Inzoomingsmanager:

funktion som hoppar till inzoming (jumpToZoom(String ZoomName))

Hoppa till ”inzooming” (flytta kameran).

Set puzzle i inputmanager.

Gui knapp för att gå tillbaka när man är i inzoooooomning.

Kunna sätta upp olika ”inzomningar” med flera script och kunna aktivera alla samtidigt… (SendMessage funktionen: kolla upp i unity ref)

Ficklampa, bild eller shader.