



OMAYA LISE

Développeuse C ++, C# et Python  
(recherche de stage)

omaya.lise.quintana@gmail.com  
06.20.06.6415  
4 Avenue de Friedland 75008 - Paris  
Permis B

GitHub : <https://github.com/OmayyaLise>

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/omaya-lise-9781b3130/>

## PROJETS

### Moteur graphique (Multithread) 2022

Moteur graphique réalisé avec **ModernOpenGL**  
Collaboration de 3 mois (2 personnes)

- Architecture du moteur
- Rendu graphique ( **Shaders**/Buffer/ Rasterization)
- **Multithread**

### Save the President 2022

Jeu d'infiltration a la 3e personne réalisé avec **Unreal Engine**  
Collaboration de 2 semaines (4 personnes)

- I.A (Behavior tree)
- Animations
- **Build PS4/** Optimisation
- Unreal Script/C++

### Rubik's Cube 2022

Projet de mathématiques appliqués réalisé avec **Unity**  
Collaboration de 2 semaines (3 personnes)

- **Quaternions**
- Recherche et travail en équipe

## FORMATION

### **Mastère Game programming**

ISART Digital 2021 - 2026

### **Mastère Journalisme**

Institut Supérieur de Formation au Journalisme - 2018

### **Licence d'Histoire**

Université Panthéon-Sorbonne - 2016

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### **Hôtesse d'accueil bilingue ( Groupe Penelope)**

septembre 2021 ~ janvier 2023

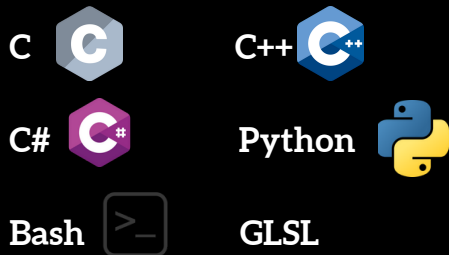
- Accueil et informations des visiteurs

### **Journaliste faits divers ( Vosges Matin )**

CDD de janvier 2019 -février 2021

- Rédaction d'articles (actualité locale, départementale et judiciaire)
- Photographie
- Gestion des réseaux sociaux / Mise en page

## LANGAGES



## MOTEURS / IDE

Unity                      Unreal Engine  
  
Visual Studio

## BIBLIOTHEQUES

OpenGL                      Vulkan  
  
ImGui

## LANGUES

- **Anglais**  
Bilingue (C2)
- **Espagnol**  
Intermédiaire (B2)
- **Japonais**  
Débutante (A2)

## CENTRES D'INTÉRÊT



RPG, Tactic,  
Gestion, MMORPG



Block et voies



Dessin et peinture