TD 1 Servlet, JSP, JSTL

Exercice 1: Servlet

On souhaite créer une application web permettant de charger un fichier (image, pdf ...) dans un dossier de notre projet déployé dans un serveur web. Pour ce faire, on demande de créer la page web suivante :



Au clic sur le bouton **Upload,** le fichier sélectionné sera transféré vers le dossier "/WEB-INF/file/". Ainsi, l'utilisateur sera rédigé vers une page "result.jsp" en affichant le message "File Uploaded Successfully".



Note

La classe File

Une classe qui permet de manipuler des fichiers et des répertoires sans toutefois accéder aux données dans les fichiers.

```
    File myFile = new File("file");
    //Création de dossier
    if(!myFile.exists())
    myFile.mkdirs();
    // Si on se trouve dans le répertoire courant
```

```
6.
          String relative = myFile.getPath(); // retourne "file.txt"
7.
          System.out.println(relative);
8.
          String absolute = myFile.getAbsolutePath();
9.
          System.out.println(absolute);
10.
                  // C:\Users\leblond\Documents\NetBeansProjects\Examen\fil
                  boolean there = myFile.exists(); // vrai ou faux si le fi
11.
   chier existe ou non
12.
                  System.out.println(there);
13.
                  boolean checkDir = myFile.isDirectory(); // si le fichier
  est un répertoire
14.
                  System.out.println(checkDir);
15.
                  long myLength = myFile.length(); // taille du fichier.
16.
                  System.out.println(myLength);
                  // retourne les différents fichiers dans un répertoire
17.
18.
                  String[] allfiles = myFile.list();
19.
                  for(String st : allfiles)
20.
                         System.out.println(st);
```

Exercice 2: JSP, JSTL

- a. Ecrire une jsp en utilisant la JSTL, qui affiche la liste des nombres de 2 à 30 en indiquant pour chaque nombre s'il est premier ou pas.
 (Un nombre est premier s'il n'est divisible que par 1 et par lui-même)
- b. Ecrire une jsp qui prend en paramètre un nombre et calcule s'il est premier ou non
- c. Reprendre a. en remplaçant les valeurs écrites en dur dans le code (2 et 30) par des variables entrées par l'utilisateur.

Exercice 3: JSP, JSTL

- 1. Développer une page jsp en utilisant la JSTL, qui affiche la liste des nombres de 2 à 30 en indiquant pour chaque nombre s'il est premier ou pas.
 - NB : Un nombre est premier s'il n'est divisible que par 1 et par lui-même.
- 2. Développer une page jsp qui prend en paramètre un nombre et calcule s'il est premier ou non
- 3. Reprendre a. en remplaçant les valeurs écrites en dur dans le code (2 et 30) par des variables entrées par l'utilisateur.

Exercice 4: JavaBeans

Dans ce TP, nous allons faire une authentification avec un login et un mot de passe en utilisant un Java Bean représenté par la classe **User**. Cette authentification va être faite avec **les actions JSP.**

- 1. Créer la classe User (login, password).
- 2. Créer le formulaire d'authentification.
- 3. Au clic sur le bouton "Envoyer" les données seront transmises vers la page "load.jsp", dans cette page créer un objet user et enregistrer le dans une session.
- 4. Créer une page web "affiche" permettant d'afficher le login et le mot de passe que l'utilisateur a saisir.