Cahier des charges fonctionnel

Que faut-il inclure dans le cahier des charges fonctionnel ?

Vous trouverez ci-dessous l’ensemble des questions essentielles qui vous permettront de rédiger votre cahier des charges fonctionnel.

Ces questions sont répertoriées dans quatre sections :

**1. Introduction au projet** : les objectifs de votre projet et de votre société.

leur succès. (Stories)

**3. Contraintes graphiques** : les designs et l’identité visuelle.

**4. Contraintes techniques** : les spécificités techniques sur lesquelles il faudra s’aligner.

**5. Encadrement du projet** : le calendrier du projet et les responsabilités de chaque partie prenante.

*Vous pouvez enlever les notes et utiliser ce document pour monter votre cahier des charges.*

1. Introduction au projet

**Votre entreprise**

Je suis un étudiant qui fait une technique en informatique, ce projet sera remis à mon professeur.

**Typologie de produit**

- Une base de données utilisant le modèle H2.

**Objectifs du produit**

- Je me lance dans ce projet en thème de mon premier travail pratique.

- Ce produit a pour but d’amener une note à mon bulletin.

- Je me suis inspiré des travaux qui furent réalisés en classe.

- Une base de données recueillant des clients, pour une bibliothèque, on y inclue également des classes java permettant d’ajouter à cette base de données.

**La valeur ajoutée du produit**

**Le modèle économique**

**Pour qui ?**

Les clients et les employés de la bibliothèque de Javatown.

**Perspectives de développement**

2. Tableau fonctionnel

Ce tableau résume vos besoins fonctionnels sous forme de ‘user stories’. Il ne s’agit pas de remplir des solutions techniques, mais bien des besoins. Voici les champs que vous aurez à remplir :

* **Story : votre besoin ;**
* **Critères d’appréciation : les critères par lesquels la bonne réalisation du besoin sera mesurée ;**
* **Niveau de performance : le niveau visé pour chaque critère listé.**

Priorités

Quelles sont les fonctionnalités prioritaires ?

Nous vous invitons à hiérarchiser par ordre d’importance et d’urgence les fonctions que vous voulez que votre produit remplisse. Must/Should/NiceToHave

Un ‘story map’ peut être utilisé pour mieux définir les priorités. (Tel que vu au cours 420-535)

**Comment prioriser avec la méthode MoSCoW ?**

Ce Framework qui fait partie des méthodologies agiles permet de vous faciliter le travail de priorisation et de hiérarchisation de vos besoins.

* **Must : fonctionnalités essentielles et non négociables.**
* **Should : fonctionnalités à implémenter dans la mesure du possible.**
* **Nice-to-have: fonctionnalités qui contribuent à la satisfaction de l’utilisateur mais qui ne sont pas essentielles.**

Liste des ‘User stories’

Peux me donner un screenshot de trello (Todo)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Priorité | En tant que… | Je veux… | Afin de… |
|  |  | Administrateur | Voir tous les livres |  |
|  |  | Administrateur | Ajouter et retirer des livres |  |
|  |  | Administrateur | Modifier les permissions d’emprunt |  |
|  |  | Administrateur | Créer et supprimer des comptes |  |
|  |  | Administrateur | Gérer les permissions des comptes |  |
|  |  | Administrateur | Voir la liste d’emprunt |  |
|  |  | Administrateur | S’occuper de la gestion des amendes |  |
|  |  | Préposé | Voir tous les livres |  |
|  |  | Préposé | Ajouter et retirer des livres |  |
|  |  | Préposé | Vérifier les permissions d’emprunt |  |
|  |  | Client | Louer un livre |  |
|  |  | Client | Remettre un livre |  |
|  |  | Client | Vérifier le nombre de jours restant sur notre location |  |
|  |  | Client | Vérifier ses amendes |  |
|  |  | Client | Vérifier les dates de retour |  |

3. Contraintes graphiques

**Valeurs et sources d’inspiration**

- Je travaille pour instaurer CleanCode, JDBC ainsi que le développement java de base.

- Listez les sources d’inspiration sur lesquelles les designers pourront s’appuyer si nécessaire.

Une image contenant carré

Description générée automatiquement

4. Contraintes techniques

**Architecture**

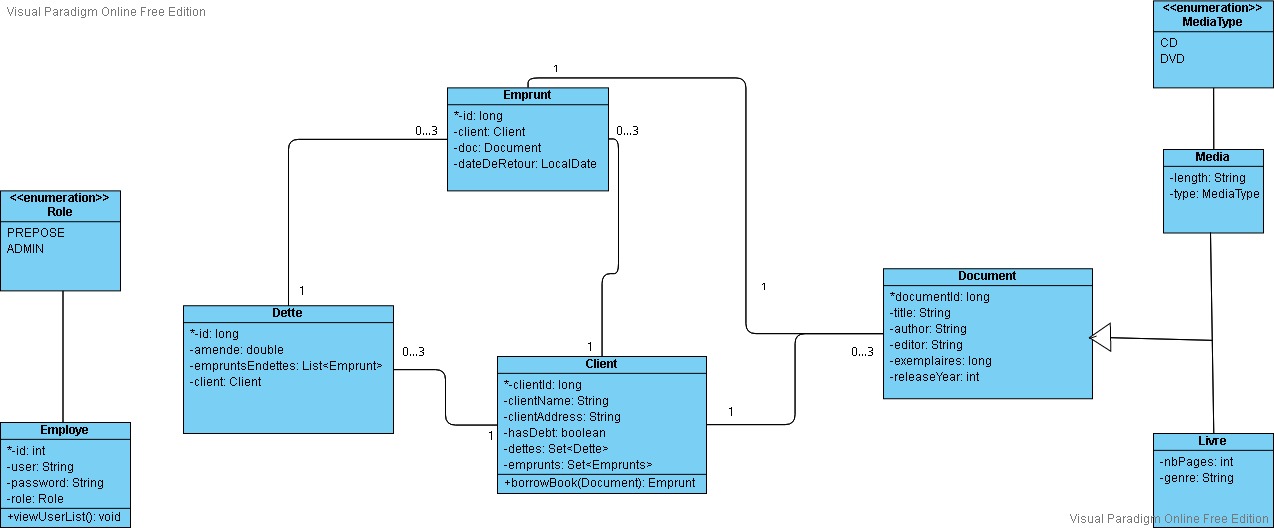
**Spécificités Techniques**

5. Encadrement du projet

**Typologie de la gestion de projet**

ANNEXE. Diagrammes UML et schémas de base de donnée.

NOUVEAU UML POUR MON PROJET!

****