# **Arthur Bellal**

http://arthur.bell.al/













php



#### CONTACT

Arthur Bellal, né le 18 octobre 1994

9 rue de Mirbel 75005 Paris +33 (0)6 59 97 95 13 bellal.arthur@gmail.com

## **FORMATIONS & DIPLÔMES**

2015 -2017

Master Informatique spécialité développement logiciel Université Paul Sabatier, Toulouse

2012 - 2015

Licence en Informatique Université Paul Sabatier, Toulouse

2011 - 2012

Baccalauréat S, Spécialité Physique / Chimie Lycée Berthelot, Toulouse

#### **COMPÉTENCES**

Environnements informatiques

Windows et Linux

Languages

Java, C/C++, Assembleur (x86, ARMv7), JavaScript, Python, HTML/CSS, SQL, Go, C#, PHP, Ruby

Autres

MySQL, MongoDB, PostgreSQL, Git, Design Patterns, Scrum, XP, DevOps

Linguistiques

Anglais, Niveau correct (B2) Allemand, bases

#### **EXPÉRIENCES**

Oct. 2016 - Sept.2017

## Ingenieur logiciel en contrat pro / AccelaD, Toulouse

Startup éditrice de logiciels de design electronique

- Developement de Raphton, un logiciel de simulation electronique en Java avec le framework Vaadin
- Livraison iterative chez nos clients toutes les deux semaines
- Application de la metode agile XP au seins d'une equipe de 6 developeurs
- Devellopement et maintenance de tests unitaires et fonctionels
- Mise en place d'un systeme d'integration continue

Jan. 2016 - Avr.2017

## Ingenieur logiciel / Junior-entreprise Upsilon, Toulouse

Travail pour le compte d'Efformip, une association aidant les personnes malades à faire du sport

- Développement d'un logiciel de gestion des patients en Java
- Creation d'un framework permetant de realiser l'interface d'une application de bureau Java avec les technologies du web (HTML/CSS/JS)
- Première expérience avec les methodes agiles, au sein d'une equipe de quatre developeurs

Jan. 2016 - Avr. 2017

### Développeur / Junior-entreprise Upsilon, Toulouse

Travail pour le compte du Master STP (Université Paul Sabatier, Toulouse)

- Développement d'un site internet permetant de gerer la formation en PHP avec le framework Laravel
- Livraison iteratives sur le serveur du client