

1. רפרנס הוא משתנה עם שם אחר שמצביע על משתנה אחר וכשמשתנים אותו באופן ישיר המשתנה עליו הוא משפיע משתנה גם באופן ישיר. הגדרה של reference:  

```
Int x = 0;  
Int& y = x;
```
2. כאשר מעבירים משתנה לפונקציה by reference אתה לא משכפל את המשתנה ונותן לפונקציה את הגישה לשנות באופן ישיר את המשתנה המקורי.
3. ההבדל בין reference לpointer הוא שreference יותר בטוח מבחינת ריצת הקוד מפני שלפי הגדרה תמיד חייב לתת לreference ערך לכן אף פעם הוא לא יהיה null ובנוסף אפשר פשוט להתייחס אליו בתור משתנה רגיל ולא כמו Pointer שצריך לעשות לו dereferencing.
4. א. תקינה  
ב. לא תקינה – צריך להעביר את המשתנה y בלי הסימן של reference  
ג. לא תקינה – צריך להעביר פרמטר שני משתנה ולא ערך.
5. א. הפונקציה מחזירה reference למשתנה שנוצר בתוכה, משתנה זה יהרס בסוף קריאת הפונקציה ולכן reference אליו בעייתי.  
ב. הפונקציה מחזירה pointer ולא reference