

MÓDULO OBJETOS. Cree un proyecto y resuelva en Java. **IMPORTANTE:** Utilice su apellido como nombre del proyecto. Entrega: comprima el desarrollo en .zip (no debe incluir ningún archivo .jar) y envíe por correo.

Una escuela de música necesita un sistema para realizar un concurso entre sus alumnos. El concurso está dividido en cinco géneros musicales y en cada género se pueden inscribir hasta N alumnos como máximo. De cada alumno registra su nombre, edad, el instrumento que toca y puntaje obtenido.

1- Genere las clases necesarias. Implemente constructores para iniciar el concurso sin alumnos inscriptos, recibiendo N (el máximo de alumnos por género musical). Los alumnos deben instanciarse dando valor a todos sus atributos.

2- Implemente métodos en las clases que corresponda para permitir:

- a. Dado un alumno y un género musical válido, inscriba al alumno en dicho género. Asuma que hay lugar.
 - b. Dado un nombre de alumno, devolver el instrumento que toca. NOTA: El alumno podría no estar inscripto en el concurso.
 - c. Devolver cuántos alumnos inscriptos en el concurso tocan un determinado instrumento que se recibe.
- 3- Realice un programa que instancie un concurso con un máximo de 20 alumnos por género. Instancie 5 alumnos e inscriba a cada uno en algún género musical. Imprima el resultado de las consultas pedidas.