

Quais são:

No Scrum, existem três papéis principais: o Product Owner (PO), o Scrum Master e a Equipe de Desenvolvimento (Dev Team). Cada um desempenha funções específicas que se complementam para assegurar uma entrega eficiente e organizada. O Product Owner representa o cliente, sendo responsável por priorizar as necessidades e gerenciar o backlog do produto. Ele toma decisões sobre o que será incluído ou não no produto, garantindo que o trabalho da equipe esteja alinhado com as expectativas do cliente.

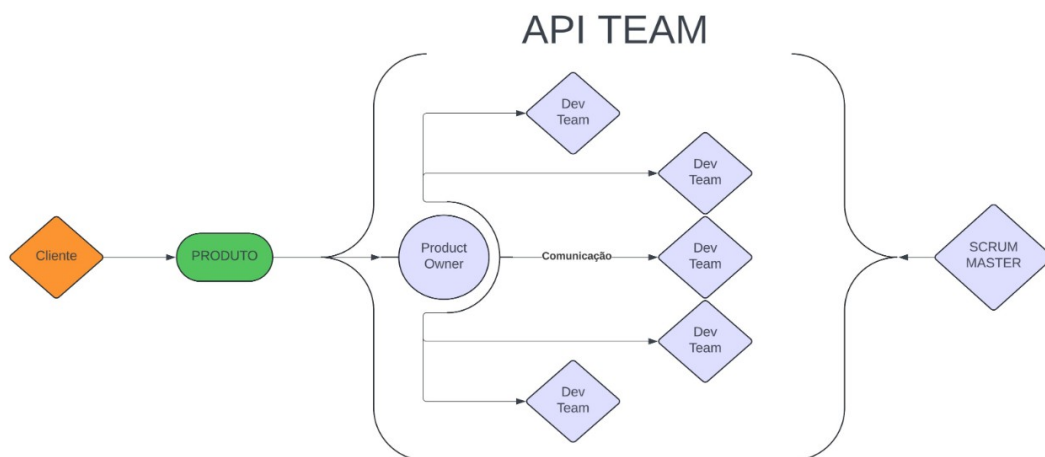
**É seu papel na equipe lidar de forma direta e exclusiva com o cliente, entender suas necessidades e ser capaz de interpretá-las definindo com ele o produto desejado, com objetivo de repassar essas informações de uma forma clara para que toda equipe possa em conjunto criar um projeto para desenvolvimento do produto.**

O Scrum Master é o facilitador da equipe de desenvolvimento, removendo barreiras e protegendo a equipe de distrações. Ele lidera indiretamente, promovendo a autoorganização e garantindo que os princípios ágeis sejam seguidos.

**É seu papel manter a ordem do fluxo de trabalho, auxiliando a equipe, direcionando e avaliando-a, podemos definir o scrum master como o gestor da equipe do projeto, o sucesso da execução do produto bem como a organização dos membros da equipe estão sob sua tutela.**

Já a Equipe de Desenvolvimento é formada por profissionais multifuncionais que se auto-organizam para realizar o trabalho. Eles possuem todas as habilidades necessárias para entregar o produto e, idealmente, trabalham juntos no mesmo espaço para otimizar a comunicação.

**É seu papel executar as informações trazidas pelo Product Owner com o objetivo de criar o produto desejado e atender o cliente, a equipe de desenvolvimento trabalha em diversas frentes de criação, por isso o papel do Scrum Master é imprescindível para organizar todas essas tarefas simultâneas em execução.**



Principais funções de cada papel:

- Product Owner:

- o Gerenciar e priorizar o backlog do produto.

- o Representar as necessidades e expectativas do cliente.

- Scrum Master:

- o Remover impedimentos e proteger a equipe.

- o Promover a auto-organização.

- Equipe de Desenvolvimento:

- o Auto-organizar-se para definir como o trabalho será feito.

- o Ter todas as habilidades necessárias para criar o produto.

- o Trabalhar colaborativamente, preferencialmente no mesmo espaço