

Programlamaya

Giriş

1. Ödev

Hazırlayan: Ömer Faruk SARILŞIK

Numarası: G171210088

Bölüm: Bilgisayar Mühendisliği (2.Öğretim)

Grubu: C grubu

Ödev Konusu:

- 1) Ekran çıktısını döngü kullanarak oluşturmak.
- 2) Yazılan fonksiyonun değerini hesaplayıp kullanarak oluşturulan çizimi gerçekleştiren programı yazmak.

Ödev 1

Ekran çıktısını hazırlarken her satır için ayrı bir döngü yazdım. Örneğin ilk satır için "tekrarSayisi" adında bir integer oluşturdum. For döngüsü ile 24 adet '*' yazdırdım.

İkinci satırdaki çıktı için for döngüsü içinde switch case kullandım. Böylece her sütuna gelecek karakteri belirledim.

Üçüncü satırda yalnızca 2 adet '*' bulunduğundan 'if' ve 'else' kullandım. Diğer satırlarda ise switch case ile sayısı az olan karakteri yazdım. Örneğin 8. satırda '*' karakteri fazla olduğundan case' leri boşluk için kullanıp 'default' ile '*' yazdırdım.

Bu şekilde yazdığım kodlar 336 satır tutsa da bir yerden sonrası sırf kopyala-yapıştır olduğundan programı yazmak kısa sürdü.

Ödev 2

Bu programda öncelikle istenilen değer aralığını belirledim. Örneğin kullanıcı 20'den büyük bir değer giremiyor.

Ardından 1.satırı yazmaya başladım. Eğer x , a ile 20 arasında ise yıldız eklemesini istedim. Diğer aralıklarda boşluk bırakacak şekilde yazdım.

Aynı şekilde 0. satırda x , a ile b arasında iken yıldız eklemesini aksi takdirde boşluk bırakmasını sağladım.

Son olarak -1.satırda eğer x , 0 ile b arasında ise yıldız, değilse boşluk ekleyecek şekilde yazdım.