
Java Avancé

Projet

Arsène Lapostolet

19 Janvier 2024

Concept

- Coder un Monopoly
- Simulation des règles du domaine
- Jeu en réseau

Notation

- 5 Livrables
- 4 points par Livrables
 - 2 points complétion des fonctionnalités
 - 2 points qualité de code (tests unitaires, qualité logicielle, fonctionnalités du langage)

Livrable Bonus : + 2 sur la note d'examen

Planning

Date	Sujet
Vendredi 19 Janvier 2024	Démarrage du projet
Dimanche 4 Février 2024	Date limite de rendu du livrable 1
Dimanche 18 Février 2024	Date limite de rendu du livrable 2
Dimanche 3 Mars 2024	Date limite de rendu du livrable 3
Dimanche 17 Mars 2024	Date limite de rendu du livrable 4
Dimanche 31 Mars 2024	Date limite de rendu du livrable 5
Dimanche 14 Avril 2024	Date limite de rendu du livrable 6 (bonus)

Modalités

- Tests d'intégration fournis
 - Spécification du projet
 - Condition nécessaire mais pas suffisante pour valider un livrable
- Revue de code
 - Chaque livrable fait l'objet d'une revue de code par l'enseignant
 - Noté après application des recommandations de la revue

Démarrage du projet

1. Créer un compte GitLab
2. Trouver son binôme
3. Communiquer le binôme à l'enseignant par email
(arsene.lapostolet@intervenants.efrei.net)
4. Forker le projet sur GitLab
5. Ajouter l'enseignant sur le dépôt GitLab
6. Cloner son dépôt
7. Créer son module

Processus de livraison

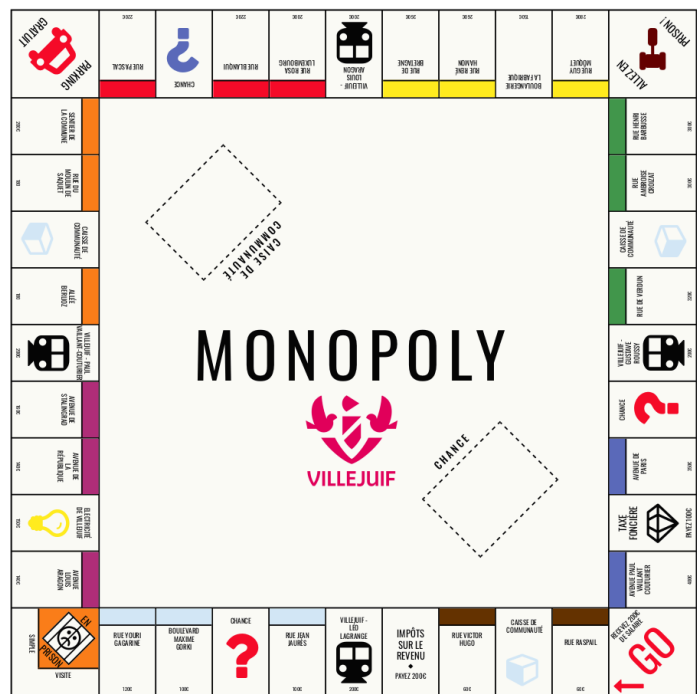
1. Créer une branche `dev/livrable-x`
2. Mettre à jour sa branche de dev : Fusionner `template/livrable-x` de mon dépôt dans `dev/livrable-x` de votre dépôt
3. Coder pour faire passer les tests d'intégration, commiter
4. Pull request `dev/livrable-x -> master` (Assignee = enseignant)
5. Je fais la revue, propose des améliorations
6. Vous implémentez les améliorations suggérées, puis je valide la fusion

Des questions ?

Description du template du projet

Livrable 1 : Jets de dés, plateau, déplacement

- Les joueurs ne peuvent que passer leur tour
- Les joueurs se déplacent par jet de dés
- Données du plateau dans un fichier CSV de ressources



Présentation des tests d'intégration

Go ! Lancez vous pour le setup du projet