Esercitazione 8 – Wireshark e ping SO Linux a windows con policy firewall che consentono il ping agli indirizzi ip dei sistemi Linux Based – Alessio Russo

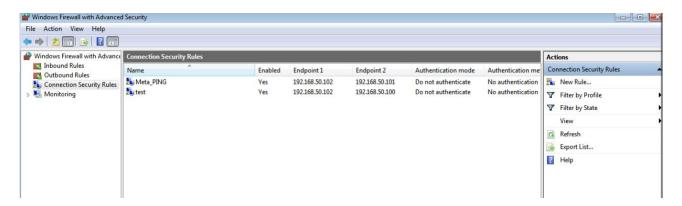
Nello specifico veniva richiesto:

- Configurazione di una policy per permettere il ping da macchine Linux a macchina Windows 7 nel nostro laboratorio;
- Utilizzo dell'utility InetSim per l'emulazione dei servizi Internet;
- Cattura dei pacchetti con Wireshark;

Configurazione policy per ping da macchine Linux a Windows 7

Per configurare una policy che consenta di far comunicare le macchineLinux based con Windows con Firewall attivo bisogna modificare i permessi di connessione all' interno delle impostazioni avanzate di windows, andando ad inserire gli ip di destinazione e quello di partenza delle macchine, consentendo successivamente, la connessione senza aver bisogno di autorizzazioni di alcun tipo. Rispettivamente le 3 macchine hanno i seguenti IP:

Windows: 192.168.50.102;
Kali Linux: 192.168.50.100;
Metasploitable: 192.168.50.101;



Queste sopra sono le policy attive del firewall windows che permettono l'ingresso della connessione dalle macchine Linux. Come possiamo vedere di seguito i sistemi linux pingano senza problemi il sistema windows.

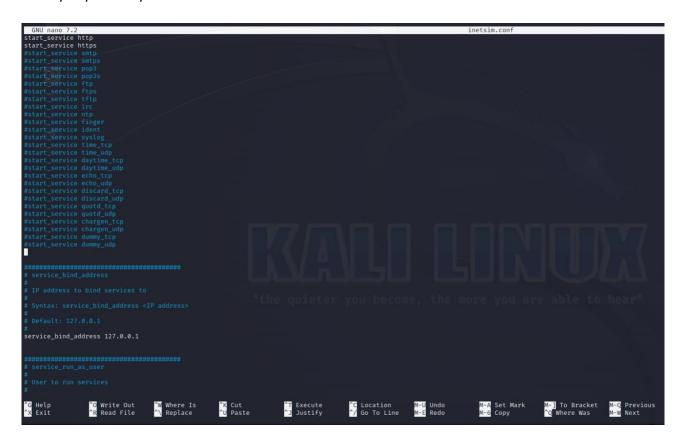
Kali -> Windows

```
msfadmin@metasploitable: "$ ping 192.168.50.102

PING 192.168.50.102 (192.168.50.102) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=1 ttl=128 time=14.2 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=2 ttl=128 time=0.739 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=3 ttl=128 time=0.668 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=4 ttl=128 time=0.625 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=5 ttl=128 time=0.631 ms
^X64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=6 ttl=128 time=0.636 ms
64 bytes from 192.168.50.102: icmp_seq=7 ttl=128 time=0.491 ms
--- 192.168.50.102 ping statistics ---
7 packets transmitted, 7 received, 0% packet loss, time 6004ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.491/2.578/14.256/4.768 ms
msfadmin@metasploitable: "$
```

Per l'utilizzo dell'utility InetSim dobbiamo innanzitutto effettuare la configurazione su macchina virtuale, in questo caso abbiamo scelto Kali linux.

Aprendo la macchina virtuale ci basterà digitare in prompt dei comandi il percorso Nano /etc/inetsim/ -> ls -> sudo nano inetsim.conf



Andando a configurare i parametri come nella seguente immagine.

N.B. i parametri in bianco sono quelli attivi mentre quelli in celestino sono quelli che abbiamo disattivato andando a mettere un '#' avanti ad ogni riga di parametro che non ci interessa utilizzare, in questo caso i servizi attivi sono http e https.

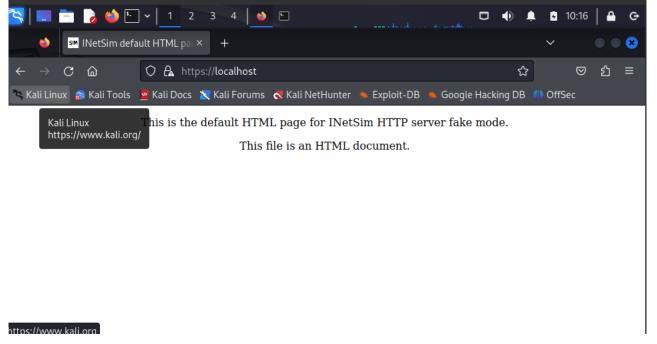
Scendendo andremo a configurare ip del server interno che ci servira per la comunicazione del pacchetto in loopbak. Nello specifico bisognerà togliere il '#' dalla voce service_bind_address 127.0.0.1.

Infine, andremo a salvare la configurazione con ctrl + x -> Y + invio

Successivamente bisogna digitare sudo inetsim per avviare il servizio di loopback:



Una vola avviata la simulazione bisogna innanzitutto aprire il browser e digitare: https://localhost Ci apparirà una pagina come la seguente.



Infine basterà aprire wireshark, selezionare la porta di loopback e avviare la procedura di analisi della rete per far vedere come la richiesta arriva al server e questo la accetta dando un OK alla richiesta GET, che sarà una richiesta https sulla porta 80.

Inoltre, poiché le 3 macchine comunicano tra di loro è possibile effettuare l'analisi dei ping scambiati su rete eth0.

Kali -> Metasploitable;

| | 1 0.000000000 | 192.168.50.101 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x4313, seg=5 |
|---|----------------|-------------------|-------------------|------|--|
| 4 | 2 0.000029807 | 192.168.50.100 | 192.168.50.101 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x4313, seq=5 |
| | 3 0.449822644 | PcsCompu_aa:75:24 | Broadcast | ARP | 60 Who has 192.168.50.1? Tell 192.168.50 |
| | 4 0.842278706 | PcsCompu_cb:7e:f5 | Broadcast | ARP | 42 Who has 192.168.50.102? Tell 192.168. |
| | 5 0.995684064 | 192.168.50.101 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x4313, seq=6 |
| | 6 0.995749507 | 192.168.50.100 | 192.168.50.101 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x4313, seq=6 |
| | 7 1.069990415 | PcsCompu_cb:7e:f5 | PcsCompu_aa:75:24 | ARP | 42 Who has 192.168.50.101? Tell 192.168. |
| | 8 1.070602119 | PcsCompu_aa:75:24 | PcsCompu_cb:7e:f5 | ARP | 60 192.168.50.101 is at 08:00:27:aa:75:2 |
| | 9 1.867665537 | PcsCompu_cb:7e:f5 | Broadcast | ARP | 42 Who has 192.168.50.102? Tell 192.168. |
| | 10 1.991794158 | 192.168.50.101 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x4313, seq=7 |
| | 11 1.991862515 | 192.168.50.100 | 192.168.50.101 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x4313, seq=7 |
| | 12 2.891036094 | PcsCompu_cb:7e:f5 | Broadcast | ARP | 42 Who has 192.168.50.102? Tell 192.168. |
| | 13 2.987918617 | 192.168.50.101 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x4313, seq=8 |
| | 14 2.987952192 | 192.168.50.100 | 192.168.50.101 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x4313, seq=8 |
| | 15 3.436591007 | PcsCompu_aa:75:24 | Broadcast | ARP | 60 Who has 192.168.50.1? Tell 192.168.50 |
| | 16 3.915068676 | PcsCompu_cb:7e:f5 | Broadcast | ARP | 42 Who has 192.168.50.102? Tell 192.168. |
| | 17 3.983485701 | 192.168.50.101 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x4313, seq=9 |
| L | 18 3.983508290 | 192.168.50.100 | 192.168.50.101 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x4313, seq=9 |
| | 19 4.433399737 | PcsCompu_aa:75:24 | Broadcast | ARP | 60 Who has 192.168.50.1? Tell 192.168.50 |

Windows - Kali

| 10.000000000 | rescompu_cu.re.ra | DIVAUCASE | ARE | 42 WHO HAS 132.100.30.102? TELL 132.100. |
|----------------|-------------------|-------------------|------|--|
| 2 0.000515776 | PcsCompu_12:5c:b9 | PcsCompu_cb:7e:f5 | ARP | 60 192.168.50.102 is at 08:00:27:12:5c:b |
| 3 0.000523339 | 192.168.50.100 | 192.168.50.102 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x2dd3, seq=1. |
| 4 0.001024389 | 192.168.50.102 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x2dd3, seq=1. |
| 5 1.001553050 | 192.168.50.100 | 192.168.50.102 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x2dd3, seq=2. |
| 6 1.002458290 | 192.168.50.102 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x2dd3, seq=2. |
| 7 2.007066159 | 192.168.50.100 | 192.168.50.102 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x2dd3, seq=3. |
| 8 2.007661179 | 192.168.50.102 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x2dd3, seq=3. |
| 9 3.017286803 | 192.168.50.100 | 192.168.50.102 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x2dd3, seq=4. |
| 10 3.017812315 | 192.168.50.102 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x2dd3, seq=4. |
| 11 4.042003783 | 192.168.50.100 | 192.168.50.102 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x2dd3, seq=5. |
| 12 4.042811803 | 192.168.50.102 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x2dd3, seq=5. |
| 13 4.594495730 | PcsCompu_12:5c:b9 | PcsCompu_cb:7e:f5 | ARP | 60 Who has 192.168.50.100? Tell 192.168. |
| 14 4.594532554 | PcsCompu_cb:7e:f5 | PcsCompu_12:5c:b9 | ARP | 42 192.168.50.100 is at 08:00:27:cb:7e:f |
| 15 5.043655325 | 192.168.50.100 | 192.168.50.102 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x2dd3, seq=6. |
| 16 5.044639304 | 192.168.50.102 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x2dd3, seq=6. |
| 17 6.046691259 | 192.168.50.100 | 192.168.50.102 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x2dd3, seq=7. |
| 18 6.047185112 | 192.168.50.102 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x2dd3, seq=7. |
| 19 7.049620308 | 192.168.50.100 | 192.168.50.102 | ICMP | 98 Echo (ping) request id=0x2dd3, seq=8. |
| 20 7.050183164 | 192.168.50.102 | 192.168.50.100 | ICMP | 98 Echo (ping) reply id=0x2dd3, seq=8. |

Concludendo si può dire che le richieste sono state effettuate correttamente e che il tutto funziona.