

MÓDULO OBJETOS. Cree un proyecto y resuelva en Java. **Utilice su apellido como nombre del proyecto.**
Entrega: comprima el desarrollo en .zip (no debe incluir ningún archivo .jar) y envíe por correo.

Representar premiaciones realizadas por una Facultad: al mejor graduado y a la pronta graduación. Ambas premiaciones guardan información de los alumnos postulados (como máximo N). De los postulados se registra: nombre, promedio, año de ingreso y año de egreso. Sin embargo, las premiaciones difieren en cierta funcionalidad (*que se detalla más adelante*).

1- Genere las clases necesarias. Provea constructores para iniciar: las premiaciones para un máximo de N postulados y sin postulados inicialmente; los postulados a partir de toda su información.

2- Implemente los métodos necesarios, en las clases que corresponda, para:

- a) Agregar un postulante a la premiación.
- b) Otorgar premio, retornando un String con los nombres de los premiados, sabiendo que:
 - en las premiaciones al mejor graduado, se premiará a aquellos cuyo promedio supere X.
 - en las premiaciones a la pronta graduación, se premiará a aquellos que finalizaron la carrera en menos de X años.

En ambos casos X es un entero recibido.

3- Realice un programa que instancie una premiación de cada tipo. Agregue postulantes a cada premiación. Otorgue ambos premios e imprima los nombres de los postulados premiados.