

Examen de TP DSI 3.1 : Gestion d'une équipe de football

Technologies à utiliser :

- Node.js
- Express
- Handlebars
- MySQL
- Body Parser

Objectif : Créer une application web nodejs pour gérer une équipe de football avec les fonctionnalités suivantes :

1. Une route **GET /list** qui permet d'afficher la liste des joueurs de l'équipe.
 - Chaque joueur doit être décrit par :
 - Son **nom**.
 - Son **numéro de t-shirt**.
 - Son **rôle (goal, attaque, defense)**.
 - Une **photo** (URL vers une image).
2. Une route **GET /add** qui affiche un formulaire pour ajouter un nouveau joueur.
3. Une route **POST /add** pour recevoir les données du formulaire et ajouter le joueur dans la base de données.

Détails supplémentaires :

- La base de données doit s'appeler **foot**.
- La table doit s'appeler **equipe**.
- Les colonnes de la table doivent inclure :
 - Le **nom** du joueur.
 - Le **numéro** de t-shirt.
 - Le **rôle** du joueur.
 - Une **photo** (type texte pour stocker l'adresse de l'image).

Contraintes :

- Le formulaire doit être affiché grâce à **Handlebars**.
- Les données doivent être récupérées et insérées dans la base grâce à **Node.js** et **Express**.
- L'application doit utiliser **MySQL** pour stocker les données.
- **Nice design**

Good luck 😊