# **DAFTAR ISI**

DAFTAR ISI	1
DAFTAR TABEL	3
DAFTAR GAMBAR	
Administrator Login	6
Navigation	
Menu Permissions	10
Dashboard	13
Summary	13
Support	14
Report	14
Edit Account	14
Change Password	16
Content	17
Pages	17
Modules	23
Tags	27
Menus	31
Translate	36
Member	40
Settings	40
General Settings	40
Web Options	43
Signup Settings	44
Meta Settings	45
Global Meta	46
Google Owner Meta	47

Twitter Meta	49
Facebook Meta	51
Google Analytics Settings	52
Language Settings	53
Locale Settings	58
Country	59
Province	60
City	62
Districts	63
Village	64
Mail Settings	65
Template Email	65
Contact Settings	65
Report Settings	65
Menu Settings	65
Theme Settings	70

# **DAFTAR TABEL**

Table 1 Menu Permissions	10
Table 2 Input Edit Account Form	15
Table 3 Input Change Password Form	16
Table 4 Static Pages Manage	18
Table 5 Input Static Pages Form	20
Table 6 Modules Manage	25
Table 7 Tags Manage	28
Table 8 Input Tags Form	30
Table 9 Menus Manage	31
Table 10 Input Menu Form	33
Table 11 Phrase Manage	37
Table 12 Input Phrasa Form	38
Table 13 Input General Setting Form	40
Table 14 Input Singup Setting Form	44
Table 15 Input Global Meta Form	46
Table 16 Input Google Owner Meta Form	47
Table 17 Input Twitter Meta Form	50
Table 18 Input Facebook Meta Form	51
Table 19 Language Manage	53
Table 20 Input Language Form	56
Table 21 Menu Categories	65
Table 22 Input Menu Category Form	68
Table 23 Themes Manage	71

# **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1 Administrator Login Form	7
Gambar 2 Dashboard Summary	14
Gambar 3 Edit Account Form	16
Gambar 4 Change Password Form	17
Gambar 5 Static Pages Manage	19
Gambar 6 Static Page Create Form	22
Gambar 7 Static Page Update Form	23
Gambar 8 Modules Manage	24
Gambar 9 Upload Module	25
Gambar 10 Tags Manage	27
Gambar 11 Tags Detail	29
Gambar 12 Tags Form	30
Gambar 13 Menus Manage	32
Gambar 14 Menu Form	35
Gambar 15 Menu Detail	36
Gambar 16 Translate Manage	37
Gambar 17 Translate Phrase Form	39
Gambar 18 General Setting Form	43
Gambar 19 Signup Setting Form	45
Gambar 20 Global Meta Form	47
Gambar 21 Google Owner Meta Form	49
Gambar 22 Twitter Meta Form	51
Gambar 23 Facebook Meta Form	52
Gambar 24 Google Analytic Setting Form	53
Gambar 25 Language Manage	55

Gambar 27 Language Form	57
Gambar 28 Locale Setting Form	59
Gambar 29 Locale Country Manage	60
Gambar 30 Locale Province Manage	61
Gambar 31 Locale City Manage	62
Gambar 32 Locale District Manage	63
Gambar 33 Locale Village Manage	64
Gambar 34 Menu Categories Manage	67
Gambar 35 Menu Category Detail	68
Gambar 36 Menu Category Form	69
Gambar 37 Themes Manage	70
Gambar 38 Theme Form	72

# **Administrator Login**

Sebelum dapat mengunakan aplikasi berbasis ommu platform ini Anda diharuskan melakukan pengaturan-pengaturan terhadap aplikasi dan module-module yang terdapat didalamnya. Untuk dapat melakukan pengaturan-pengaturan terhadap aplikasi dan menambahkan konten-konten didalam aplikasi Anda diharuskan untuk melakukan otentifikasi login terlebih dahulu.

Otentifikasi *login administrator* dapat dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

#### 1. Akses Halaman Administrator

Dengan menggunakan Browser Web akses halaman tempat aplikasi di install pada server. Contohnya: <a href="http://capplication\_addreess>/admin">http://capplication\_addreess>/admin</a>

Setelah mengakses halaman administrator melalui alamat diatas, Aplikasi akan menampilkan halaman administrator login. (lihat: gambar 1)

#### 2. Otentifikasi User Administrator

Setelah halaman login administrator tayang pada layar browser Anda dapat masukkan alamat *email* atau *username* dan *password* user pada input yang telah disediakan.

**Catatan:** Hubungi pihak pengambang aplikasi "rekanan" jika terjadi masalah dalam otentifikasi login

#### 3. Klik "LOGIN"

Anda dapat mengklik tombol "LOGIN" pada halaman aplikasi atau dapat menekan tombol "ENTER" pada keyboard.

Setelah berhasil melakukan otentifikasi login (*success*), Anda akan diarahkan menuju halaman *backoffice*.

Halaman otentifikasi login administrator dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 1 Administrator Login Form

# **Navigation**

Setelah Anda berhasil melakukan otentifikasi login, maka Anda akan diarahkan kehalaman *backoffice*. Melalui halaman *backoffice* Anda dapat mengakses fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi seperti melakukan pengaturan terhadap aplikasi dan module-module yang terdapat didalamnya dan melakukan kelola terhadap konten-konten yang akan ditayangkan pada halaman aplikasi untuk dapat dilihat oleh pengunjung aplikasi dengan menggunakan menu-menu yang telah disediakan.

Menu-menu yang dapat Anda gunakan untuk mengakses fitur-fitur pada halaman backoffice terdiri dari 4 (empat) macam, yaitu:

#### Menu Utama

Menu utama (*mainmenu*) adalah serangkaian tombol (*link*) yang sudah dikelompokkan berdasarkan kesamaan fungsi-fungsi didalamnya. Misalkan sebuah mainmenu "*settings*", maka pada menu tersebut hanya terdapat fungsi-fungsi yang berhubungan dengan pengaturan.

Mainmenu akan tayang pada seluruh halaman backoffice aplikasi. Secara default, mainmenu pada aplikasi dilengkapi dengan link: Dashboard, Content

dan *Settings*. Menu lainnya yang terdapat pada mainmenu akan menyesuaikan dengan *Module* yang digunakan dalam pengembangan aplikasi.

#### Menu Turunan

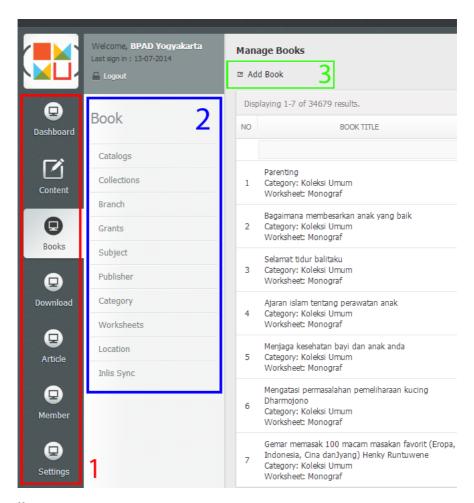
Menu turunan (*submenu*) merupakan serangkaian link yang digunakan untuk mengakses fungsi-fungsi secara spesifik yang terdapat di mainmenu.

### Menu Konten

Menu konten (content menu) merupakan bagian dari submenu yang digunakan untuk keperluan pengelolaan konten. Pengelolaan konten bisa berupa fungsi tambah (create/add), perbarui (edit), hapus (delete) maupun import dan fungsi-fungsi lainnya yang berhubungan dengan konten.

#### Menu Pilihan

Menu pilihan (*option menu*) merupakan menu yang terdapat pada halaman yang menampilkan tabel data (*gridview*) dan digunakan untuk keperluan memperbarui data yang sebelumnya sudah terdapat pada aplikasi.



#### Keterangan:

- 1. *Mainmenu* terletak di sebelah kiri (*left*) dan konsisten muncul di setiap halaman administrator.
- 2. Submenu yang merupakan bagian dari mainmenu terletak disebelah kanan (right) mainmenu dan untuk serangkaian link-link yang muncul menyesuaikan dengan mainmenu yang sedang aktif.
- Content menu yang merupakan bagian dari submenu terletak disebelah kanan (right) submenu dan juga terletak di sebelah atas (top) setiap konten yang terdapat pada aplikasi. Seperti submenu dan content menu yang muncul pada

halaman administrator juga menyesuaikan dengan submenu yang sedang aktif.

#### Menu Permissions

Menu secara default pada halaman *backoffice* terletak di sebelah kiri halaman<sup>1</sup>. Anda dapat melakukan akses ke seluruh fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi dengan menggunakan menu-menu yang terdapat pada aplikasi berdasarkan tingkatan user (*user level*) yang telah ditentukan oleh *Super Administrator*. Berikut adalah informasi fitur dan hak akses secara default yang dapat diakses oleh user pada halaman *backoffice*.

Table 1 Menu Permissions

Modulo Monu		User I	Level	
	Module Menu		Administrator	Moderator
Dashl	ooard		<b>√</b>	<b>V</b>
	Sumn	nary	<b>√</b>	<b>√</b>
	Suppo	ort	√	<b>V</b>
		Feedbacks	<b>√</b>	<b>V</b>
		Replies	√	<b>V</b>
		Views	√	<b>V</b>
	Repoi	t	√	<b>V</b>
		Abuse Reports	√	<b>V</b>
		Histories	√	<b>V</b>
		Comments	<b>V</b>	<b>V</b>
		Users	√	<b>V</b>

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Halaman backoffice menggunakan ommu themes (default)

\_\_\_

Module Menu		User Level		
	Wodule Wellu		Administrator	Moderator
	Edit A	ccount	√	<b>√</b>
	Chan	ge Password	<b>√</b>	V
Conte	ent		<b>√</b>	V
	Pages	3	√	<b>V</b>
	Modu	ıles	<b>√</b>	-
	Tags		<b>V</b>	V
	Menu	IS	<b>V</b>	-
	Trans	late	V	V
Users			V	V
	Administrators		<b>√</b>	-
	Members		<b>V</b>	V
	User Level		<b>√</b>	V
	Histor	γ	<b>√</b>	V
		Login	V	V
Settir	igs		<b>V</b>	V
	Gene	ral Settings	√	-
	Web Options		V	-
	Signup Settings		V	-
	Meta Settings		V	-
	Google Analytics Settings		√	-

Module Many		User Level	
	Module Menu	Administrator	Moderator
La	anguage Settings	<b>√</b>	-
Lo	ocale Settings	√	-
	Country	<b>√</b>	-
	Province	<b>V</b>	-
	City	<b>√</b>	-
	Districts	<b>√</b>	-
	Village	√	-
N	1ail Settings	√	-
	Email Templates	<b>√</b>	<b>V</b>
Co	ontact Settings	<b>√</b>	<b>V</b>
	Manage Contact	<b>√</b>	<b>V</b>
	Contact Categories	<b>√</b>	<b>V</b>
	Address Settings	<b>√</b>	<b>V</b>
	SosMed Widget	√	-
Report Settings		√	-
N	1enu Settings	√	-
Theme Settings		V	-

## **Dashboard**

Dashboard adalah *mainmenu* yang pertama kali diakses oleh user administrator setelah melakukan otentifikasi login pada halaman *backoffice*. Pada fitur ini terdapat fungsi-fungsi yang berhubungan dengan pengaturan akun dan juga interaksi antara administrator dengan pengguna (*public user*) yaitu *support* dan *report*. Pada fitur ini juga Anda dapat melihat statistik terhadap pertumbuhan pengunjung pada aplikasi.

**Catatan:** statistik pada fitur ini menggunakan fasilitas google analytics. (baca: settings/google analytic settings)

### Summary

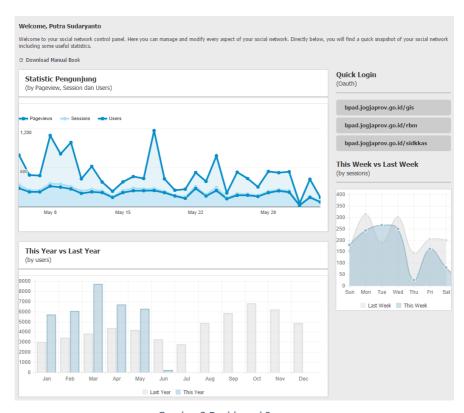
Fitur summary ini merupakan fitur yang pertama kali di akses oleh user administrator setelah melakukan otentifikasi login pada halaman backoffice. Pada fitur ini Anda dapat melihat informasi statistik perkembangan aplikasi berdasarkan informasi yang didapat dari google analytic.(baca: settings/google analytic settings).

Terdapat 3 (tiga) info grafik yang dapat Anda lihat pada fitur summary ini, yaitu:

- 1. Statistik Pengunjung
  - Informasi pada grafik ini menunjukan statistik perbandingan setiap harinya berdasarkan *pageview*, *session* dan *users* selama 1 (satu) bulan terakhir
- Perbadingan Tahun Sekarang dan Tahun Lalu
   Informasi pada grafik ini menunjukan statistik perbandingan setiap bulan antara tahun sekarang dan tahun sebelumnya berdasarkan users
- 3. Perbandingan Pekan Sekarang dan Pekan Lalu

Informasi pada grafik ini menunjukan statistik perbandingan setiap hari antara pekan sekarang dan pekan sebelumnya berdasarkan sessions

Tampilan halaman fitur *summary* yang berisi informasi grafik perkembangan pengjunjung aplikasi dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 2 Dashboard Summary

# Support <sup>2</sup>

# Report <sup>3</sup>

### **Edit Account**

Fitur ini berfungsi untuk untuk menyunting identitas user yang melakukan otentifikasi login pada halaman backoffice. Identitas user adalah

Module Core | https://github.com/ommu/core (version 1.3.0) Ommu Platform © 2017

 $<sup>^2</sup>$  Fitur Support akan muncul jika module Support terdapat pada aplikasi dan dalam kondisi terinstall dan aktif

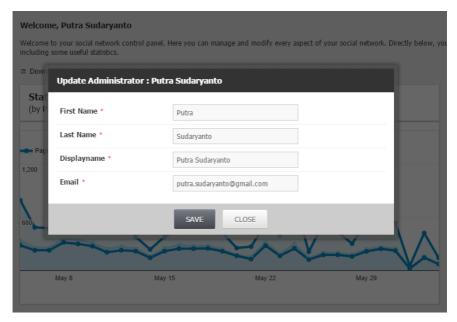
 $<sup>^3</sup>$  Fitur *Report* akan muncul jika module *report* terdapat pada aplikasi dan dalam kondisi terinstall dan aktif

informasi umum terkait tentang user tersebut. Input yang terdapat pada formulir sunting identitas, yaitu:

Table 2 Input Edit Account Form

INPUT	KETERANGAN	
Fisrt Name *	Input ini berisi nama depan dari user yang melakukan otentifikasi login	
Last Name *	Input ini berisi nama belakang dari user yang melakukan otentifikasi login	
Displayname *	Input ini berisi nama lengkap user yang melakukan otentifikasi login.  Catatan: Nama ini yang akan dimunculkan jika sebuah fungsi membutuhkan informasi tentang user.	
Email *	Input ini berisi alamat email yang digunakan oleh user yang melakukan otentifikasi login.  Catatan: Input ini merupakan unsur utama user untuk melakukan otentifikasi login.	

Tampilan halaman formulir sunting identitas user dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3 Edit Account Form

## Change Password 4

Fitur ini berfungsi untuk mengganti kata sandi (*password*) yang digunakan oleh user untuk melakukan otentifikasi login. Input yang terdapat pada formulir ganti kata kunci, yaitu:

Table 3 Input Change Password Form

INPUT	KETERANGAN
Password *	Input ini berisi kata sandi Anda yang lama. Kata sandi ini digunakan untuk mengkonfirmasi perubahan kata kunci.
New Password *	Input ini berisi kata kunci baru yang akan diguanakan oleh user untuk melakukan otentifikasi login
Confirm Password *	Input ini berisi kata kunci baru yang sama seperti input sebelumnya untuk keperluan <i>verifikasi</i> (konfirmasi) kata kunci baru yang akan digunakan.

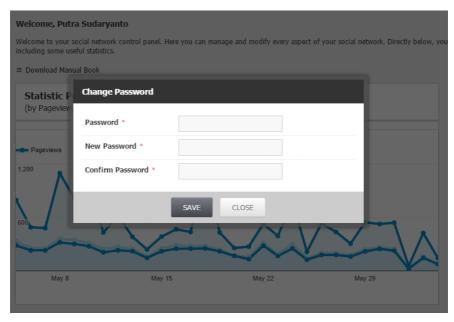
<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> perbarui *password* secara berlaka, untuk menghindari kesalahan yang tidak diinginkan

Module Core | https://github.com/ommu/core (version 1.3.0) Ommu Platform © 2017

INPUT	KETERANGAN
	Catatan: Verifikasi pada input ini berfungsi untuk meminimalisir kesalahan penulisan kata kunci

**Catatan:** setelah melakukan perubahan password maka password yang sebelumnya pernah Anda gunakan tidak akan bisa digunakan kembali

Tampilan halaman formulir ganti kata kunci dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 4 Change Password Form

## **Content**

# **Pages**

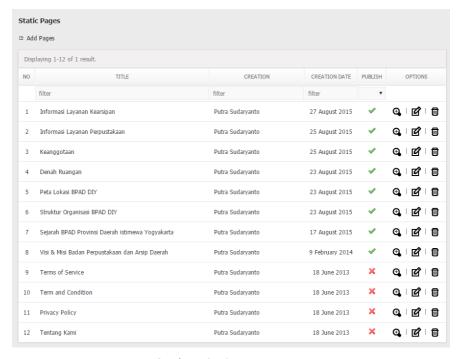
Dalam setiap aplikasi yang bersifat dinamis tidak semua konten juga bersifat dinamis. Terkadang sebuah aplikasi memerlukan sebuah konten yang bersifat semi dinamis dimana konten memuat informasi tentang aplikasi, pengembang aplikasi maupun konten-konten lain yang sifatnya jarang mengalami perubahan (diperbarui) dalam jangka waktu tertentu.

Dengan menggunakan fitur ini Anda dapat melakukan kelola terhadap konten statis yang terdapat pada aplikasi. Data yang dapat Anda lihat pada tabel kelola halaman statis, yaitu:

Table 4 Static Pages Manage

KOLOM	KETERANGAN
No	Nomor urut data halaman statis berdasarkan data terbaru yang telah dibuat
Title	Kolom ini berisi informasi judul yang digunakan pada halaman statis
Creation	Kolom ini berisi informasi nama user yang menambahkan konten halaman statis pada aplikasi
Creation Date	Kolom ini berisi informasi tanggal pembuatan konten halaman statis pada aplikasi.
Publish	Kolom ini berisi informasi status halaman statis yang akan ditayangkan pada aplikasi
	Catatan: Pada kolom ini Anda dapat memperbarui status tayang pada konten halaman statis dengan menggunakan fungsi quickupdate. Klik icon yang terdapat pada kolom PUBLISH untuk merubah status tayang pada konten halaman statis.
Options	Kolom ini berisi <i>action</i> yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap data konten halaman statis.
	Terdapat 3 (tiga) pilihan yang dapat Anda gunakan pada tabel kelola konten halaman statis ini yaitu <i>View, Edit</i> dan <i>Delete</i> .
	<ul> <li>View Page, action ini dapat Anda gunakan untuk melihat tampilan konten halaman statis yang akan ditayangkan pada halaman front-end aplikasi</li> </ul>
	<ul> <li>Edit Page, action ini dapat Anda gunakan untuk memperbarui data pada konten halaman statis</li> </ul>
	<ul> <li>Delete Page, action ini dapat Anda gunakan untuk menghapus data konten halaman statis pada aplikasi</li> </ul>

Tampilan kelola halaman statis dapat Anda lihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 5 Static Pages Manage

Terdapat beberapa pilihan fungsi pada fitur halaman statis yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola pada konten halaman statis, yaitu:

1. Tambah Halaman Statis (Add Page)

Fungsi ini terdapat pada *content menu* dan dapat Anda gunakan untuk menambahkan halaman statis baru pada aplikasi.

2. Perbarui Halaman Statis (Edit Page)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk memperbarui materi pada konten yang terdapat pada halaman statis.

**Catatan:** Untuk input yang tersedia pada fungsi ini sebagian besar sama dengan fungsi tambah halaman statis.

3. Lihat Halaman Statis (View Page)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk melihat tampilan konten halaman statis pada halaman font-end.

### 4. Hapus Halaman Statis (*Delete Page*)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan Anda dapat gunakan untuk menghapus data konten halaman statis pada aplikasi.

Pada fungsi tambah halaman dan perbarui halaman statis Anda dapat menggunakan fasilitas formulir kelola halaman statis. Input yang terdapat pada formulir kelola halaman statis ini, yaitu:

Table 5 Input Static Pages Form

INPUT	KETERANGAN
Title (Judul) *	Input ini berisi informasi judul yang akan digunakan pada halaman statis
	Catatan: Gunakanlah judul yang mudah dimengerti dan berhubungan dengan informasi yang akan disampaikan
Quote	Isikan input ini dengan quote halaman statis (jika ada). Jika Anda ingin menggunakan quote dalam kolom ini dalam konten halaman statis, maka jangan lupa untuk menambahkan {\$quote} di sela-sela input page.  Catatan: Penambahan {\$quote} pada sela input konten akan memengaruhi letak quote dalam konten halaman statis nantinya.
Description (Konten) *	Isikan input ini dengan konten yang ingin Anda sampaikan pada pengunjung melalui halaman statis. Anda bisa menggunakan fungsi dasar dalam menulis keterengan pada formulir halaman statis ini, misalnya bold, italic, underline, link, dsb.
Show Media <sup>5</sup>	Anda bisa menentukan gambar yang sudah diunggah untuk dimunculkan atau tidak pada halaman statik menggunakan input ini.
	Catatan: Checklist jika Anda ingin menampilkan gambar pada konten halaman statis.

\_

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> Show Media hanya muncul pada fungsi perbarui halaman statis (edit)

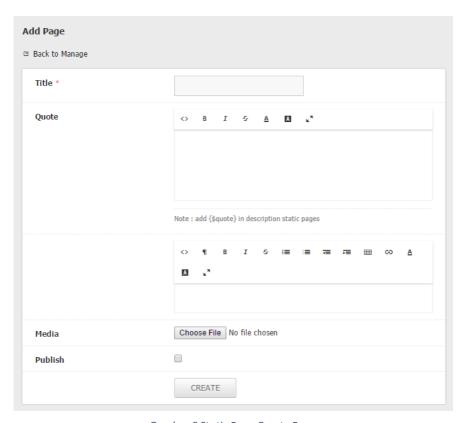
INPUT	KETERANGAN
Old Media <sup>6</sup>	Pada input ini Anda dapat melihat gambar yang sebelumnya pernah diunggah pada data halaman statis. Catatan: Input ini hanya muncul jika konten yang akan diperbarui memiliki media gambar
Media (Photo)	Sebuah konten halaman statis akan kurang lengkap jika tidak ada media ( <i>grafis</i> ). Dengan input ini Anda bisa menambahkan media foto yang Anda ingin tayangkan pada konten halaman statis.
Media Type <sup>7</sup>	Anda bisa menentukan ukuran gambar yang ingin Anda tayangkan pada halaman statis pada aplikasi menggunakan input ini. Terdapat 2 (dua) pilihan tipe ukuran media yang dapat Anda pilih pada input ini yaitu <i>Large</i> dan <i>Medium</i> .
	Catatan: Pilih type Large jika Anda ingin menampilkan gambar penuh (full) sesuai dengan ukuran konten dan pilih Medium jika ada ingin menampilkan gambar ½ (setengah) dari ukuran konten.
Publish *	Input ini berisi status tayang pada konten halaman statis pada aplikasi.
	<b>Catatan:</b> Checklist jika Anda ingin menayangkan konten halaman statis yang Anda buat, begitu juga sebaliknya.

Tampilan halaman formulir tambah halaman statis dapat dilihat pada gambaar dibawah ini:

-

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Old Media hanya muncul pada fungsi perbarui halaman statis (*edit*)

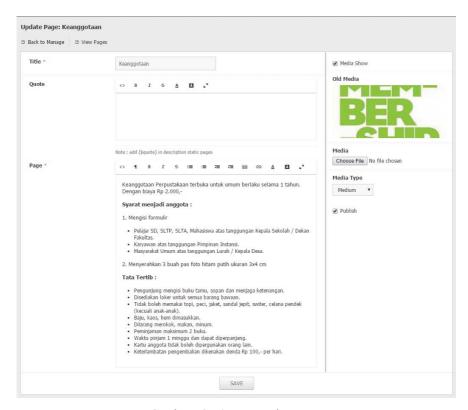
<sup>&</sup>lt;sup>7</sup> Type Media hanya muncul pada fungsi perbarui halaman statis (edit)



Gambar 6 Static Page Create Form

Terdapat sedikit perbedaan pada halaman formulir tambah dan perbarui konten halaman statis. Pada halaman perbarui halaman statis Anda dapat melihat gambar yang sebelumnya pernah diunggah pada konten halaman statis dan dapat menentukan apakah gambar yang sudah diunggah akan ditayangkan atau tidak pada halaman statis termasuk didalamnya berasarnya ukuran gambar yang ditayangkan pada aplikasi.

Tampilan halaman formulir perbarui konten halaman statis dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 7 Static Page Update Form

### **Modules**

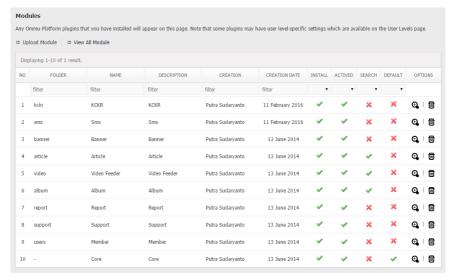
Module adalah kumpulan dari fitur-fitur yang secara spesifik dikembangkan untuk kebutuhan tertentu. Fitur *modules* ini dapat Anda gunakan untuk mengelola kumpulan fitur-fitur tersebut agar dapat diakses oleh user baik *public, member* ataupun *administrator*.

Secara default kelola module ini hanya menampilkan module-module yang dalam kondisi terpasang (ter-install). Untuk melihat seluruh module yang tersedia pada aplikasi Anda bisa menggunakan fungsi "View All Module" pada content menu.

**Catatan:** Module-module yang masuk kedalam daftar kelola module ini dan dalam kondisi terinstall dan aktif akan tayang pada mainmenu halaman backoffice.

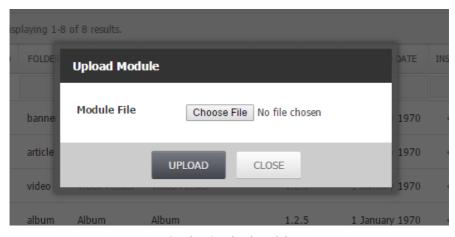
Untuk menambahkan module baru yang akan digunakan oleh user pada aplikasi, Anda dapat menggunakan "Upload Module" yang terletak pada content menu.

Tampilan halaman *module manage* dan *upload module* dapat dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 8 Modules Manage

Tampilan halaman *upload module* dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 9 Upload Module

### Data yang dapat Anda lihat pada tabel kelola module ini, yaitu:

Table 6 Modules Manage

KOLOM	KETERANGAN
No	Nomor urut module berdasarkan data terbaru module yang terpasang pada aplikasi
Folder	Kolom ini berisi informasi nama folder yang digunakan oleh module yang terpasang pada aplikasi
Module	Kolom ini berisi informasi nama module yang terpasang pada aplikasi
Creation	Kolom ini berisi informasi nama user yang memasang module pada aplikasi
Creation Date	Kolom ini berisi informasi tanggal module terpasang pada aplikasi.
Install	Kolom ini berisi informasi status terpasangnya sebuah module pada aplikasi. Module dikatakan dalam kondisi terinstall jika sebuah module sudah terdapat pada aplikasi termasuk database yang ada didalamnya.
	Catatan: Pada kolom ini Anda dapat memperbarui status terpasangnya module pada aplikasi dengan menggunakan fungsi

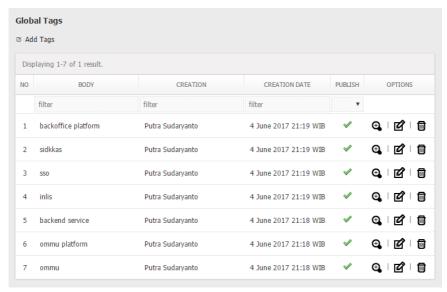
KOLOM	KETERANGAN
	quickupdate. Klik icon yang terdapat pada kolom INSTALL untuk merubah status terpasangnya module pada aplikasi.
Active	Kolom ini berisi informasi status aktif sebuah module pada aplikasi. Status inilah yang mempengaruhi sebuah module untuk bisa diakses oleh pengguna baik front-end maupun back-end. Sebuah sebuah module bisa berstatus aktif module sebelumnya harus sudah terpasang pada aplikasi.
	Catatan: Pada kolom ini Anda dapat memperbarui status aktif pada sebuah module dengan menggunakan fungsi quickupdate. Klik icon yang terdapat pada kolom ACTIVE untuk merubah status aktif pada module.
Search	Kolom ini berisi informasi status aktifnya sistem pencarian pada sebuah module. Status inilah yang mempengaruhi sebuah module untuk bisa dilakukan pencarian melalui front-end.
Default	Kolom ini berisi informasi status default sebuah module pada aplikasi. Halaman module dengan kondisi default akan ditayangkan pertama kali pada saat pengguna mengakses aplikasi.
	Catatan: Pada kolom ini Anda dapat memperbarui status default pada sebuah module dengan menggunakan fungsi quickupdate. Klik icon yang terdapat pada kolom DEFAULT untuk merubah status default pada module.
Options	Kolom ini berisi <i>action</i> yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap module yang terdapat pada aplikasi.
	Terdapat 2 (dua) pilihan yang dapat Anda gunakan yaitu <i>View</i> dan <i>Delete</i> .
	<ul> <li>View Module, action ini dapat Anda gunakan untuk melihat informasi lengkap tentang sebuah module yang terdapat pada aplikasi</li> </ul>

когом	KETERANGAN
	<ul> <li>Delete Module, action ini dapat Anda gunakan untuk menghapus module yang terdapat pada aplikasi 8</li> </ul>

# **Tags**

Fitur ini dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap semua data label (tag) yang terdapat pada aplikasi. Pada Module tertentu label digunakan sebagai meta keyword.

Tampilan halaman kelola label dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 10 Tags Manage

Data yang dapat Anda lihat pada tabel kelola label, yaitu:

Module Core | https://github.com/ommu/core (version 1.3.0) Ommu Platform © 2017

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup> Jika sebuah *module* dihapus pada aplikasi maka seluruh *source code* dan *database* yang terdapat pada aplikasi akan ikut terhapus

Table 7 Tags Manage

KOLOM	KETERANGAN
No	Nomor urut data label berdasarkan data terbaru yang dibuat.
Label	Kolom ini berisi informasi nama label yang dapat digunakan pada aplikasi
Creation	Kolom ini berisi informasi user yang menambahkan data label pada aplikasi
Creation Date	Kolom ini berisi informasi tanggal pembuatan data label pada aplikasi
Publish	Kolom ini berisi informasi status ketersediaan label pada untuk dapat digunakan pada aplikasi
	Catatan: Pada kolom ini Anda dapat memperbarui status ketersediaan label pada aplikasi dengan menggunakan fungsi quickupdate. Klik icon yang terdapat pada kolom PUBLISH untuk merubah status ketersediaan label pada aplikasi.
Options	Kolom ini berisi <i>action</i> yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap data tag yang terdapat pada aplikasi.
	Terdapat 3 (tiga) pilihan yang dapat Anda yaitu <i>View, Edit</i> dan <i>Delete</i> .
	<ul> <li>View Tag, action ini dapat Anda gunakan untuk melihat informasi lengkap tentang sebuah label yang terdapat pada aplikasi</li> </ul>
	<ul> <li>Edit Tag, action ini dapat Anda gunakan untuk memperbarui data label pada aplikasi</li> </ul>
	<ul> <li>Delete Tag, action ini dapat Anda gunakan untuk menghapus data label yang terdapat pada aplikasi</li> </ul>

Pada fitur *global tag* ini, ada beberapa fungsi yang dapat Anda gunakan untuk mengelola data label pada aplikasi, yaitu:

# 1. Tambah Label (Add Tag)

Fungsi ini terdapat pada *content menu* dan dapat Anda gunakan untuk menambahkan data label yang bisa digunakan pada aplikasi.

### 2. Perbarui Label (Update Tag)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk memperbarui data label yang terdapat pada aplikasi.

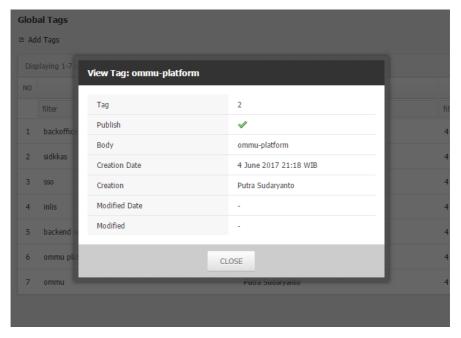
### 3. Lihat Label (View Tag)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk melihat data label secara detail.

### 4. Hapus Label (*Delete Tag*)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk menghapus data label pada aplikasi. Jika Anda menghapus data label maka label-label yang terdapat pada module juga akan ikut terhapus.

Tampilan halaman detail data label dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



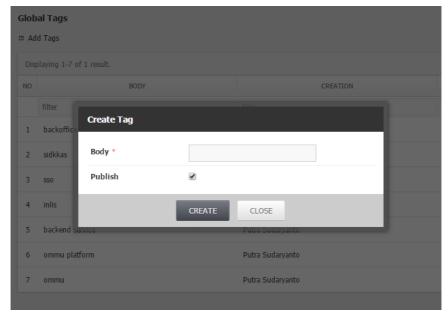
Gambar 11 Tags Detail

Untuk dapat melakukan kelola data label seperti menambahkan atau memperbarui Anda dapat menggunakan fasilitas formulir kelola label. Input yang terdapat pada halaman formulir kelola label, yaitu:

Table 8 Input Tags Form

INPUT	KETERANGAN
Label *	Input ini berisi nama label yang ingin Anda tambahkan atau sunting untuk selanjutnya dapat digunakan oleh user
Publish *	Input ini berisi status ketersediaan label pada fungsi suggest.
	<b>Catatan:</b> Checklist jika Anda ingin menayangkan data label pada fungsi suggest tag, begitu juga sebaliknya.

Tampilan halaman formulir tambah dan sunting kelola label dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 12 Tags Form

### Menus

Fitur ini dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap menu yang ingin Anda munculkan pada halaman *front-end* untuk dapat dilihat oleh pengguna. Sebelum menggunakan fitur ini, Anda bisa melakukan kelola terhadap kategori menu yang ingin digunakan terlebih dahulu. (baca: settings/menu settings)

Catatan: fitur ini hanya dapat digunakan pada aplikasi berbasis website.

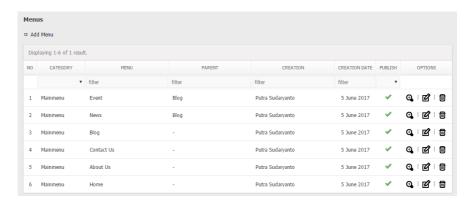
Data yang dapat Anda lihat pada tabel kelola menu, yaitu:

Table 9 Menus Manage

KOLOM	KETERANGAN
No	Nomor urut menu berdasarkan data terbaru yang dibuat.
Category	Kolom ini berisi informasi kategori (kelompok) dari sebuah menu. Catatan: Kategori menu akan menentukan lokasi tayangnya sebuah menu pada aplikasi
Menu	Kolom ini berisi informasi nama menu yang akan ditayangkan pada aplikasi
Parent	Kolom ini berisi informasi menu yang menjadi induk dari menu yang akan ditayangkan pada aplikasi.  Catatan: Jika pada kolom ini nilai parent bukan "_" maka menu pada baris data tersebut merupakan sebuah menu turunan (submenu)
Creation	Kolom ini berisi informasi user yang menambahkan menu pada aplikasi
Creation Date	Kolom ini berisi informasi tanggal pembuatan menu pada aplikasi
Publish	Kolom ini berisi informasi status tayang menu pada aplikasi Catatan: Pada kolom ini Anda dapat memperbarui status tayang pada menu dengan menggunakan fungsi quickupdate. Klik icon yang terdapat pada kolom PUBLISH untuk merubah status tayang pada menu.

когом	KETERANGAN
Options	Kolom ini berisi <i>action</i> yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap data menu.
	Terdapat 3 (tiga) pilihan yang dapat Anda gunakan yaitu <i>View, Edit</i> dan <i>Delete</i> .
	<ul> <li>View Menu, action ini dapat Anda gunakan untuk melihat informasi lengkap tentang data menu pada aplikasi</li> </ul>
	<ul> <li>Edit Menu, action ini dapat Anda gunakan untuk memperbarui data menu pada aplikasi</li> </ul>
	<ul> <li>Delete Menu, action ini dapat Anda gunakan untuk menghapus data menu pada aplikasi</li> </ul>

Tampilan halaman kelola menu dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 13 Menus Manage

Pada fitur kelola menu ini ada beberapa fungsi yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap data menu, yaitu:

# 1. Tambah Menu (Add Menu)

Fungsi ini terdapat pada *content menu* dan dapat Anda gunakan untuk menambahkan data menu yang akan ditayangkan pada halaman front-end aplikasi.

### 2. Perbarui Menu (*Update Menu*)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk memperbarui data menu yang sebelumnya sudah ada pada aplikasi.

### 3. Lihat Menu (View Menu)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk melihat data detail pada sebuah menu

## 4. Hapus Menu (Delete Menu)

Fungsi ini terdapat pada option menu dan dapat Anda gunakan untuk menghapus data menu pada aplikasi.

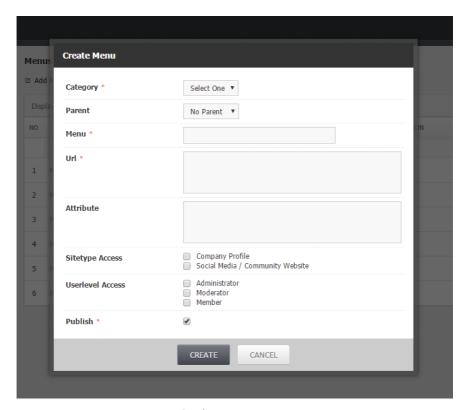
Untuk dapat melakukan kelola terhadap data menu Anda dapat menggunakan fasilitas formulir kelola menu. Fasilitas formulir ini hanya terdapat pada fungsi saat Anda menambahkan menu dan menyunting data menu. Input yang terdapat pada fomulir kelola menu, yaitu:

Table 10 Input Menu Form

INPUT	KETERANGAN
Category *	Input ini berisi pilihan kategori yang dapat Anda gunakan untuk mengelompokkan menu berdasarkan lokasi munculnya menu pada aplikasi.
	Catatan: Jika kategori yang Anda inginkan tidak tersedia, Anda bisa menambahkannya terlebih dahulu pada fitur kelola kategori menu (baca: settings/menu settings).
Parent	Input ini berisi informasi menu yang akan dijadikan induk menu jika menu yang akan Anda tambahkan atau sunting merupakan menu turunan (submenu)
Menu *	Input ini berisikan nama menu yang ingin Anda tayangkan pada aplikasi
Url *	Input ini berisi alamat ( <i>url</i> ) tujuan menu yang akan Anda tambahkan atau sunting
Attribute	Input ini berisi sebuah <i>attribute</i> jika alamat ( <i>url</i> ) yang menjadi tujuan sebuah menu memiliki nilai <i>attribute</i> .
	Berikut adalah contoh sebuah menu yang memiliki attribute: <a href="www.example.com?test=on&amp;you=false">www.example.com?test=on&amp;you=false</a>

INPUT	KETERANGAN
Sitetype Access	Input ini berisi pengaturan ketersediaan menu pada aplikasi berdasarkan mode aplikasi yang aktif.
	Terdapat 2 (dua) pilihan yang dapat Anda gunakan pada input ini, yaitu:
	Company Profile
	Social Media / Community Website
Userlevel Access	Input ini berisi pengaturan ketersediaan menu pada aplikasi berdasarkan tingkatan user (user level).
	Secara default terdapat 3 (tiga) pilihan yang dapat Anda gunakan pada input ini, yaitu:
	Administrator
	<ul><li>Moderator</li></ul>
	■ Member
	Catatan: Pilihan yan terdapat pada input ini mengikuti jumlah tingkatan user yang terdaftar pada aplikasi. (baca: users/user level)
Publish	Kolom ini berisi informasi status tayang menu pada aplikasi.
	Catatan: Checklist jika Anda ingin menayangkan menu pada halaman font-end aplikasi, begitu juga sebaliknya.

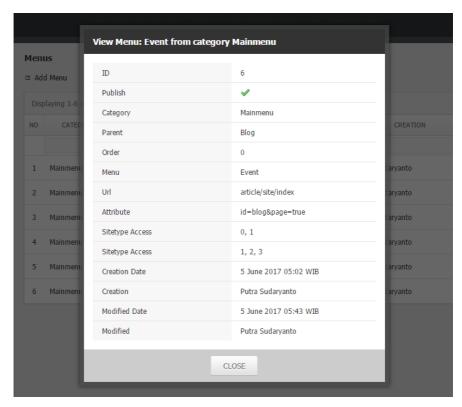
Tampilan halaman formulir kelola menus dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 14 Menu Form

Dengan menggunakan pilihan pada *option menu* kelola menu Anda dapat melihat informasi lengkap tentang sebuah menu. Klik icon "*VIEW*" jika ingin melihat halaman detail data menu.

Tampilan halaman detail data menu dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

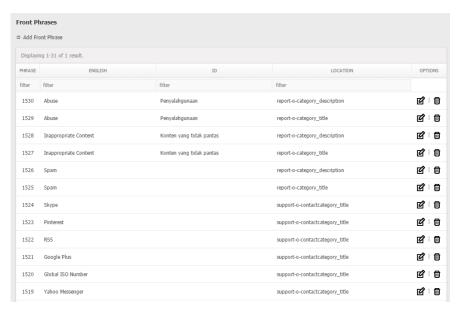


Gambar 15 Menu Detail

### **Translate**

Secara default aplikasi ini berjalan pada 2 (dua) bahasa yang berbeda yang sudah secara default pula terdapat dalam aplikasi (*baca: settings/language setting*). Dengan fitur ini Anda bisa mengelola kata (*frasa*) apa saja yang akan ditayangkan pada aplikasi.

Tampilan halaman kelola frasa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 16 Translate Manage

# Data yang dapat Anda lihat pada tabel kelola frasa, yaitu:

Table 11 Phrase Manage

КОГОМ	KETERANGAN
No	Nomor urut frasa berdasarkan data terbaru yang dibuat.
English	Kolom ini berisi informasi sebuah frasa dalam Bahasa Inggris
ID	Kolom ini berisi informasi sebuah frasa dalam Bahasa Indonesia
Location	Kolom ini berisi informasi lokasi sebuah frasa ditayangkan pada aplikasi
Options	Kolom ini berisi <i>action</i> yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap data frasa.
	Terdapat 2 (dua) pilihan yang dapat Anda gunakan yaitu <i>Edit</i> dan <i>Delete</i> .

когом	KETERANGAN
	<ul> <li>Edit Phrase, action ini dapat Anda gunakan untuk memperbarui data frasa pada aplikasi</li> </ul>
	<ul> <li>Delete Phrase, action ini dapat Anda gunakan untuk menghapus data frasa pada aplikasi</li> </ul>

Pada fitur kelola frasa ini ada beberapa fungsi yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap data frasa yang akan ditayangkan pada aplikasi, vaitu:

### 1. Tambah Frasa (Add Front Phrase)

Fungsi ini terdapat pada *content menu* dan dapat Anda gunakan untuk menambahkan frasa baru untuk ditampilkan didalam aplikasi. Untuk setiap penambahan frasa, kami merekomendasikan Anda untuk mengisi kolom *location* agar membantu (memudahkan) Anda menemukan di mana frase yang diterjemahkan tersebut akan ditampilkan.

### 2. Perbarui Frasa (*Edit Phrase*)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk menyunting frasa yang sebelumnya sudah ada dalam aplikasi.

### 3. Hapus Frasa (Delete Phrase)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk menghapus sebuah frasa pada aplikasi.

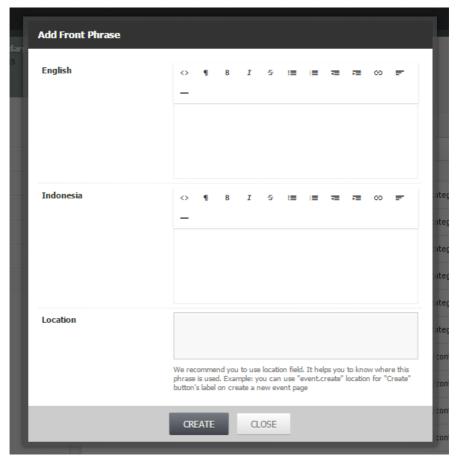
Untuk melakukan kelola frasa yang akan ditayangkan pada aplikasi Anda dapat menggunakan fasilitas formullir kelola frasa pada saat menambahkan dan menyunting sebuah frasa. Input yang terdapat pada formulir kelola frasa, yaitu:

Table 12 Input Phrasa Form

INPUT	KETERANGAN
English *	Input ini berisi informasi frasa dalam Bahasa Inggris
Indonesia	Input ini berisi informasi frasa dalam Bahasa Indonesia

INPUT	KETERANGAN
Location	Input ini berisi informasi lokasi tayangnya sebuah frasa pada aplikasi

Tampilan halaman formulir kelola frasa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 17 Translate Phrase Form

## Member 9

# **Settings**

Mainmenu pengaturan (*setting*) ini berisi fitur-fitur yang berhubungan dengan pengaturan yang dapat Anda gunakan untuk mengoptimalkan penggunaan aplikasi. Berikut penjelasan tentang fitur-fitur pengaturan yang terdapat pada *mainmenu* ini, yaitu:

# **General Settings**

Fitur pengaturan ini meliputi pengaturan aplikasi secara umum dan merupakan pengaturan utama (basic) pada aplikasi. Di dalamnya, Anda bisa merubah aplikasi menjadi maintenance mode, memodifikasi nama aplikasi (site title), alamat aplikasi web (site url), keterangan tentang aplikasi (site description), keyword dan pengaturan-pengaturan lainnya. Jangan lupa klik "SAVE" setiap kali selesai melakukan penyuntingan.

Input yang terdapat pada formulir pengaturan umum ini, yaitu:

Table 13 Input General Setting Form

INPUT	KETERANGAN
Site Type *	Pada dasarnya ommu platform dikembangkan untuk berbagai macam kebutuhan user pada aplikasi. Input ini dapat Anda gunakan untuk merubah tipe website sesuai dengan kebutuahan Anda.
	Terdapat 2 (dua) pilihan tipe website yang dapat Anda pilih, yaitu:
	Social Media / Community Website
	Company Profile
	Catatan: Pilihan website pada input ini akan sangat mempengaruhi pengaturan dan konten-konten yang terdapat pada aplikasi termasuk didalamnya menu-menu yang digunakan untuk mengakses fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi.

 $<sup>^9</sup>$  Fitur *Users* akan muncul jika module *users* terdapat pada aplikasi dan dalam kondisi terinstall dan aktif

\_

INPUT	KETERANGAN
Oauth *	Input ini digunakan untuk mengaktifkan pengaturan Ouath pada aplikasi.
	Oauth adalah sebuah fitur dimana user dapat melakukan otentifikasi login dengan menggunakan akun yang sama pada aplikasi lain.
	<b>Catatan:</b> hubungi pihak pengembang aplikasi jika Anda ingin mengaktifkan dan mengetahui lebih detail tentang fitur Oauth ini.
Maintenance Mode <sup>10</sup> *	Input ini digunakan untuk merubah mode aplikasi dari online menjadi maintenance. Maintenance mode yaitu mode dimana aplikasi masuk pada masa perawatan/perbaikan.
	<b>Catatan:</b> Jika mode maintenance di aktifkan maka akan tayang input tambahan pada formulir pengaturan umum, yaitu Maintenance Data dan Maintenance Text.
Maintenance Date <sup>11</sup> *	Input ini digunakan untuk menentukan masa (waktu) perawatan atau perbaikan aplikasi.
Maintenance Text <sup>12</sup> *	Input ini digunanakan untuk menampilkan informasi berupa konten pada halaman perawatan dan perbaikan selama aplikasi masuk masa <i>maintenance</i> .
Event *	Input ini digunakan jika terdapat sebuah acara ( <i>event</i> ) yang sedang berjalan pada aplikasi.
	<b>Catatan:</b> Jika event dalam kondisi aktif maka akan tayang input tambahan pada formulir pengaturan umum, yaitu Event Startdate, Event Finishdate dan Event Tag
Event Startdate *	Input ini digunakan untuk menentukan tanggal mulainya sebuah acara yang ditayangkan pada aplikasi
Event Finishdate *	Input ini digunakan untuk menentukan batasan tanggal terakhir sebuah acara akan ditayangkan pada aplikasi

 $<sup>^{10}</sup>$  Jika aplikasi dalam maintenance mode, maka user/pengguna public tidak bisa melakukan akses terhadap konten yang tersedia dalam aplikasi sampai dengan waktu yang ditentukan oleh admin ( $maintenance\ date$ )

 $<sup>^{11}</sup>$  Input  $maintenance\ date\ hanya\ tampil\ jika\ maintenance\ mode\ dalam\ kondisi\ aktif$ 

<sup>&</sup>lt;sup>12</sup> Input *maintenance text* hanya tampil jika *maintenance mode* dalam kondisi aktif

INPUT	KETERANGAN
Event Tag *	Input ini berisi lebal ( $tag$ ) yang digunakan pada acara yang sedang berlangsung.
	Catatan: label ini akan mempengaruhi konten-konten yang terdapat pada aplikasi seperti artikel, album photo dan konten- konten lainnya
Site Title *	Input ini berisikan nama aplikasi yang akan dimunculkan pada aplikasi.
Site Url *	Input ini berisikan informasi tentang alamat ( <i>url</i> ) sebuah aplikasi.
	Catatan: Input ini hanya berfungsi jika aplikasi Anda berbasis website dan mobile. Untuk aplikasi mobile informasi pada input ini akan dijadikan sebagai baseURL pada saat menggunakan API.
Site Description *	Input ini berisikan informasi keterangan tentang aplikasi (meta description) secara default pada aplikasi.
	<b>Catatan:</b> <i>Meta Description</i> digunakan pula untuk memberikan informasi pengatar tentang sebuah konten pada aplikasi.
Site Keywords *	Input ini berisikan informasi <i>meta keyword</i> yang akan dimunculkan pada aplikasi <sup>13</sup> .
	Catatan: isian pada input ini akan dimunculkan pada source code untuk keperluan SEO
Head Scripts/Styles	Input ini digunakan jika Anda ingin menambahkan sebuah <i>Script/Style</i> pada halaman frontend aplikasi ( <i>web</i> ). File yang bisa ditambahkan harus berhubungan dengan style (*.css) atau script (*.js).

Tampilan halaman formulir pengaturan umum dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

 $<sup>^{13}</sup>$  Untuk setiap informasi yang digunakan dalam  $meta\ keyword$  jangan lupa ditambahkan tanda koma (,) sebagai pemisah

General Settings This page contains general settings that affect your entire social network.		
Site Type *	Company Profile	
Oauth *	Disable ¥	
Maintenance Mode *	Maintenance Mode will prevent site visitors from accessing your website. You can customize the maintenance mode page by manually editing the file "Japplication/maintenance.htm".	
	Online Offline (Maintenance Mode)	
Maintenance Date *	01-05-2017	
Maintenance Text *	WE ARE CURRENTLY WORKING ON AN AWESOME NEW SITE. STAY TUNEDI<	
Event *	Enable     Disable	
Event Startdate *	00-00-0000	
Event Finishdate •	00-00-0000	
Event Tag *		
	tambahkan tanda koma (,) jika ingin menambahkan event tag lebih dari satu	
Site Title *  Give your community a unique name. This will appear in the <title> tag throughout most of your site.&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah D.I.Yogy.&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Site Url *&lt;/td&gt;&lt;td&gt;bpad.jogjaprov.go.id&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Site Description * Enter a brief, concise description of your community. Include any key words or phrases that you want to appear in search engine listings.&lt;/td&gt;&lt;td&gt;Badan Perpustakaan dan Arsip Daerah D.I. Yogyakarta merupakan Badan yang bertugas untuk&lt;br&gt;melaksanakan perumusan dan pelaksanaan kebijakan daerah di bidang Perpustakaan dan&lt;br&gt;Kearsipan khsusunya daerah D.I. Yogyakarta&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Site Keywords ' Provide some keywords (separated by commas) that describe your community. These will be the default keywords that appear in the tag in your page header. Enter the most relevant keywords you can think of to help your community's search engine rankings.&lt;/td&gt;&lt;td&gt;perpustakaan, arsip, arsip daerah, yogyakarta, jogja, buku, bpadjogja, mlib, buukuu.me, ommu, ommu platform, ommu bootstrap&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;tambahkan tanda koma (,) jika ingin menambahkan keyword lebih dari satu&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;Head Scripts/Styles Ampthing entered into the box below will be included at the bottom of the &lt;head&gt; tag. If you want to include a script or stylesheet, be sure to use the &lt;script&gt; or &lt;inlo&gt; tag.&lt;/td&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;tr&gt;&lt;td&gt;&lt;/td&gt;&lt;td&gt;SAVE&lt;/td&gt;&lt;/tr&gt;&lt;/tbody&gt;&lt;/table&gt;</title>		

Gambar 18 General Setting Form

# **Web Options**

# **Signup Settings**

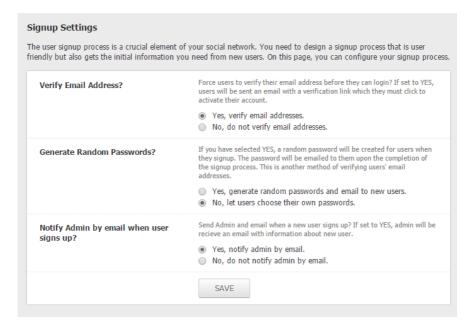
Data pengguna merupakan elemen penting dari sebuah aplikasi. Anda dapat menentukan informasi awal dari pengguna baru yang dibutuhkan pada aplikasi. Pada pengaturan ini, Anda dapat mengkonfigurasi input yang muncul pada formulir data pengguna saat melakukan pendaftaran.

Input yang dapat Anda sunting pada pengaturan pendaftaran ini, yaitu:

Table 14 Input Singup Setting Form

INPUT	KETERANGAN
Verify Email Address? *	Input ini berisikan informasi pengaturan tentang verifikasi email yang harus dilakukan oleh pengguna sebelum dapat melakukan otentifikasi login.
	Catatan: Jika pengaturan ini dalam kondisi aktif maka, sebuah email yang berisi kode verifikasi akan dikirimkan kepada email yang digunakan pengguna pada saat melakukan registrasi.
Generate Random Passwords? *	Input ini berisikan pengaturan otomatis tentang password yang akan digunakan oleh pengguna pada melakukan registrasi.
	Catatan: Jika pengaturan ini dalam kondisi aktif maka, input password tidak akan muncul pada halaman formulir registrasi. Password yang akan digunakan oleh pengguna merupakan hasil generate dari sistem dan akan dikirmkan melalui email yang digunakan pada saat melakukan registrasi.
Notify Admin by email when user signs up? *	Input ini berisikan informasi pengaturan otomatis tentang pemberitahuan yang akan dilakukan oleh sistem kepada administrator (melalui email) jika ada pengguna baru pada aplikasi.
	Catatan: jika pengaturan ini dalam kondisi aktif maka, sebuah email yang berisi informasi user/pengguna baru akan dikirimkan kepada email administrator yang terdaftar pada aplikasi

Tampilan halaman formulir pengaturan pendaftaran dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 19 Signup Setting Form

### **Meta Settings**

Meta merupakan bagian penting dari sebuah aplikasi, dimana meta memuat informasi tentang aplikasi itu sendiri, baik deskripsi (*meta description*) tentang aplikasi maupun kata kunci (*meta keyword*) aplikasi untuk kebutuhan search engine optimization (SEO).

Dengan pengaturan ini, Anda dapat menentukan sendiri informasi meta yang akan dapat digunakan untuk mendeskripsikan aplikasi Anda.

Fungsi-fungsi yang dapat anda gunakan dalam pengaturan ini, yaitu:

#### Global Meta

Pengaturan meta umum (global meta setting) dapat Anda gunakan untuk menentukan fungsi meta pada socialmedia yang sedang aktif. Anda dapat juga menentukan informasi meta images (default), jika aplikasi Anda dishare melalui socialmedia oleh user/pengguna.

### Google Owner Meta

Fungsi ini digunakan untuk memberikan informasi lebih seputar aplikasi Anda untuk mesin pencari *Google*. Informasi dalam fungsi ini mencangkup alamat dan juga informasi kontak penangung jawab (*owner*) aplikasi.

#### Twitter Meta

Seperti fungsi meta-meta sebelumnya, fungsi ini juga memiliki fungsi yang sama yaitu memberikan informasi seputar aplikasi Anda untuk socialmedia *Twitter*.

#### ■ Facebook Meta

Sama seperti fungsi meta-meta sebelumnya, fungsi ini digunakan untuk memberikan informasi seputar aplikasi anda untuk socialmedia *Facebook*.

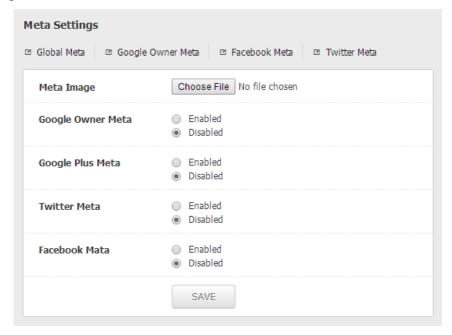
#### Global Meta

Seperti yang telah dijelaskan sebelumnya diatas, pada fungsi *global meta* ini Anda dapat menentukan tipe-tipe meta yang akan diaktifkan pada aplikasi. Input yang dapat Anda sunting pada formulir pengaturan global meta ini, yaitu:

Table 15 Input Global Meta Form

INPUT	KETERANGAN
Meta Image	Isikan input ini dengan gambar yang akan Anda jadikan gambar default untuk mendeskripsikan aplikasi Anda pada search engine atau social media
Meta Image Alt	Isikan input ini dengan deskripsi dari gambar yang akan Anda jadikan sebagai default materi deskripsi aplikasi Anda
Google Owner Meta *	Input ini berisikan informasi status aktif <i>Google Owner Meta</i> pada meta sistem aplikasi.
Google Plus Meta *	Input ini berisikan informasi status aktif <i>Google Plus Meta</i> pada meta sistem aplikasi.
Twitter Meta *	Input ini berisikan informasi status aktif <i>Twitter Meta</i> pada meta sistem aplikasi.
Facebook Meta *	Input ini berisikan informasi status aktif <i>Facebook Meta</i> pada meta sistem aplikasi.

Tampilan halaman formulir pengaturan *global meta* dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 20 Global Meta Form

# Google Owner Meta

Input yang dapat Anda sunting pada pengaturan google owner meta ini, yaitu:

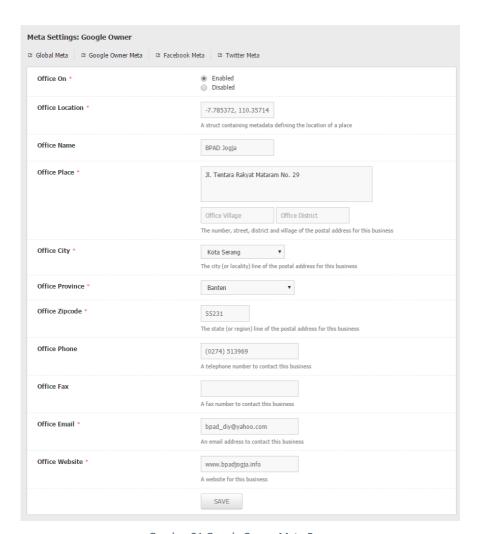
Table 16 Input Google Owner Meta Form

INPUT	KETERANGAN
Google Owner Meta *	Input ini berisikan informasi status aktif <i>Google Owner Meta</i> pada meta sistem aplikasi.

INPUT	KETERANGAN
Office Maps Location *	Input ini berisikan point <i>latitude longitude</i> <sup>14</sup> jika Anda ingin memberikan informasi posisi lokasi kantor anda kepada user/pengunung melalui halaman Frontend.
Office Name	Isikan input ini dengan nama gedung, kantor atau organisasi yang menjadi pemilik aplikasi.
Office Address	Isikan input ini dengan informasi alamat lokasi kepemilikan aplikasi termasuk didalamnya informasi kecamatan dan desa/kelurahan.
Office City *	Isikan input ini dengan informasi kota yang menjadi lokasi kepemilikan aplikasi
Office Province *	Isikan input ini dengan informasi profinsi yang menjadi lokasi kepemilikan aplikasi
Office Zipcode *	Isikan input ini dengan informasi kodepos yang menjadi lokasi kepemilikan aplikasi
Office Phone	Isikan input ini dengan informasi nomor telepon pemilik aplikasi
Office Fax	Isikan input ini dengan informasi nomor fax pemilik aplikasi
Office Email *	Isikan input ini dengan informasi alamat email pemilik aplikasi
Office Website *	Isikan input ini dengan informasi website pemilik aplikasi

Tampilan halaman formulir pengaturan *Google Owner Meta* dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

 $<sup>^{14}</sup>$  latitude longitude : -7.785372, 110.357141 (lokasi diambil menggunakan google maps)



Gambar 21 Google Owner Meta Form

### Twitter Meta 15

Input yang dapat Anda sunting pada pengaturan twitter meta ini, yaitu:

<sup>&</sup>lt;sup>15</sup> Informasi detail tentang *twitter meta* dapat Anda lihat pada link berikut https://dev.twitter.com/cards/overview

Table 17 Input Twitter Meta Form

INPUT	KETERANGAN
Twitter Meta *	Input ini berisikan informasi status aktif <i>Twitter Meta</i> pada meta sistem aplikasi.
Twitter Card *	Terdapat 4 (empat) pilihan tipe meta pada twitter yang dapat Anda gunakan pada aplikasi, yaitu:  Summary 16
	<ul> <li>Summary Large Images <sup>17</sup></li> <li>Photo <sup>18</sup></li> </ul>
	Application <sup>19</sup>
	<b>Catatan:</b> Input yang dapat Anda sunting pada meta ini berbedabeda tergantung Twitter Card yang akan digunakan.
Site *	Input ini berisikan informasi nama <i>official username</i> twitter yang akan dikaitkan dengan aplikasi Anda
Creator *	Input ini berisikan informasi nama username personal twitter yang menjadi pemilik atau pengelola official username twitter

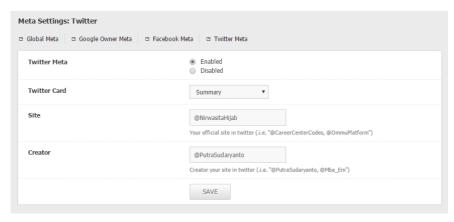
Tampilan halaman formulir pengaturan *twitter meta* dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

<sup>&</sup>lt;sup>16</sup> Informasi detail tentang tipe *twitter sumamry meta* ini dapat dilihat pada link berikut <a href="https://dev.twitter.com/cards/types/summary">https://dev.twitter.com/cards/types/summary</a>

<sup>&</sup>lt;sup>17</sup> Informasi detail tentang tipe *twitter summary large images meta* ini dapat dilihat pada link berikut <a href="https://dev.twitter.com/cards/types/summary-large-image">https://dev.twitter.com/cards/types/summary-large-image</a>

<sup>&</sup>lt;sup>18</sup> Informasi detail tentang tipe *twitter photo/player meta* ini dapat dilihat pada link berikut <a href="https://dev.twitter.com/cards/types/player">https://dev.twitter.com/cards/types/player</a>

<sup>&</sup>lt;sup>19</sup> Informasi detail tentang tipe *twitter application meta* ini dapat dilihat pada link berikut <a href="https://dev.twitter.com/cards/types/app">https://dev.twitter.com/cards/types/app</a>



Gambar 22 Twitter Meta Form

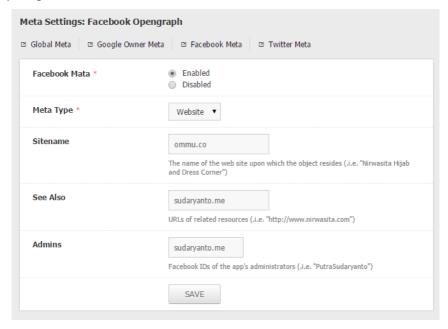
### Facebook Meta

Input yang dapat Anda sunting pada pengaturan facebook meta ini, yaitu:

Table 18 Input Facebook Meta Form

INPUT	KETERANGAN		
Facebook On *	Input ini berisikan informasi status aktif <i>Facebook Meta</i> pada meta sistem aplikasi.		
Facebook Type *	Terdapat 2 (dua) pilihan tipe meta pada facebook yang dapat Anda gunakan pada aplikasi, yaitu:  Profile  Website  Catatan: Input yang dapat Anda sunting pada meta ini berbedabeda tergantung Twitter Card yang akan digunakan.		
Sitename	Isikan input ini dengan informasi nama aplikasi		
See Also	Isikan input ini dengan alamat URL alternatif, untuk menginformasikan sumber terkait		
Admins	Isikan input ini dengan username dari facebook administrator pemilik atau pengelola aplikasi		

Tampilan halaman formulir pengaturan *facebook meta* dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



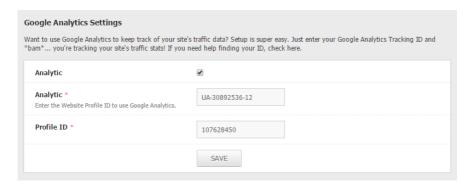
Gambar 23 Facebook Meta Form

# Google Analytics Settings 20

Fitur pengaturan ini dapat Anda gunakan jika Anda ingin menggunakan *Google Analytics* sebagai perekam *traffic statistic* dari aplikasi (*website*). Silahkan memasukkan *tracking ID* pada input yang sudah disediakan untuk mulai perekaman data pengunjung.

Anda dapat juga menampilkan statistic perkembangan website tanpa harus mengunjungi website *google analytic* secara langsung yaitu dengan memasukkan *Profile ID* pada input yang sudah disediakan pada formulir pengaturan *google analytic*. Grafik perkembangan pengunjung pada aplikasi Anda akan tayang pada halaman dashboard. (baca: dashboard/summary)

<sup>&</sup>lt;sup>20</sup> Untuk mengetahui lebih detail tentang *Google Analytic*, silahkan mengunjungi official websitenya pada link berikut ini <a href="www.google.com/analytics">www.google.com/analytics</a>



Gambar 24 Google Analytic Setting Form

## **Language Settings**

Seperti yang pernah dijelaskan pada fitur translate (baca: content/translate) secara default aplikasi yang dikembangkan menggunakan *ommu platform* ini berjalan pada 2 (dua) bahasa yang berbeda.

Dengan menggunakan fitur pengaturan Bahasa ini memungkinkan Anda untuk dapat menambahkan Bahasa yang akan digunakan pada aplikasi. Pengaturan bahasa sebagai default diperlukan, default bahasa adalah bahasa standar yang akan muncul di halaman aplikasi saat user/pengguna tidak melakukan pemilihan bahasa. Jangan lupa untuk memilih satu default dari bahasa yang akan Anda sediakan kepada user <sup>21</sup>.

Data yang dapat Anda lihat pada tabel kelola paket Bahasa, yaitu:

Table 19 Language Manage

KOLOM	KETERANGAN	
No	Nomor urut paket Bahasa berdasarkan data terbaru yang dibuat.	
Language Name	Kolom ini berisi informasi nama Bahasa yang digunakan pada paket Bahasa.	

Module Core | https://github.com/ommu/core (version 1.3.0)

<sup>&</sup>lt;sup>21</sup> Terdapat 2 (dua) bahasa yang secara default sudah tersedia pada aplikasi setelah melakukan proses install yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris (*English*)

KOLOM	KETERANGAN	
Language Code	Kolom ini berisi informasi kode Bahasa yang digunakan pada paket Bahasa.	
Creation	Kolom ini berisi informasi user pembuat paket Bahasa	
Creation Date	Kolom ini berisi informasi tanggal pembuatan paket Bahas	
Default	Kolom ini berisi informasi status default sebuah pake Bahasa pada aplikasi. Paket Bahasa dengan kondisi defaul akan menjadi Bahasa standar yang digunakan oleh aplikas untuk ditayangkan pada pengungjung aplikasi pada saa pertama kali mengakses halaman aplikasi.	
Actived	Kolom ini berisi informasi status ketersediaan paket Bahasa pada aplikasi.  Catatan: Pada kolom ini Anda dapat memperbarui status ketersediaan pada paket Bahasa untuk dapat digunakan oleh pengunjung aplikasi dengan menggunakan fungsi quickupdate. Klik icon yang terdapat pada kolom ACTIVED untuk merubah status ketersediaan pada paket Bahasa.	
Options	Kolom ini berisi <i>action</i> yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap data paket Bahasa. Terdapat 3 (tiga) pilihan yang dapat Anda gunakan pada	
	<ul> <li>tabel kelola paket Bahasa ini yaitu View, Edit dan Delete.</li> <li>View Language, action ini dapat Anda gunakan untuk melihat informasi lengkap tentang paket Bahasa</li> <li>Edit Language, action ini dapat Anda gunakan untuk memperbarui data paket Bahasa</li> <li>Delete Language, action ini dapat Anda gunakan untuk menghapus data paket Bahasa</li> </ul>	

Tampilan halaman kelola paket Bahasa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

#### Language Settings The layout of your social network includes hundreds of phrases of text which are stored in a language pack. SocialEngine comes with an English pack which is the default when you first install the platform. If you want to change any of these phrases on your social network, you can edit the pack below. If you want to allow users to pick from multiple languages, you can also create additional packs below. If you have multiple language packs, the pack you've selected as your "default" will be the language that displays if a user has not selected any other language. Note: You can not delete the default language. To edit a language's details, click its name. □ Create New Language Pack Displaying 1-2 of 1 result. NO LANGUAGE NAME LANGUAGE CODE CREATION CREATION DATE DEFAULT ACTIVED filter **⊕.** | 🗗 | 🖩 1 Indonesia id 6 February 2016 Putra Sudaryanto **⊕.** | 🗗 🗎 English en us Putra Sudarvanto 6 February 2016

Gambar 25 Language Manage

Pada fitur pengaturan Bahasa ini terdapat beberapa fungsi yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap paket Bahasa yang terdapat pada aplikasi, yaitu:

1. Tambah Paket Bahasa (Create New Language Pack)

Fungsi ini terdapat pada *content menu*. Dengan fungsi ini Anda dapat menambahkan paket Bahasa yang akan tersedia pada aplikasi untuk dapat di akses oleh user/pengguna.

2. Perbarui Bahasa (*Update Language*)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk merubah data pada paket Bahasa yang ada pada aplikasi.

3. Lihat Bahasa (View Language)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk melihat informasi detail tentang paket Bahasa tertentu yang terdapat pada aplikasi

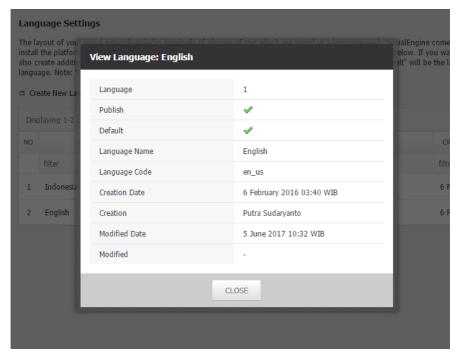
4. Hapus Bahasa (*Delete language*) <sup>22</sup>

Fungsi hapus (*delete*) ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk menghapus paket Bahasa yang tidak digunakan pada aplikasi.

Module Core | https://github.com/ommu/core (version 1.3.0)

<sup>&</sup>lt;sup>22</sup> Untuk fungsi delete, jika Anda ingin menghapus paket bahasa disarankan untuk membackupnya terlebih dahulu. Jika sebuah paket bahasa sudah terhapus maka tidak akan bisa dikembalikan seperti pengaturan sebelumnya (*Not Support Recovery*)

Tampilan halaman detail paket Bahasa dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 26 Language Detail

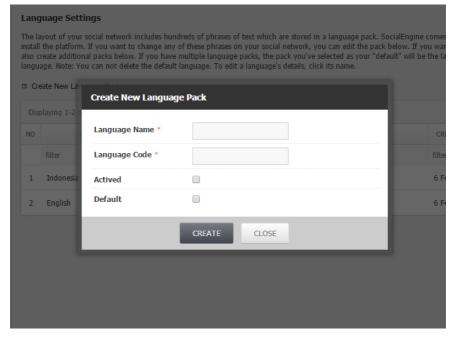
Pada fungsi *Create New Language Pack* dan *Update Language* Anda dapat menggunakan fasilitas formulir kelola paket Bahasa. Input yang terdapat pada formulir kelola paket Bahasa, yaitu:

Table 20 Input Language Form

Bahasa yang akan ditambahkan
akan digunakan pada paket kan atau sunting. bahasa Indonesia "id" dan untuk

INPUT	KETERANGAN
Actived	Input ini digunakan untuk menentukan ketersediaan paket Bahasa pada aplikasi untuk dapat di tayangkan pada fungsi perubahan ( <i>change</i> ) Bahasa pada halaman front-end.
	<b>Catatan:</b> checklist jika Anda ingin paket bahasa tertentu diaktifkan, dengan mengaktifkan paket bahasa maka tombol (button) bahasa akan muncul dihalaman Frontend
Default	Input ini digunakan untuk menentukan sebuah paket Bahasa untuk menjadi standar bahasa yang akan digunakan.
	<b>Catatan:</b> checklist jika Anda menginginkan sebuah paket bahasa untuk menjadi standar bahasa

Tampilan halaman formulir kelola paket Bahasa dapat dilihta pada gambar dibawah ini:



Gambar 27 Language Form

# **Locale Settings**

Fitur *Locale settings* (pengaturan lokasi) merupakan pengaturan yang memungkinkan Anda melakukan pengaturan tampilan waktu untuk aplikasi (website atau mobile) Anda. Pilih default pengaturan lokasi yang Anda inginkan untuk ditampilkan di halaman aplikasi. Pemilihan ini nanti akan berpengaruh pada tampilan waktu di aplikasi Anda.

Input yang terdapat pada pengaturan lokasi ini, yaitu:

#### Default Locale

Input ini digunakan untuk menentukan format tampilan tanggal dan waktu aplikasi berdasarkan Negara penggunanya.

### ■ Default Timezone

Input ini digunakan untuk menentukan zona waktu aplikasi dengan perbandingan waktu Greenwich (GMT) <sup>23</sup>.

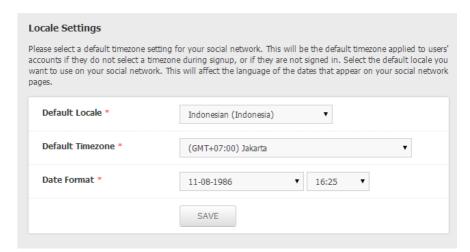
#### Date Format

Input ini digunakan untuk menentukan format tampilan tanggal dan waktu pada aplikasi.

Tampilan halaman formulir pengaturan lokasi dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

\_

<sup>&</sup>lt;sup>23</sup> *Timezone* Indonesia menggunakan (GMT+07:00) Bangkok, Hanoi, Jakarta



Gambar 28 Locale Setting Form

Pada pengaturan ini juga Anda dapat melakukan kelola terhadap informasi wilayah, khususnya informasi wilayah Indonesia. Pengaturan informasi wilayah yang dapat Anda lakukan pada fitur pengaturan lokasi ini meliputi <sup>24</sup>:

### Country

Fungsi ini digunakan jika Anda ingin melakukan kelola terhadap namanama negara yang ada di dunia.

Tampilan halaman kelola negara-negara didunia dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Module Core | <a href="https://github.com/ommu/core">https://github.com/ommu/core</a> (version 1.3.0)
Ommu Platform © 2017

<sup>&</sup>lt;sup>24</sup> Seluruh data wilayah-wilayah indonesia yang terdapat pada aplikasi bersumber dari http://mfdonline.bps.go.id

Disp	laying 1-30 of 1 result.					
10	COUNTRY	CODE	CREATION	CREATION DATE	OPT	ION
	filter	filter	filter	filter		
1	Afrika Selatan	za	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	ı (
2	Amerika Serikat	us	Putra Sudaryanto	6 December 2015	É	ı (
3	Inggris	uk	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	H
4	Chad	td	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ú	ı
5	El Salvador	SV	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	H
6	Kepulauan Solomon	sb	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ú	ı
7	Filipina	ph	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ú	l
8	Belanda	nl	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	l
9	Kepulauan Norfolk	nf	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	l
.0	Kepulauan Mariana Utara	mp	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	l
1	Kepulauan Marshall	mh	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	l
2	Kazakhstan	kz	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	l
3	Kepulauan Cayman	ky	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	l
4	Kamboja	kh	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	ı
5	Kenya	ke	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	l
6	Jepang	jp	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	l į
7	Jordania	jo	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	ı
.8	Jamaika	jm	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	ı
9	Jersey	je	Putra Sudaryanto	6 December 2015	Ø	1

Gambar 29 Locale Country Manage

### Province

Fungsi ini digunakan jika Anda ingin melakukan kelola terhadap namanama provinsi. Informasi profinsi yang tersedia saat ini (*default*) pada aplikasi hanya untuk profinsi di wilayah Indonesia.

Tampilan halaman kelola wilayah profinsi dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

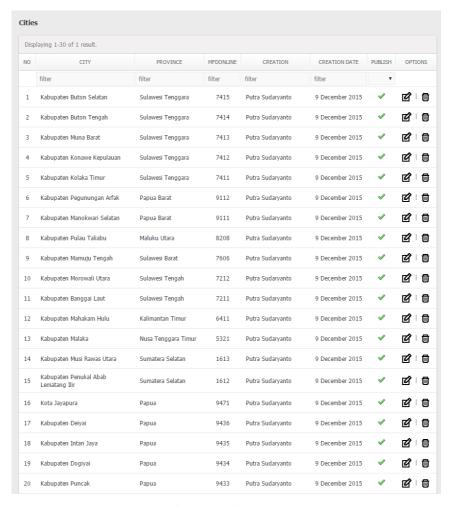
Disp	playing 1-30 of 1 result.							
10	PROVINCE	COUNTRY	MFDONLINE	CREATION	CREATION DATE	PUBLISH	OPT	ION
	filter	filter	filter	filter	filter	7		
1	Papua	Indonesia	94	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>✓</b>	Ø	ŧ
2	Papua Barat	Indonesia	91	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>~</b>	Ø	ıţ
3	Maluku Utara	Indonesia	82	Putra Sudaryanto	9 December 2015	~	Ø	ı f
4	Maluku	Indonesia	81	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>~</b>	Ø	ı f
5	Sulawesi Barat	Indonesia	76	Putra Sudaryanto	9 December 2015	✓	Ø	ı f
6	Gorontalo	Indonesia	75	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>~</b>	Ø	ı f
7	Sulawesi Tenggara	Indonesia	74	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>✓</b>	Ø	Į
8	Sulawesi Selatan	Indonesia	73	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>~</b>	Ø	Į
9	Sulawesi Tengah	Indonesia	72	Putra Sudaryanto	9 December 2015	✓	Ø	Į
10	Sulawesi Utara	Indonesia	71	Putra Sudaryanto	9 December 2015	✓	Ø	Į
11	Kalimantan Utara	Indonesia	65	Putra Sudaryanto	9 December 2015	✓	Ø	Į
12	Kalimantan Timur	Indonesia	64	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>~</b>	Ø	į
13	Kalimantan Selatan	Indonesia	63	Putra Sudaryanto	9 December 2015	~	Ø	ı f
14	Kalimantan Tengah	Indonesia	62	Putra Sudaryanto	9 December 2015	~	Ø	ı f
15	Kalimantan Barat	Indonesia	61	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>~</b>	Ø	ı (
16	Nusa Tenggara Timur	Indonesia	53	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>*</b>	Ø	ı (
17	Nusa Tenggara Barat	Indonesia	52	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>~</b>	Ø	ı
18	Bali	Indonesia	51	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>~</b>	Ø	t
19	Banten	Indonesia	36	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>~</b>	Ø	ı
20	Jawa Timur	Indonesia	35	Putra Sudaryanto	9 December 2015	<b>V</b>	Ø	l fi

Gambar 30 Locale Province Manage

### City

Fungsi ini digunakan jika Anda ingin melakukan kelola terhadap namanama kota. Informasi yang tersedia saat ini (*default*) pada aplikasi hanya untuk kota-kota di wilayah Indonesia.

Tampilan halaman kelola wilayah kota dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

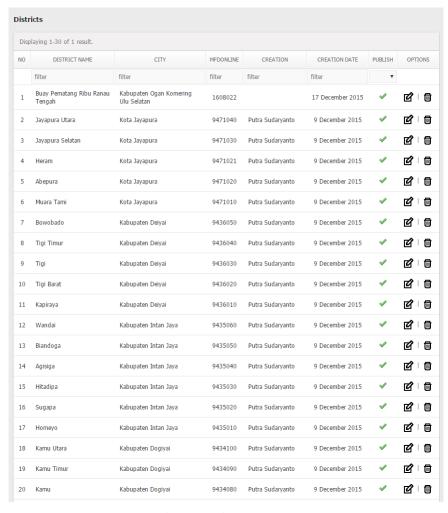


Gambar 31 Locale City Manage

#### Districts

Fungsi ini digunakan jika Anda ingin melakukan kelola terhadap namanama kecamatan. Informasi yang tersedia saat ini (*default*) pada aplikasi hanya untuk kecamatan-kecamatan di wilayah Indonesia.

Tampilan halaman kelola wilayah kecamatan dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

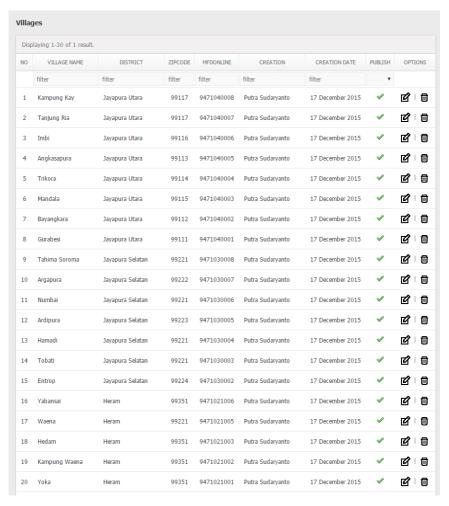


Gambar 32 Locale District Manage

## Village

Fungsi ini digunakan jika Anda ingin melakukan kelola terhadap namanama kelurahan atau desa. Informasi yang tersedia saat ini (*default*) pada aplikasi hanya untuk keluahan di wilayah Indonesia.

Tampilan halaman kelola wilayah kelurahan dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 33 Locale Village Manage

# Mail Settings 25

### **Template Email**

Fitur ini dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap tampilan template email yang akan dikirimkan oleh sistem kepada pengunjung.

# Contact Settings 26

# Report Settings 27

# **Menu Settings**

Fitur pengaturan ini dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap kategori menu (*menu category*) yang digunakan untuk keperluan mengelompokkan menu berdasarkan lokasi tayang pada halaman front-end. Data yang dapat Anda lihat pada tabel kelola kategori menu, yaitu:

Table 21 Menu Categories

когом	KETERANGAN
No	Nomor urut kategori menu berdasarkan data terbaru yang dibuat.
Code	Kolom ini berisi informasi kode yang digunakan pada kategori menu.
	<b>Catatan:</b> Kode ini akan digunakan oleh pengembang aplikasi untuk menentukan lokasi atau tempat sebuah menu akan ditayangkan pada aplikasi
Category	Kolom ini berisi informasi nama kategori menu yang digunakan untuk mengelompokkan menu

 $<sup>^{25}</sup>$  Fitur *Mail Setting* akan muncul jika module *support* terdapat pada aplikasi dan dalam kondisi terinstall dan aktif

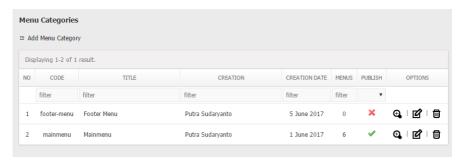
\_

 $<sup>^{26}</sup>$  Fitur Contact Setting akan muncul jika module support terdapat pada aplikasi dan dalam kondisi terinstall dan aktif

 $<sup>^{27}</sup>$  Fitur *Report Setting* akan muncul jika module *report* terdapat pada aplikasi dan dalam kondisi terinstall dan aktif

KOLOM	KETERANGAN		
Creation	Kolom ini berisi informasi user pembuat kategori menu		
Creation Date	Kolom ini berisi informasi tanggal pembuatan kategori menu		
Menus	Kolom ini berisi jumlah menu yang terdapat pada kategori menu Catatan: klik jumlah menu pada kolom MENUS untuk melihat		
Publish	Kolom ini berisi informasi status tayang kategori men pada aplikasi.		
	Catatan: Pada kolom ini Anda dapat memperbarui status akti pada kategori menu dengan menggunakan fungsi quickupdate Klik icon yang terdapat pada kolom PUBLISH untuk merubal status aktif pada kategori menu.		
Options	Kolom ini berisi <i>action</i> yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap data kategori menu.		
	Terdapat 3 (tiga) pilihan yang dapat Anda gunakan yaitu <i>View, Edit</i> dan <i>Delete</i> .		
	<ul> <li>View Category, action ini dapat Anda gunakan untuk melihat informasi lengkap tentang kategori menu</li> </ul>		
	<ul> <li>Edit Category, action ini dapat Anda gunakan untuk memperbarui data pada kategori menu</li> </ul>		
	<ul> <li>Delete Category, action ini dapat Anda gunakan untuk menghapus data pada kategori menu</li> </ul>		

Tampilan halaman kelola kategori menu dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 34 Menu Categories Manage

Pada fitur kelola kategori menu ini ada beberapa fungsi yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap data kategori menu, yaitu:

### 1. Tambah Kategori Menu (Add Category)

Fungsi ini terdapat pada *content menu* dan dapat Anda gunakan untuk menambahkan data kategori menu yang akan digunakan untuk mengelompokkan menu berdasarkan lokasi tayangnya pada halaman frontend.

### 2. Perbarui Kategori menu (*Update Category*)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk memperbarui data kategori menu yang sebelumnya sudah ada pada aplikasi.

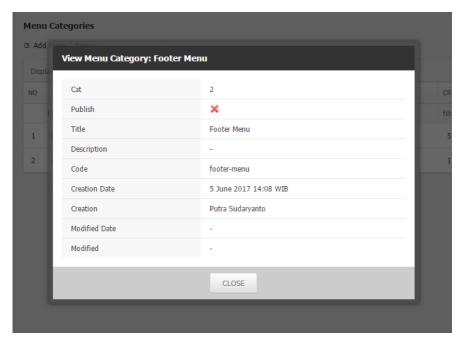
## 3. Lihat Kategori menu (View Category)

Fungsi ini terdapat pada option menu dan dapat Anda gunakan untuk melihat data detail pada sebuah kategori menu

## 4. Hapus Kategori menu (Delete Category)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk menghapus data kategori menu pada aplikasi.

Tampilan halaman detail kategori menu dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 35 Menu Category Detail

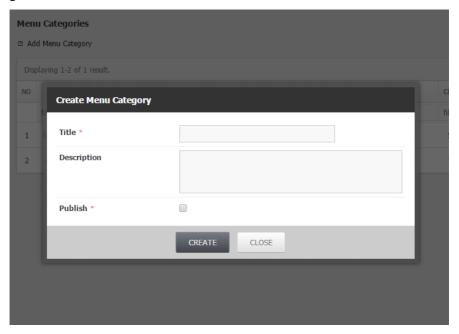
Pada fungsi tambah dan sunting kategori menu Anda dapat menggunakan fasilitas formulir kelola kategori menu. Terdapat beberapa input yang harus Anda sunting pada saat menggunakan fasilitas formulir ini. Input yang terdapat pada formulir kelola kategori menu, yaitu:

Table 22 Input Menu Category Form

INPUT	KETERANGAN
Category *	Input ini berisi informasi nama kategori yang akan digunakan untuk mengelompokkan menu berdasarkan lokasi kemunculan pada aplikasi
Description *	Input ini berisi informasi keterangan tentang kategori menu yang akan Anda sunting

INPUT	KETERANGAN
Publish *	Input ini berisi informasi status tayang kategori artikel pada aplikasi <sup>28</sup>
	Catatan: Input ini menentukan muncul atau tidaknya kategori menu pada input pilihan kategori dalam formulir kelola menu.

Tampilan halaman formulir kelola kategori menu dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 36 Menu Category Form

Module Core | https://github.com/ommu/core (version 1.3.0) Ommu Platform © 2017

<sup>&</sup>lt;sup>28</sup> Jika kategori menu dalam kondisi tidak aktif (*unpublish*), maka menu yang termasuk pada kategori tersebut tidak akan ditayangkan pada aplikasi.

# **Theme Settings**

Fitur pengaturan ini dapat Anda gunakan untuk menentukan tampilan (*template/theme*) yang ingin ditayangkan pada halaman aplikasi (*backend or frontend*) <sup>29</sup>.

Pada fitur kelola tema ini ada beberapa fungsi yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap data tema, yaitu:

### 1. Tambah Tema (Add Theme)

Fungsi ini terdapat pada *content menu* dan dapat Anda gunakan untuk menambahkan tema dan merubah tampilan aplikasi.

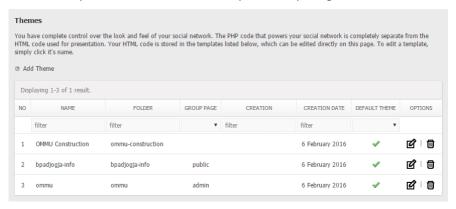
### 2. Perbarui Tema (*Update Theme*)

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk memperbarui data tema yang sebelumnya sudah ada pada aplikasi.

## 3. Hapus Tema (Delete Theme) 30

Fungsi ini terdapat pada *option menu* dan dapat Anda gunakan untuk menghapus data tema pada aplikasi.

Tampilan halaman kelola tema dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 37 Themes Manage

\_

<sup>&</sup>lt;sup>29</sup> Anda dapat mengunduh tema (themes) yang dapat digunakan untuk *ommu platform* pada link berikut <a href="https://github.com/OmmuThemes">https://github.com/OmmuThemes</a>

<sup>&</sup>lt;sup>30</sup> Jika Anda menghapus tema menggunakan fungsi ini maka *source code* tema yang terdapat pada aplikasi akan ikut terhapus

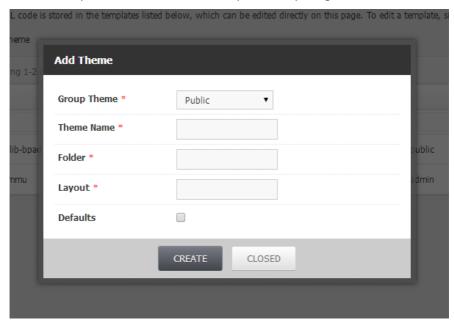
# Data yang dapat Anda lihat pada tabel kelola tema, yaitu:

Table 23 Themes Manage

KOLOM	KETERANGAN
No	Nomor urut tema berdasarkan data terbaru yang dibuat.
Theme	Kolom ini berisi informasi nama tema yang terpasang pada aplikasi
Folder <sup>31</sup>	Kolom ini berisi informasi nama folder yang digunakan oleh tema yang terpasang pada aplikasi
	Catatan: Jika Anda menyunting nama folder pada input ini maka nama folder tema yang terdapat pada aplikasi juga akan berubah.
Group Page	Kolom ini berisi informasi tentang pengelompokkan pada sebuah tema
Creation	Kolom ini berisi informasi user pembuat tema
Creation Date	Kolom ini berisi informasi tanggal pembuatan tema
Default Themes	Kolom ini berisi informasi status default sebuah tema pada aplikasi.
	<b>Catatan:</b> Tema dengan kondisi default akan ditayangkan pertama kali pada saat pengguna mengakses aplikasi pertama kali.
Options	Kolom ini berisi <i>action</i> yang dapat Anda gunakan untuk melakukan kelola terhadap data tema.
	Terdapat 2 (dua) pilihan yang dapat Anda gunakan yaitu <i>Edit</i> dan <i>Delete</i> .
	<ul> <li>Edit Theme, action ini dapat Anda gunakan untuk memperbarui data tema</li> </ul>
	<ul> <li>Delete Theme, action ini dapat Anda gunakan untuk menghapus data tema</li> </ul>

<sup>&</sup>lt;sup>31</sup> Untuk penamaan folder yang digunakan pada tema tidak boleh menggunakan spasi

### Tampilan formulir kelola tema dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 38 Theme Form