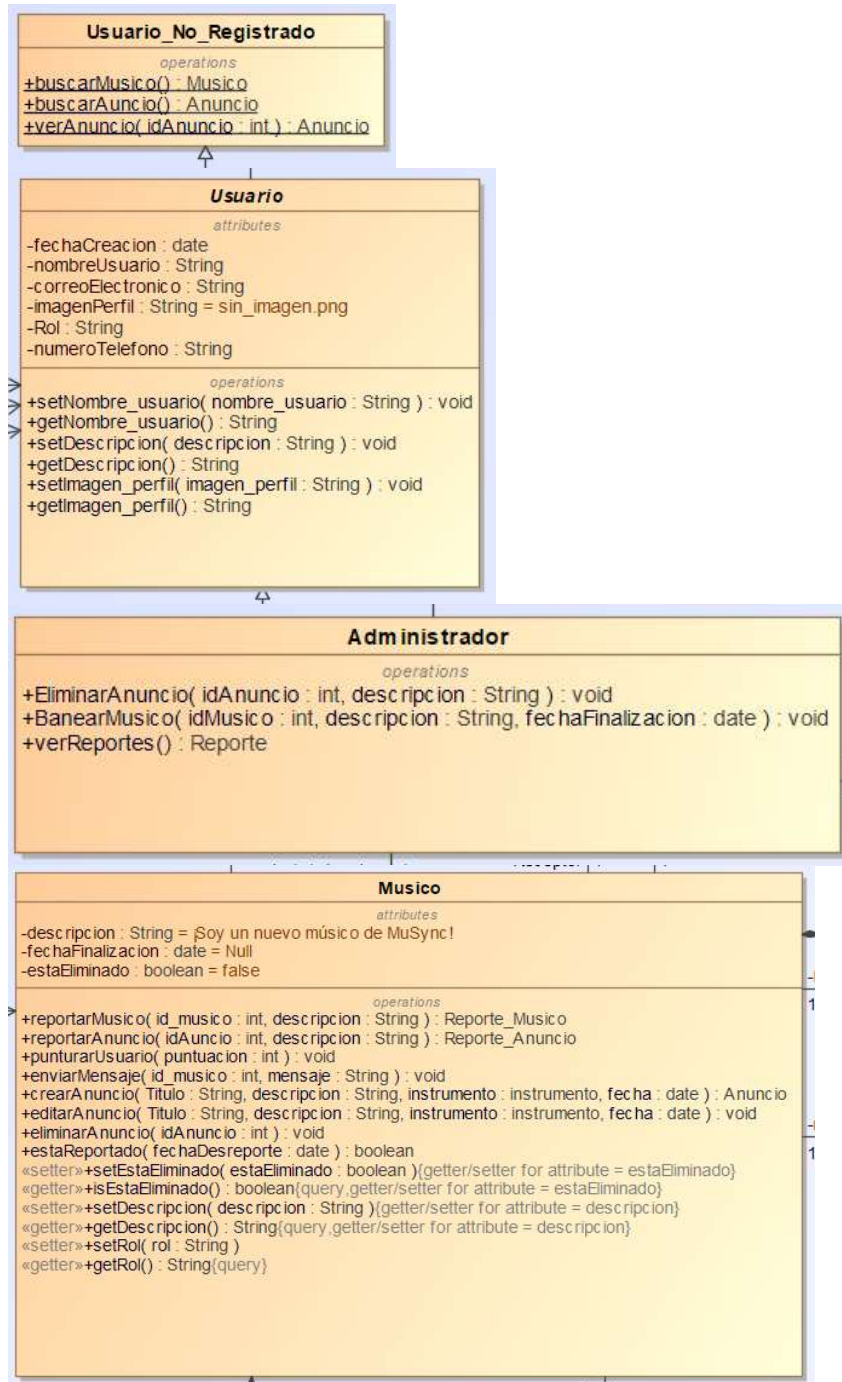
## DEFINICION DE CLASES

## -El Modelo



## DEFINICION DE CLASES

### Clase usuario



## DEFINICION DE CLASES

La clase usuario no registrado da funcionalidades a los usuarios que no están registrados, pudiendo buscar y vera nuncios.

La clase usuario tiene dos clases hijas, administrador y musico.

Los administradores tendrán la capacidad de gestionar la aplicación, con funcionalidades como banear y reportar.

Los músicos son los que darán vida a la aplicación, creando anuncios, puntuando músicos y comunicándose ente ellos.

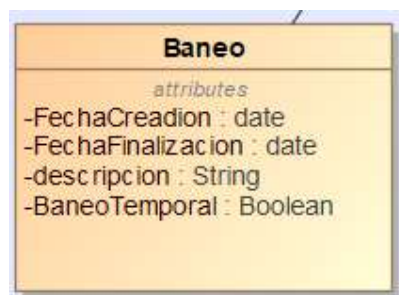
## Clase reporte



La clase reporte tiene dos clases hijas, las cuales crearan los músicos y gestionaran los administradores.

La clase de los reportes de anuncios está relacionada con los anuncios.

## Asociacion de clase baneo



La clase baneo es una clase de tipo asociación por la cual los administradores deciden cuanto tiempo se banea un musico, puede ser indefinidamente.

## DEFINICION DE CLASES

### La clase mensaje



La clase mensaje está relacionada con musico mediante envía y recibe, para gestionar los mensajes enviados y recibidos por un usuario.

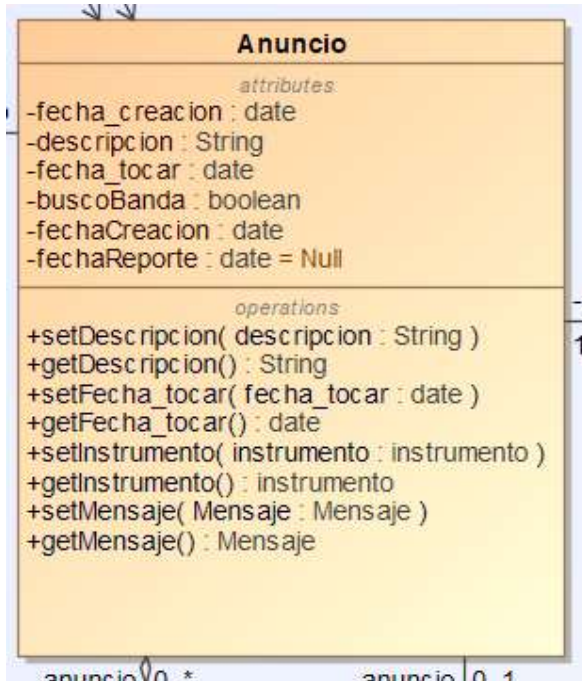
### La clase puntuacion



La clase puntuación está relacionada con musico igual que mensaje para los puntos que tiene un musico y los que ha hecho.

## DEFINICION DE CLASES

### La clase anuncio



La clase anuncio está relacionada con musico para que pueda crearlos y editarlos.

Relacionada con instrumentos para que se pueda añadir el instrumento al anuncio. Y relacionada con reportes de anuncios para cuando se haga un reporte.

### La clase instrument



La clase instrumento está relacionada con anuncio ya que en un anuncio se ofrece o se pide un anuncio.



## DEFINICION DE CLASES

### -La vista

#### La clase registro



La clase registro en la vista, los usuarios podrán acceder al sistema mediante un inicio de sesión o un registro. Mediante el controlador comprobará si está registrado, si no, pedirá que se registre, para dar acceso, la vista introducirá un token en el navegador del usuario para darle acceso.

#### La clase inicio



La clase inicio solo contendrá los nuevos anuncios que se hayan creado. Pedirá los anuncios con el controlador buscar.



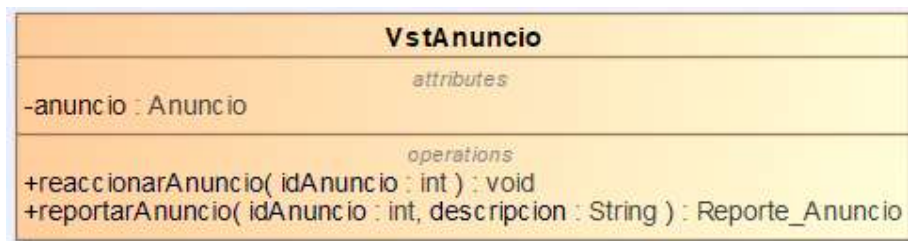
## DEFINICION DE CLASES

### La clase busqueda



Los usuarios podrán hacer búsquedas en la aplicación mediante diferentes filtros, cuando presionen buscar llamarán al método hacer búsqueda, que dependiendo del filtro llamará a alguno de los otros métodos, estos llaman al controlador búsqueda que hará la consulta en el modelo.

### La clase anuncio



En la clase anuncio los usuarios podrán ver en detalle cada anuncio que han buscado. Los métodos, llamarán al controlador anuncio.

### La clase perfil



En la clase perfil podremos ver en detalle un músico, puntuarlo, reportarlo y comunicarse con él.

## DEFINICION DE CLASES

### La clase reportes



Los administradores podran ver los reportes que los musicos han generado.

### La clase reporte



En la clase reporte los administradores podran decidir que hacer con cada reporte.

## -El controlador

### La clase registro



La vista, llama al controlador, para que este haga las consultas o acciones sobre el modelo, o sea, la base de datos. En el registro, el controlador se ocupará de comprobar si el usuario existe en la base de datos, comprobar si el correo o el nombre de usuario ya existe o iniciar sesion.

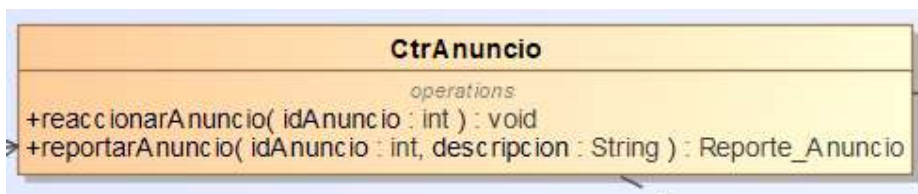
## DEFINICION DE CLASES

### La clase busqueda



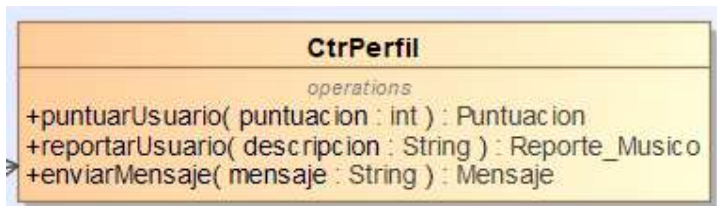
El controlador de busqueda se ocupara de hacer consultas al modelo por los filtros establecidos y devolverlos a la vista para que el usuario reciba su busqueda.

### La clase anuncio



El controlador de anuncio se ocupará de reaccionar un anuncio si algun musico quiere usarlo o reporter este anuncio.

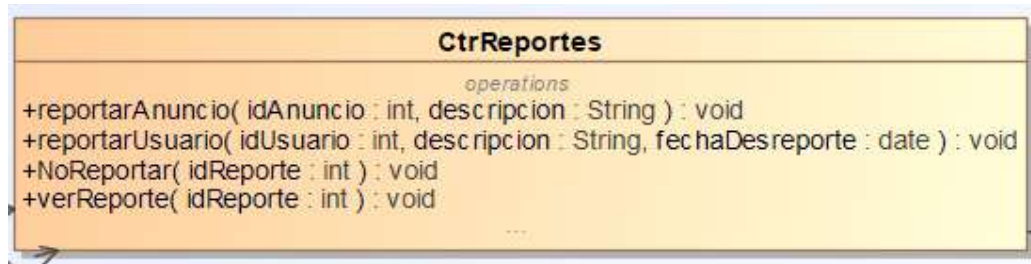
### La clase perfil



El controlador perfil se ocupa de puntuar a los usuarios, reportarlos o enviar mensajes.

## DEFINICION DE CLASES

### Clase reportes



La clase reportes se ocupa de accionar en el modelo las acciones del administrador en al vista.

## Appendix A: Diagram Model

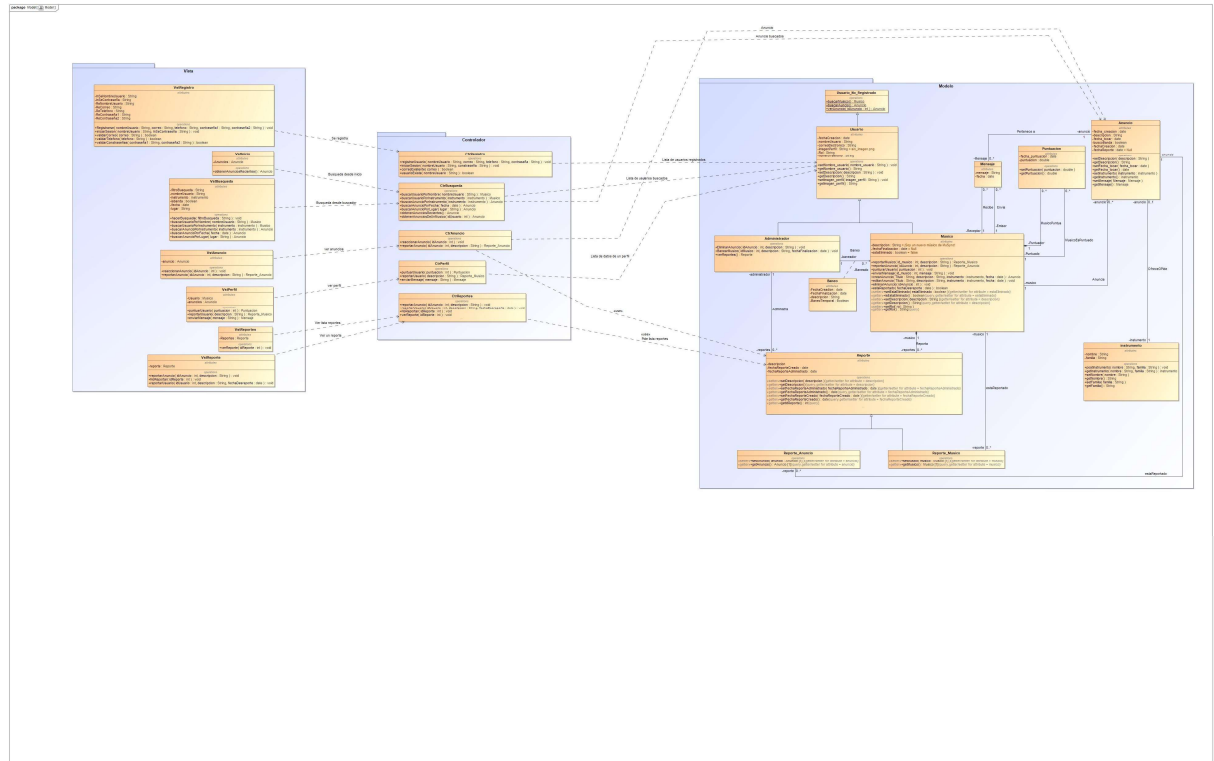


Figure 1. Model

Link imagen vectorial: <https://drive.google.com/open?id=1yOshof8MWyvpG73xutyMJfK27rYmZ9Ey>