



omaya.lise.quintana@gmail.com  
06.20.06.64.15  
Permis B

## LANGAGES



## MOTEURS / IDE

Unity Unreal Engine  
Visual Studio

## BIBLIOTHEQUES

OpenGL Vulkan  
ImGui

## LANGUES

- **Anglais**  
Bilingue (C1)
- **Espagnol**  
Intermédiaire (B2)
- **Japonais**  
Notions (A2)

## CENTRES D'INTÉRÊT



RPG, Tactic,  
Gestion, MMORPG



Block et voies



Dessin et peinture

# OMAYA LISE

Développeuse C ++, C# et Python  
(recherche de stage et stage alterné)



<https://www.linkedin.com/in/omaya-lise-7781b330/>



<https://github.com/OmayyaLise>



<https://omayyalise.github.io/Portfolio/Accueil.html#accueil-cf42>

## PROJETS

### Moteur graphique (Multithread) septembre 2022

Moteur graphique réalisé avec **ModernOpenGL**

Équipe de 2 personnes

- Architecture du moteur
- Rendu graphique ( **Shaders**/Buffer/ Rasterization)
- Multithread

### Save the President novembre - décembre 2022

Jeu d'infiltration a la 3e personne réalisé avec **Unreal Engine**

Équipe de 4 personnes

- I.A (Behavior tree)
- Animations
- **Build PS4**/ Optimisation
- Unreal Script/C++

### Rubik's Cube février 2022

Projet de mathématiques appliquées réalisé avec **Unity**

Équipe de 3 personnes

- **Quaternions**
- Recherche et travail en équipe

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### **Hôtesse d'accueil bilingue ( Groupe Penelope)**

CDD septembre 2021 -janvier 2023

- Accueil et informations des visiteurs

### **Journaliste faits divers ( Vosges Matin )**

CDD de janvier 2019 -février 2021

- Rédaction d'articles (actualité locale, départementale et judiciaire)
- Photographie
- Gestion des réseaux sociaux / Mise en page

## FORMATION

### **Mastère Game programming**

ISART Digital 2021 - 2026

### **Mastère Journalisme**

Institut Supérieur de Formation au Journalisme - 2018

### **Licence d'Histoire**

Université Panthéon-Sorbonne - 2016