

UNITY DICTIONARY

ÇEVİRİLMESİ GEREKEN KELİMELER	TÜRKÇE KARŞILIĞI
anchor	dayanak noktası, tutturma noktası
batch processing	toplu işlem
capture	yakalamak (ekran görüntüsü)
child	alt öge
class	sınıf
combine	birleştirmek
compatible	yapılandırma
configuration	uyumlu
crash	hata vermek
default	varsayılan
disable	etkisiz hale getirmek
discard	programda yaptıklarından vazgeçmek
enable	etkin hale getirmek
export	dışarı aktar
polymorphism	Çok biçimlilik
abstraction	soyutlama
encapsulation	kapsülleme
feature	özellik
frame	çerçeve
import	İçe aktar
interface	arayüz
plaintext	düz metin

rename	yeniden adlandır
Method Overloading	Metot aşırı yükleme
Method override	Metot üzerine yazma
Instance	örnek
GDD	Game Design Document
backup	yedek
frontend	kullanıcıların gördüğü arayüz

ÇEVİRİLMEMEYEN KELİMELER

static
private
public
protected
interface
polymorphism
get
set
MonoBehaviour
GPU
Rigidbody
Colliders
Profiling
Agile approach
Waterfall approach
Instance
singleton
Awake
Start

FixedUpdate
random
Update
SON

ÖRNEK:

Aşağıda inheritance kelimesinin tanımını yapıyor bu tarz açıklamalarda kelimeyi çevirelim. Inheritance is the process of creating a primary class (also known as a parent class) from which other classes (called child classes) can be created. Cümle içinde geçiyorsa kelime ing halini kullanabiliriz. ->Inheritance and polymorphism help you create interrelationships between your classes that ultimately help to reduce the total amount of code you need to write.

Örnek Çevrilen

Kısım:<https://learn.unity.com/tutorial/develop-your-learning-plan?missionId=5f77d140edbc2a00201f41bf&pathwayId=5f7bcab4edbc2a0023e9c38f&contentId=5f7bb8b3edbc2a002070bdc0#5fa42e03edbc2a01f0fb263f>

Reflect back on what you've learned during the Unity Essentials Pathway. Think of the established creators you've heard from. Whose stories and experiences did you find inspiring? Now that you understand Unity can be used for so many things, what kind of things are you interested in creating?

->Unity Essentials Pathway sırasında ne öğrendiklerinizi hatırlayın. Yaratıcı insanlardan duyduklarınızı düşünün. Kimin hikayelerini ve deneyimlerini ilham verici buldunuz? Artık Unity'nin bir çok alanda kullanıldığını anlamışsındır, ne tür şeyler yaratmakla ilgileniyorsun?