README

1. Nous avons fait les faisceaux et l’exercice 1/3 sur les forces inter particules. Nous avons implémenté la classe bunch et l’exercice P18, mais celui ci ne fonctionne pas. Au niveau de l’interface graphique, nous arrivons à afficher l’accélérateur, changer la vue grâce à une fenêtre de contrôle et y simuler le déplacement des particules. Nous n’avons pas fait la texturisation et le programme parceur.
2. Oui nous avons une version graphique. Avec la bibliothèque WxWidget.
3. Nous avons passé environ 3h30 par semaine.