



Software y estándares para la Web

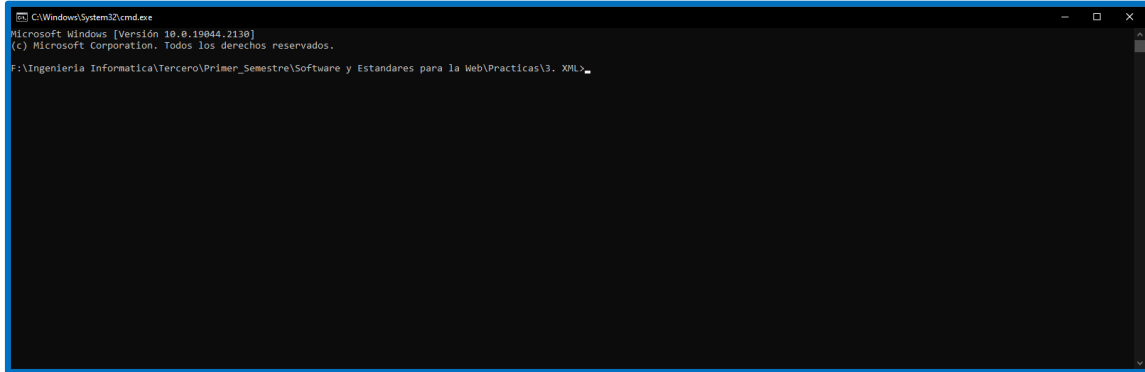
XML

*Informe Ejercicio-2-
Tarea-2*

Omar Teixeira González,
UO281847

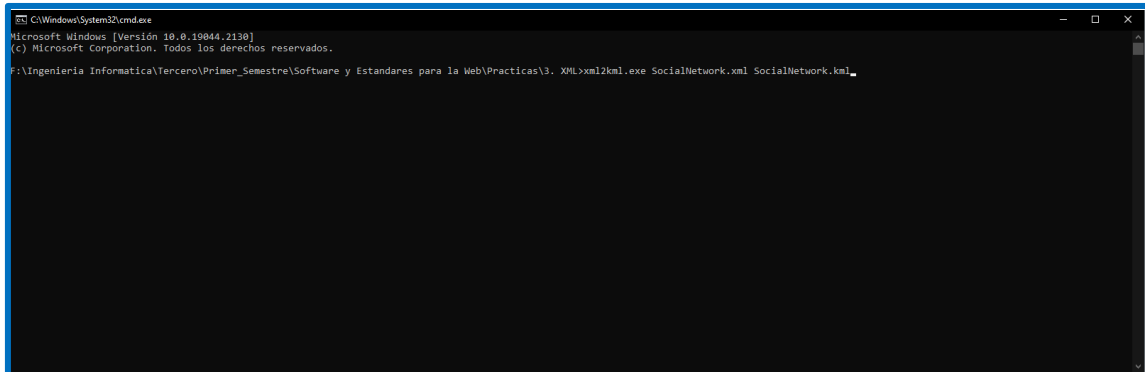
1 Forma de uso del programa.

El uso del programa “xml2kml.exe” es idéntico al programa dado en prácticas para transformar xml a svg, “xml2svg.exe” y al realizado en la tarea 1 de este ejercicio para transformar de xml a html, “xml2html.exe”. De esta forma, el ejecutable debe de estar en el mismo directorio en el que se encuentra el fichero xml.



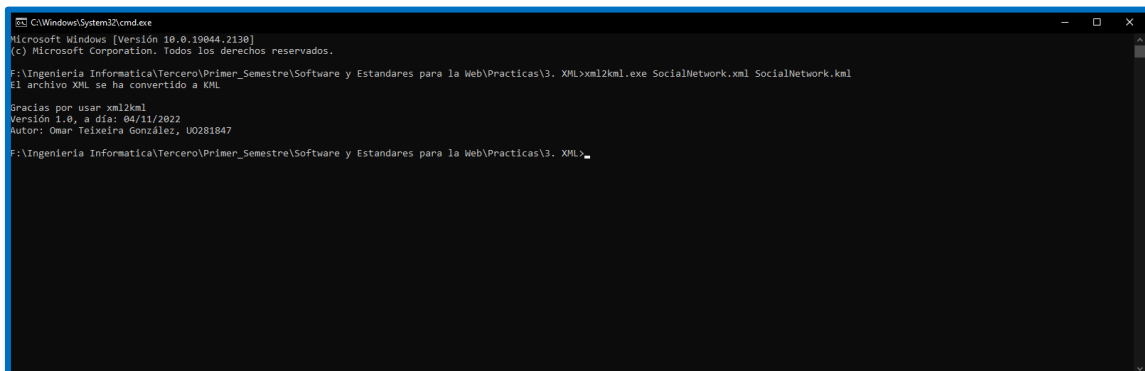
```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2130]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
F:\Ingenieria Informatica\Tercero\Primer_Semestre\Software y Estandares para la Web\Practicas\3. XML>
```

Posteriormente, se debe abrir mediante consola dicho directorio y ejecutar el programa de la siguiente manera:



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2130]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
F:\Ingenieria Informatica\Tercero\Primer_Semestre\Software y Estandares para la Web\Practicas\3. XML>xml2kml.exe SocialNetwork.xml SocialNetwork.kml
```

“xml2kml.exe <archivo_xml_entrada> <archivo_kml_salida>”.



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.19044.2130]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
F:\Ingenieria Informatica\Tercero\Primer_Semestre\Software y Estandares para la Web\Practicas\3. XML>xml2kml.exe SocialNetwork.xml SocialNetwork.kml
El archivo XML se ha convertido a KML.
Gracias por usar xml2kml
Versión 1.0, a día: 04/11/2022
Autor: Omar Teixeira González, U0281847
F:\Ingenieria Informatica\Tercero\Primer_Semestre\Software y Estandares para la Web\Practicas\3. XML>
```

2 Versión del compilador o intérprete utilizado.

La versión utilizada es .NET3.1, ha sido realizado mediante lenguaje C# usando el entorno de Visual Studio 2022.