

PRUEBAS DE TESTING

BUSCAR PUBLICACIÓN

Nuestro sistema debería hacer:

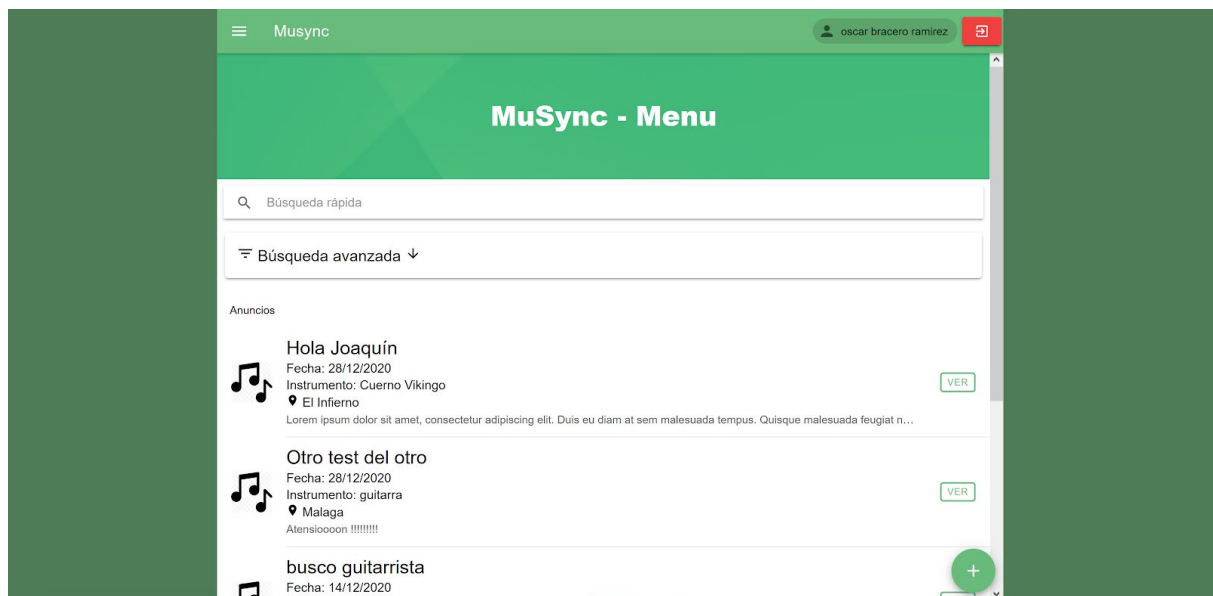
1. El usuario entra en el sistema por primera vez o solicita ver las publicaciones en otro caso
2. El sistema muestra un listado de todas las publicaciones, con opciones de filtro por zona, instrumento, fecha y si es oferta o demanda.
3. El usuario utiliza los filtros que quiera o considere necesarios (puede no ser ninguno)
4. El sistema devuelve un listado de publicaciones que cumpla el filtro

Alternativa

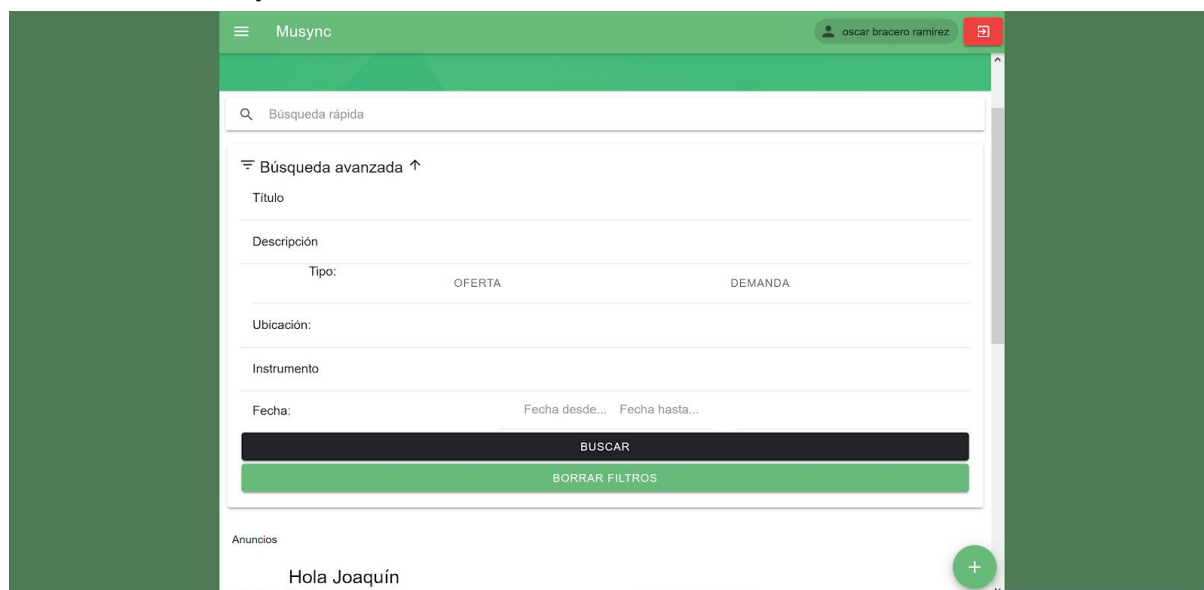
- 4.1. No hay publicaciones que cumplan el filtro
 - 4.1.1. El sistema muestra el correspondiente mensaje de error
- 4.2. El usuario no ha introducido datos por los que filtrar
 - 4.2.1. El sistema muestra todas las publicaciones

Nuestro sistema hace:

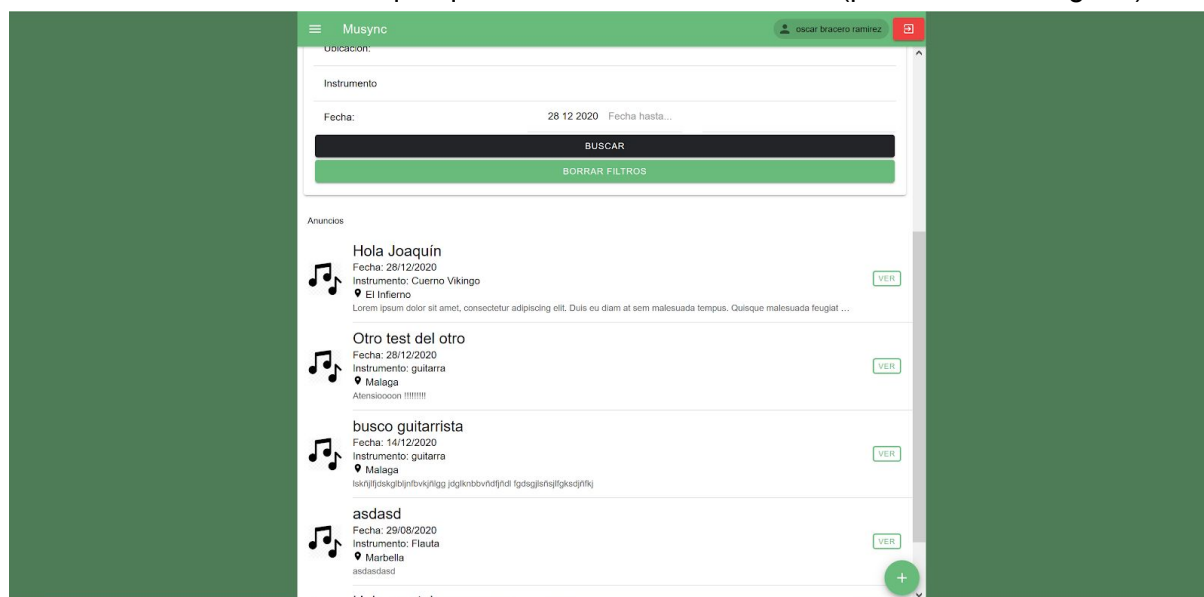
1. El usuario entra en el sistema por primera vez o solicita ver las publicaciones.



2. El sistema muestra un listado de todas las publicaciones, con opciones de filtro por zona, instrumento, fecha y si es oferta o demanda.

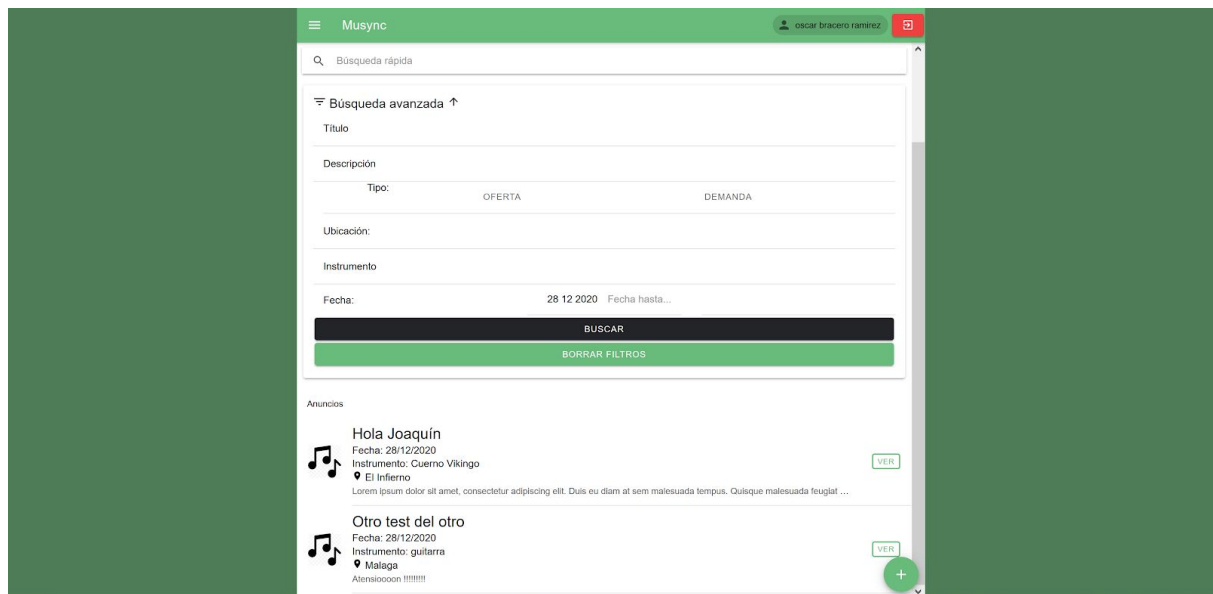


3. El usuario utiliza los filtros que quiera o considere necesarios (puede no ser ninguno).

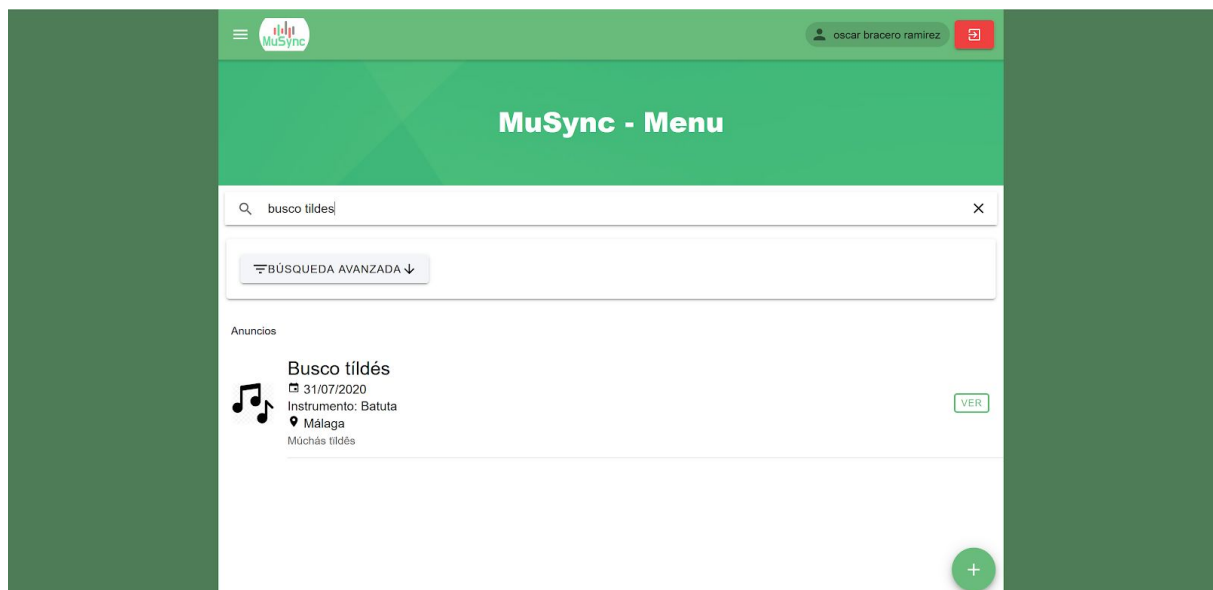


Aquí podemos ver como utilizamos el filtro fecha.

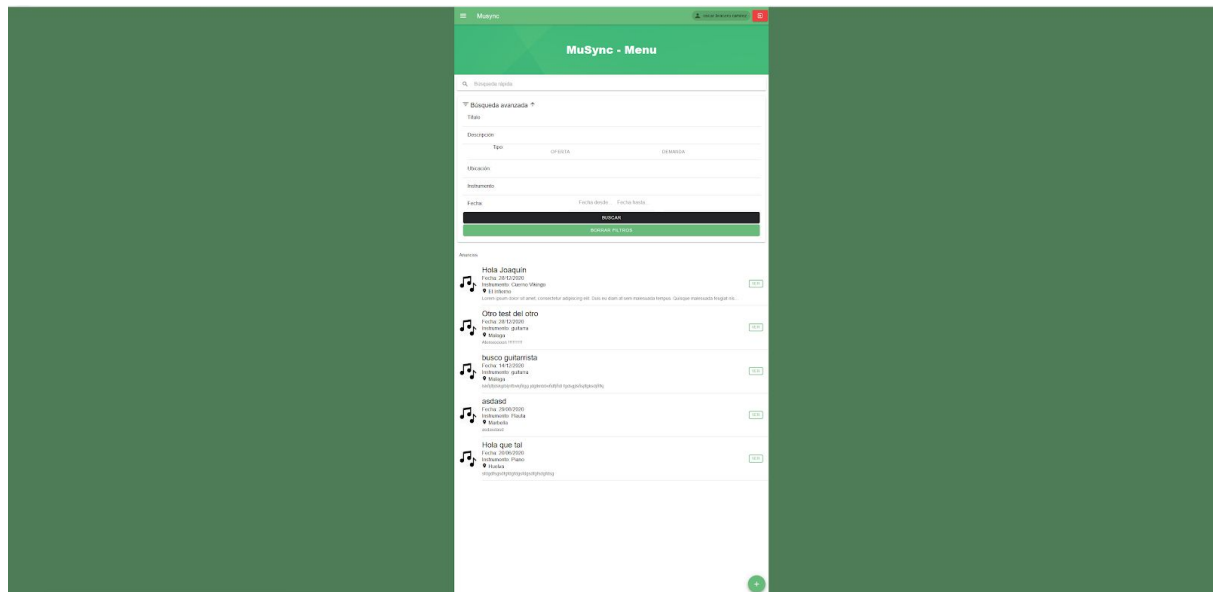
4. El sistema devuelve un listado de publicaciones que cumpla el filtro.



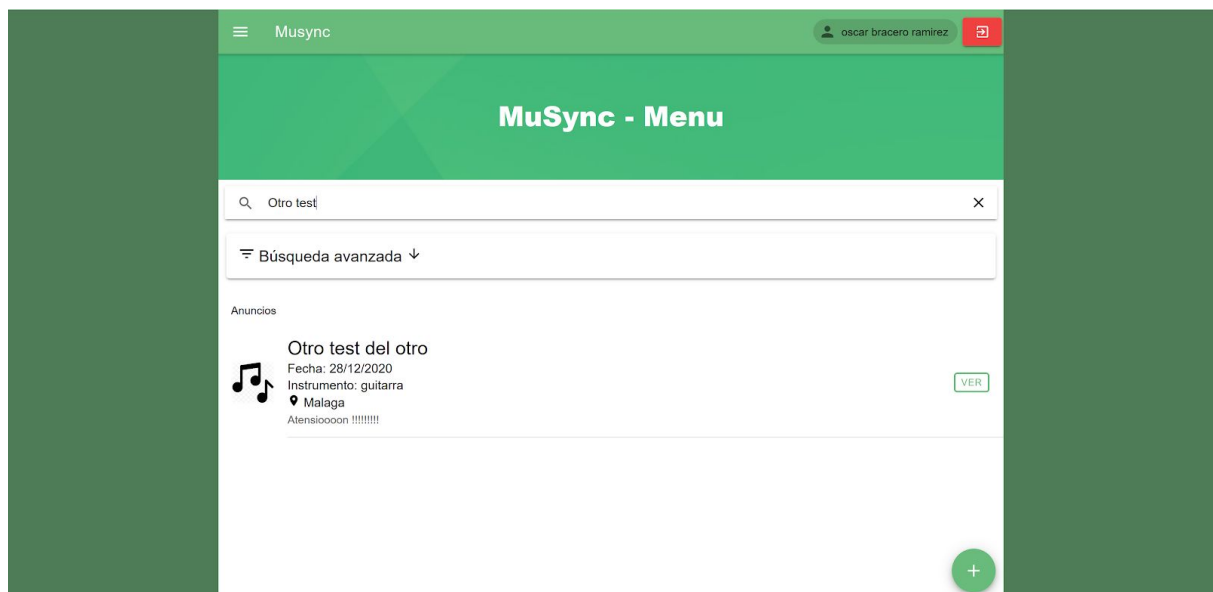
Podemos ver que si escribimos busco tildes , sin tildes, ni mayúsculas, obtenemos el anuncio correctamente .



Una alternativa que podríamos comprobar sería en el caso de que el usuario no utilice ningún filtro, en este caso se mostrarán todas las publicaciones.



Todo lo anterior se realiza mediante la opción de búsqueda avanzada, en cambio, también tenemos la opción de búsqueda rápida. Muestro a continuación un filtrado a través de la búsqueda rápida.



REGISTRARSE

Este caso de uso debería ser:

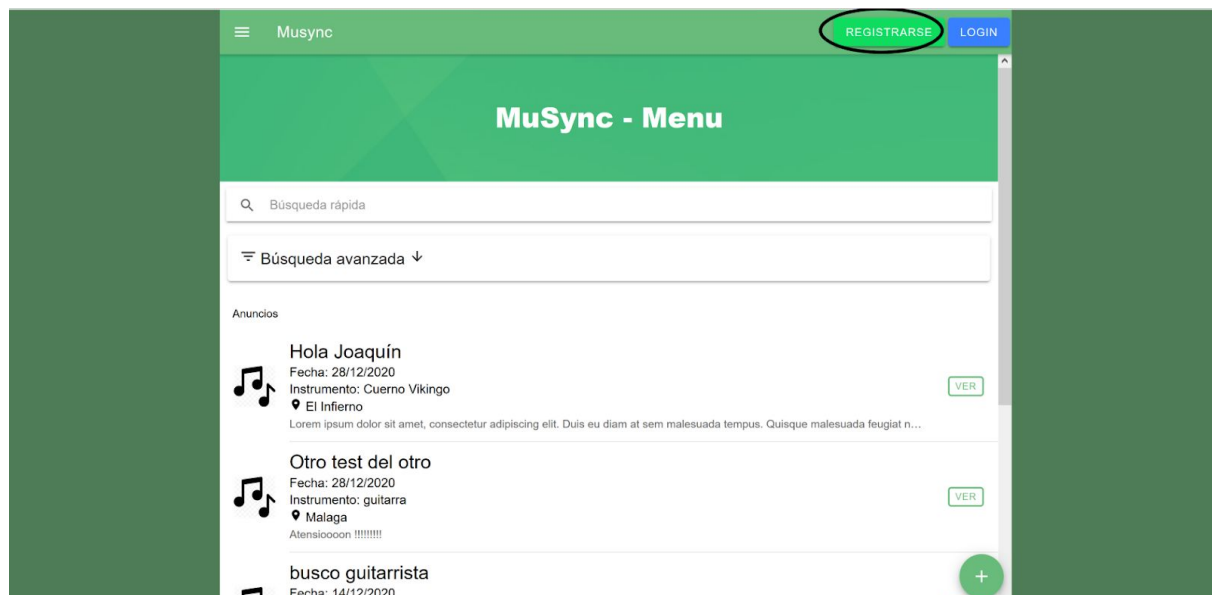
1. El usuario solicita al sistema registrarse
2. El sistema redirige al usuario a un formulario de registro, cuyos datos son: email, nick, contraseña (dos veces para confirmar), nombre, apellidos y zona
3. El usuario introduce los datos
4. El sistema comprueba los datos de registro

Alternativa

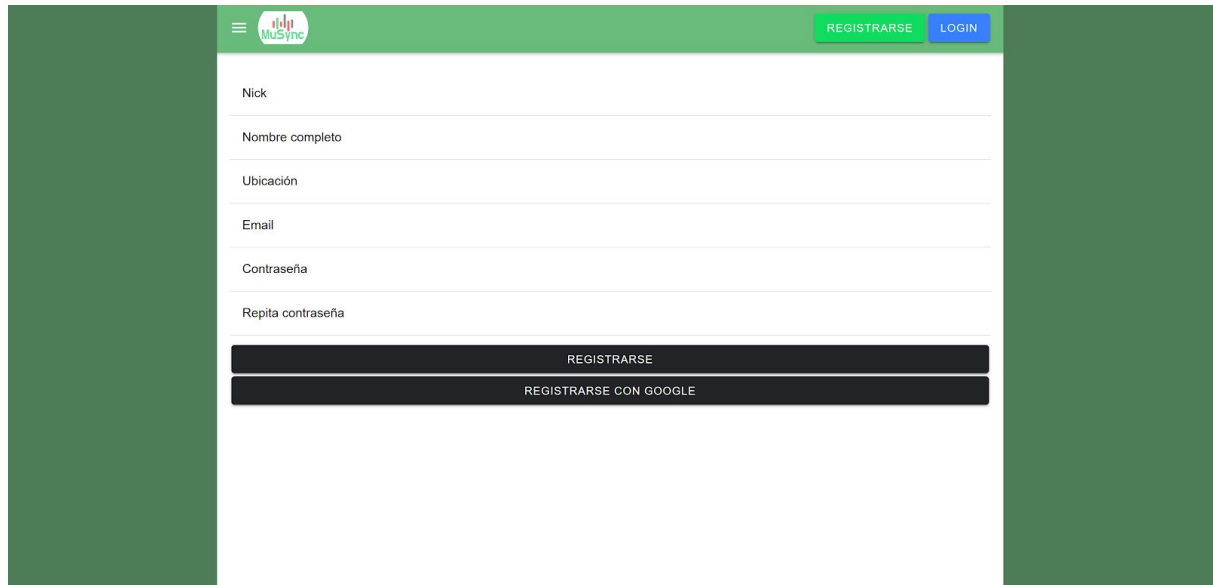
- 4.1. Los datos son incorrectos o el usuario ya existe en el sistema
 - 4.1.1. El sistema indica el mensaje de error correspondiente y vuelta al paso 3
- 4.2. Los datos son correctos y se almacenan en el sistema
 - 4.2.1. El sistema registra al nuevo usuario y automáticamente ,este lo logea

Nuestro sistema hace:

1. El usuario solicita al sistema registrarse



2. El sistema redirige al usuario a un formulario de registro, cuyos datos son: email, nick, contraseña (dos veces para confirmar), nombre, apellidos y zona

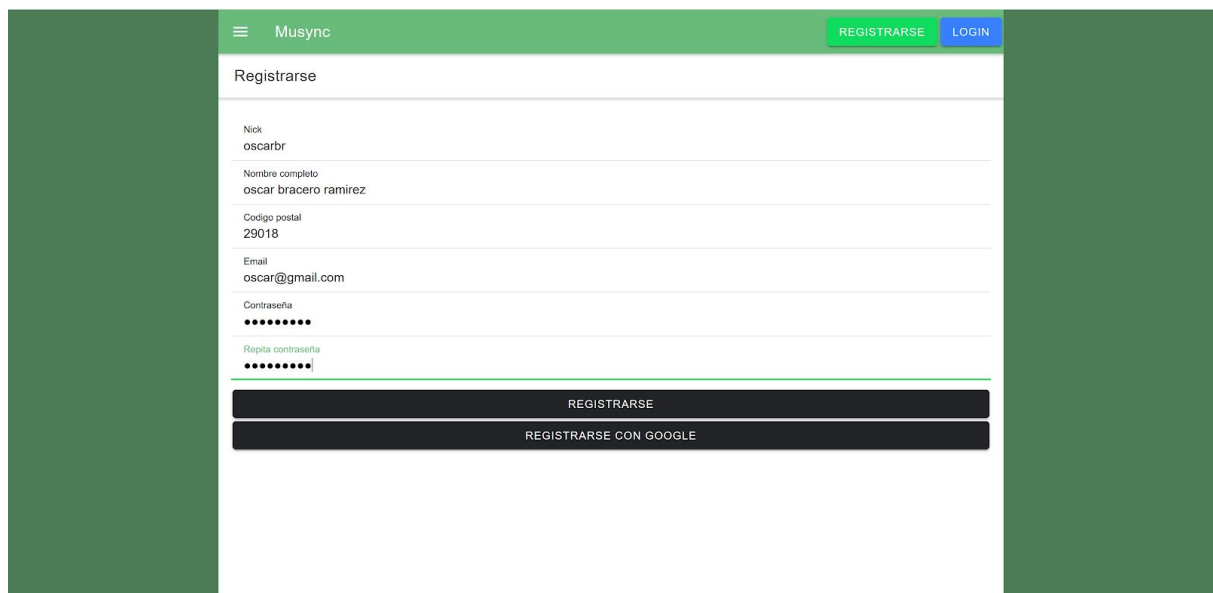


The screenshot shows the registration form in the Musync application. The header is green with the Musync logo on the left and 'REGISTRARSE' and 'LOGIN' buttons on the right. The form fields are: Nick, Nombre completo, Ubicación, Email, Contraseña, and Repita contraseña. Below the fields are two buttons: 'REGISTRARSE' and 'REGISTRARSE CON GOOGLE'.

REGISTRARSE

REGISTRARSE CON GOOGLE

3. El usuario introduce los datos

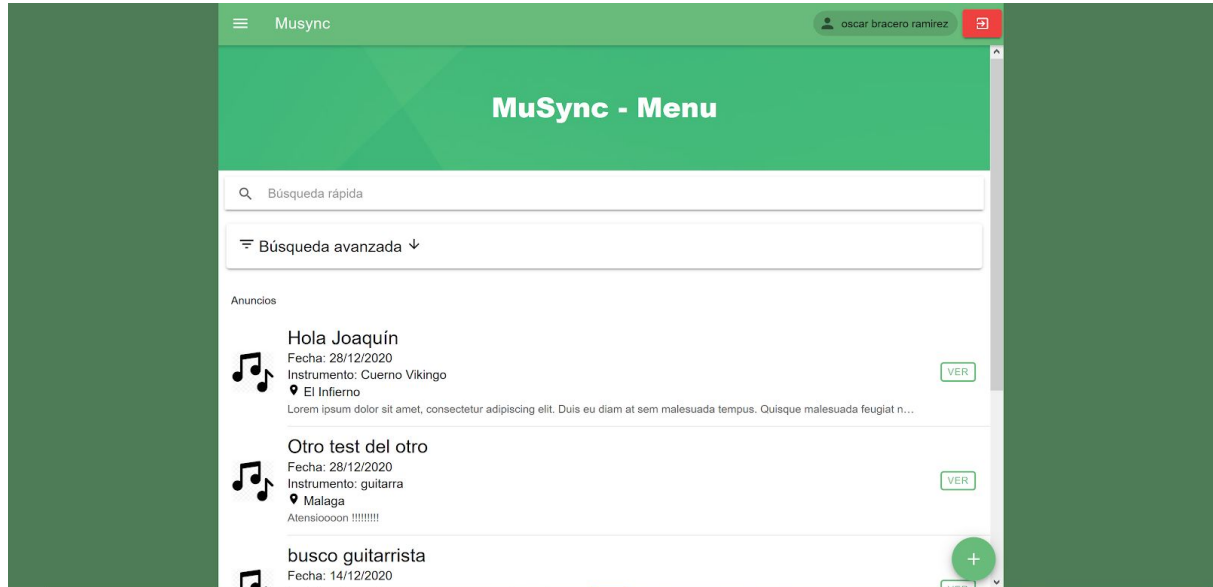


The screenshot shows the registration form with user input. The header is green with the Musync logo on the left and 'REGISTRARSE' and 'LOGIN' buttons on the right. The form fields are: Nick (oscarbr), Nombre completo (oscar bracero ramirez), Código postal (29018), Email (oscar@gmail.com), Contraseña (masked with dots), and Repita contraseña (masked with dots). Below the fields are two buttons: 'REGISTRARSE' and 'REGISTRARSE CON GOOGLE'.

REGISTRARSE

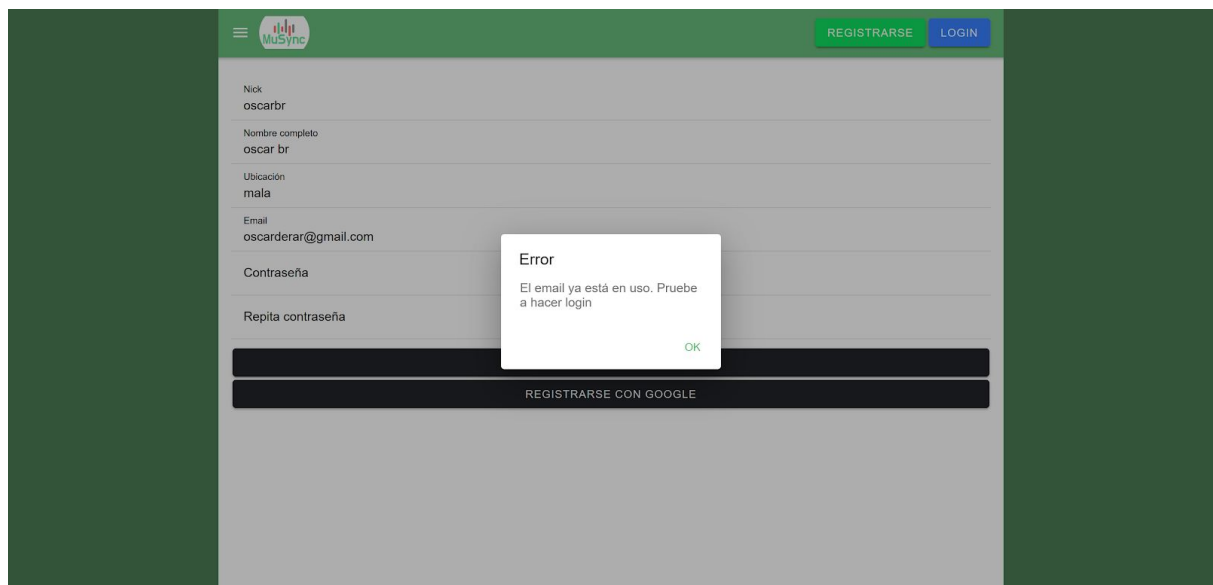
REGISTRARSE CON GOOGLE

4. El sistema comprueba los datos de registro, en el caso de que sean correctos el registro se realizará con éxito.

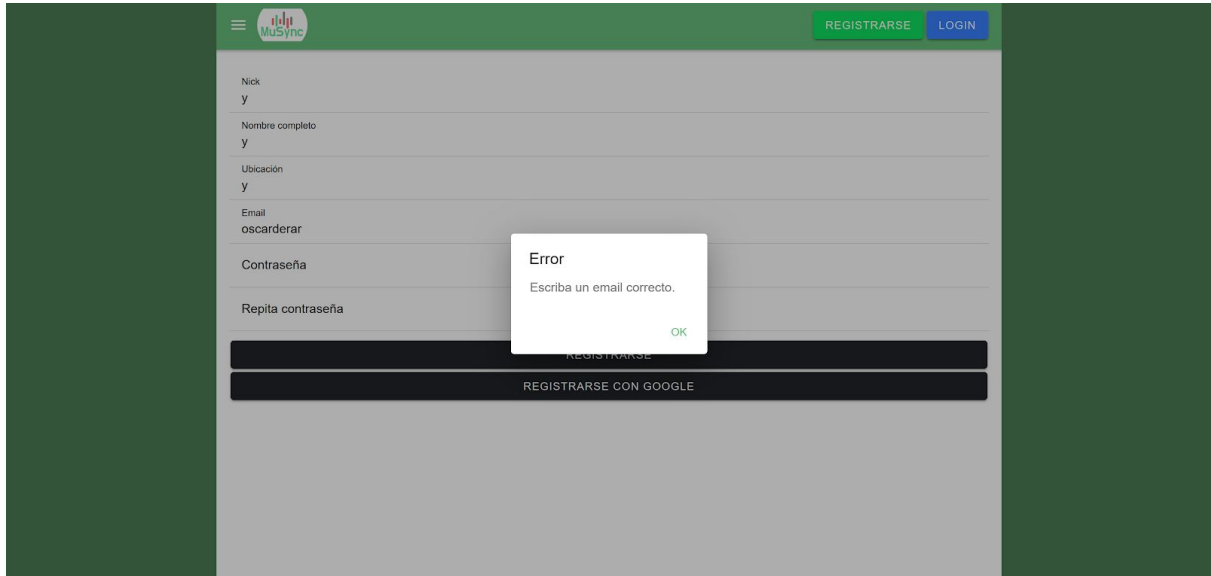


4.1 En caso de que los datos sean incorrectos tendremos distintos tipos fallos, los cuales se muestran a continuación:

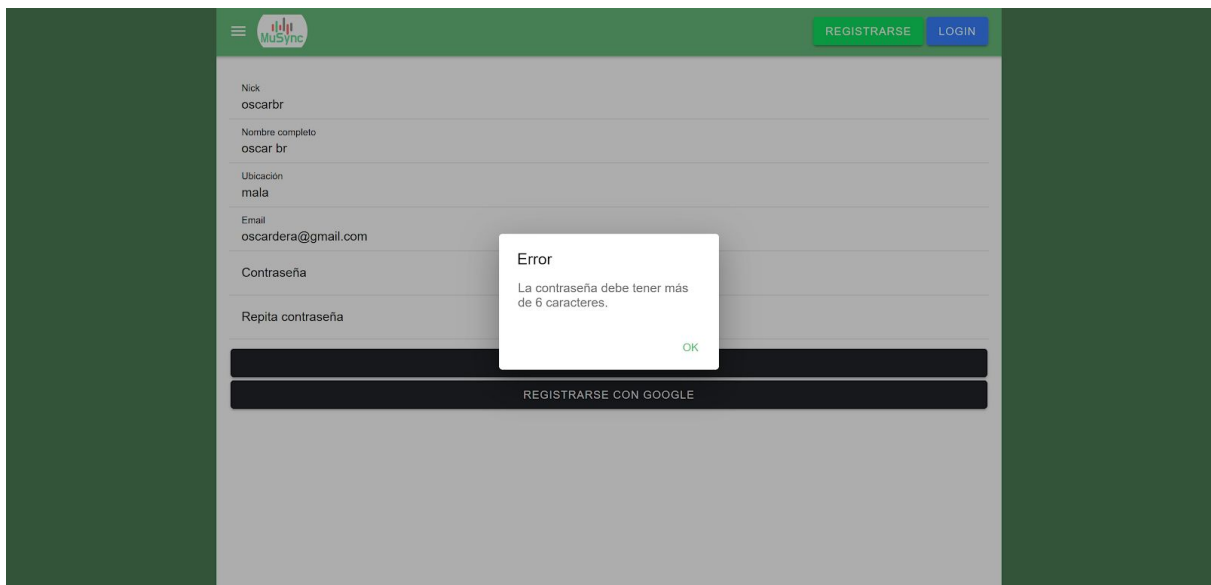
Un fallo que podríamos tener sería cuando escribiéramos un correo que ya está registrado, entonces se muestra el mensaje de error.



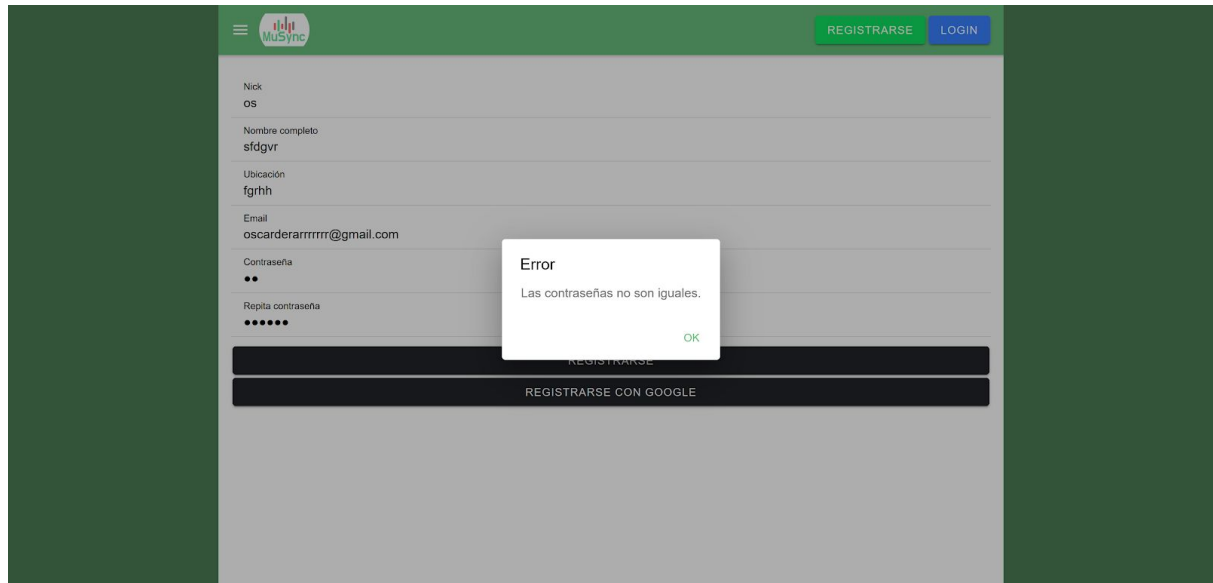
Otro fallo que podríamos tener en cuanto al email, sería en el caso de que el email que escribiéramos estuviera mal escrito



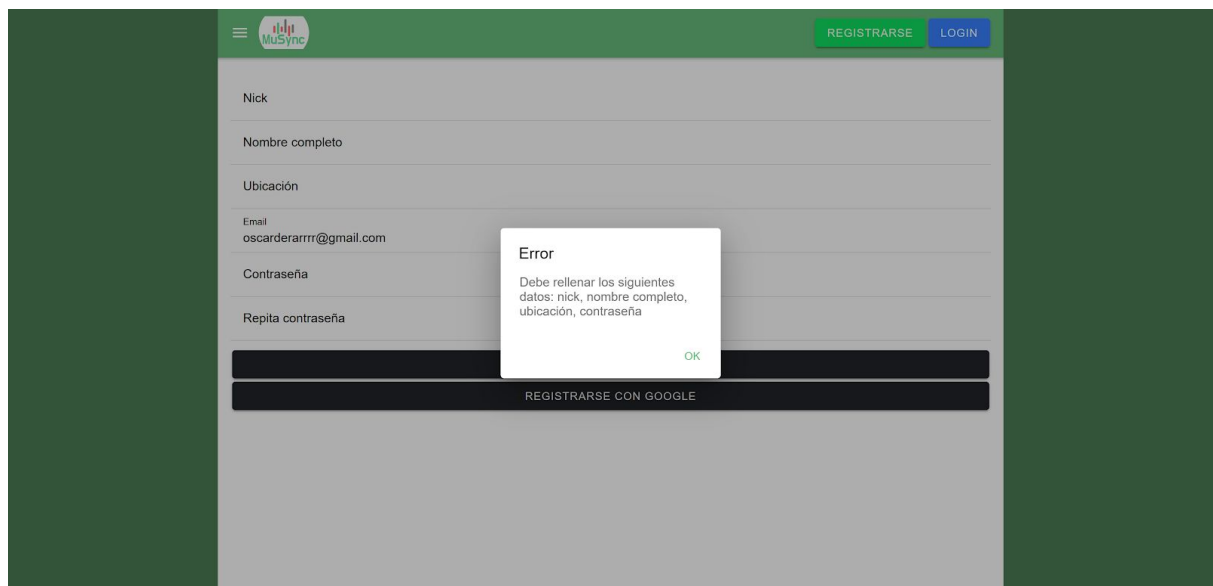
También uno de los fallos que podrían hacer aparecer el mensaje de fallo, sería escribir la contraseña con menos de 6 caracteres.



Otro fallo en cuanto a la contraseña, sería en el caso de que introdujeramos contraseñas distintas en los campos “Contraseña” y “Repita contraseña”. En este caso obtendremos el siguiente mensaje de error.



4.2 En caso de que falte algún campo, se mostrará el siguiente mensaje de error



VER PUBLICACIÓN

Nuestro sistema debería hacer:

1. El usuario solicita al sistema la visualización de un anuncio
2. El sistema le redirige al anuncio detallado

2.1. El usuario visitante es músico no propietario

2.1.1. En el anuncio hay opciones de reporte y respuesta

2.2. El usuario visitante es propietario

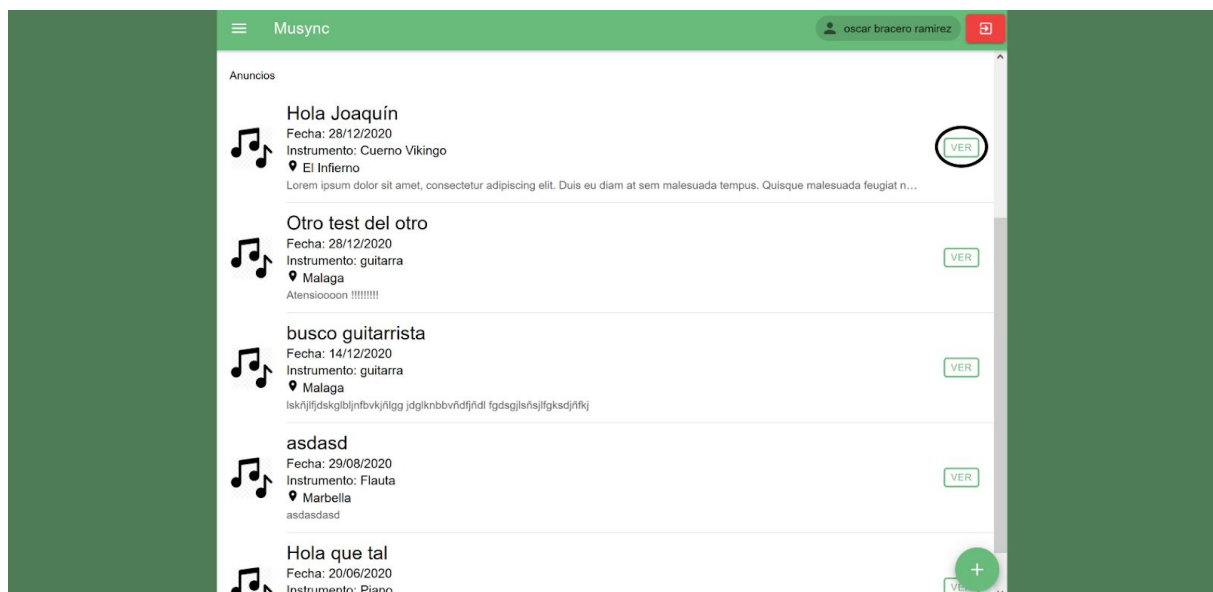
2.2.1. En el anuncio hay opciones de edición y eliminar el anuncio

2.3. El usuario visitante es administrador

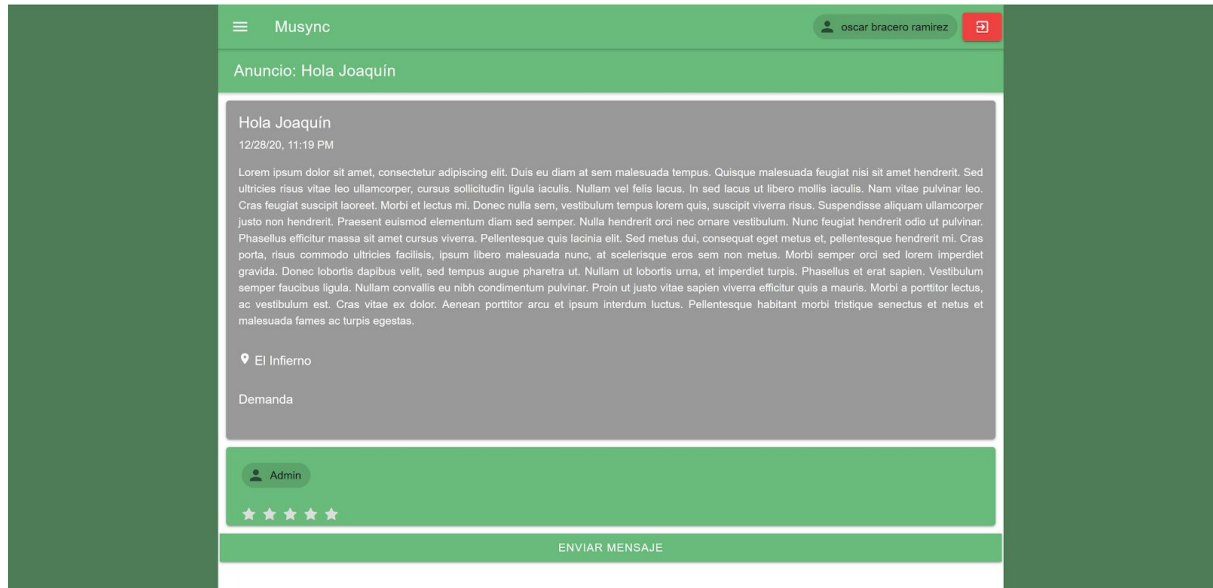
2.3.1. En el anuncio hay opción a eliminar

Nuestro sistema hace:

1. El usuario solicita al sistema la visualización de un anuncio

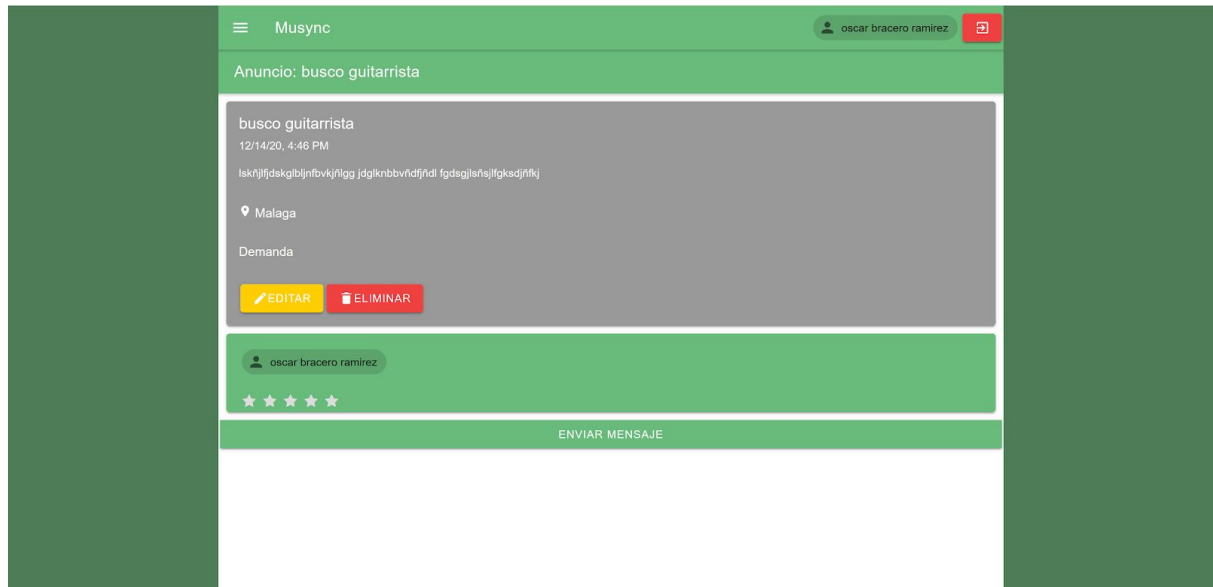


2. El sistema le redirige al anuncio detallado



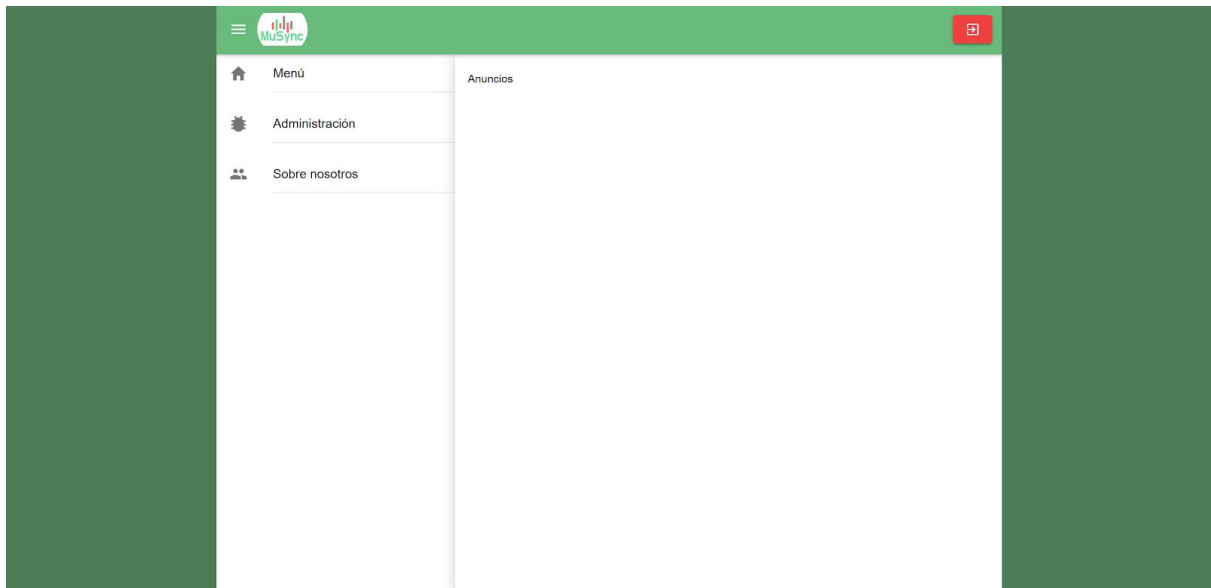
Entrando en un anuncio que no es nuestro, podemos ver que echamos en falta la opción de reporte.

2.2 Tenemos la opción de entrar a un anuncio en el que el propietario somos nosotros.



Aquí podemos ver como tenemos las opciones de editar y eliminar. En cambio tenemos la opción de valorarnos a nosotros mismos, algo que no debería ser posible.

3. Por último tenemos la opción de entrar como administrador



Como podemos ver, al entrar como administrador tenemos un apartado de administración.



Nos encontramos dentro de nuestro perfil de administrador, entramos en un anuncio cualquiera y podemos ver como tenemos la opción de eliminar ese anuncio.

CREAR PUBLICACIÓN

Nuestro sistema debería hacer:

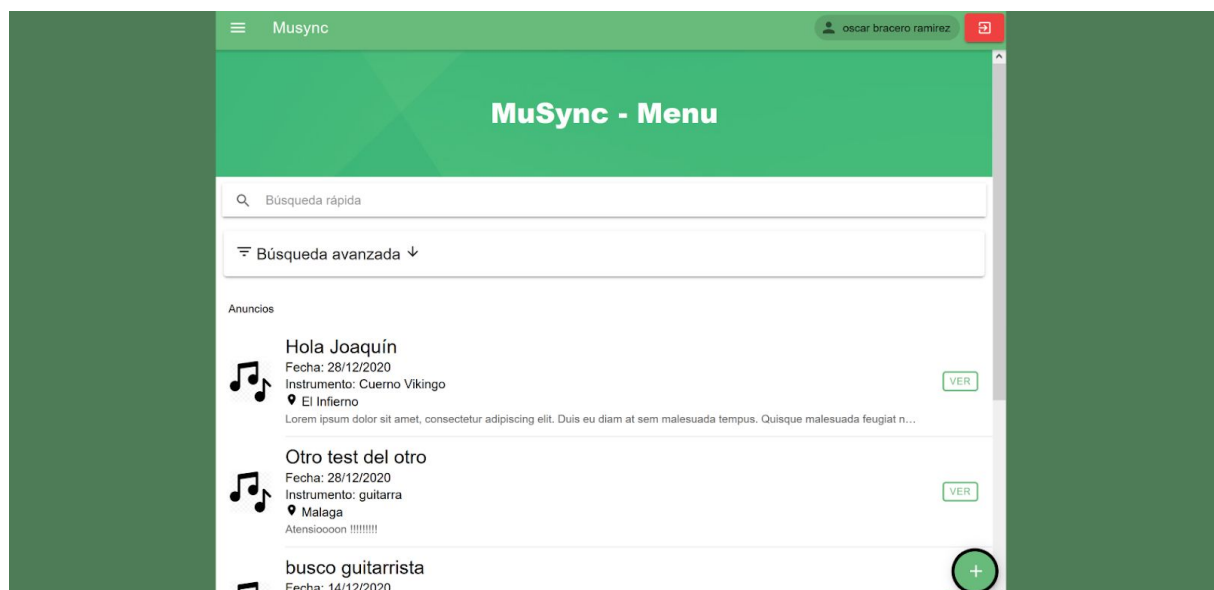
1. El músico solicita al sistema la creación de un nuevo anuncio
2. El sistema pide si busca u ofrece el servicio, el lugar, el instrumento, la fecha, un título y un texto de descripción.
3. El músico introduce los datos y confirma
4. El anuncio se crea y se publica

Alternativa

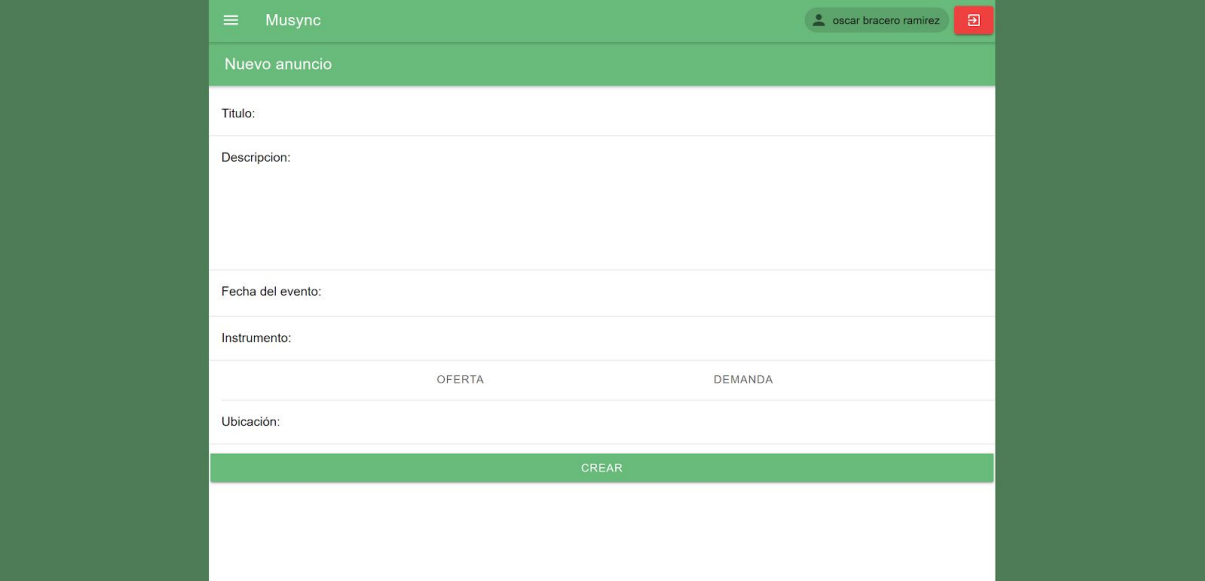
- 4.1. Los datos han sido mal introducidos
 - 4.1.1. El sistema muestra un mensaje que indica el correspondiente error

Nuestro sistema hace:

1. El músico solicita al sistema la creación de un nuevo anuncio

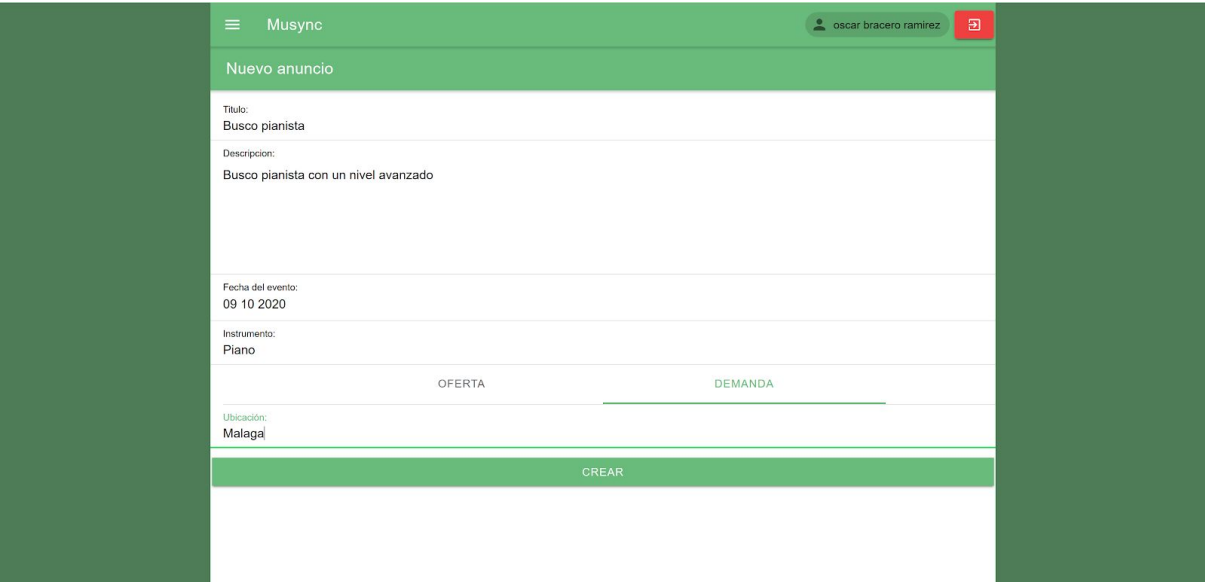


2. El sistema pide si busca u ofrece el servicio, el lugar, el instrumento, la fecha, un título y un texto de descripción.



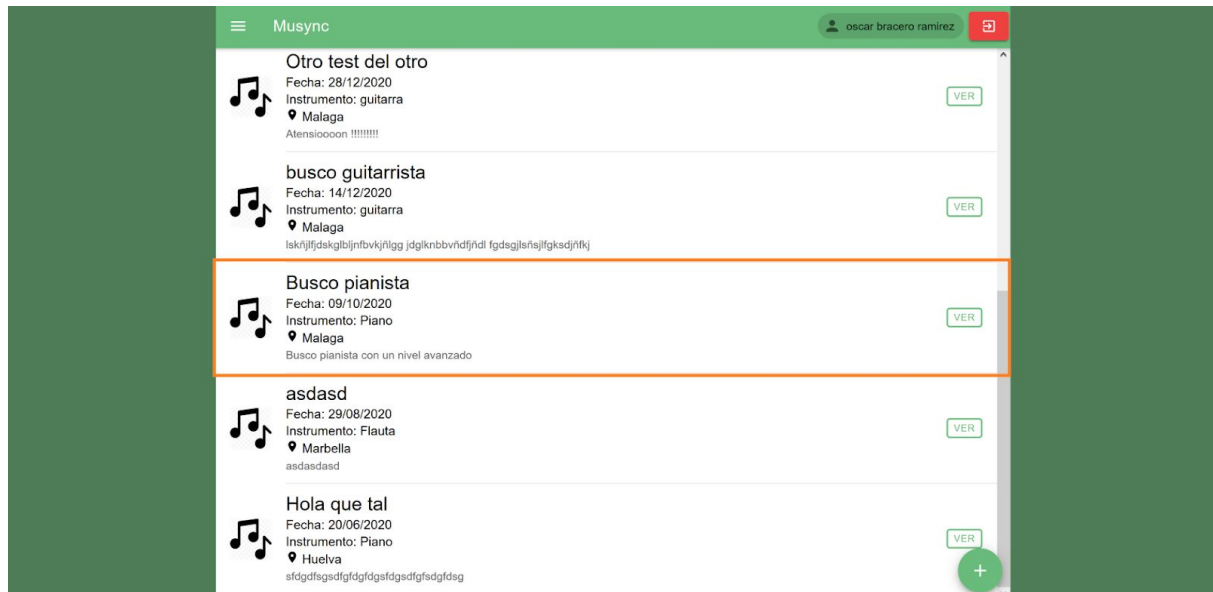
The screenshot shows a web application interface for Musync. At the top, there is a green header bar with a hamburger menu icon, the text 'Musync', a user profile icon with the name 'oscar braceró ramírez', and a red notification icon. Below the header, the page title 'Nuevo anuncio' is displayed in a green bar. The main form area contains several input fields: 'Titulo:', 'Descripción:', 'Fecha del evento:', 'Instrumento:', and 'Ubicación:'. Below the 'Instrumento:' field, there are two radio buttons labeled 'OFERTA' and 'DEMANDA'. At the bottom of the form is a green button labeled 'CREAR'.

3. El músico introduce los datos y confirma



This screenshot shows the same Musync 'Nuevo anuncio' form, but now with data entered into the fields. The 'Titulo:' field contains 'Busco pianista', the 'Descripción:' field contains 'Busco pianista con un nivel avanzado', the 'Fecha del evento:' field contains '09 10 2020', and the 'Instrumento:' field contains 'Piano'. The 'OFERTA' radio button is selected, and the 'Ubicación:' field contains 'Malaga'. The green 'CREAR' button remains at the bottom.

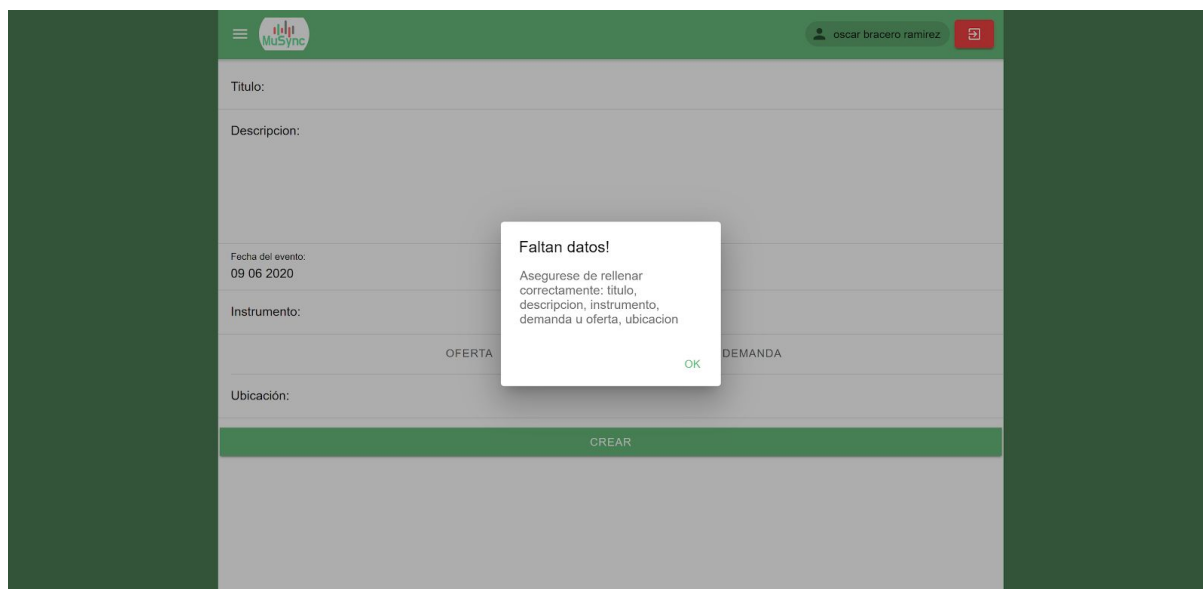
4. El anuncio se crea y se publica



4.1 En el caso de que falten datos en el registro del anuncio recibiremos un mensaje de error, faltan datos.

The screenshot shows the Musync app interface for creating a new announcement. The form has the following fields: 'Titulo:', 'Descripcion:', 'Fecha del evento:' (with the value '09 06 2020'), 'Instrumento:', 'Ubicación:', and a 'CREAR' button at the bottom. The 'Instrumento:' field has two options: 'OFERTA' and 'DEMANDA'. The 'Ubicación:' field is empty. The 'CREAR' button is green and located at the bottom of the form.

Podemos ver cómo hemos introducido sólo la fecha.



Aquí podemos comprobar que al solo introducir la fecha, nos aparece el mensaje de error en el que nos informa de que faltan datos.

EDITAR PUBLICACIÓN

Nuestro sistema debería hacer:

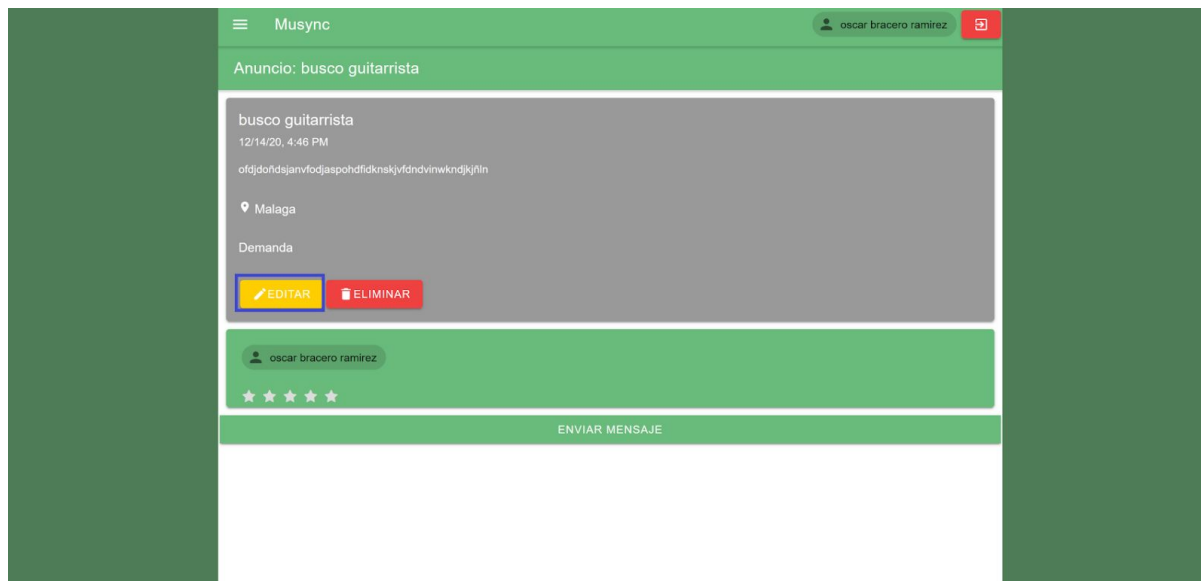
1. El usuario accede al perfil donde puede ver sus anuncios, y en uno de ellos solicita modificar el anuncio
2. El sistema solicita los datos a solicitar
3. El usuario modifica el título, descripción, instrumento/s, zona o fecha del anuncio y guarda los cambios
4. El sistema le pide confirmación

Alternativa

- 4.1. Se introduce mal algún dato
 - 4.1.1. El sistema muestra el correspondiente mensaje de error y vuelta al paso 3
- 4.2. Si la confirmación es afirmativa
 - 4.2.1. El anuncio se modificará
- 4.3. Si la confirmación es negativa
 - 4.3.1. El anuncio se mantendrá igual

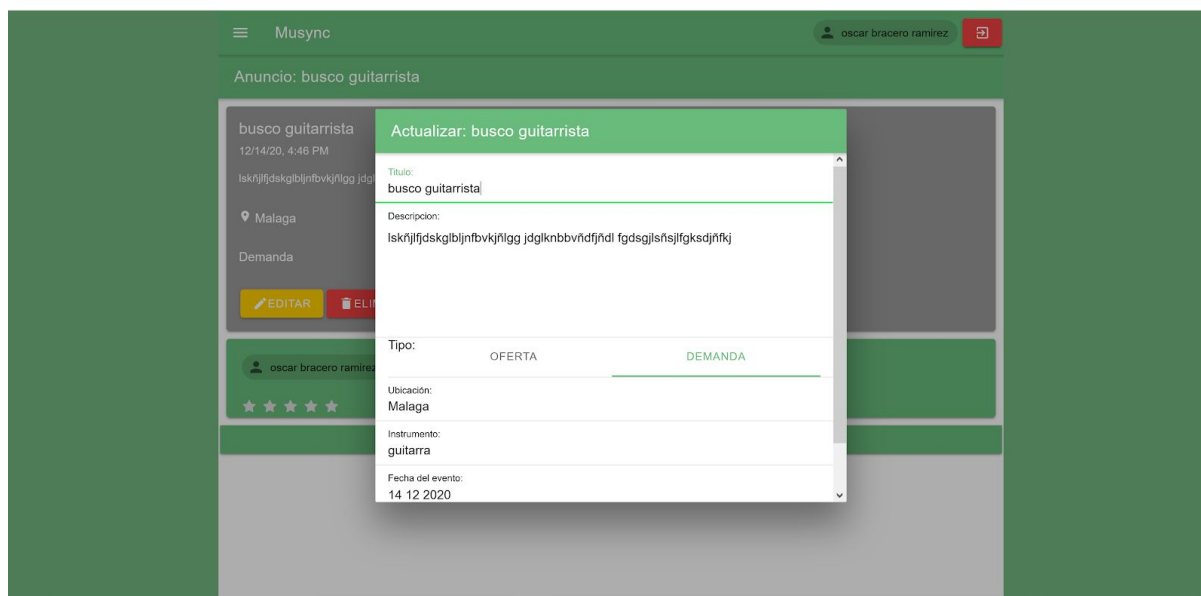
Nuestro sistema hace:

1. El usuario accede al perfil donde puede ver sus anuncios, y en uno de ellos solicita modificar el anuncio

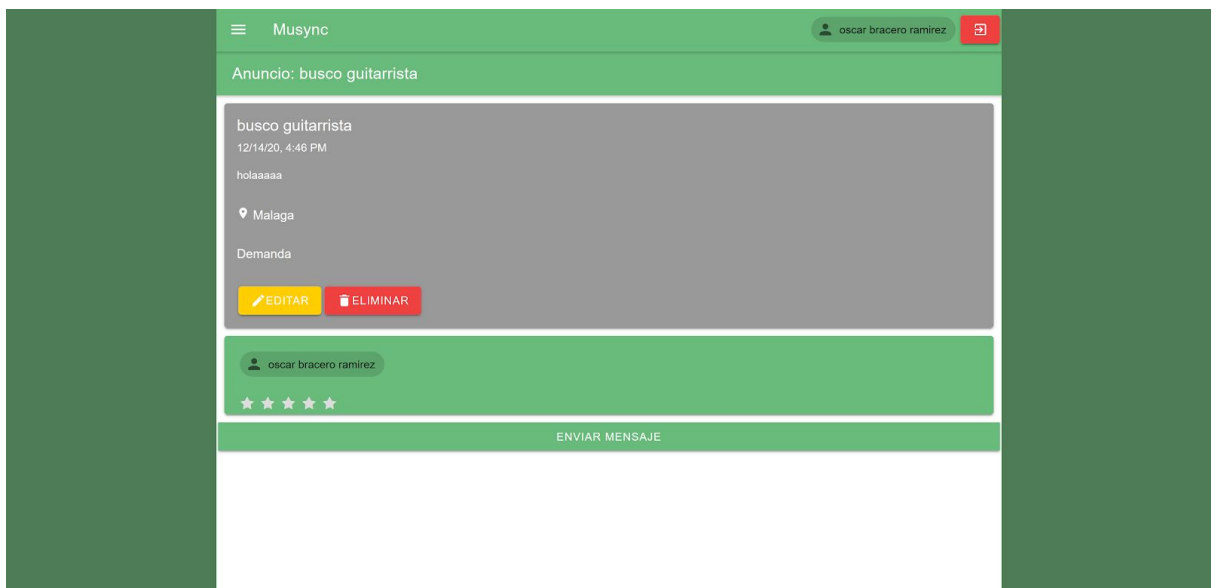
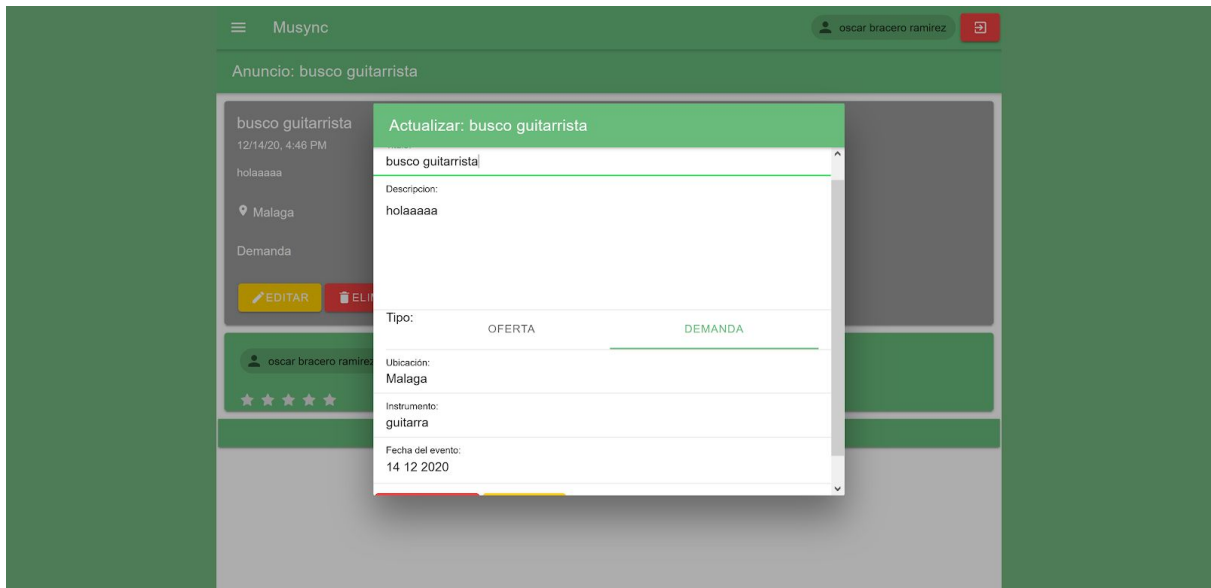


Aquí podemos ver como pinchamos en la opción editar.

2. El sistema solicita los datos a solicitar

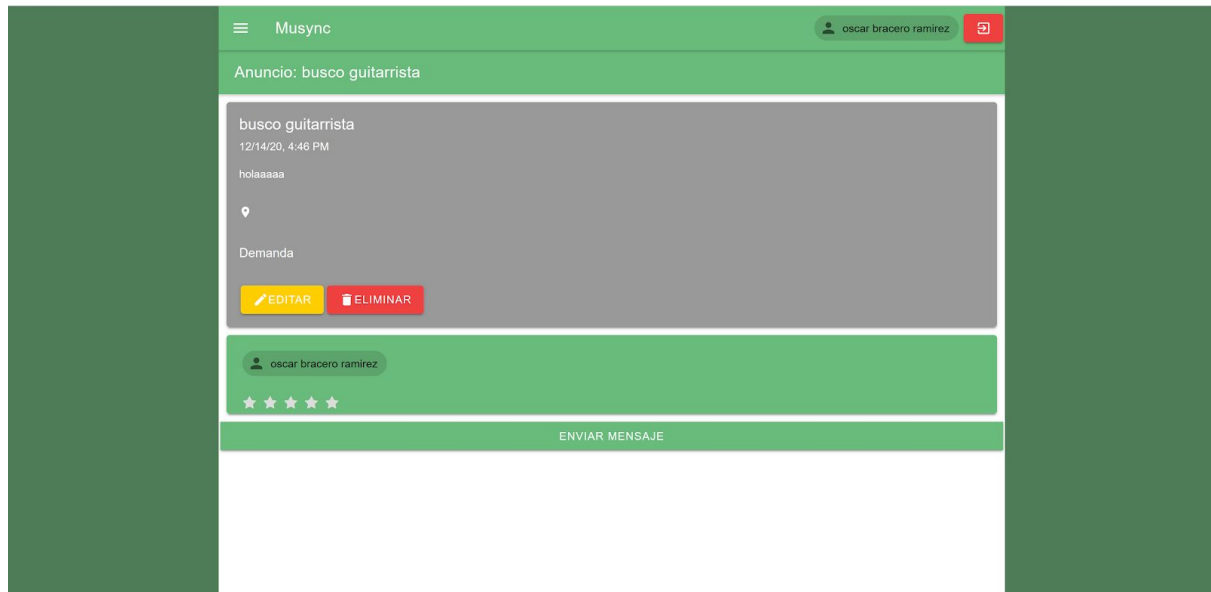


3. El usuario modifica el título, descripción, instrumento/s, zona o fecha del anuncio y guarda los cambios.



Podemos ver como hemos editado el anuncio correctamente. Una vez le damos a editar deberíamos recibir un mensaje instantáneo que nos diera la opción a confirmar que deseamos editar el anuncio, por el contrario no recibimos ningún tipo de mensaje y se edita directamente.

3.1 En el caso de que editemos con datos erróneos una publicación esta se editará igualmente



Como podemos ver hemos eliminado la ubicación del anuncio y aun así la publicación no ha dado ningún tipo de fallo y aun así se ha editado.

ELIMINAR PUBLICACIÓN

Nuestro sistema debería hacer:

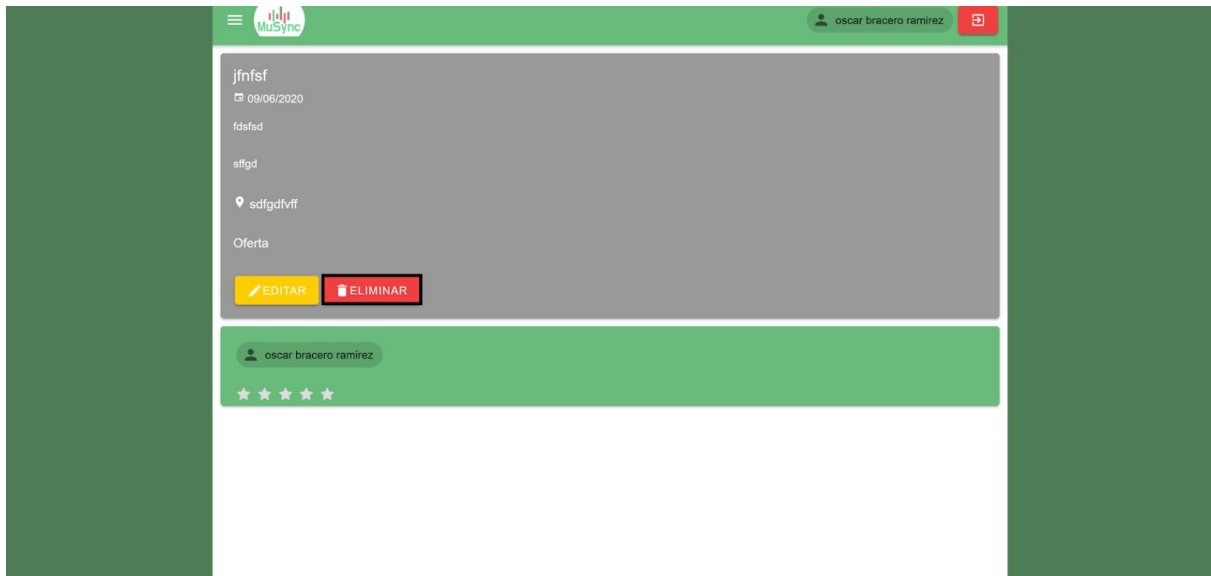
1. El usuario solicita eliminar la publicación
2. El sistema le pide confirmación

Alternativa

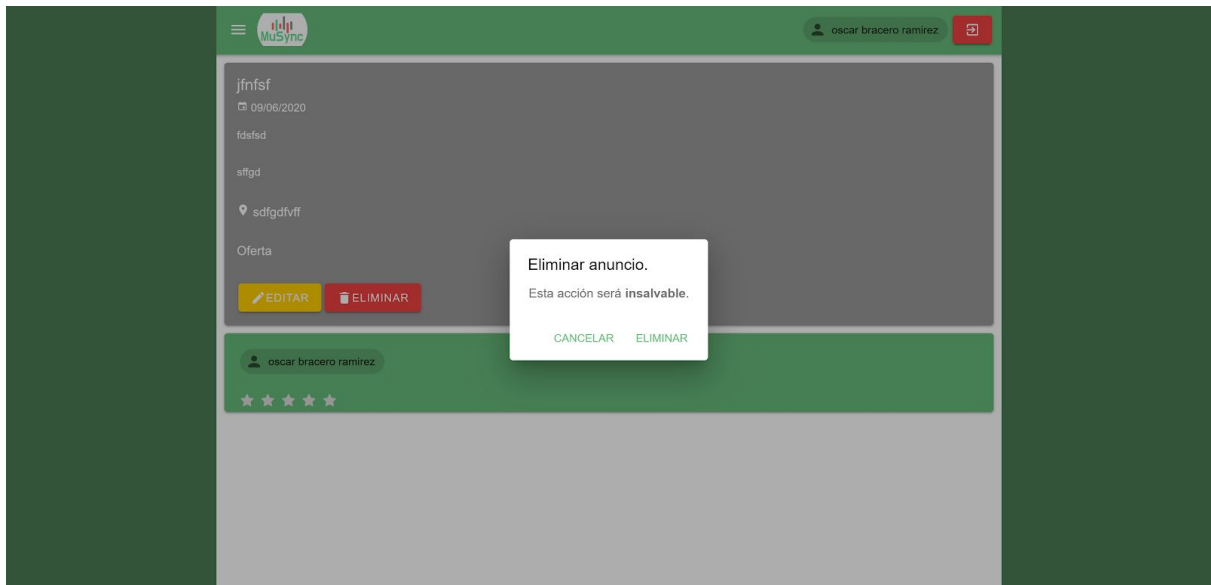
- 2.1. Si la confirmación es afirmativa
 - 2.1.1. La publicación se elimina
- 2.2. Si la confirmación es negativa
 - 2.2.1. La publicación no se elimina

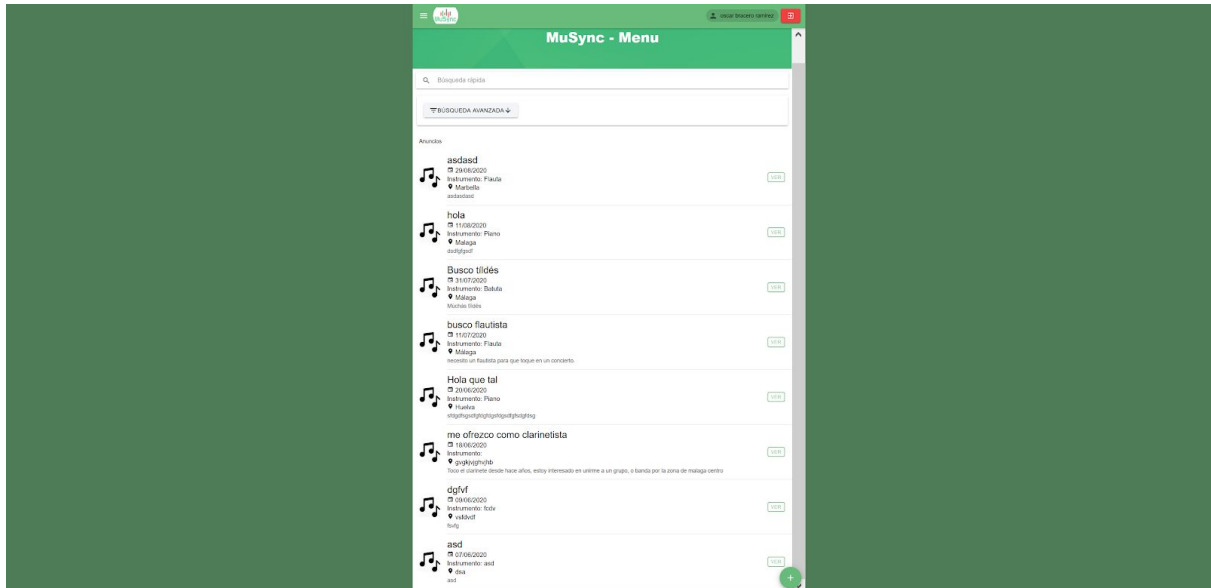
Nuestro sistema hace:

1. El usuario solicita eliminar la publicación.



Aquí podemos ver que, una vez que pinchamos, recibimos un mensaje de confirmación en el cual volvemos a confirmar que queremos eliminar el anuncio.





Aquí podemos ver como se ha eliminado la publicación de “jfnfsf” con éxito.

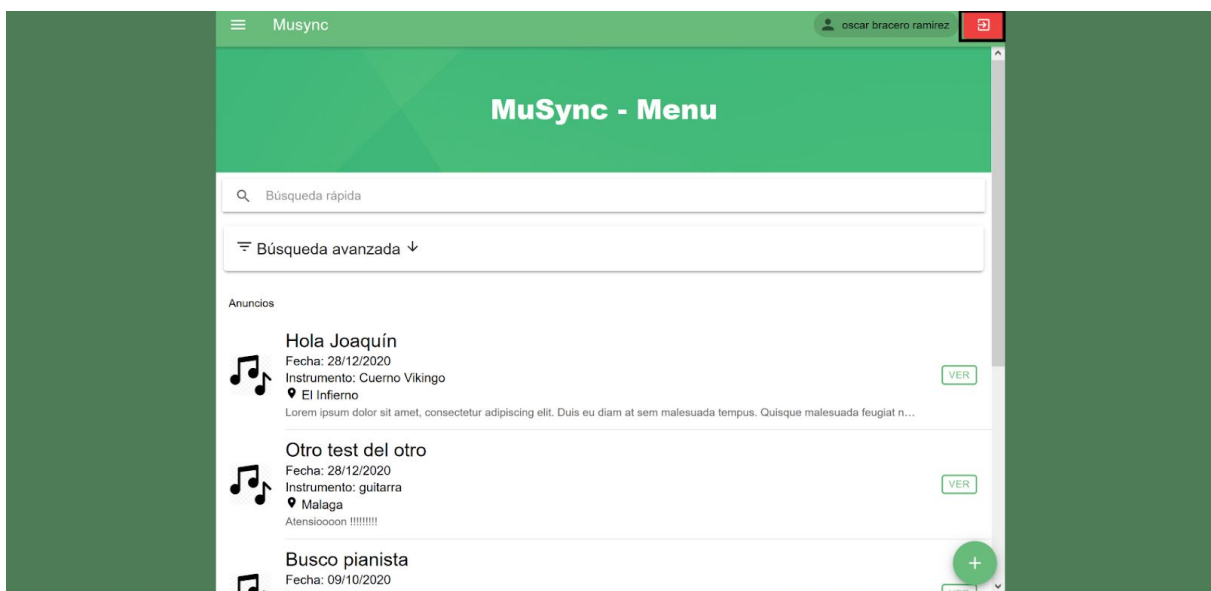
CERRAR SESIÓN

Nuestro sistema debería hacer:

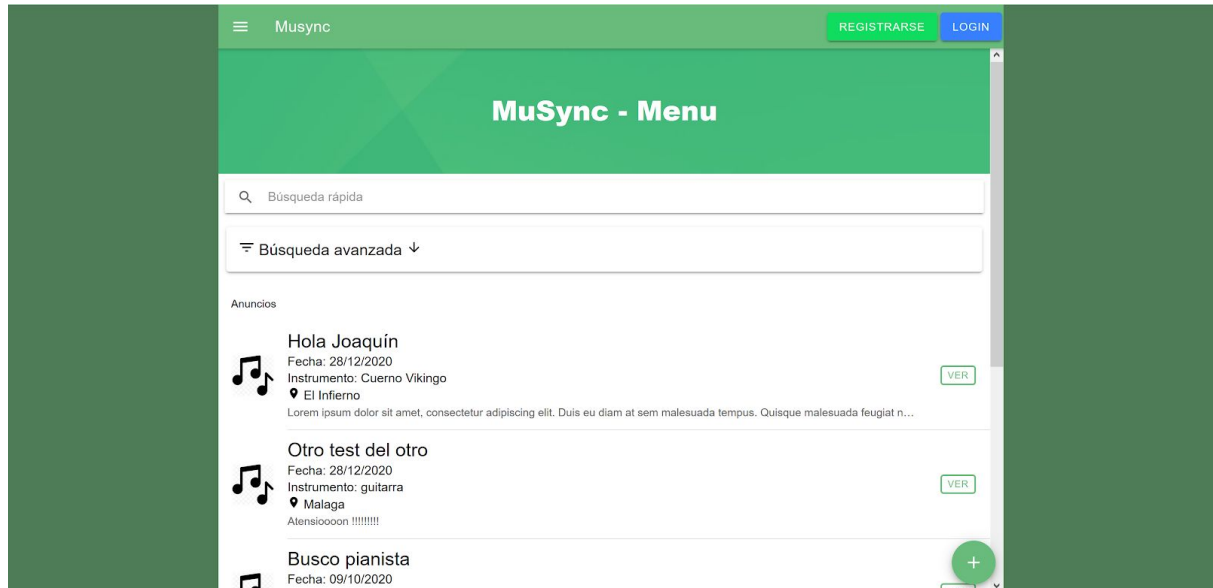
1. El usuario solicita al sistema cerrar sesión
2. El sistema cierra la sesión del usuario

Nuestro sistema hace:

1. El usuario solicita al sistema cerrar sesión



2. El sistema cierra la sesión del usuario sin ningún problema.



Como podemos ver ya estamos fuera de nuestra cuenta.

INICIAR SESIÓN

Nuestro sistema debería hacer:

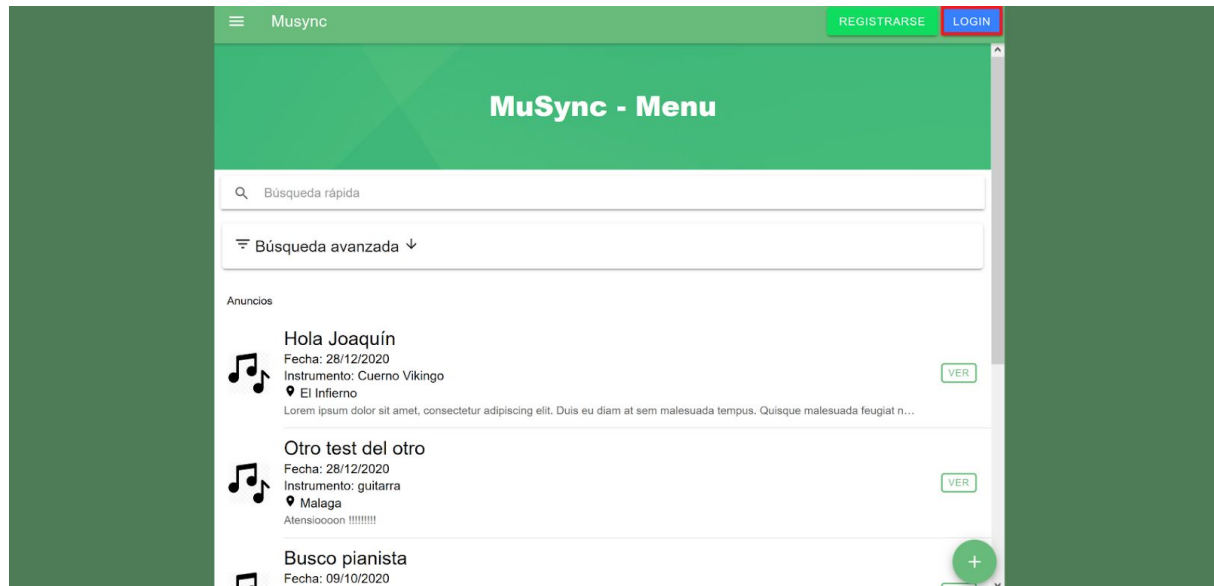
1. El usuario solicita al sistema iniciar sesión
2. El sistema le redirige a una sección donde se le pedirá un email y una contraseña, o se le ofrecerá la opción de registrarse
3. El usuario introduce los datos
4. El usuario es músico y el sistema muestra el tablón de anuncios, con las opciones de acceder a perfil o cerrar sesión sustituyendo a las opciones de logearse o registrarse

Alternativa

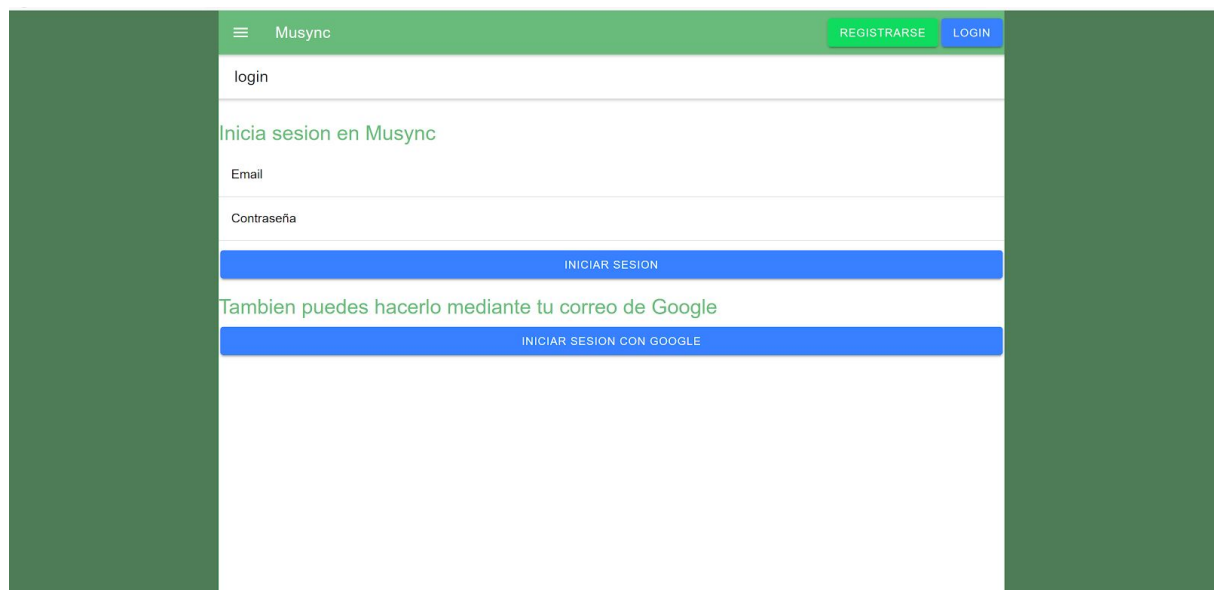
- 3.1. El usuario introduce un email no registrado o una contraseña incorrecta
 - 3.1.1. El sistema muestra el correspondiente mensaje de error y se vuelve al paso
- 3 4.1. El usuario es administrador
 - 4.1.1. Se muestra la página de administrador
- 4.2. El usuario está baneado
 - 4.2.1. Se muestra una página indicando dicho baneo y su fecha de finalización

Nuestro sistema hace:

1. El usuario solicita al sistema iniciar sesión



2. El sistema le redirige a una sección donde se le pedirá un email y una contraseña, o se le ofrecerá la opción de registrarse

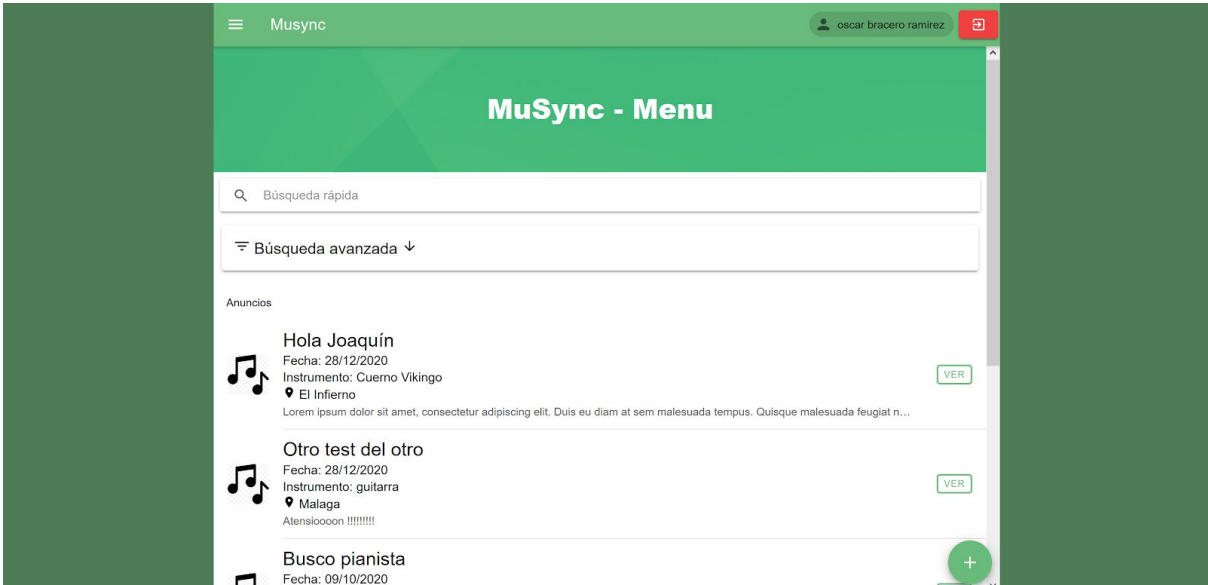


3. El usuario introduce los datos.



The screenshot shows the login interface of the Musync application. At the top, there is a green header bar with the Musync logo, a hamburger menu icon, and buttons for 'REGISTRARSE' and 'LOGIN'. Below the header, the word 'login' is displayed. The main form area is titled 'Inicia sesion en Musync' and contains two input fields: 'Email' with the value 'oscarderar@gmail.com' and 'Contraseña' with masked characters. Below these fields are two blue buttons: 'INICIAR SESION' and 'Tambien puedes hacerlo mediante tu correo de Google', followed by a button 'INICIAR SESION CON GOOGLE'.

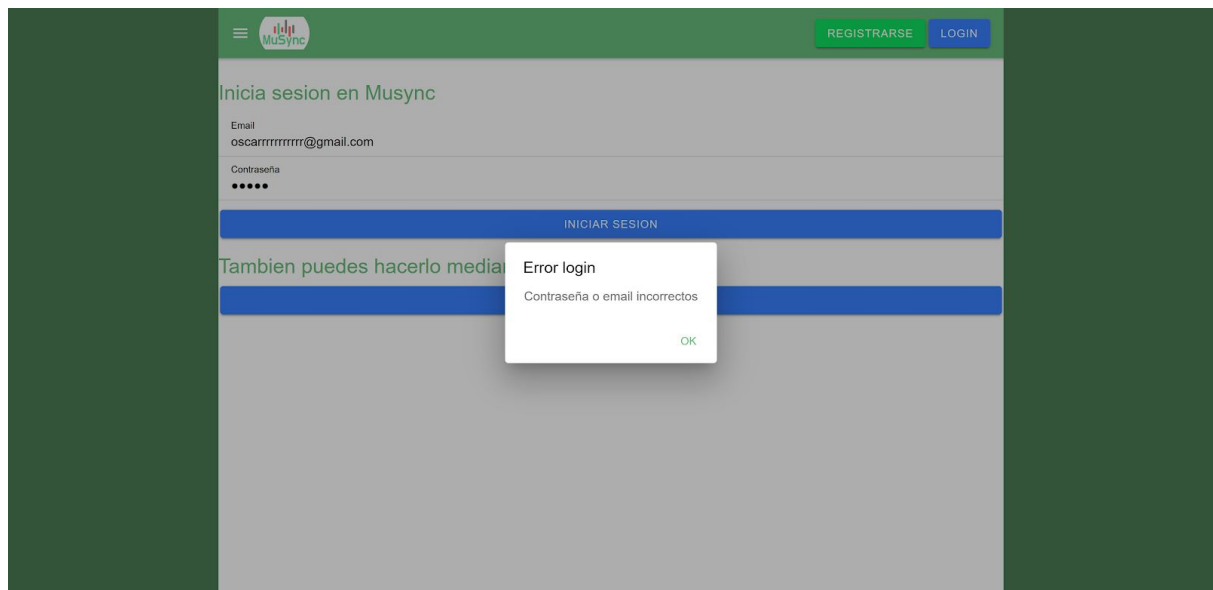
4. El usuario es músico y el sistema muestra el tablón de anuncios, con las opciones de acceder a perfil o cerrar sesión sustituyendo a las opciones de logearse o registrarse.



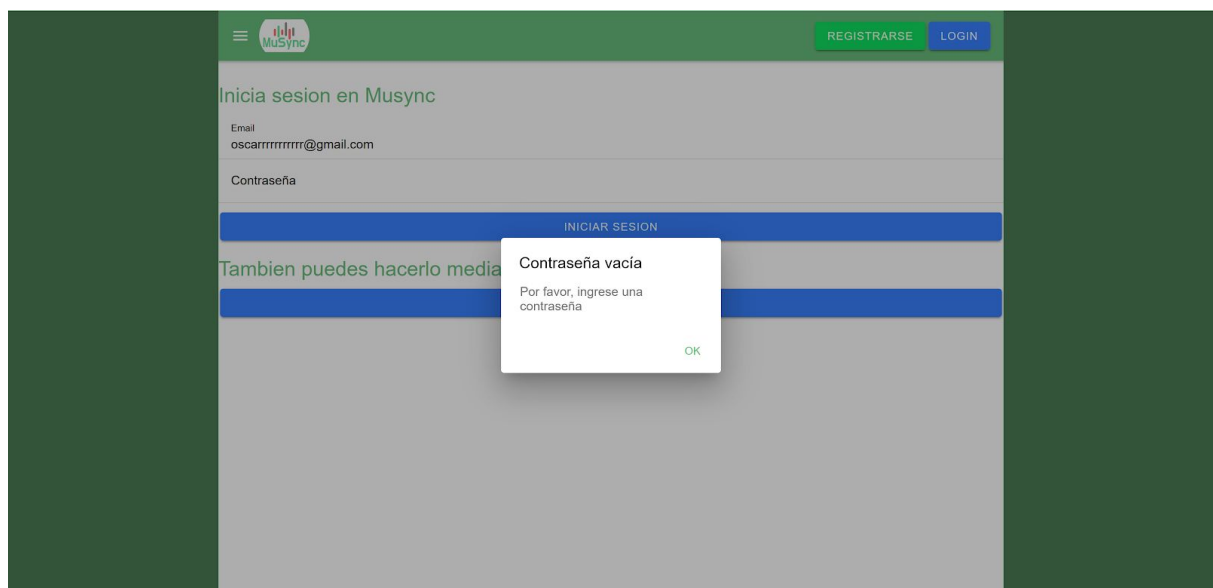
The screenshot shows the user dashboard of the Musync application. The top green header bar includes the Musync logo, a hamburger menu icon, and a user profile section for 'oscar braceró ramírez' with a red 'LOGOUT' button. Below the header is a green banner titled 'MuSync - Menu'. The main content area features a search bar with 'Búsqueda rápida' and a dropdown for 'Búsqueda avanzada'. Under the 'Anuncios' section, there are three music-related posts. Each post includes a music note icon, a title, a date, an instrument, a location, and a 'VER' button. The posts are: 'Hola Joaquín' (Cuerno Vikingo, El Infierno), 'Otro test del otro' (guitarra, Malaga), and 'Busco pianista'.

Post Title	Instrument	Location	Action
Hola Joaquín	Cuerno Vikingo	El Infierno	VER
Otro test del otro	guitarra	Malaga	VER
Busco pianista			+

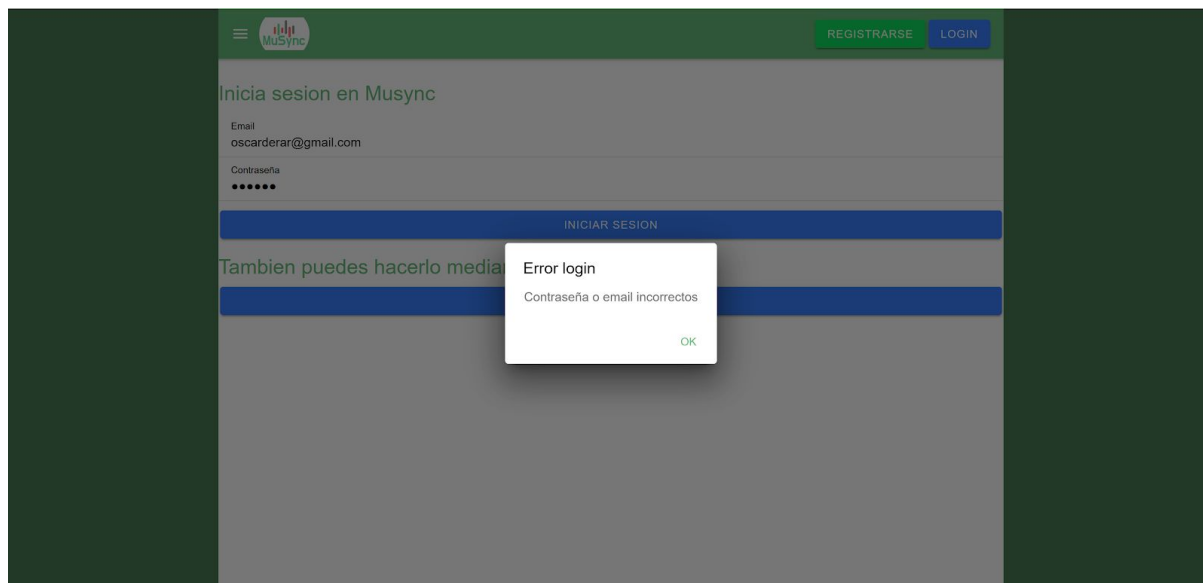
3.1. El usuario introduce un email no registrado o una contraseña incorrecta



Al introducir un email que no se encuentra en nuestra base de datos registrado, al pinchar en iniciar sesión, vemos que nos salta el mensaje de “Error login”.



Aquí podemos ver que si introducimos un correo cualquiera y no introducimos la contraseña, recibimos el mensaje de error “Contraseña vacía”.

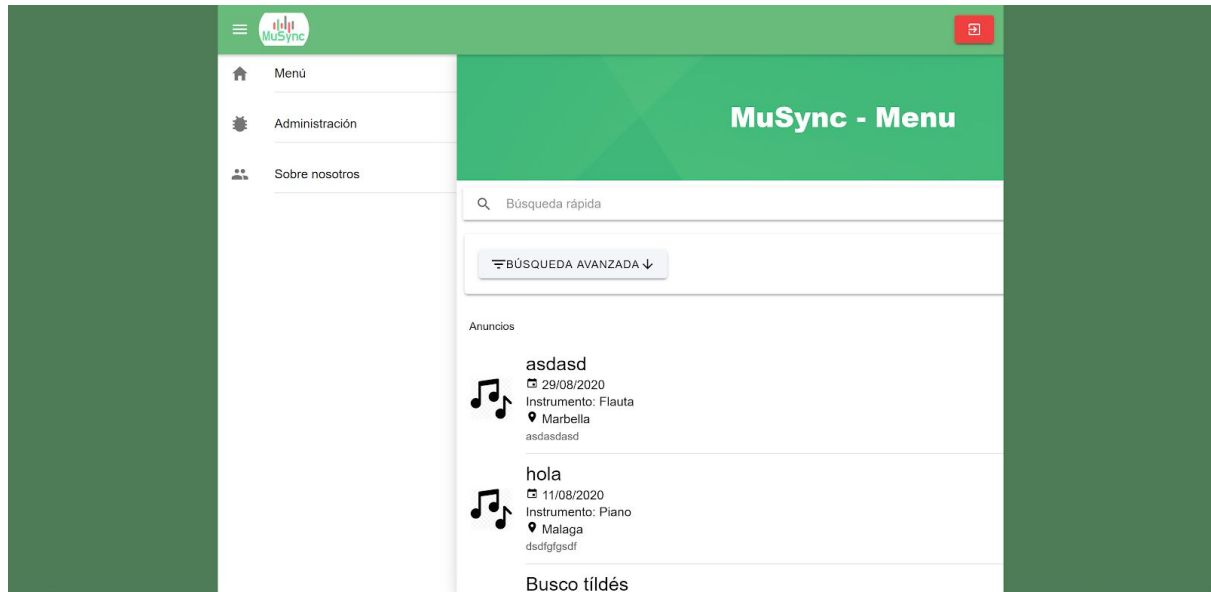


Aquí podemos ver que si introducimos una contraseña incorrecta nos saldrá este mismo mensaje de error .

El usuario administrador inicia sesión de la misma manera de la que lo haría un usuario músico normal.



Como podemos ver en este caso, nos hemos logueado en el mismo menú en el que un usuario se loguearía, y podemos ver que tenemos un menú de administración debido al motivo de haber entrado como administrador.



VISUALIZAR PERFIL

El sistema debería hacer:

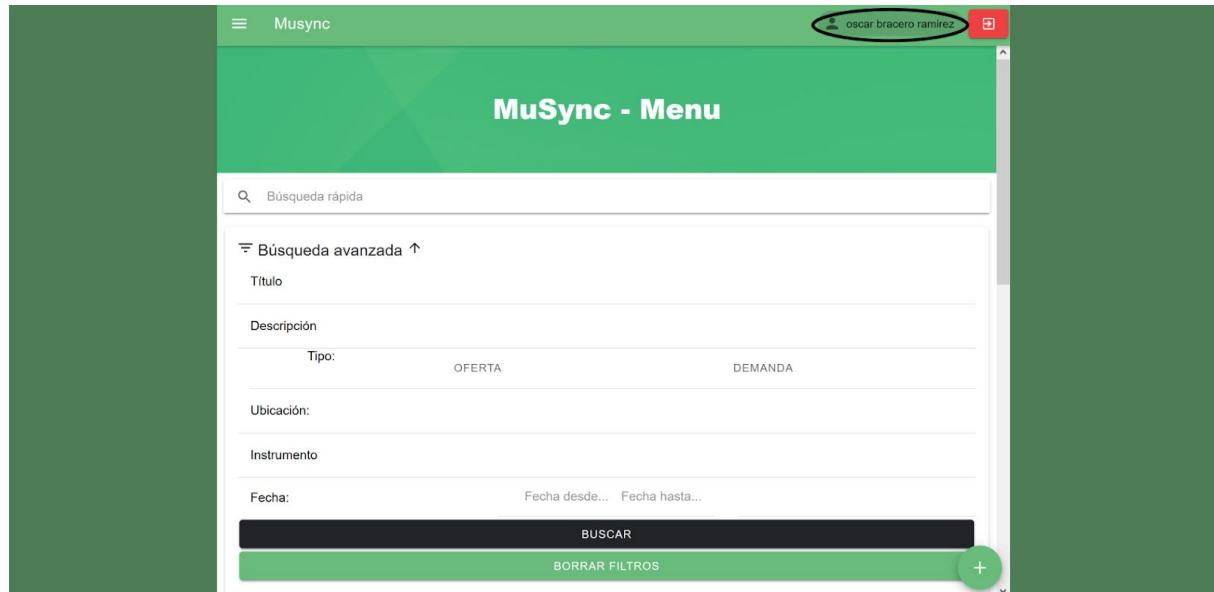
1. Un músico solicita visualizar su perfil
2. El sistema le redirige a su perfil, en el cual se muestra su nick, el nombre completo y sus anuncios, y le da opciones para editarlo

Alternativa

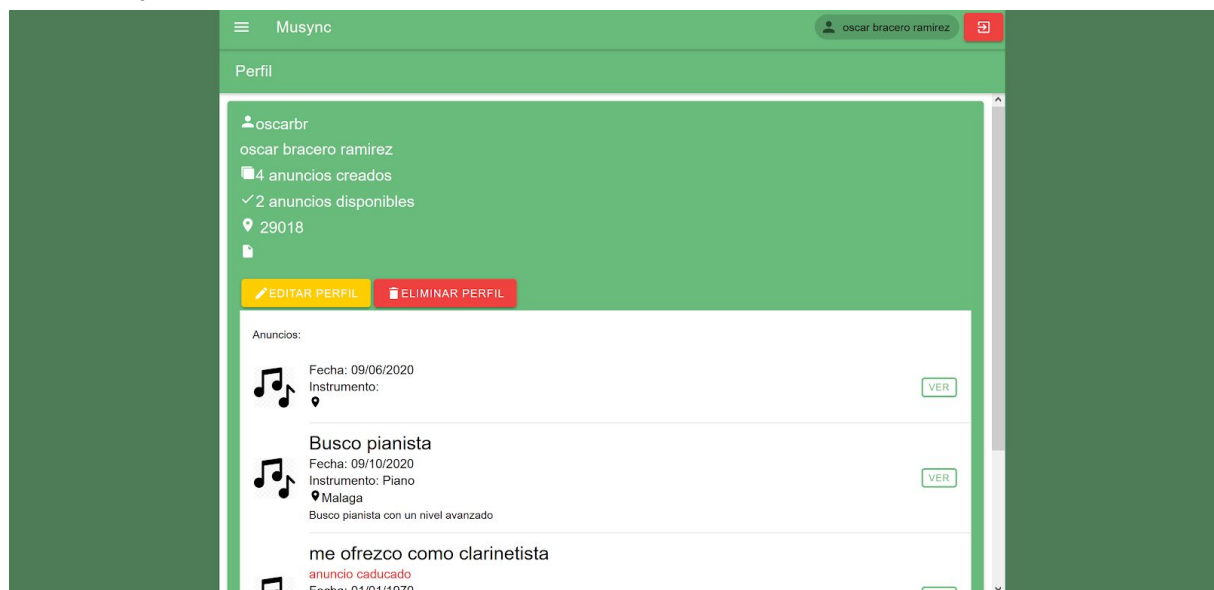
- 1.1. El usuario es músico ajeno al perfil o no logueado.
 - 1.1.1. El sistema muestra el perfil deseado con la información descrita en el paso 2 pero sin opciones a editar
- 1.2. El usuario que quiere ver el perfil es administrador
 - 1.2.1. Igual al paso 2 pero con opción a banearlo

Nuestros sistema hace:

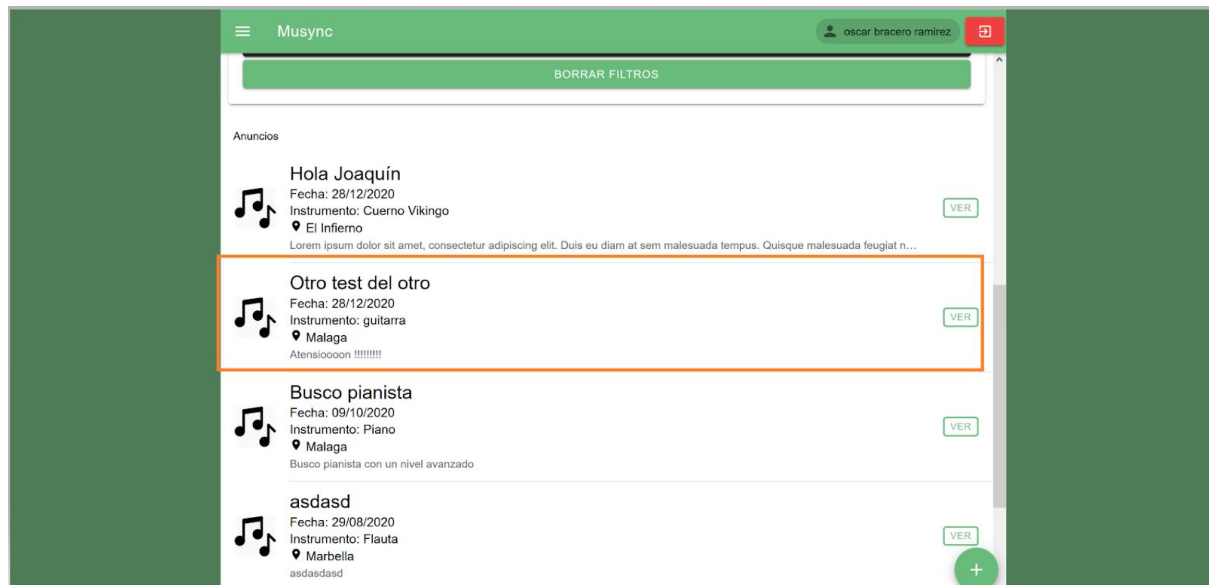
1. Un músico solicita visualizar su perfil.



2. El sistema le redirige a su perfil, en el cual se muestra su nick, el nombre completo y sus anuncios, y le da opciones para editarlo o eliminar su propio perfil.

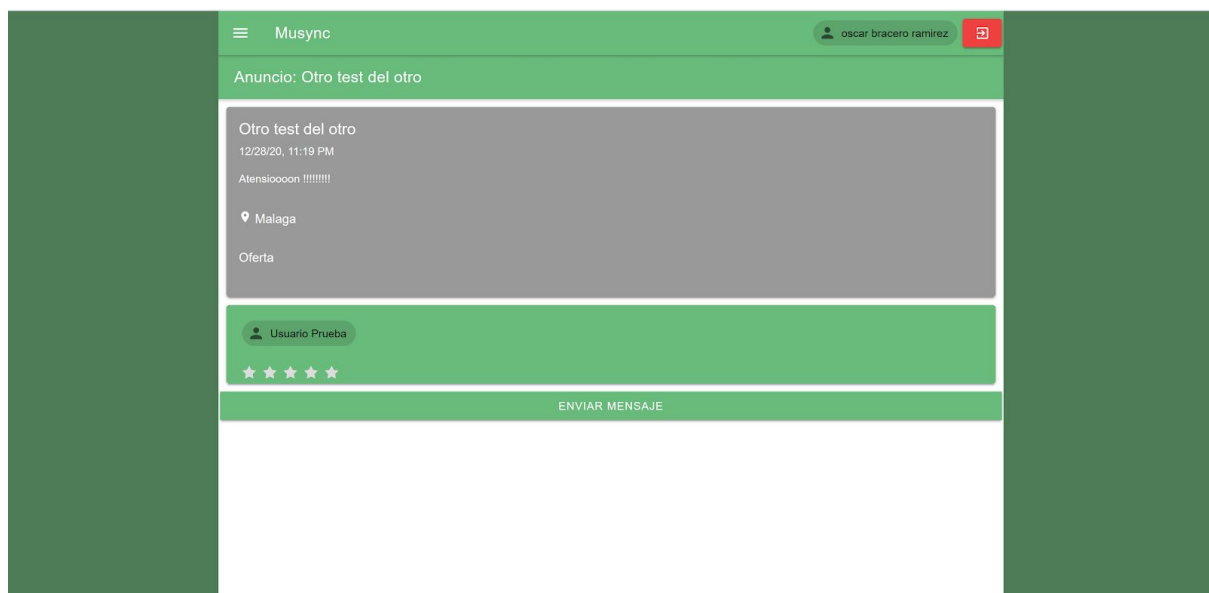


1.1. El usuario es músico ajeno al perfil o no logueado

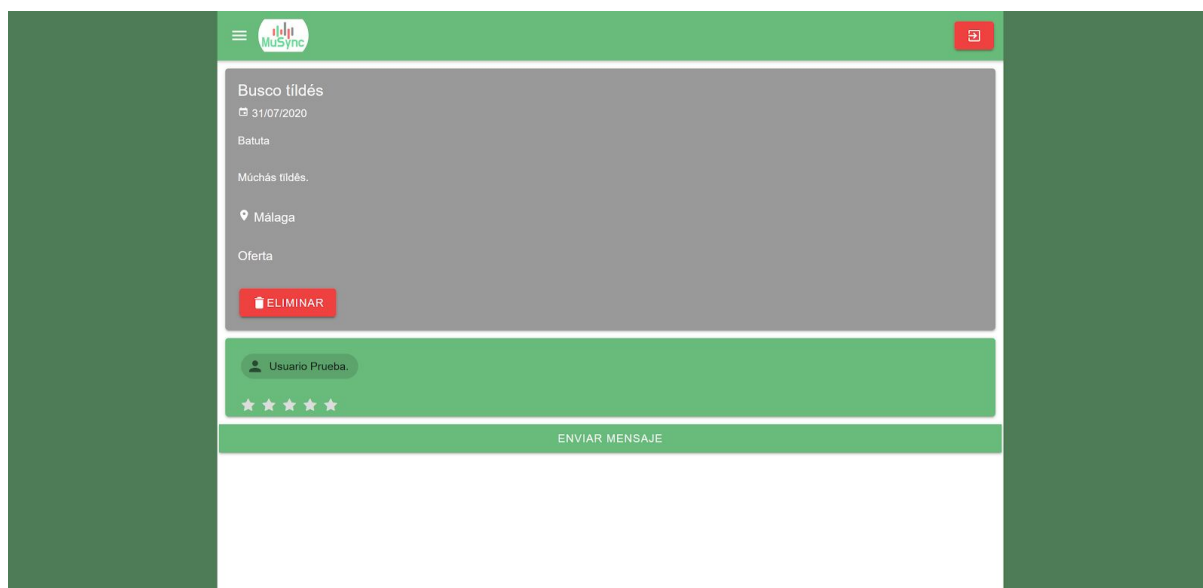


Seleccionamos este anuncio, del cual no somos propietarios.

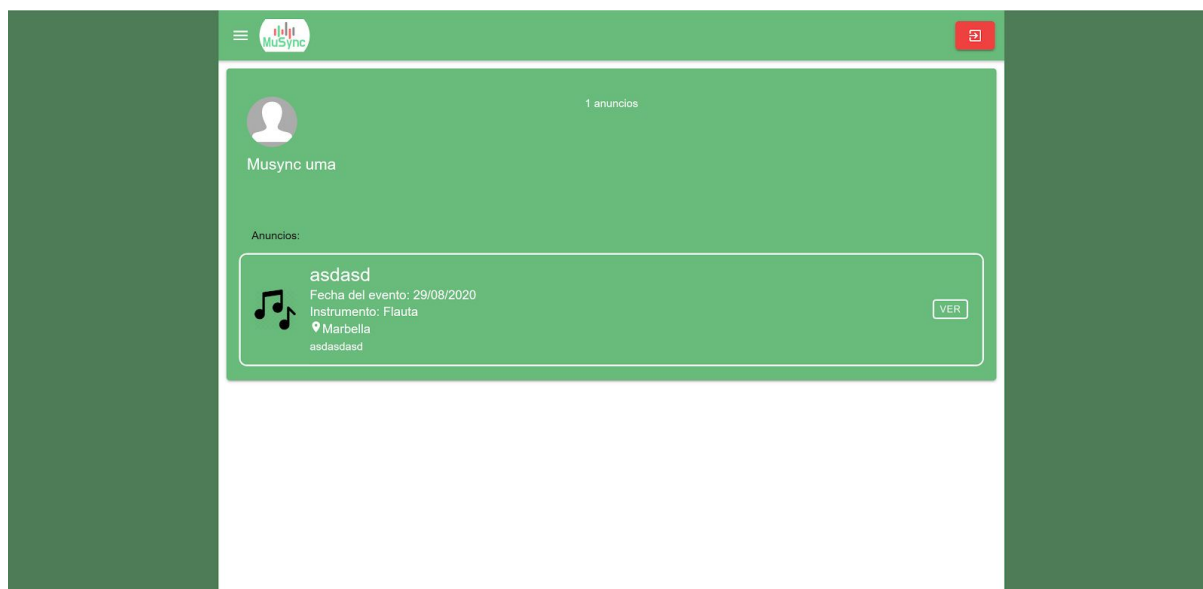
1.1.1. El sistema muestra el perfil deseado con la información descrita en el paso 2 pero sin opciones a editar



1.2. El usuario que quiere ver el perfil es administrador



En esta imagen podemos ver que estamos logueados como administrador, dentro de un perfil cualquiera. Como podemos comprobar tenemos las mismas opciones que cualquier otro usuario, y a parte tenemos la opción de eliminar el anuncio.



Sin embargo no nos muestra ningún tipo de valoración que se le haya hecho al usuario, ni tampoco la opción a banear al usuario, como podemos observar en esta captura de pantalla.

VALORAR MÚSICO

Nuestro sistema debería hacer:

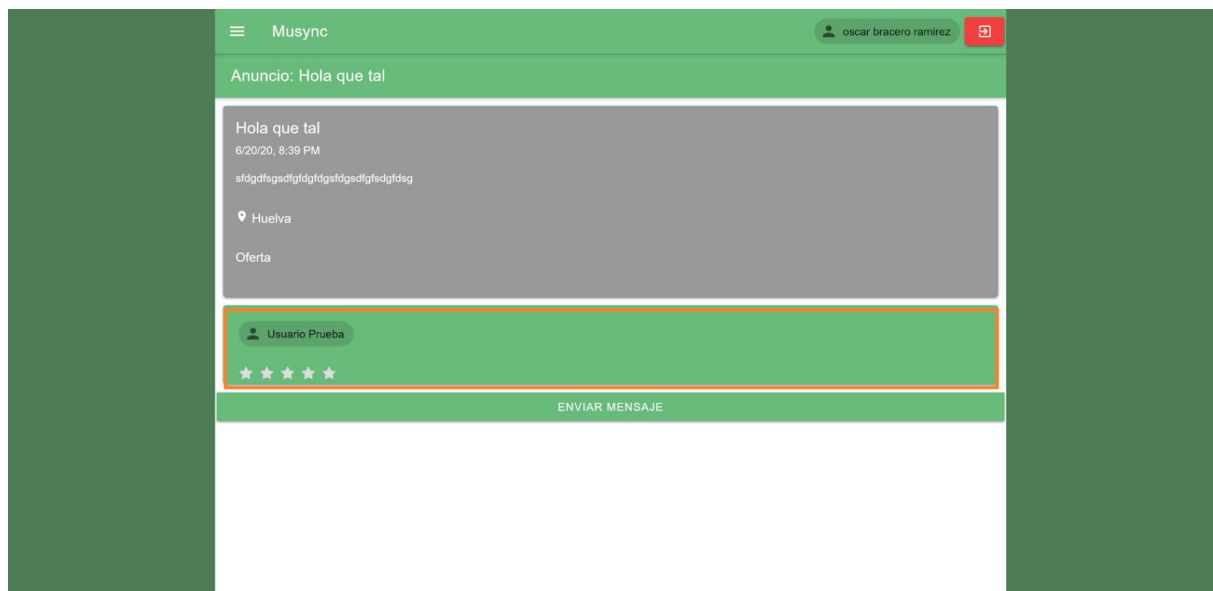
1. El usuario es dueño del anuncio y solicita al sistema asignar al emisor del primer mensaje al anuncio
2. El sistema solicita confirmación
3. El dueño del anuncio confirma y tanto el dueño como el que da la respuesta se pueden valorar mutuamente.

Alternativa

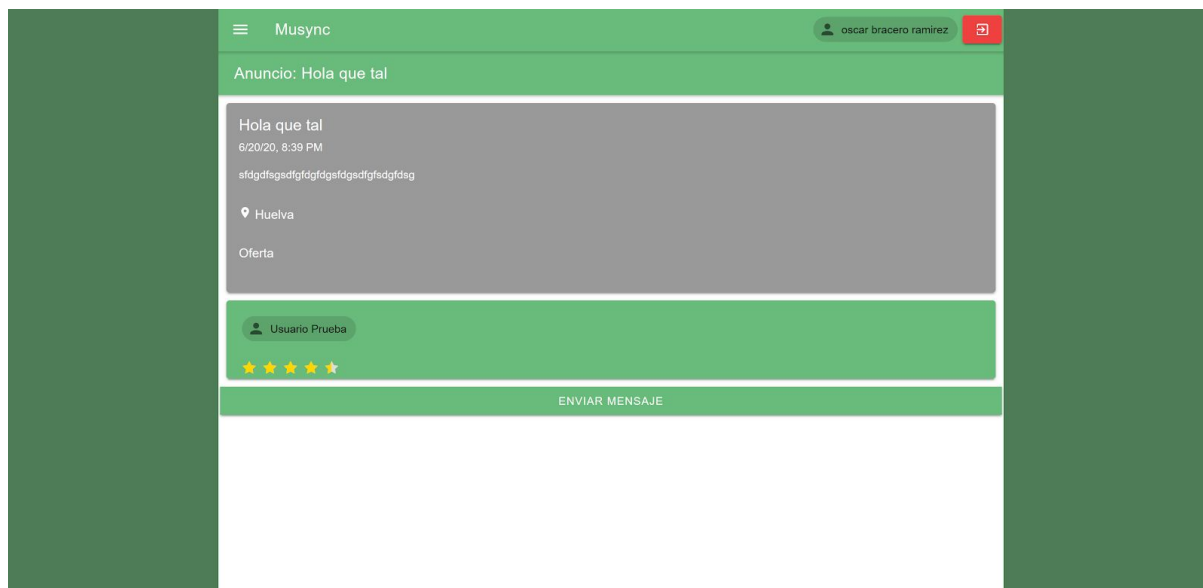
- 1.1. El usuario solicita enviar un mensaje de respuesta
 - 1.1.1. El sistema solicita el mensaje a enviar
 - 1.1.2. El dueño introduce el mensaje y lo envía
- 3.1. El dueño del anuncio no confirma
 - 3.1.1. No ocurre nada

Nuestro sistema hace:

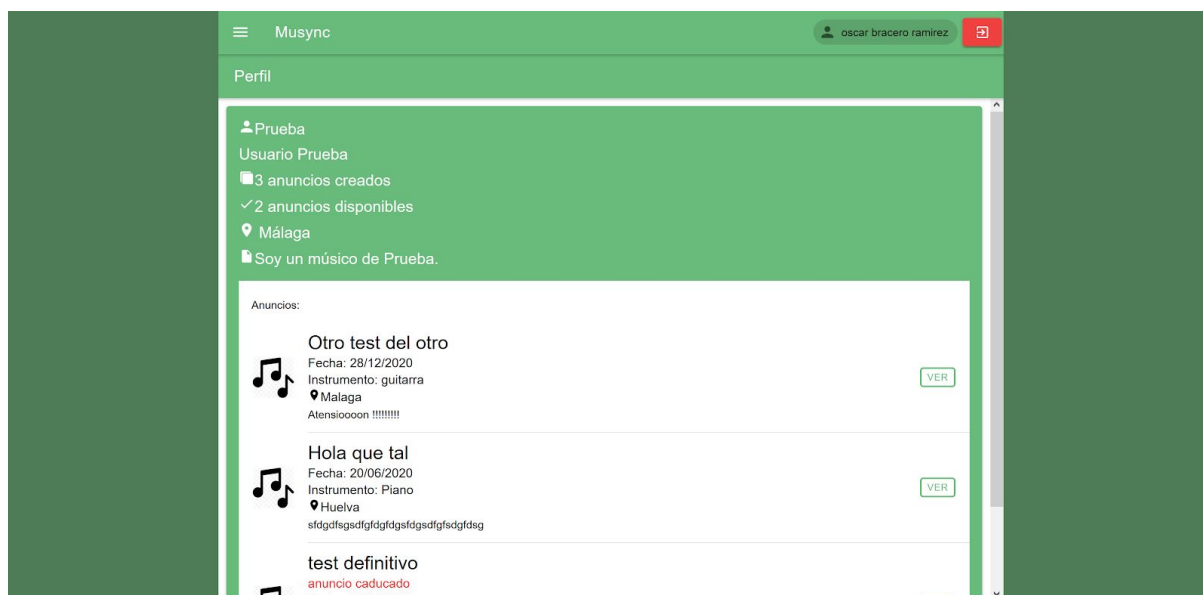
1. El músico solicita al sistema valorar al otro músico



Aquí podremos pasarnos por las estrellas para valorar el usuario, pero se queda sin puntuar, es solo visual.



En esta imagen podemos ver que hemos valorado visualmente el perfil de otro usuario.



Como podemos ver en ninguna parte se puede ver cual es la puntuación/valoración media que tiene ese usuario.

RESPONDER PUBLICACIÓN

El sistema debería debería hacer:

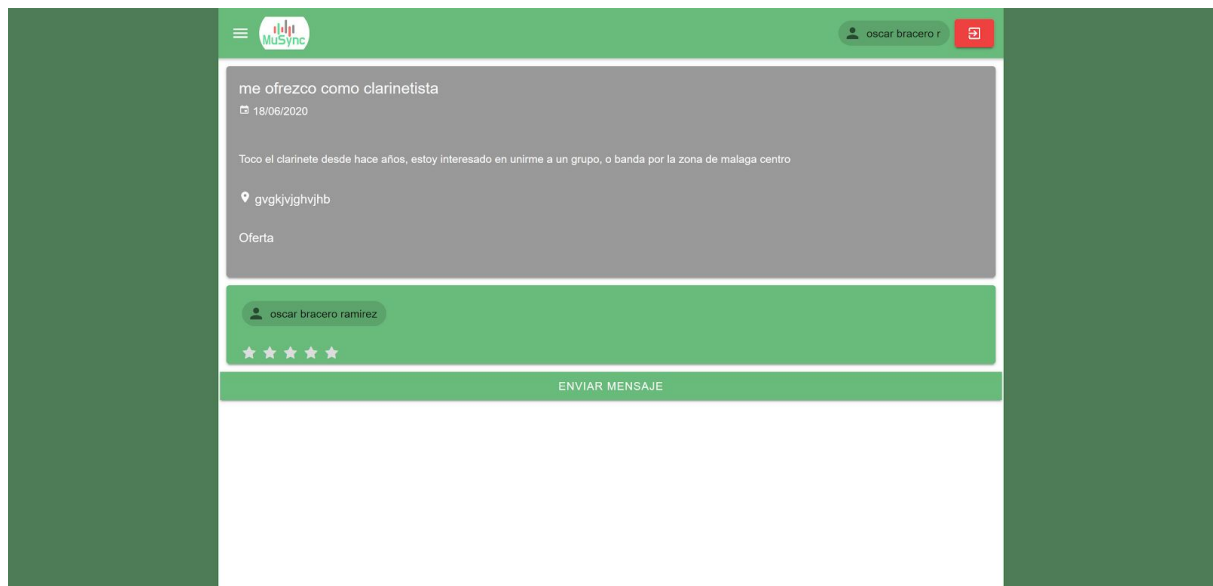
1. El músico solicita al sistema enviar un mensaje a dueño de la publicación
2. El sistema solicita al músico el mensaje a mandar
3. El músico introduce un mensaje y lo envía
4. El dueño del anuncio ve el mensaje en sus notificaciones

Alternativa

- 3.1. El músico no introduce nada y envía
 - 3.1.1. No pasa nada
- 3.2. El usuario no envía
 - 3.2.1. No pasa nada

El sistema hace:

1. El músico solicita al sistema enviar un mensaje al dueño de la publicación



2. El sistema solicita al músico el mensaje a mandar

Conversaciones

me ofrezco como clarinetista

Anuncio: me ofrezco como clarinetista

oscar bracero r: hola estoy interesado

oscar bracero r:

Mensaje:
Estoy muy interesado

ENVIAR

3. El músico introduce un mensaje y lo envía

Conversaciones

me ofrezco como clarinetista

Anuncio: me ofrezco como clarinetista

oscar bracero r: hola estoy interesado

oscar bracero r:

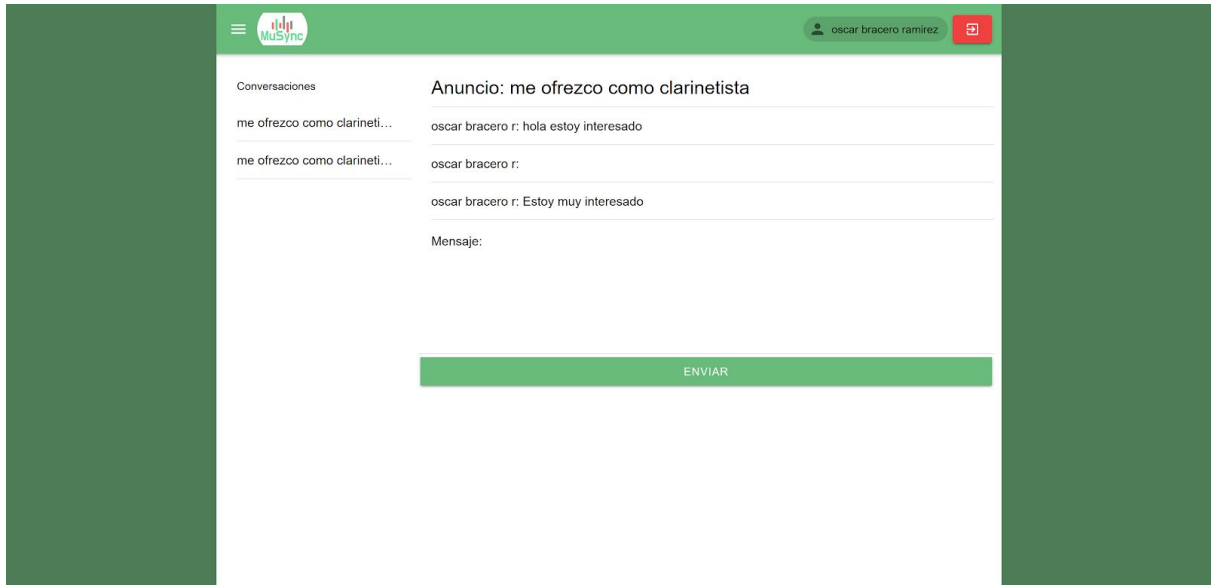
oscar bracero r: Estoy muy interesado

Mensaje:

ENVIAR

Una vez que hemos enviado el mensaje, se nos muestra arriba el mensaje que hemos enviado.

4. El dueño del anuncio ve el mensaje en sus notificaciones



Aquí podemos ver como nos encontramos dentro del usuario, usuario al que le hemos mandado el mensaje, y podemos ver que el mensaje ha sido enviado con éxito.

ELIMINAR PERFIL

El sistema debería debería hacer:

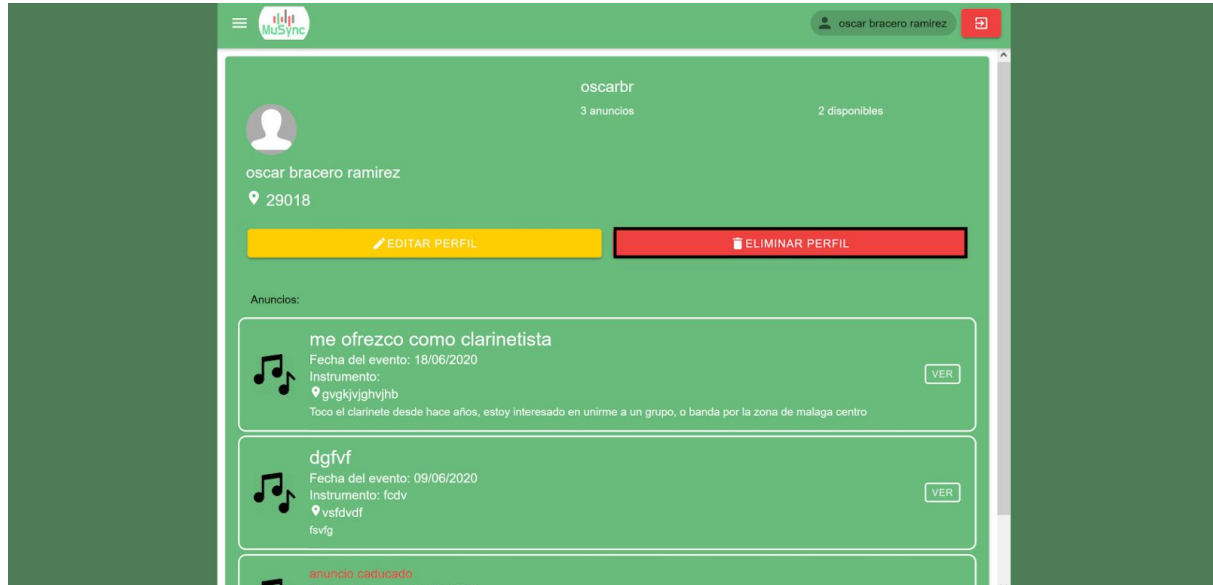
1. El músico solicita eliminar su perfil
2. El sistema le pide confirmación

Alternativa

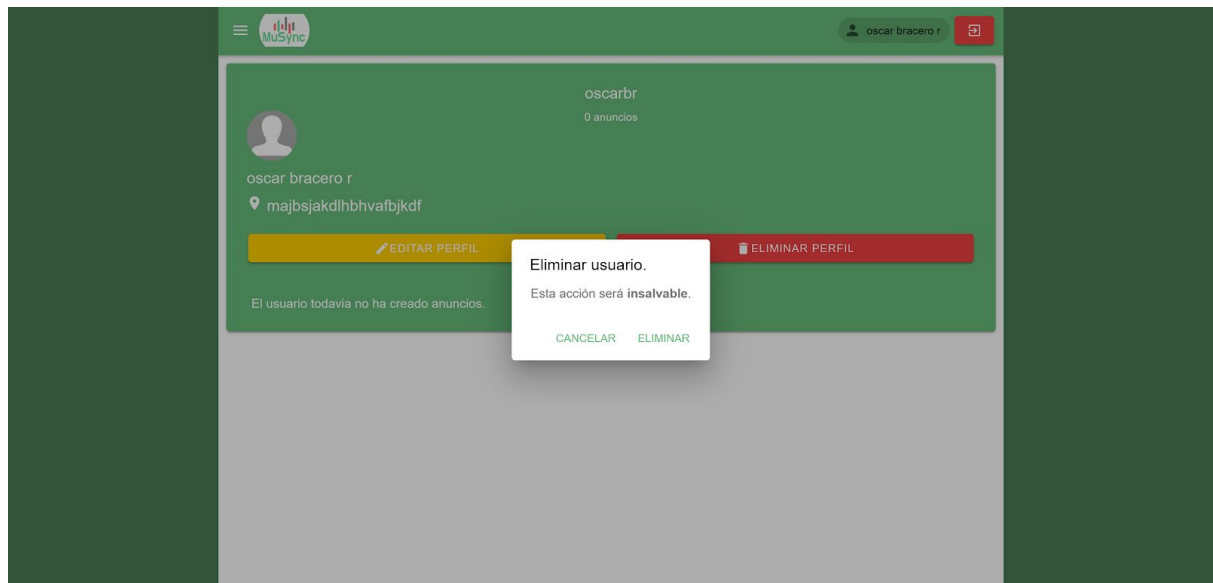
- 2.1. El músico confirma
 - 2.1.1. El sistema cierra su sesión y elimina del sistema el usuario y sus anuncios
- 2.2. El músico no confirma
 - 2.2.1. El usuario sigue siendo parte del sistema

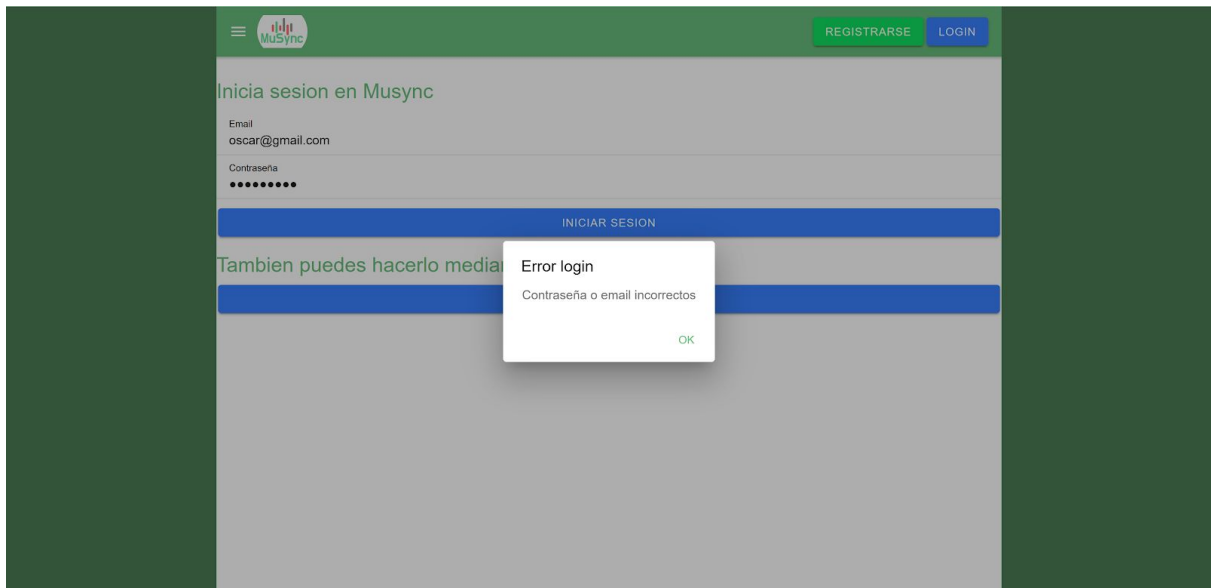
Nuestro sistema hace:

1. El músico solicita eliminar su perfil

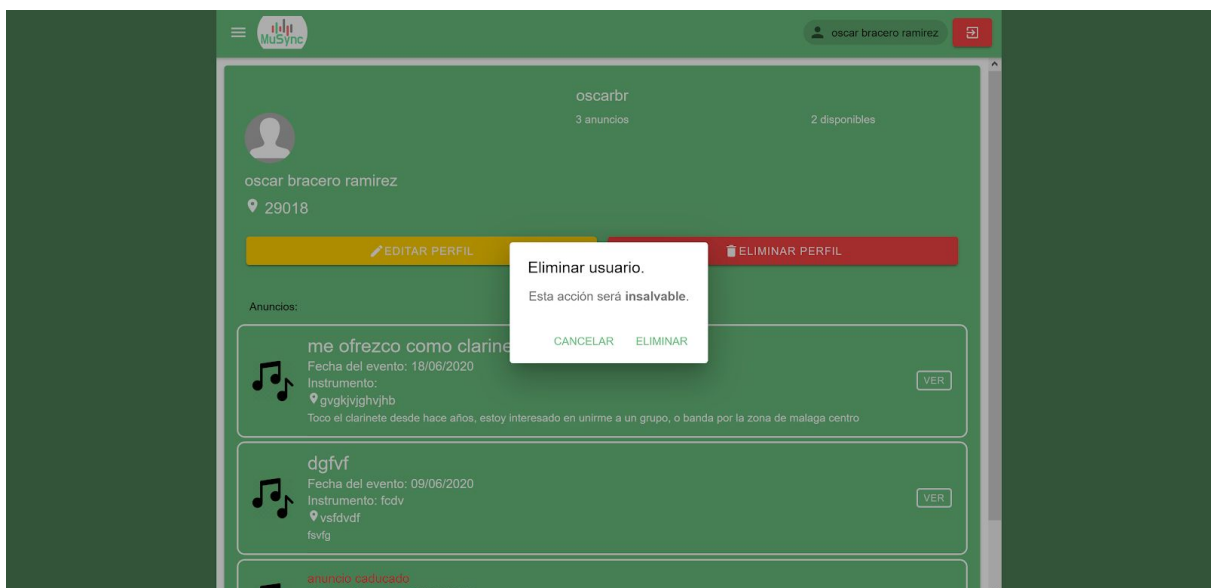


2. El sistema le pide confirmación

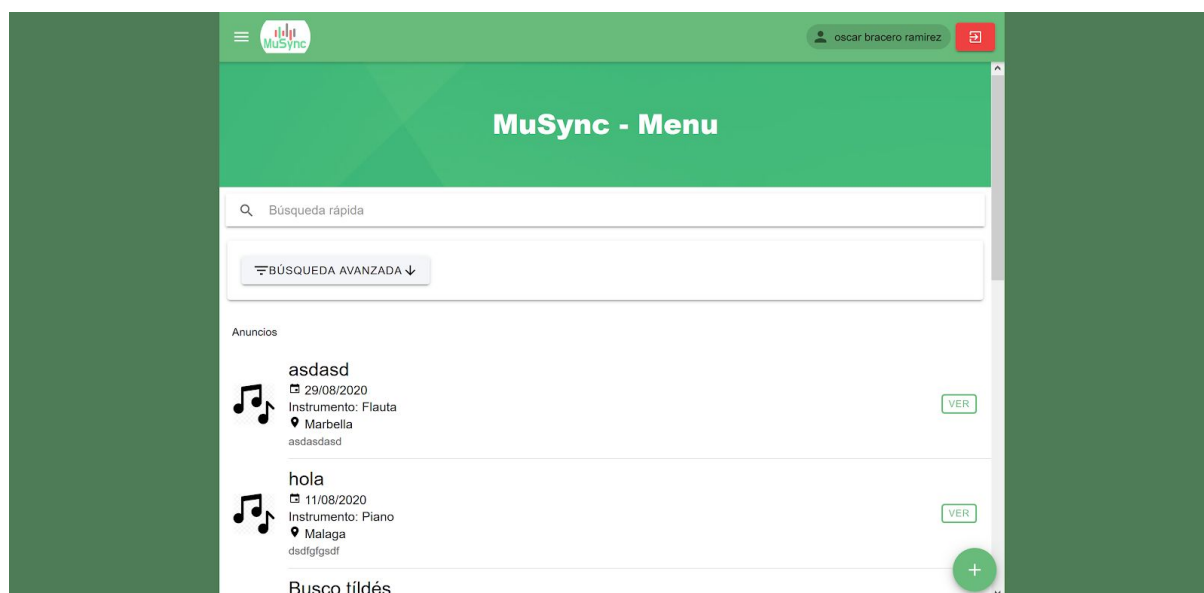




Como podemos ver en esta captura, nos podemos encontrar con que metiendo el usuario anteriormente eliminado, nos salta el mensaje de error de que el email o la contraseña son incorrectas.



Ahora en el caso de que no confirmemos y le demos a cancelar podremos ver como el usuario seguirá existiendo.



Aquí podemos ver que una vez le hemos dado a cancelar en la anterior captura seguimos con nuestro perfil activo.