

CANEVAS POUR LA PAGE DE COUVERTURE D'UN MEMOIRE

Logo

UF

Logo

ENI

Logo

Société

UNIVERSITE DE FIANARANTSOA
ECOLE NATIONALE D'INFORMATIQUE

**MEMOIRE DE FIN D'ETUDES POUR L'OBTENTION DU DIPLOME DE
LICENCE/MASTER PROFESSIONNEL(LE)**

Mention : Informatique

Parcours : ...

Intitulé :

THEME DE STAGE

Présenté le : (Date de soutenance)

Par : Mademoiselle/Madame/Monsieur

Membres du Jury :

Président : Madame/Monsieur ... , (titre)

Examineur : Madame/Monsieur ... , (titre)

Rapporteurs : Madame/Monsieur ... , (titre) (Encadreur pédagogique)

Madame/Monsieur ... , (titre) (Encadreur professionnel)

Année Universitaire en cours

Tampon et signature
du responsable

CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT UML

Parcours : GB, IG

Canevas Pour UML

Curriculum Vitae.....	I
Sommaire	II
Remerciements.....	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale.....	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet	
3.1. Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur.....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail.....	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION	
Chapitre 4. Analyse préalable	
4.1. Analyse de l'existant	
4.1.1. Organisation actuelle (traitement actuel et personnel impliqué).....	
4.1.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels.....	
4.2. Critique de l'existant (points forts et points faibles)	
4.3. Conception avant-projet	
4.3.1. Proposition des solutions	
4.3.2. Méthodes de conception et outils utilisés (Choix, Justification et présentation)	
Chapitre 5. Analyse conceptuelle	
5.1. Présentation de la méthode utilisée (2TUP, UP, XP, etc)	
5.2. Dictionnaire des données	
5.3. Règles de gestion	
5.4. Représentation et spécification des besoins	
5.4.1. Diagramme des cas d'utilisation	
5.4.2. Description textuelle pour chaque cas d'utilisation	

5.4.3. Priorisation des cas d'utilisation	
5.4.4. Diagramme de séquence système pour chaque cas d'utilisation	
5.5. Spécification des besoins techniques	
5.6. Modélisation du domaine.....	
Chapitre 6. Conception détaillée.....	
6.1. Architecture système (MVC, BCED, n-tiers, etc).....	
6.2. Diagramme de séquence de conception pour chaque cas d'utilisation	
6.3. Diagramme de classe de conception pour chaque cas d'utilisation	
6.4. Diagramme de classe de conception global	
6.5. Diagramme de paquetage	
6.6. Diagramme de déploiement	
PARTIE III. REALISATION.....	
Chapitre 7. Mise en place de l'environnement de développement	
7.1. Installation et configuration des outils	
7.2. Architecture de l'application.....	
Chapitre 8. Développement de l'application	
8.1. Création de la base de données	
8.2. Codage de l'application (capture de code et description)	
8.3. Présentation de l'application	
Conclusion.....	(fin chiffre arabe)
Bibliographie (ou Références bibliographiques).....	VII
Webographie (ou Références webographiques).....	VIII
Glossaire.....	IX
Annexes	X
Table des matières.....	XI
Résumé	
Abstract.....	

CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT MERISE

Parcours : GB, IG

Canevas Pour Merise

Curriculum Vitae.....	I
Sommaire	II
Remerciements.....	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale.....	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet	
3.1. Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur.....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail.....	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION	
Chapitre 4. Analyse préalable	
4.1. Analyse de l'existant	
4.1.1. Organisation actuelle (traitement actuel et personnel impliqué).....	
4.1.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels.....	
4.2. Critique de l'existant (points forts et points faibles)	
4.3. Conception avant projet	
4.3.1. Proposition des solutions	
4.3.2. Méthodes de conception et outils utilisés (Choix, Justification et présentation)	
Chapitre 5. Analyse conceptuelle	
5.1. Présentation de la méthode Merise	
5.2. Dictionnaire des données	
5.3. Règles de gestion	
5.4. Diagramme de flux.....	
5.5. Modélisation des données	
5.5.1. Modèle conceptuel des données (MCD)	

5.5.2. Modèle logique des données (MLD)	
5.5.3. Modèle conceptuel des traitements (MCT)	
5.5.4. Modèle organisationnel des traitements (MOT)	
PARTIE III. REALISATION.....	
Chapitre 6. Mise en place de l'environnement de développement	
6.1. Installation et configuration des outils	
6.2. Architecture de l'application.....	
Chapitre 7. Développement de l'application	
7.1. Création de la base de données	
7.2. Codage de l'application (capture de code et description)	
7.3. Présentation de l'application	
Conclusion.....	(fin chiffre arabe)
Bibliographie (ou Références bibliographiques).....	VII
Webographie (ou Références webographiques).....	VIII
Glossaire.....	IX
Annexes	X
Table des matières	XI
Résumé	
Abstract.....	

CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT AGILE

Parcours : GB, IG

Canevas Pour Méthode de conduite de projets AGILE

Curriculum Vitae.....	I
Sommaire	II
Remerciements.....	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale.....	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet.....	
3.1. Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur.....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail.....	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION	
Chapitre 4. Analyse préalable.....	
4.1. Analyse de l'existant	
4.1.1. Organisation actuelle (traitement actuel et personnel impliqué).....	
4.1.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels.....	
4.2. Critique de l'existant (points forts et points faibles)	
4.3. Conception avant-projet	
4.3.1. Proposition des solutions	
4.3.2. Méthodes de conception et outils utilisés (Choix, Justification et présentation)	
Chapitre 5. Analyse conceptuelle.....	
5.1. Désignation des rôles de l'équipe SCRUM.....	
5.2. Etapes de l'élaboration du product backlog	
5.3. Product backlog	
5.4. Sprint backlog	
5.4.1. Présentation du travail à faire (tableau release/sprint)	
5.4.2. Planification du sprint (tableau sprint/ tâches).....	

5.5. Dictionnaire des données	
5.6. Règles de gestion	
5.7. Modèle du domaine.....	
5.8. Diagramme de classe de conception pour chaque sprint	
5.9. Diagramme de classe de conception globale	
5.9. Diagramme de paquetage	
5.10. Diagramme de déploiement	
PARTIE III. REALISATION.....	
Chapitre 6. Mise en place de l'environnement de développement	
6.1. Installation et configuration des outils	
6.2. Architecture de l'application.....	
Chapitre 7. Développement de l'application	
7.1. Création de la base de données	
7.2. Codage de l'application (capture de code et description)	
7.3. Présentation de l'application	
Conclusion.....	(fin chiffre arabe)
Bibliographie (ou Références bibliographiques).....	VII
Webographie (ou Références webographiques).....	VIII
Glossaire.....	IX
Annexes	X
Table des matières.....	XI
Résumé	
Abstract.....	

CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT UN DATAWAREHOUSE (entrepôt de données)

Parcours : GB, IG

Canevas Pour Datawarehouse

Curriculum Vitae.....	I
Sommaire	II
Remerciements.....	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale.....	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet.....	
3.1. Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur.....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail.....	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION	
Chapitre 4. Analyse préalable.....	
4.1. Analyse de l'existant	
4.1.1. Organisation actuelle (traitement actuel et personnel impliqué).....	
4.1.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels.....	
4.2. Critique de l'existant (points forts et points faibles)	
4.3. Conception avant-projet	
4.3.1. Proposition des solutions	
4.3.2. Méthodes de conception et outils utilisés (Choix, Justification et présentation)	
Chapitre 5. Analyse conceptuelle.....	
5.1. Présentation du datawarehouse utilisée	
5.2. Dictionnaire des données	
5.3. Règles de gestion	
5.4. Modélisation des données du data warehouse	
5.4.1. Niveau conceptuel (tableau d'analyse, tables de dimensions et de faits)	

5.4.2. Niveau logique	
5.4.3. Alimentation et mise à jour du datawarehouse	
5.4.4. Base de données multidimensionnelles etc	
PARTIE III. REALISATION.....	
Chapitre 6. Mise en place de l'environnement de développement	
6.1. Installation et configuration des outils	
6.2. Architecture de l'application.....	
Chapitre 7. Développement de l'application	
7.1. Création de la base de données	
7.2. Codage de l'application (capture de code et description)	
7.3. Présentation de l'alimentation du data warehouse	
7.4. Présentation de la création du cube OLAP	
7.5. Présentation des rapports des tableaux de bord	
7.6. Présentation de l'application (captures)	
Conclusion.....	(fin chiffre arabe)
Bibliographie (ou Références bibliographiques).....	VII
Webographie (ou Références webographiques).....	VIII
Glossaire.....	IX
Annexes	X
Table des matières.....	XI
Résumé	
Abstract.....	

CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT IA DEV

Parcours : GB, IG

Canevas Pour IA Dev

Curriculum Vitae.....	I
Sommaire	II
Remerciements.....	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale.....	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet.....	
3.1 Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur.....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail.....	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION	
Chapitre 4. Analyse préalable.....	
4.4. Analyse de l'existant	
4.4.1. Organisation actuelle (traitement actuel et personnel impliqué).....	
4.4.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels.....	
4.5. Critique de l'existant (points forts et points faibles)	
4.6. Conception avant-projet	
4.6.1. Proposition des solutions	
4.6.2. Méthodes de conception et outils utilisés (Choix, Justification et présentation)	
<i>(Attendu : montrer clairement le problème que l'application va résoudre, en se basant sur les limites des outils ou systèmes existants)</i>	
Chapitre 5. Analyse conceptuelle.....	
5.1. Désignation des rôles de l'équipe SCRUM.....	
5.2. Etapes de l'élaboration du product backlog	
5.3. Product backlog	
5.4. Sprint backlog	
5.4.1. Présentation du travail à faire (tableau release/sprint)	
5.4.2. Planification du sprint (tableau sprint/ tâches).....	

5.5. Dictionnaire des données	
5.6. Règles de gestion	
5.7. Diagramme de cas d'utilisation global.....	
5.8. Modèle du domaine.....	
5.9. Diagramme de classe de conception pour chaque sprint	
5.10. Diagramme de classe de conception globale	
5.11. Diagramme de paquetage	
5.12. Diagramme de déploiement	

Chapitre 6. Intégration IA dans la conception

6.1. Définition du module IA (l'IA que vous allez traiter).....	
6.2. Données nécessaires (les données nécessaires à votre outil/modèle).....	
6.3. Choix du modèle IA et justification (comparaisons des outils ou modèles utilisés)	
6.4. Méthode d'intégration (API REST, microservice, modèle embarqué)	

(Attendu : décrire précisément où et comment l'IA interagit avec le reste du système (par ex. : prédiction dans le backend, suggestion côté front, moteur de recommandation branché sur la BDD))

PARTIE III. REALISATION.....

Chapitre 7. Mise en place de l'environnement de développement

7.1. Installation et configuration des outils	
7.2. Architecture de l'application.....	
7.3. Déploiement des environnements (dev, test, prod)	

(Attendu : prouver que l'étudiant sait installer et configurer correctement les outils nécessaires (Ex : Spring Boot, Django, React, Angular, MySQL, etc.).

Chapitre 8. Développement de l'application

8.1. Création et structuration de la base de données.....	
8.2. Développement du frontend (interfaces utilisateur)	
8.3. Développement du backend (API, logique métier)	
8.4. Développement et entraînement du module IA	
8.5. Intégration IA-application	

(Attendu : présenter le code principal (captures, extraits commentés), expliquer comment les différentes couches communiquent et montrer le résultat final (captures d'écran, tests réels))

Chapitre 9. Tests et validation

9.1. Tests unitaires et d'intégration.....	
9.2. Validation fonctionnelle	
9.3. Évaluation de la performance du module IA	

(Attendu : prouver que l'application marche vraiment (tests utilisateurs, jeux de test, résultats mesurés). Les étudiants doivent montrer qu'ils savent valider un projet logiciel comme un produit fini.)

Conclusion.....	(fin chiffre arabe)
Bibliographie (ou Références bibliographiques).....	VII
Webographie (ou Références webographiques).....	VIII
Glossaire.....	IX
Annexes	X
Table des matières	XI
Résumé	
Abstract.....	

CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT L'IA PURE (modèle de prédiction, recommandation, etc)

Parcours : GB, IG

Canevas Pour IA Pure

Curriculum Vitae.....	I
Sommaire	II
Remerciements.....	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale.....	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet.....	
3.1. Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur.....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail.....	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION	
Chapitre 4. Analyse préalable.....	
4.1. Analyse de l'existant	
4.1.1. Organisation actuelle ((méthodes ou outils déjà utilisés dans le domaine étudié).....	
<i>(Attendu : expliquer comment le problème est actuellement traité dans la société ou dans la littérature.</i>	
<i>Identifier les limites (ex. : processus manuel, absence d'automatisation, outils peu performants)</i>	
4.1.2. Inventaire des moyens matériels et logiciels.....	
4.2. Critique de l'existant (points forts et points faibles)	
<i>(Attendu : mettre en évidence les faiblesses (ex. : manque de précision, lenteur, coût élevé) et montrer la nécessité</i>	
<i>d'une approche IA)</i>	
4.3. Conception avant-projet	
4.1.1. Proposition des solutions	
4.1.2. Outils utilisés (Choix, Justification et présentation)	
Chapitre 5. Revue de littérature & fondements théoriques.....	
5.1. Concepts de l'IA, ML, DL (selon le thème)	
5.2. Travaux existants (études, articles scientifiques, projets similaires)	
5.3. Applications dans le domaine	
5.4. Limites actuelles	

(Attendu : faire une synthèse des recherches déjà réalisées, montrer que l'étudiant comprend les approches existantes et positionner son projet par rapport à ces travaux.)

Chapitre 6. Mise en place de l'environnement de développement

6.1. Collecte et description des données

(Attendu : préciser d'où viennent les données (open dataset, données d'entreprise, simulation), leur format, taille, problèmes de qualité.)

6.2. Prétraitement des données

(Attendu : expliquer les étapes de nettoyage, normalisation, sélection de variables.)

6.3. Choix de la méthode et du modèle IA

(Attendu : justifier le choix de l'algorithme (régression, SVM, réseaux de neurones, systèmes de recommandation, etc.) en fonction du problème.)

6.4. Métriques d'évaluation

(Attendu : présenter les critères retenus (accuracy, F1-score, RMSE, etc.) et expliquer pourquoi.)

PARTIE III. REALISATION.....

Chapitre 7. Développement du modèle.....

7.1. Entraînement et test du modèle

(Attendu : présenter les paramètres d'entraînement, le nombre de test effectué, etc)

7.2. Optimisation (hyperparamètres, régularisation, tuning).....

(Attendu : présenter clairement le processus expérimental, les outils utilisés (Python, R, TensorFlow, Scikit-learn, etc.), et inclure des graphiques ou courbes de performance.)

Chapitre 8. Discussion

8.1. Présentation des résultats (captures).....

8.2. Interprétation des résultats

8.3. Comparaison de résultats avec d'autres méthodes

8.4. Limites rencontrés

(Attendu : montrer un esprit critique. Ne pas seulement donner les résultats, mais les expliquer (pourquoi ça marche, pourquoi ça ne marche pas, comment améliorer))

Conclusion.....(fin chiffre arabe)

Bibliographie (ou Références bibliographiques)..... VII

Webographie (ou Références webographiques)..... VIII

Glossaire..... IX

AnnexesX

Table des matières..... XI

Résumé

Abstract.....

CANEVAS DE REDACTION DE MEMOIRE DE FIN D'ETUDE EN UTILISANT LE PROJET D'AUTOMATISATION INTELLIGENTE (n8n / API / IA intégrée existante)

Parcours : GB, IG

Curriculum Vitae.....	I
Sommaire	II
Remerciements.....	III
Liste des figures	IV
Liste des tableaux	V
Liste des abréviations (ou Nomenclature)	VI
Introduction générale.....	1 (début chiffre arabe)
PARTIE I. PRESENTATIONS	
Chapitre 1. Présentation de l'ENI	
Chapitre 2. Présentation de l'établissement d'accueil (société, entreprise, etc)	
Chapitre 3. Description du projet.....	
3.1. Formulation.....	
3.2. Objectif et besoins de l'utilisateur.....	
3.3. Moyens nécessaires à la réalisation du projet (Humain, Matériel, Logiciel)	
3.4. Résultats attendus.....	
3.5. Chronogramme de travail.....	
PARTIE II. ANALYSE ET CONCEPTION DU WORKFLOW	
Chapitre 4. Analyse de l'existant.....	
4.1. Processus métier avant automatisation (workflow manuel)	
4.2. Difficultés rencontrées (temps, erreurs, duplication, retards, etc.)	
4.3. Cartographie du processus actuel	
<i>(Attendu : décrire clairement comment les tâches se faisaient avant et pourquoi il faut automatiser.)</i>	
Chapitre 5. Etude et conception du nouveau processus automatisé	
5.1. Identification des étapes automatisables	
5.2. Choix des outils et des API (Gmail, Docs, Sheets, Drive, Asana, etc.)	
5.3. Conception du workflow cible (schéma global n8n ou diagramme BPMN)	
5.4. Définition des nœuds, triggers, actions, conditions, scripts éventuels	
5.5. Gestion des exceptions et alertes prédictives	
<i>(Attendu : montrer une vraie réflexion d'ingénierie de processus. Le schéma du workflow est essentiel (expliquer les nœuds, le flux, les décisions, les API appelées, etc.).</i>	
Chapitre 6. Architecture technique et intégrations.....	

6.1. Architecture fonctionnelle du système automatisé	
6.2. Description des connexions API	
6.3. Gestion des credentials, authentifications et sécurité	
6.4. Structuration des données (si base légère : MongoDB, PostgreSQL, etc.)	
6.5. Gestion des logs, des erreurs et des notification.....	

(Attendu : prouver la maîtrise des aspects techniques de n8n, la compréhension des API et la capacité à relier plusieurs systèmes de façon cohérente.)

PARTIE III. REALISATION ET VALIDATION.....

Chapitre 7. Implémentation du Workflow dans n8n.....

7.1. Capture et explication du workflow final	
7.2. Détails des nœuds (triggers, HTTP request, If, Function, etc.)	
7.3. Exemple de scripts utilisés (si applicable)	
7.4. Gestion des variables et des webhooks	

(Attendu : présenter le résultat opérationnel, bien documenté avec des captures d'écran du workflow fonctionnel, et expliquer les choix techniques)

Chapitre 8. Tests et validation du système automatisé

8.1. Tests unitaires (par étape du workflow)	
8.2. Tests de bout en bout (simulation complète d'un processus)	
8.3. Résultats obtenus (gain de temps, réduction d'erreurs, fiabilité)	
8.4. Ajustements et itérations	

(Attendu : montrer que le système a été testé en conditions réelles et qu'il apporte une amélioration mesurable.)

Chapitre 9. Discussion et Perspectives.....

9.1. Analyse des bénéfices de l'automatisation	
9.2. Limites du système (API manquantes, contraintes techniques, maintenance)	
9.3. Perspectives d'évolution (ajout d'IA, reporting avancé, intégration BI, etc.)	

(Attendu : réflexion critique sur les apports du projet et les pistes futures.)

Conclusion.....(fin chiffre arabe)

Bibliographie (ou Références bibliographiques)..... VII

Webographie (ou Références webographiques)..... VIII

Glossaire..... IX

Annexes(captures, diagrammes, extraits de code).....X

Captures complètes du workflow (ex: n8n).....XI

Table des matières.....	XII
-------------------------	-----

Résumé	
--------------	--

Abstract.....	
---------------	--

Quelques règlements à respecter dans le manuscrit

- 1) Bien justifier l'alignement des textes (gauche, droite)
- 2) Utiliser Times New Roman 12
- 3) Ne pas souligner les titres, mettre en gras les titres
- 4) Uniformiser les puces utilisés dans tous le document
- 5) Format CV simple et clair (et non pas le style de CV pour postuler)
- 6) Le **sommaire** propose un résumé des parties, chapitres et les titres au premier degré (Exemple : le sommaire se termine au 1.1) alors que la **table des matières** correspond à une liste complète des parties, chapitres, et les titres à n degré de tous les documents (Exemple : 1.1.1)
- 7) Dans les Remerciements
 - Citation par tiret
 - Utilisation de je, nous autorisé dans le remerciement mais pour le reste du document NON
 - Ordre de remerciement : Président de l'Université, Directeur de l'Ecole, Directeur de la société de stage, Chef de mention, Chef de parcours, Les rapporteurs, Les autres membres du Jury, etc.
 - Madame/Monsieur (Nom et Prénoms), titre, fonction, raison pour laquelle on remercie la personne
- 8) A trier par ordre alphabétique :
 - Nomenclature
 - Dictionnaire des données
 - Glossaire
 - Mots-clés et Keywords (minimum 5 mots, maximum 8 mots)
- 9) Actualiser la présentation de l'ENI
- 10) Les Légendes :
 - Légende des figures en bas
 - Légende des tableaux en haut
- 11) Il faut toujours mettre une phrase introductive présentant les figures et les tableaux
- 12) Ne pas utiliser : ci-dessus, ci-dessous, précédent, suivant, Voici, Voilà
- 13) Références :
 - Présentation Bibliographie : [1] Auteur, titre de l'ouvrage, année d'édition (publication) , Edition (éditeur, lieu), nombre de page
 - Présentation Webographie : [2] url , titre de la page, date de consultation.
Exemple : [2] [https:// ...](https://...), Titre du page, consulté le 18 octobre 2021
 - Si la bibliographie se termine par [6], le webographie commence par [7]