MÓDULO P. CONCURRENTE.

Utilice su apellido como nombre del programa y como nombre del archivo

En la ciudad hay 1 robot coordinador, 3 robots jugadores y una esquina fuente, localizada en (20,20). Los jugadores tendrán turnos para acceder a la fuente.

El coordinador será el encargado de seleccionar de manera aleatoria un jugador para indicarle que es turno para acceder a la fuente.

En cada turno, el jugador indicado deberá ir a la fuente y juntar una flor (si hay) y un papel (si hay) y regresar a su esquina origen. Al finalizar cada turno, el coordinador seleccionará otro jugador, repitiendo esta acción hasta que algún robot jugador haya juntado 5 papeles o 5 flores, o hasta que la fuente se vacíe de objetos.

Al finalizar, el coordinador deberá informar la cantidad total de objetos juntados por todos los robots. El robot coordinador nunca debe ingresar a la fuente.

- El coordinador inicia en la esquina (1,1)
- El jugador 1 inicia en la esquina (19,20)
- El jugador 2 inicia en la esquina (20,21)
- El jugador 3 inicia en la esquina (21,20)