

Final Project — Push and Clear

林秉軒、王 勻

January 17, 2022

1 遊戲規則介紹

在 6×6 的盤面中

2 程式碼

```
function int readOperation() {  
    var int ch;  
    let ch = Keyboard.readChar();  
    do Output.backSpace();  
    if ((ch = 130)) { return 0; }  
    if ((ch = 131)) { return 1; }  
    if ((ch = 132)) { return 2; }  
    if ((ch = 133)) { return 3; }  
    return -1;  
}
```