

### Perguntas Fáceis:

Qual é a principal função do Product Owner no Scrum?

- a) Garantir que a equipe de desenvolvimento siga o plano de projeto.
- b) Gerenciar e priorizar o backlog do produto.
- c) Escrever o código do sistema.
- d) Testar a funcionalidade do produto.

Resposta correta: b) Gerenciar e priorizar o backlog do produto.

O que o Scrum Master faz para ajudar a equipe de desenvolvimento?

- a) Especifica os requisitos do projeto.
- b) Organiza a equipe em pares para codificação.
- c) Remove impedimentos e protege a equipe de distrações.
- d) Cria o plano de marketing do produto.

Resposta correta: c) Remove impedimentos e protege a equipe de distrações.

Qual é a principal característica da Equipe de Desenvolvimento em relação à organização do trabalho?

- a) Seguir as instruções do Product Owner (PO) .
- b) Auto-organizar-se para realizar as tarefas.
- c) Trabalhar com equipes externas para definir prazos.
- d) Garantir que o Scrum Master revise o código.

Resposta correta: b) Auto-organizar-se para realizar as tarefas.

### Perguntas Médias:

Qual é o papel do Product Owner (PO) na priorização das funcionalidades do produto?

- a) Ele decide quais funcionalidades serão testadas primeiro.
- b) Ele desenvolve o produto enquanto a equipe cria outras funcionalidades.
- c) Ele organiza o backlog do produto com base nas necessidades do cliente.

d) Ele revisa o trabalho do Scrum Master antes da entrega.

Resposta correta: c) Ele organiza o backlog do produto com base nas necessidades do cliente.

Como o Scrum Master pode proteger a equipe de distrações externas?

a) Ao supervisionar diretamente cada tarefa da equipe.

b) Garantindo que a equipe se concentre nas prioridades definidas sem interrupções de outras áreas.

c) Fazendo todo o planejamento do projeto sem consultar a equipe.

d) Gerenciando os testes e a revisão de código para os desenvolvedores.

Resposta correta: b) Garantindo que a equipe se concentre nas prioridades definidas sem interrupções de outras áreas.

Por que é ideal que a Equipe de Desenvolvimento trabalhe no mesmo espaço físico?

a) Para facilitar a supervisão do Scrum Master.

b) Para reduzir a quantidade de reuniões semanais.

c) Para melhorar a comunicação e colaboração entre os membros da equipe.

d) Para garantir que o Product Owner participe de todas as decisões técnicas.

Resposta correta: c) Para melhorar a comunicação e colaboração entre os membros da equipe.

Perguntas Difíceis:

Como o Scrum Master promove a auto-organização da Equipe de Desenvolvimento?

a) Ele distribui as tarefas de forma justa entre os membros da equipe.

b) Ele dá autonomia à equipe para definir como o trabalho será feito e remove impedimentos para facilitar o progresso.

c) Ele estabelece prazos rígidos para que a equipe cumpra as tarefas.

d) Ele supervisiona todas as decisões técnicas da equipe.

Resposta correta: b) Ele dá autonomia à equipe para definir como o trabalho será feito e remove impedimentos para facilitar o progresso.

Em um cenário onde o Product Owner prioriza funcionalidades que não estão alinhadas com as expectativas do cliente, o que a equipe deve fazer?

- a) Seguir as prioridades do Product Owner sem questionar.
- b) Realizar uma reunião com o Scrum Master para discutir as prioridades.
- c) Conversar com o Product Owner para alinhar as prioridades com as expectativas do cliente.
- d) Deixar que o Scrum Master resolva o problema sozinho.

Resposta correta: c) Conversar com o Product Owner para alinhar as prioridades com as expectativas do cliente.

Qual é a importância da retrospectiva no Scrum?

- a) Revisar o backlog do produto.
- b) Melhorar continuamente o processo de trabalho da equipe, identificando o que pode ser ajustado para sprints futuras.
- c) Testar as funcionalidades do produto.
- d) Redefinir as metas do projeto com o cliente.

Resposta correta: b) Melhorar continuamente o processo de trabalho da equipe, identificando o que pode ser ajustado para sprints futuras.

Pergunta Bônus:

Como a Equipe de Desenvolvimento pode resolver um impedimento técnico durante a Sprint sem a intervenção direta do Scrum Master?

- a) Ignorando o impedimento e continuando o trabalho em outra tarefa.
- b) Esperando que o Scrum Master resolva o problema.
- c) Auto-organizando-se para encontrar uma solução colaborativa entre os membros da equipe.
- d) Pedindo ao Product Owner que resolva o impedimento.

Resposta correta: c) Auto-organizando-se para encontrar uma solução colaborativa entre os membros da equipe.