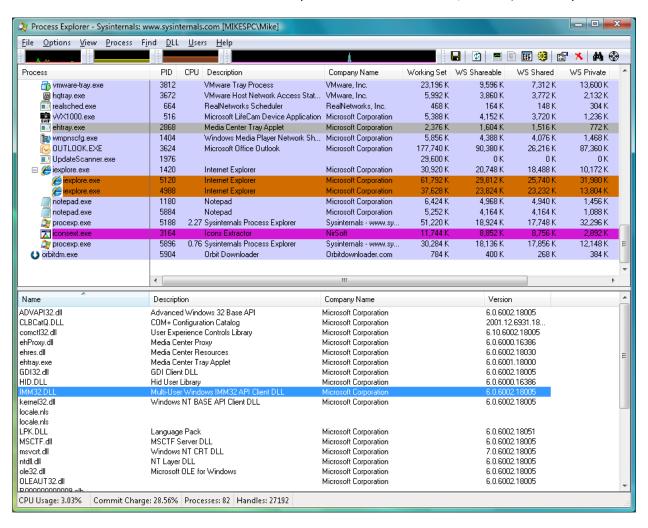
process Explorer הדגמת

Process Explorer (סייר התהליכים procexp) היינה תוכנה מבית Process Explorer (חברה שנקנתה על ידי (Microsoft) שנועדה להציג המון מידע על מערכת ההפעלה, ובמיוחד על התהליכים הרצים בה. התוכנה (Microsoft אוסף תוכנות מאוד חזקות ושימושיות שמראות בצורה נוחה את רוב הינה חלק מה-Sysinternals Suite אוסף תוכנות מאוד חזקות ושימושיות שמראות בצורה נוחה את רוב חלקיה של מערכת ההפעלה. ניתן להוריד את הכלים מהאתר של https://docs.microsoft.com/he-il/sysinternals/downloads/sysinternals-suite)

ניתן להוריד את התוכנות גם מאתר הקורס ב-google classroom. לאחר שנוריד את החבילה ונפתח אותה, נריץ אתProcexp.exe (בהרשאות אדמיניסטרטור) ונראה מה הוא מציג.

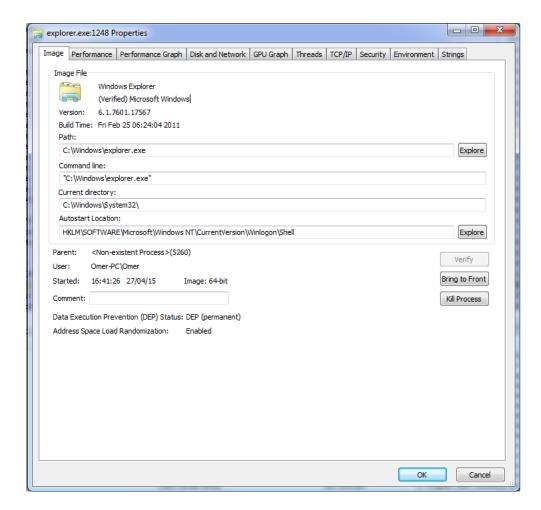


נשים לב כי אנחנו רואים פה את כל התהליכים שראינו קודם במנהל המשימות: Explorer, winlogon, נשים לב כי אנחנו רואים פה את כל התהליכים שראינו קודם במנהל קצת על המידע המוצג במסך וsass, system. לפני שנתחיל להסתכל ממש עבור כל תהליך, נסתכל קצת על המידע המודות. האם יש הראשי. ניתן להוסיף ולהוריד עמודות מידע בעזרת הלחצן הימני בשורה עם שמות העמודות. האם יש משהו שניתן לראות במנהל התהליכים ולא ניתן לראות כאן? על מנת לראות את החלון התחתון גשו ל-view->Shoe Lower Pane.

מידע על תהליך ספציפי

כעת נפתח ונראה את המידע המפורט הניתן לראות עבור כל תהליך.

משימה 1 : נפתח את המידע המוצג על explorer ונשווה אותו למידע שקיבלנו ממנהל המשימות (עימדו עימדו (properties...' – '...



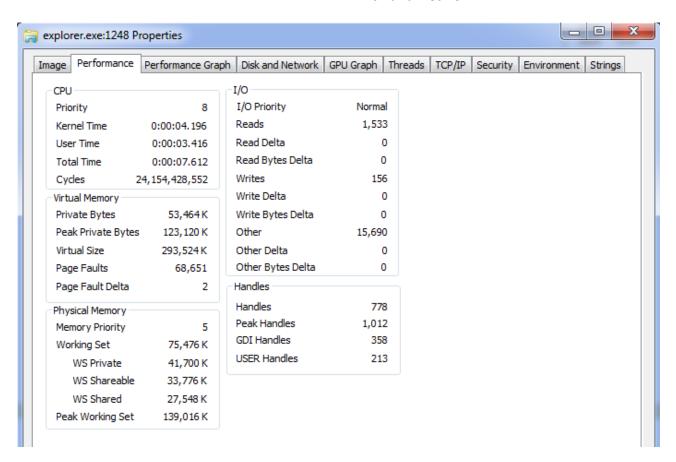
אנו רואים פה גם דברים חדשים שלא הכרנו: – Path , Command Line אנו רואים פה גם דברים שראינו כבר בעבר

- Current Directory התיקייה שמתוכה התהליך רץ כרגע.
- Parent התהליך היוצר של התהליך הנוכחי (הסבירו לעצמכם מה קרה לתהליך האבא בתמונה Parent הנ"ל).

ויש עוד הרבה מידע שכרגע לא מעניין אותנו. אנו רואים בחלקו העליון של המסך כי ישנם הרבה tab-ים-tab-ים שונים המכילים הרבה מידע על התהליך. נעבור על החשובים שביניהם שהם ,Performance Environment ו-Strings.

תרגיל: הסתכלו על ה tab -של "TCP/IP" ושל "Performance Graph" ואמרו מה המידע המעניין המוכל בהם. **לשונית ה-Performance** מפרטת מידע על הביצועים של התהליך. נסביר קצת על כל אחת מהקבוצות המופיעות:

- CPU כמה זמן באמת התוכנה רצה ובאיזה חלק של מערכת ההפעלה (אם ב-User או ב-CPU (Kernel).
- − כרגע לא נסביר את ההבדל, אלה רק נשים לב שקיימים Virtual Memory\Physical Memory
 ▶ צורות עם ערכים שונים.
 - I/O קיצור ל-Input/Output, כמה התוכנה קוראת וכותבת. אין פה המון מידע שימושי, כדאי להשוות את זה אל מול Disk and Network.



:2 משימה

- - . הסבירו לעצמכם למה זמן ה-CPU לא עולה כל עוד אתם לא כותבים בו פקודות.
 - כתבו את השורות הבאות ב-python והסבירו את השינוי בזמן ה-CPU

 כתבו את השורות הבאות והסבירו את השינויים שאתם רואים בזמן ובצריכת הזיכרון אחרי כל שורה:

```
>>> b = []
>>> for i in range(1000000):
... b.append(i)
```

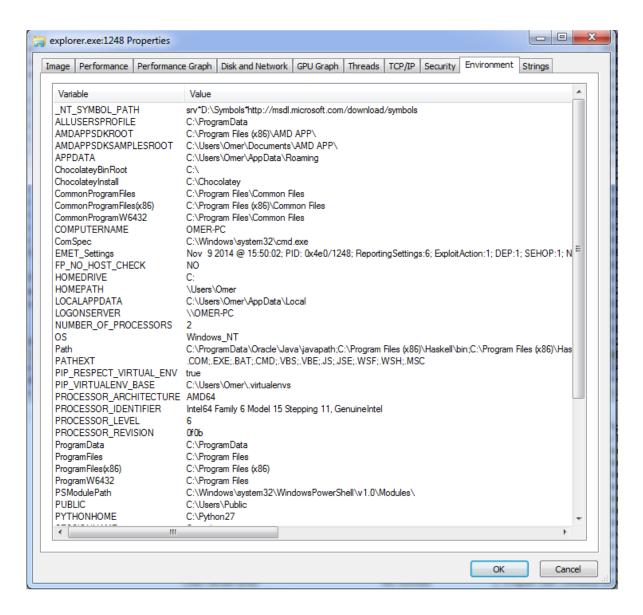
• כתבו את השורות הבאות והסבירו את השינויים שאתם רואים בזמן ובצריכת הזיכרון אחרי כל שורה:

```
>>> del(b)
```

: מתבו את השורות הבאות, ומצאו כמה תהליכים, נוצרו, מי יצר כל תהליך והסבירו זאת: >>> import os >>> os.system("python")

(ההסבר הוא שהפקודה system יוצרת cmd יוצרת system חדש, ואנחנו מתוכה יוצרים את ה-

לשונית ה-Environment מכילה טבלת-Variable (משתנים) עם Value (ערך) לכל אחד. אלו הם "משתני הסביבה" של התהליך. משתנים אלו נועדו לעזור להגדיר פרמטרים לתוכנות דרך שורת הפקודה. הרעיון ישן, עוד מלפני שמחשבים היו דבר אישי עם הגרפיקה היפה של היום ואז לא הייתה דרך טובה יותר– להעביר הגדרות לתוכנה (השיטה השנייה הנפוצה הייתה לשנות את ה-assembly של התוכנה שאת ההגדרות שלה רצית לשנות).



למעשה יש שימוש מאוד נרחב במשתני סביבה גם היום. רוב המערכות העובדות בשורת הפקודה (והרבה תוכנות עם ממשק גרפי מודרני) עדיין מקבלות ועובדות עם פרמטרים אלו, וכן הם משמשים להגדרות כלליות של מערכת ההפעלה העוברות לכלל התוכנות.

משימה 3: כעת נעשה תרגיל המדגים איך עובדים עם משתני סביבה, ונכיר קצת יותר טוב את שורת הפקודה של Windows.

הערה אומנם אנחנו לומדים על-Windows וספציפית שורת הפקודה של Windows, אך צורת העבודה עם משתני סביבה די זהה כמעט בכל מערכות ההפעלה

- (cmdולאחר מכן הקלידו) את שורת הפקודה (WinKey) ולאחר מכן הקלידו .
- הריצו בשורת הפקודה את הפקודה set וראו מה הפלט שלה. השוו פלט זה אל מול הפלט של מסך ה-Environment של התהליך של שורת הפקודה שממנו הרצתם את הפקודה.
- הריצו את הפקודה "set USERNAME". מה פקודה זו מראה לכם ששונה מפקודת set הרגילה? נסו גם את פקודת "set PROCESSOR". נסו להציג ערך של משתנה סביבה שלא קיים בעזרת הפקודה set.

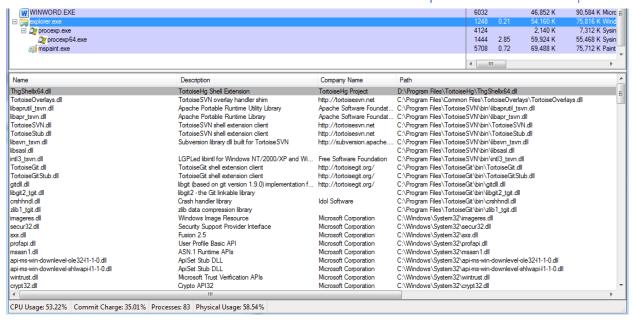
- נסו לשחק עם פקודת echo. פקודה זו מדפיסה בחזרה את הפרמטרים שהיא קיבלה. הריצו גם •echo %USERNAME%. את הפקודה
 - כעת נבצע בדיקה ארוכה יותר, שתלמד אותנו יותר על איך משתני סביבה עובדים:
 - . חשבו על שם מקורי למשתנה סביבה וודאו כי אינו קיים על המחשב
- יודאו כי הוא אכן קיבל "set YOUR_CHOSEN_NAME=Value". וודאו כי הוא אכן קיבל את הערך שציפיתם (החליפו את YOUR_CHOSEN_NAME ואת בשם ובערך שבחרתם).
- ודאו "start cmd". מתוך שורת הפקודה, פתחו שורת פקודה חדשה (הריצו את הפקודה "start cmd". ודאו כ כי אכן מתוך שורת הפקודה נוצר תהליך חדש (בעזרת Process Explorer).
 - ס מתוך שורת הפקודה החדשה, בדקו את הערך של המשתנה שהגדרתם. ס
 - שנו את הערך של משתנה הסביבה שלכם (עדיין מתוך שורת הפקודה החדשה). ○
 - ס מתוך שורת הפקודה המקורית, בדקו את הערך של משתנה הסביבה שהגדרתם. ⊙
 - .process Explorer בדקו את הערך של המשתנה בשני החלונות בעזרת ה-
 - **?שאלה:** מה ניתן ללמוד מכך על דרך הפעולה של משתני סביבה? ⊙

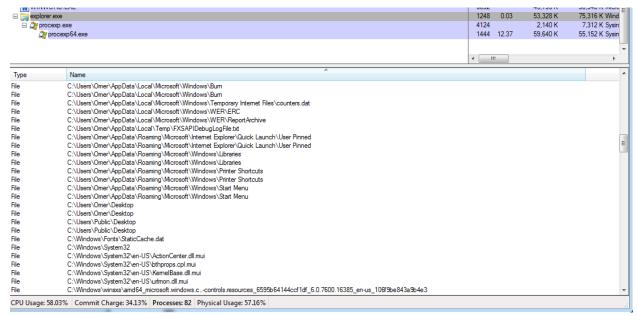
תשובה: ניתן ללמוד מכך כמה דברים. תחילה, ניתן לראות כי משתני סביבה "מורשים" (מלשון הורשה) מתהליך אבא לתהליך בן. בנוסף, ניתן ללמוד כי לכל תהליך יש עותק משלו למשתני הסביבה, וכי לאחר היצירה אין קשר בין משתני הסביבה של האבא למשתני הסביבה של הבן.

לשונית ה-Strings

לשונית זו טובה למחקר מהיר של קבצים בלתי מוכרים. לשונית זו מציגה את כל המחרוזות הקיימות בקובץ של התהליך. הרבה פעמים, כבר מהמחרוזות ניתן לזהות דברים מעניינים למשל קבצים שהתוכנה צריכה, כל מיני הודעות של שגיאות, וכו'. לשם בדיקה, פתחו תוכנה כלשהי ובדקו כמה אתם יכולים ללמוד על התוכנה רק מלעבור על המחרוזות בקובץ. אזהרה את המחרוזות מזהים באופן היוריסטי. יכול להיות שיהיו מחרוזות שיתפספסו ומחרוזות אחרות שהן "זבל" שבמקרה זוהה כמחרוזת.

הצגת קבצים ו-DLL-ים במסך הראשי





שתי יכולות מאוד שימושית של Process Explorer הן להראות אילו משאבי מערכת מוחזקים על ידי תהליך ואילו מודולים טעונים על ידי התהליך. ניתן להראות את משאבי המערכת המוחזקים על ידי תהליך החלקו התחתון של חלון ה-process Explorer. ניתן לעבור בין תצוגה של מודולים (DLL) לתצוגה של משאבים ע"י View->Lower Pane View.

כרגע לא נמשיך לדבר עוד על מודולים נדבר עליהם בהרחבה בהמשך הקורס. לכן, נתמקד עכשיו במשאבי מערכת.

מסך זה מציג את כל ה-Handle-ים הפתוחים על ידי התהליך. Handle זהו אובייקט של Windows שבעזרתו ה-Kernel חושף לתהליכים משאבים בצורה אחידה (כך למשל, ניתן להציג את כל המידע במסך הזה בפשטות יחסית). נראה כי עבור כל משאב יש טיפוס ושם (ניתן להוסיף עוד פרמטרים, אך הם אינם מעניינים אותנו כרגע). הטיפוס המעניין אותנו כרגע הוא File. טיפוס המייצג קובץ (ולמעשה עוד דברים כמו תיקיות ואפילו עוד).

משימה 4: פתחו תהליך חדש של python, ומאחוריו החזיקו פתוח את Process Explorer כאשר אתם רואים את מסך ה-Handle-ים הפתוחים שלו ברקע.

- $f = open(C: \text{hemp} \setminus tester.bin', 'w')$ לכתיבה (לדוגמא python- לכתיבה פתחו קובץ חדש ב
- נסו דרך הממשק הגרפי של מערכת ההפעלה למחוק את הקובץ שפתחתם כרגע. הסבירו מדוע לדעתכם המחיקה נכשלה.
- ב-Process Explorer, זהו את ה-Handle הרלוונטי עבור הקובץ שפתחתם וסגרו אותו (בעזרת המקש הימני) [אזהרה לסגור-Handle-ים אקראיים לתהליכים שאתם לא מכירים עלול להיות מסוכן מאוד - הדבר עלול לגרום בקלות לקריסת המחשב].
- כעת, נסו שוב למחוק את הקובץ דרך ממשק מערכת ההפעלה. מדוע הפעם המחיקה הצליחה?

קרדיט

צואר פרק