

**ÖDEV KONUSU:** Gezgin satıcı probleminin karınca kolonisi algoritması ile çözülmesi (Ant Colony Optimization for the Traveling Salesman Problem)

Python dilini kullanarak bir uygulama geliştiriniz. İnternette bulunduğunuz kodlar için class, metod ve değişkenlerde olabildiğince Türkçeleştirme ve açıklama ekleyiniz.

Projeniz bireysel olarak yapılacak ve Google classroom'a belirtilen tarihe kadar yüklenecektir.

Proje vize'nin %20'sine etki edecektir.