

MÓDULO P. CONCURRENTE.

Utilice su apellido como nombre del programa y como nombre del archivo

En la ciudad hay 1 robot coordinador, 3 robots jugadores y una esquina fuente, localizada en (10,10). Los jugadores tendrán turnos para acceder a la fuente.

El coordinador será el encargado de seleccionar de manera aleatoria un jugador para indicarle que es su turno para acceder a la fuente.

En cada turno, el jugador indicado deberá ir a la fuente y juntar una flor (si hay) y un papel (si hay) y regresar a su esquina origen. Al finalizar cada turno, el coordinador seleccionará a otro jugador de manera aleatoria, repitiendo esta acción hasta que la fuente se vacíe.

Al finalizar, el coordinador deberá informar la cantidad total de objetos juntados por todos los robots. El robot coordinador nunca debe ingresar a la fuente.

- El coordinador inicia en la esquina (1,1)
- El jugador 1 inicia en la esquina (11,10)
- El jugador 2 inicia en la esquina (10,9)
- El jugador 3 inicia en la esquina (10,11)