

Online RPG počítačová hra

Zadáním je vytvořit systém pro online RPG videohru. Každý hráč si může vytvářet a upravovat hráčský profil, k němu může vytvářet libovolné množství postav a stejnými přístupovými informacemi může přistupovat k hernímu chatu, který je řešen jako separátní služba. Pro přístup k hernímu účtu bude použit email uživatele a heslo. Dále bude účet uchovávat informace o času vytvoření a uživatelské nastavení ovládání hry. Každá hráčská postava bude mít možnost vytvářet, vlastnit a používat více herních itemů a každý item může v jeden moment patřit právě jedné postavě. Pokud hráčská postava zemře, její itemy, které má aktuálně v inventáři, budou zpřístupněny ostatním hráčům jako loot. V případě smrti nehráčské postavy bude vygenerovaný loot na základě předdefinovaného seznamu itemů s určitou šancí na objevení. Určité nehráčské postavy (NPC) budou moci s hráči vést konverzaci, popřípadě jim zadávat úkoly či nabízet své zboží. Každý item má základní cenu, která se mění v závislosti na tom, zda hráč kupuje či prodává. Podle jednotlivých akcí a činností každé postavy se jim bude měnit statistika alignment, která určuje charakterové zařazení dané postavy, podle kterého se dále mění přístup NPC k hráči. Zároveň má každá nehráčská postava určenou míru agrese a chování v boji i mimo něj. Pro administraci systému bude sloužit separátní aplikace, která není součástí systému.