

DNS:

Para que toda la información fuera consistente, en el Windows Server 2022 deberíamos cambiar el nombre del equipo a ws2022 y además poner en el nombre como sufijo de conexión as.local, de esta forma el nombre completo del equipo sería w2019.as.local que ya coincidiría con lo que se define en el DNS. Lo mismo con el Windows 10 con w10.as.local, todo ello en Panel de control -> Sistema -> Configuración avanzada del sistema -> Nombre de equipo.

Lo mismo con Linux: `# hostnamectl set-hostname linux.as.local`. Esto no es necesario para realizar la práctica donde solamente se pide poner en marcha un servidor DNS; los cambios anteriores serían para que ese servidor DNS fuera compatible con la configuración local y debe serlo. Debe procurarse siempre que exista esta consistencia entre los nombres internos y los externos que sirve nuestro DNS.

DHCP y DNS:

Por último, el servidor DHCP debería tener reservadas las direcciones 192.168.56.110 para la MAC del interfaz de red de W10 (o la que tenga) y la 192.168.56.100 para la MAC del interfaz de Linux.

Para que el servidor DNS resuelva no solamente las direcciones acabadas en as.local sino cualquier otra también, debe configurarse 156.35.14.2 (o bien 1.1.1.1 si estamos fuera de la universidad) como reenviador no condicionado (Herramientas -> DNS -> WS2022 y en la zona de la derecha de la ventana -> Reenviadores).

Verificación de lo anterior:

Empleando la utilidad nslookup, desde cualquiera de las tres máquinas virtuales debe ser posible resolver los nombres: linux.as.local, w10.as.local, ws2022.as.local, linux, w10, ws2022 y cualquiera externo, por ejemplo hotmail.com.

Como servidor de nombres por defecto en las tres debe estar 192.168.56.101. La propia 192.168.56.101 debe usar a ella misma como resolvedora de nombres, es decir 192.168.56.101 o bien 127.0.0.1.

Errores frecuentes: si no se resuelven nombres externos es que no se ha configurado un reenviador no condicionado y si no se resuelven nombres sin sufijo (linux, w10, ws2022) es que no hemos dado un nombre correcto al equipo ni especificado el sufijo DNS en la configuración avanzada del sistema.

SAMBA:

Siempre que se pone en marcha un servicio se deben hacer primero pruebas en local. Por ejemplo si es un servidor web, estableciendo una conexión a `http://127.0.0.1/`, si es un servidor FTP conectando a `ftp://127.0.0.1/`, si es uno de correo enviando un mensaje a una dirección local.

En el caso de Samba lo mismo, unos pasos adecuados serían:

Se crea un usuario Samba. Debe existir ya como usuario del sistema.

```
# smbpasswd -a asuser
New SMB password:
Retype new SMB password:
Added user asuser.
```

Se intenta una conexión local. Debe estar el servicio ya configurado y en marcha, además debe estar la red totalmente operativa incluyendo el DNS.

```
# smbclient //127.0.0.1/publicar -U asuser
Enter SAMBA\asuser's password:
Try "help" to get a list of possible commands.
```

```
smb: \> ls
```

| | | | |
|----------|---|---|--------------------------|
| . | D | 0 | Mon Mar 22 22:48:35 2021 |
| .. | D | 0 | Mon Mar 22 22:45:10 2021 |
| test.txt | A | 6 | Mon Mar 22 22:48:43 2021 |

38111048 blocks of size 1024. 32852436 blocks available

```
smb: \> exit
```

Comprobado que funciona en local y que se ha habilitado el tráfico Samba en el cortafuegos, debería poder accederse sin problemas desde W10 a la carpeta [\\linux\publicar](#). Obsérvese que en Linux la barra inversa \ es un metacarácter y la orden anterior para escribirla en Linux con la notación de Windows -válida también- debería ponerse como:

```
# smbclient \\\\127.0.0.1\\publicar -U asuser
```



