## Repaso - Módulo Concurrente

## Ejercicio 3

Dos equipos de dos robots cada uno juegan una competencia. En cada equipo hay un robot recolector que junta objetos y un robot depositador que los debe dejar en cada esquina de la calle asignada al equipo. El primer equipo en llenar su calle con los objetos correspondientes gana el juego. Un equipo jugará con flores y el otro con papeles y existen suficientes objetos para jugar. La base del campo de juego se encuentra vacía. El robot recolector debe juntar un objeto de la fuente del equipo y luego depositarlo en la base del campo de juego, luego el depositador toma el objeto de la base y lo deposita en una esquina de la calle hasta completar el recorrido. Un robot fiscalizador es el encargado de decir que equipo ganó el juego.

