



omaya.lise.quintana@gmail.com
06.20.06.64.15
Permis B

OMAYA LISE

Développeuse C++, C# et Python
(recherche de stage alterné)



<https://www.linkedin.com/in/omaya-lise-7781b330/>



<https://github.com/OmayyaLise>



<https://omayyalise.github.io/Portfolio/Accueil.html#accueil-cf42>

PROJETS

Moteur de jeu mars - juin 2023

Destiné à la réalisation de jeux accessibles (surdit , daltonisme et difficult s motrices)
Projet r alis  avec **ModernOpenGL** et **PhysiX** en  quipe de 3 personnes

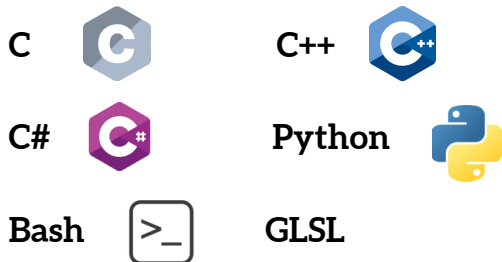
- Architecture du moteur et s lection des biblioth ques externes
- Rendu graphique (**Shaders**/Buffer/ Rasterization)
- Gestion des ressources en **multithread**
- **UI** et **reflection**
- Impl mentation de la physique
- Gestion du **son** et sous-titres
- Mode daltonien destin  aux d veloppeurs
- R alisation d'un jeu (niveau - IA des ennemis - menu)

Save the President novembre - d cembre 2022

Jeu d'infiltration   la 3  personne r alis  avec **Unreal Engine**
 quipe de 4 personnes

- R alisation d'I.A (**Behavior tree**)
- Gestion des animations
- **Build PS4**
- **Optimisation** pour la version console
- Syst me de scripts d'Unreal coupl    des scripts en C++
- R alisation de niveaux (menu, tutoriel et niveau principal)
- Syst me de **d tection des lumi res** customis 

LANGAGES



MOTEURS / IDE

Unity Unreal Engine Visual Studio

BIBLIOTH QUES

OpenGL Vulkan PhysiX
ImGui Assimp Freetype
Fmod Refureku

LANGUES

- **Anglais**
Bilingue (C1)
- **Espagnol**
Interm diaire (B2)
- **Japonais**
Notions (A2)

EXP RIENCES PROFESSIONNELLES

H tesse d'accueil bilingue (Au-del  du virtuel/ Nintendo)

CDD novembre 2022 et juillet 2023

- Accueil et information des visiteurs
- Pr sentation des d mos de jeux

Journaliste faits divers (Vosges Matin)

CDD de janvier 2019 -f vrier 2021

- R daction d'articles (actualit  locale, d partementale et judiciaire)
- Photographie
- Gestion des r seaux sociaux / Mise en page

CENTRES D'INT R T



RPG, Tactic,
Gestion, MMORPG

Block et voies

Dessin et peinture

FORMATION

Mast re Game programming
ISART Digital 2021 - 2026

Mast re Journalisme
Institut Sup rieur de Formation au Journalisme - 2018

Licence d'Histoire
Universit  Panth on-Sorbonne - 2016