

# Hololens開発実習 目的まとめ

2018/07/15

# 個別の目的とマイルストーン

- \* UIとしてのMR
  - \* Hololensの使用で違和感を感じる
  - \* 今後の方向性(観点, 優先順位)の材料を得る
- \* Hololens開発
  - \* Hello Worldをする
  - \* 外部機器入力(センサ, カメラ, マイク)の取得
- \* Unity経験
  - \* 通信実装をする

# 実装時の参考

- \* 参考リンク(SharingとHttpClient)

- \* <https://docs.microsoft.com/en-us/windows/mixed-reality/holograms-240>
- \* [http://akihiro-document.azurewebsites.net/post/hololens\\_sharingposition/](http://akihiro-document.azurewebsites.net/post/hololens_sharingposition/)
- \* <https://qiita.com/arcsin16/items/798175d2afab29dab5a9>
- \* <https://assetstore.unity.com/packages/tools/network/http-client-79343>
- \* <https://forum.unity.com/threads/httpclient.460748/>