

## Cahier des Charges : Asylum for Insanes

On remarque un fort engouement ces dernières années de la population pour les jeux vidéos. La communauté qui s'est développée autour de ce centre d'intérêt à amené un nombre exponentiel de jeux indépendants et grands publics sur le marché aujourd'hui. Il y en a pour tout les goûts, tous les avis, toutes les expériences,... Une de ses communauté la plus large trouve sont intérêt dans la culture du jeux et du cinéma de type horrifique. Il faut donc pour trouver la « perle rare », se tenir au courant des sorties quotidiennement et étudier un large panel de choix. La tâche peut sembler ardue à un utilisateur occupé qui n'en a pas le temps ou même l'envie.

Le client me demande donc de développer un application Web qui permettrait à l'utilisateur de vivre une expérience unique avec ses jeux vidéos. Une plateforme simple et intuitive qui se base sur le principe d'une bibliothèque personnalisée.

-Une homepage plus « générale » avec :

- \*Toutes les sorties récentes (date de parution) => slider

- \*Recommand by community (based on rate) => slider

- \*Recommand by Users (based on rate) => slider

- \*Search Bar (based on name)

- \*Des onglets qui trient selon les choix (tags name = category/gameplay) => buttons

Notez qu'il y aura deux types des parties dans les boutons : une rangée pour les catégories  
Et une autre pour le type de gameplay

-Toutes les pages menent à la page du jeu en lui meme sauf les deux derniers :

- \*la barre de recherche mène à une liste simple triée par ordre de pertinence

- \_ une barre de filtres

- > on peut trier par (prix/studio/note globale)

- > on peut ne montrer que les jeux selon le type ou bien la plateforme

- > boutons pour trier en catégorie de prix

- \_ On y trouve (la photo/le nom/le prix/type/les critics/date de parution/prix/plateforme/ bouton add)

- + puis quand on clique, page jeu détaillée

- \*les onglets mènent à une page de minicartes des jeux.

On y trouve des minicartes avec les infos suivantes ( photo / nom / date /rating / tags)

- +puis quand on clique, page jeu détaillée.

-Une page jeu détaillée avec :

- \*Encadré 1 : nom /video / mini photo / description/ Deux types de review / nombres de review / date de sortie / Studio / Liste des tags /type de jeu / bouton add / awards gagnés / les contres indications( logos)/ bouton like/ tag negatif ou positif/ multijoueurs ou pas/ langues (sous titres/interface/voix)

\*Encadré 2 : Les carrés de commentaires avec le nom d'utilisateur/photo/ notes/ description /un négatif ou positif en fonction de la note au dessus ou en dessous de la moyenne.

\*un bouton signalement

-qui envoie un mail : nom/mail/descriptif/envoi.

Session :

-Une page personnalisée qui contient l'onglet avec la liste des add (bouton remove) et la liste des likes(bouton remove et add) avec un tri par notes => cartes

-possibilité de noter dans les pages détaillées

- un ajout d'un slider basé sur les likes (category proches).