# Univers

Dans un lointain futur, la passion du public se déchaine pour un sport d’un nouveau genre. Les pratiquants de ce sport sont des gladiateurs qui s’affrontent dans des arènes à coup de bombes. Nombreux sont ceux à périr, pour le plus grand plaisir du public.

# Type de jeu

Bomberman like avec des mécaniques de MOBA, champion skills, objectif…

# Cible

Les joueurs PC qui apprécient le retro gaming et les MOBA.

# Gameplay

Bomber Man en équipe de 1 à 5 joueurs, où on choisit un champion, avatar, classe, qui à différente compétence, et différente bombe.

## Contrôle

Déplacements = ZQSD, la caméra suit les déplacements du joueur

Poser une bombe = clic gauche

Activer compétence 1 = 1&

Activer compétence2 = 2é

Activer compétence Ultime = 3 »

Clic souris sur icone compétence 1 à 3 activations compétence.

## Modes de jeu

A venir

## Type d’arène

A venir

## Cible

## Principes & But

# Gameplay & Mécanique de jeu

## Commande et déplacement

Menu = Solo, Multi, Boutique, Options

Solo = choix du mode de jeu => choix de la map => choix du nombre de joueur par équipe => Choix du perso + choix aléatoire des bots.

Multi = Sélection du nombre de joueur, Attente de connexion des joueurs, vote pour le choix du mode, vote pour le choix de la map, Choix des perso => connexions

Boutique, argent gagné uniquement en multi, achat de quoi ? skin de bombes, skins de perso, champions

Options = Résolutions, Fenêtrage, qualité, son, etc, etc.

2 exe client et serveur