Programlamaya Giriş Dersi Ödev I

1- Aşağıdaki ekran çıktısını döngü kullanarak oluşturunuz.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* | S | A | Ü |  | B | İ | L | G | İ | S | A | Y | A | R |  |  |  |  |  |  |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  |  |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | \* |  |  | \* | \* | \* | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  |  |  | \* | \* | \* |  |  |  |  |  |  |  |  | \* | \* | \* |  |  | \* |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  |  | \* | \* | \* | \* | \* |  |  |  |  |  |  | \* | \* | \* | \* | \* |  |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  |  |  |  | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  |  | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* | M | Ü | H | E | N | D | İ | S | L | İ | G | İ |  | B | Ö | L | Ü | M | Ü |  |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  |  |  |  | \* |  |  | \* | \* | \* |  |  |  |  |  | \* |  |  |  |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  |  |  | \* | \* | \* |  |  | \* |  |  |  |  |  | \* | \* | \* |  |  |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  |  | \* | \* | \* | \* | \* |  |  |  |  |  |  | \* | \* | \* | \* | \* |  |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  |  |  |  | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  |  | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

2- Aşağıdaki fonksiyonu hesaplamak üzere verilenlere bağlı olarak fonksiyon değerini hesaplayıp \* kullanarak oluşturulan çizimi gerçekleştiren programı yazınız?

Kabuller:

Her zaman a>b ve tamsayı olmalı

X değeri döngü sayacı değeri olacak şekilde, her çalıştırıldığında fonksiyonun her üç bölgesini test edecek şekilde 20 değerden oluşacak şekilde başlangıç bitiş ve artım değeri otomatik olarak hesaplanacaktır.

F(x) fonksiyonu yıldızlardan oluşan grafik ile çizilecektir. (örnekte olduğu gibi)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* | \* |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 0 |  |  |  | \* | \* | \* | \* | \* | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| -1 | \* | \* | \* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**İstenenler:**

1. **Proje için gerekli işlemleri yapan C++ kaynak kod dosyası**
2. **Projede yapılan işlemlerin basit bir şekilde anlatıldığı rapor dosyası**

# Ödevin son teslim tarihi : sistemde verilen süre ve tarihtir.

UYULMASI GEREKEN KOD DÜZENİ

Her C++ dosyasının başında aşağıdaki yorum bloğu bulunacaktır. Yorum bulunmayan her C++ dosyası için 10 puan kırılacaktır. (**pdf üzerinden kopyalayıp yapıştırmanız problem çıkartabilir**)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\*\* SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

\*\* BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

\*\* BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

\*\* PROGRAMLAMAYA GİRİŞİ DERSİ

\*\*

\*\* ÖDEV NUMARASI…...:

\*\* ÖĞRENCİ ADI...............:

\*\* ÖĞRENCİ NUMARASI.:

\*\* DERS GRUBU…………:

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

Değişken isimleri anlamlı olmalıdır. Örneğin tek sayı adedini tutacak bir değişken için

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| YANLIŞ | yerine | DOĞRU | yazılmalıdır. |
| int a; | int tekAdedi; |

Her bir küme parantezinin altındaki kodları yazmadan önce **tab** tuşuna basılarak boşluk bırakılmalıdır.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| YANLIŞ |  | DOĞRU |
| if(true)  {  int a =6;  cout<<"Merhaba";  if(false)  cout<<"Nasilsin";  } |  | if(true)  {  int a =6;  cout<<"Merhaba";  if(false)  cout<<"Nasilsin";  } |

Her döngü ve koşul işlemlerinden önce yapılan işlem hakkında yorum yazılmalıdır

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| YANLIŞ |  | DOĞRU |
| int t = 0;  for(int i=0;i<100;i++)  t+=i; |  | int toplam = 0;  //1 den 100 e kadar olan sayılar toplanıyor  for(int i=0;i<100;i++)  toplam+=i; |

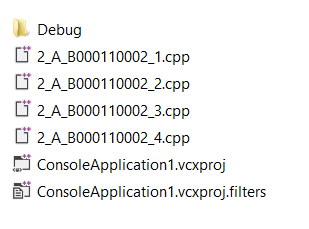
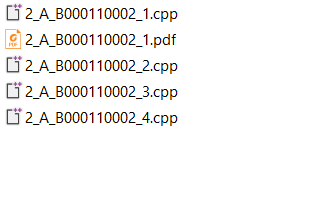
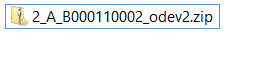
ÖDEV TESLİM KURALLARI

# ELEKTRONİK olarak ödev yükleme sistemi İLE TESLİM EDİLECEK DOKÜMANLAR

* Ödev için bir rapor dosyası hazırlanacaktır.
* Bu dosyanın ilk sayfasında kapak dfayfası bulunacaktır.
* Dosya ‘pdf’ formatına çevrilip yollanması gerekmektedir.

# ELEKTRONİK POSTA İLE GÖNDERİLECEK C++ KOD DOSYASI

* Ödeve C++ kod dosyaları ve doküman dosyası aşağıdaki şekilde verildiği gibi ‘zip’ formatında sıkıştırılacak ve ilgili maile gönderilecektir.
* Ödev kod dosyasının ismi aşağıdaki gibi olmalıdır.
* Dosya isimleri: **Ogrenim\_DersGrubu\_ÖğrenciNumarası\_OdevI.cpp**
* Örneğin ;
  + **2\_A\_b000110002\_Proje.cpp** (2.öğretim A grubu b000110002 numaralı öğrencinin 1.soru cevabı)



Sıkıştırılmadan gönderilen ödevlerden 20 puan kırılacaktır.

Gönderilecek Kod Dosyaları



Gönderilecek Doküman

# DERLEYİCİ VE TESLİM TARİHİ

Derleme için **Visual Studio 2017** C++ derleyicisi kullanılacaktır.

**Dosya isimlerinde yapılan hatalar, 20 puan kırılmasına sebep olacaktır.**

**Zamanında teslim edilmeyen ödevler değerlendirilmeyecektir.**

**Teslim saati ve günü sistemde belirtilmiştir**

KOD PAYLAŞMAK YASAKTIR

Ödevler bireyseldir ve verilen bütün ödevler karşılaştırılacaktır. Birbirine çok benzeyen ödevler **kopya** muamelesi görecektir. Öğretim üyesi kopya durumunda ödevi değerlendirmez veya gerekli soruşturma ve ceza işlemlerini başlatabilir.