



OMAYA LISE

Développeuse C++ et C#
Recherche d'alternance



omaya.lise.quintana@gmail.com
06.20.06.64.15

SKILLS



MOTEURS

Unity

Unreal Engine

LANGUES

- Français
Langue maternelle
- Anglais
Fluide
- Espagnol
Fluide
- Japonais
Notions

HOBBIES



RPG, Tactic,
Gestion, MMORPG



Escalade



Dessin et peinture

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Gameplay developer VR - TKorp

Stage alterné de octobre 2023 à juillet 2024

- Serious games
- Applications
- Applications et jeux en réseaux
- Beta testing

Hôtesse bilingue - Penelope / Au-delà-du-virtuel

CDD de septembre 2021 à août 2023

- Paris Games Week
- Musée d'Orsay
- Japan expo

Journaliste / Reporter d'images - Vosges Matin

CDD de janvier 2019 à février 2021

- Articles sur l'actualité locale et nationale
- Photographies
- Tournage et montage vidéos

PROJETS

Engine developer Projet de trois personnes (4mois)

Création d'un moteur focalisé sur l'accessibilité pour les personnes daltoniennes ou ayant des difficultés motrices ou auditives.

- Shaders/Buffer/ Rasterization
- Multithreading pour la gestion des ressources
- UI et réflexion
- Implémentation d'un système physique
- Courte démo de jeu réalisée sur le moteur

Game developer Projet de vingt personnes (4 mois)

RPG avec un gameplay orienté autour de la peinture en exploration et en combat. Jeu à la 3e personne réalisé sur Unreal Engine 4.

- Création d'IA
- Système de peinture personnalisé (compute shader)
- Optimisation

DIPLÔMES

Mastère de Game programming

ISART Digital 2021 - 2026

Master de Journalisme

ISFJ - 2018

Licence d'Histoire

University Panthéon-Sorbonne - 2016