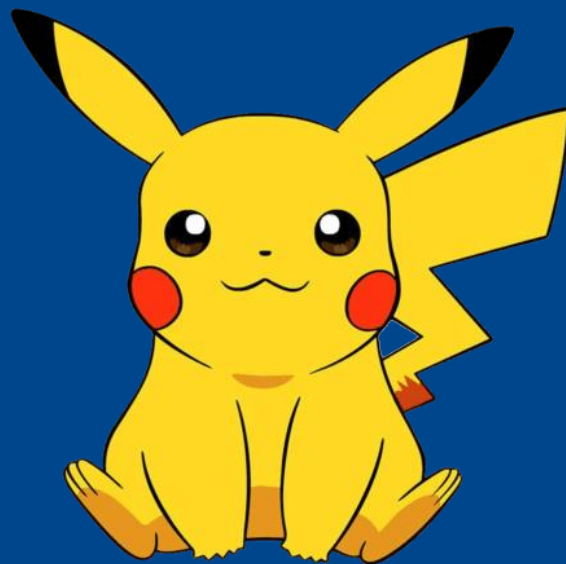


POKÉMON

POKÉDEX



Adrián Alves Morales
UO284288

Israel Solís Iglesias
UO282162

Omar Teixeira González
UO281847

David Warzynski Abril
UO278968

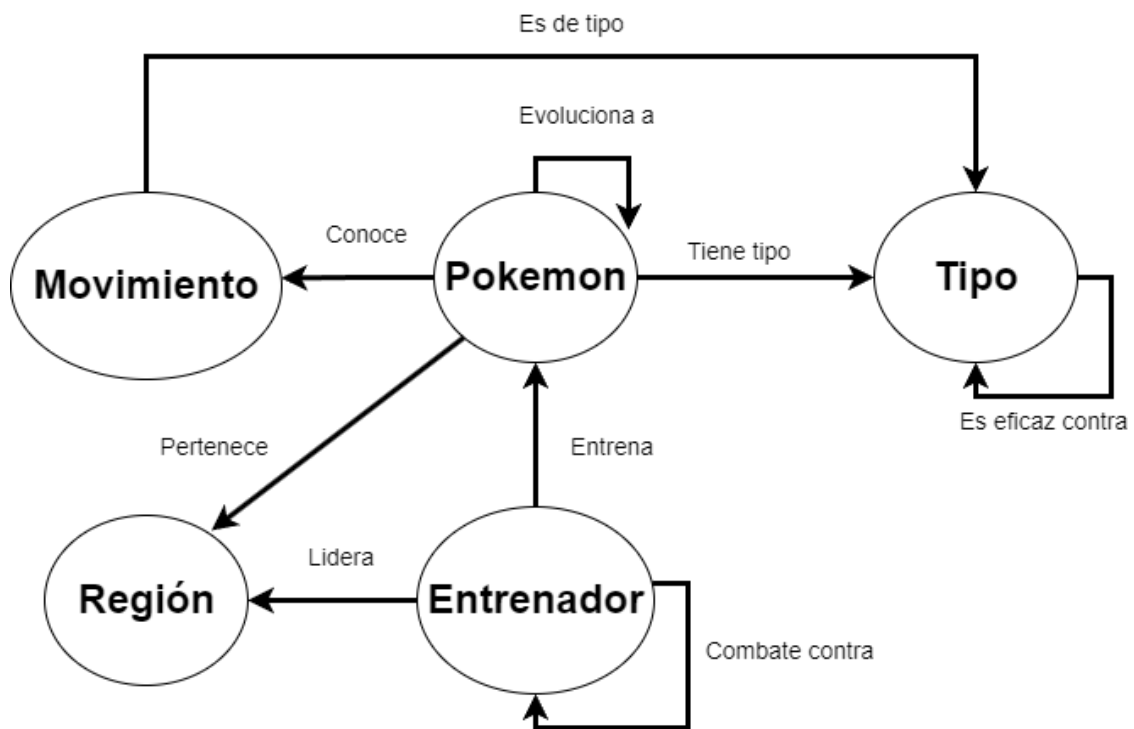
Tabla de contenidos:

Tabla de contenidos:	2
Dominio de aplicación:	3
Instancia de la base de datos:	4
Consultas:	5
Enlace al repositorio de GitHub:	6

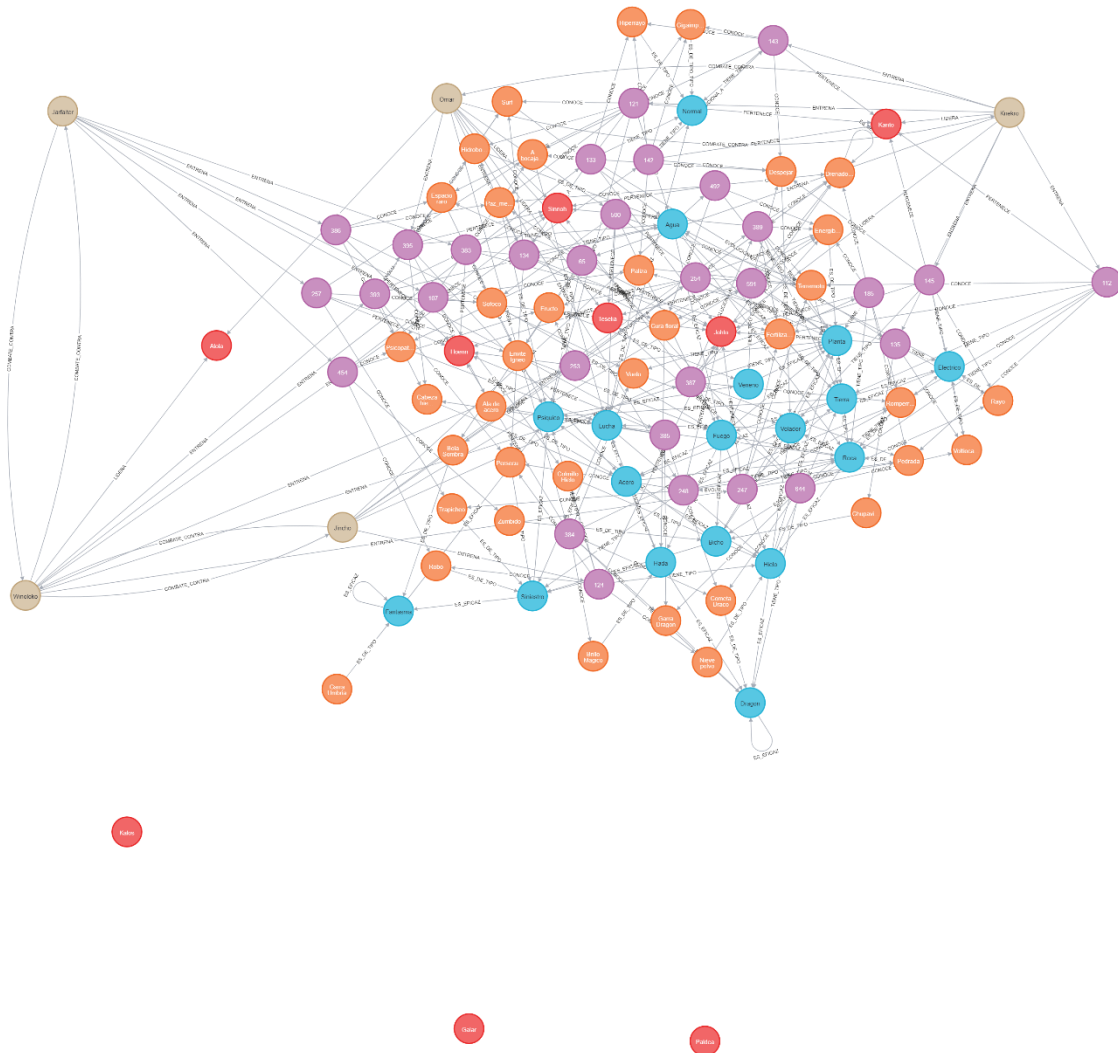
Dominio de aplicación:

Proyecto basado en la saga de videojuegos *Pokemon*, proporciona una visión similar a la conocida *Pokédex* dentro de éstos, salvo que en este caso, corresponde a la implementación de las consultas para mostrar los datos en las diferentes pantallas.

La aplicación cuenta con un registro de datos de entrenadores y los combates correspondientes, así como sus Pokemon, con sus movimientos, tipos y región.



Instancia de la base de datos:



Consultas:

- Simples:
 - 1:
 - Objetivo: Obtener los Pokemon de Knekro de tipo Electrico.
 - Sentencia: `MATCH (:Entrenador{nombre:"Knekro"})-[:ENTRENA]->(n:Pokemon)-[:TIENE_TIPO]->(:Tipo{nombre:"Electrico"}) RETURN n`
 - Resultado:
Nombre: Zapdos, Número: 145
Nombre: Jolteon, Número: 135
 - 2:
 - Objetivo: Obtener los Pokemon de tipo Agua y que conocen el movimiento Surf.
 - Sentencia: `MATCH (n:Pokemon)-[:TIENE_TIPO]->(:Tipo{nombre:"Agua"}) MERGE (:Pokemon)-[:CONOCE]->(:Movimiento{nombre:"Surf"}) RETURN DISTINCT n`
 - Resultado:
Nombre: Empoleon, Número: 395
Nombre: Starmie, Número: 121
Nombre: Piplup, Número: 393
Nombre: Vaporeon, Número: 134
- Intermedias:
 - 1:
 - Objetivo: Obtener los Pokemon de tipo Normal, de la región de Kanto y que tienen evolución.
 - Sentencia: `MATCH (p:Pokemon)-[:PERTENECE]->(r:Region) WHERE r.nombre="Kanto" AND (p)-[:TIENE_TIPO]->(:Tipo{nombre:"Normal"}) AND (p)-[:EVOLUCIONA_A]->(:Pokemon) RETURN DISTINCT p`
 - Resultado:
Nombre: Munchlax, Número: 142
 - 2:
 - Objetivo: Obtener los Pokemon cuyos tipos son distintos a los tipos de las evoluciones.
 - Sentencia: `MATCH (n:Pokemon)-[:EVOLUCIONA_A]->(p:Pokemon),(p)-[:TIENE_TIPO]->(t:Tipo) WHERE NOT (n)-[:TIENE_TIPO]->(:Tipo{nombre:t.nombre}) RETURN DISTINCT n`
 - Resultado:
Nombre: Turtwig, Número: 387
Nombre: Eevee, Número: 133
Nombre: Larvitar, Número: 247
Nombre: Piplup, Número: 393

- Avanzadas:

- 1:

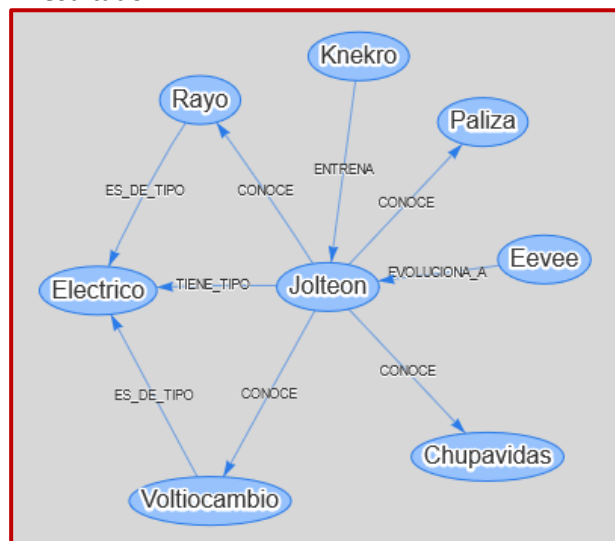
- Objetivo: Obtener los Pokemon que conozcan movimientos cuyo tipo sea distinto al propio tipo del Pokemon.
 - Sentencia: `MATCH((p:Pokemon)-[:CONOCE]->(m:Movimiento)-[:ES_DE_TIPO]-(t:Tipo)) WHERE NOT EXISTS{MATCH (pok:Pokemon)-[:TIENE_TIPO]->(tip:Tipo) WHERE p=pok AND tip=t} RETURN DISTINCT p`
 - Resultado:

Nombre: Rayquaza, Número: 384
 Nombre: Shaymin, Número: 492
 Nombre: Amongus, Número: 591
 Nombre: Vaporeon, Número: 134
 Nombre: Hitmonchan, Número: 107
 Nombre: Eevee, Número: 133
 Nombre: Snorlax, Número: 143
 Nombre: Alakazam, Número: 65
 Nombre: Deoxys, Número: 386
 Nombre: Munchlax, Número: 142
 Nombre: Jolteon, Número: 135
 Nombre: Turtwig, Número: 387
 Nombre: Blaziken, Número: 257
 Nombre: Toxicroak, Número: 454
 Nombre: Jynx, Número: 124
 Nombre: Piplup, Número: 393
 Nombre: Emboar, Número: 500
 Nombre: Sceptile, Número: 254
 Nombre: Grovyle, Número: 253

- 2:

- Objetivo: Obtener el resumen de un Pokemon mostrando entrenadores, tipo, región, movimientos y evoluciones.
 - Sentencia: `MATCH (Jolteon:Pokemon {nombre:"Jolteon"})-[*0..1]-(n) MATCH (n)-[r]->() RETURN n, r`

- Resultado:



Enlace al repositorio de GitHub:

- <https://github.com/Omitg24/RI2022-NoSQL>