Scrum Sprints

1. First Sprint

Introduzione

Nel primo sprint ci siamo soffermati sulla scelta del progetto e sulla gestione delle tempistiche.

Abbiamo iniziato a stilare il project plan con il team al completo, definendo lo Sprint Backlog iniziale e programmando i prossimi Sprint, che avranno mediamente una durata di 3 settimane.

CAMBIARE BACKLOG: INSERIRE SOLO FUNZIONALITÀ

Sprint Backlog:

- Inizio compilazione Project Plan
- Pianificazione tempistiche e definizione budget
- Definizione della Specifica dei Requisiti
- Funzioni del software
- Inizio creazione diagrammi UML

Meetings:

- 25/11/2022 :

Abbiamo Iniziato la compilazione del Project-Plan e fissato le tempistiche e i budget previsti per il primo Sprint.

- 2/12/2022 :

Abbiamo completato il Project Plan e cominciato la stesura della Specifica dei Reguisiti.

Il team si è focalizzato inoltre sulle funzioni da assegnare al software.

- 9/12/2022

Revisione con il team al completo dei primi 4 punti e valutazioni inerenti.

Abbiamo introdotto le prime bozze dei diagrammi UML, cominciando dal diagramma delle classi.

2. Second Sprint

Introduzione

Nel secondo sprint ci siamo focalizzati sulle funzionalità del programma e la corretta gestione dei dati da parte del database system.

Abbiamo inoltre definito come utilizzare github per organizzare le versioni del software ed i relativi documenti. Sprint della durata di 2 settimane.

Sprint Backlog:

- Gestione Github e Versioning
- Creazione e Implementazione del Database
- Scrittura casi di Test principali

Meetings:

- 10/12/2021 :

Discussione su github e procedura di change-request

- 17/12/2021

Scrittura dei casi di Test principali

- 23/12/2022

Rifinimento Database system e ottimizzazione query

3. Third Sprint

Introduzione

Nel terzo sprint ci siamo focalizzati sull'ottimizzazione dell'interfaccia grafica, sul refactoring sia del codice che della struttura del Database e dei Diagrammi UML abbiamo aggiunto e rifinito altri casi di Test e inoltre abbiamo redatto la documentazione del codice e del progetto. Sprint della durata di 4 settimane.

Sprint Backlog:

- Graphic Interface
- Refactoring Codice, Database, Diagrammi UML
- Scrittura casi di Test aggiuntivi
- Documentazione del codice e del progetto

Meetings:

- 7/01/2023:

Implementazione interfaccia grafica

- 10/01/2023:

Refactoring del Codice, del Database e dei Diagrammi UML

- 17/01/2023:

Scrittura dei casi di test aggiuntivi e controlli di ordine generale

- 24/01/2023:

Redazione della documentazione del codice e del progetto